

Výuka programování

- projekt Robotomie - <http://www.robotomie.cz/>
- programování Lego robotů, systém Lego Mindstorm (firma <http://www.eduxe.cz/> + MFF UK)
- Robiáda, soutěž ČVUT, <http://mech.fsik.cvut.cz/robiada/>
- Matematická olympiáda, kategorie P
- <http://www.codeblocks.org/>
- <http://www.root.cz/zpravicky/qt-creator-multiplatformni-vyvojove-prostredi/>
- Korespondenční semináře k informatice (<http://ksp.mff.cuni.cz/> , <http://pilsprog.fav.zcu.cz/index.php/aktuality> , www.jamalvova.cz)
- Výukový program Obživlé vývojové diagramy, <http://lab.uzlabina.cz/~projekty/>
- soutěž MŠMT Vyšší programovací jazyky - <http://www.stv.cz/soutez/soutez.html#pgm>
- dětské programovací jazyky – game maker, logo imagine, petr, baltík

Soutěže

- <http://soutez2009.e-bezpeci.cz/> - soutěž o kybergroomingu
- soutěž Bobřík informatiky, listopad, brožurka ke stažení na rvp.cz, www.ibobr.cz
- soutěže k systémům SGP, Baltík, <http://souteze.tib.cz/> , www.sgp.cz
- stránka <http://robotika.cz/cs> a soutěže

Další tipy

- Jednota školských informatiků, www.jsi.cz
- <http://makeitfair.org/> - Kampaň pro udržitelný nákup počítačů, distribuce příručky Odvrácená strana kyberprostoru
- Talnet, online kurzy pro středoškoláky, Programovatelné automaty, http://www.talnet.cz/talnet_new/cs/zdroje
- www.projecteuler.net
- Testování informační gramotnosti (nastavené pro žáky devátých tříd, možné i pro jinou cílovou skupinu), Tigr, <http://www.scio.cz/skoly/TIGR/prinosy.asp>
- ICT panel VÚP - <http://www.vuppraha.cz/aktualita/1/139>
- komunitní projekty portálu www.rvp.cz
- typografie – existují konkrétní normy, <http://www.automatizace.cz/article.php?a=1757>

Knihy a příručky - online

- Skočovský, Computer Science Enjoyer, <http://www.skocovsky.cz/enjoyer/home.html>
- Příklady dobré praxe, vydavatel VÚP v Praze, 2008
- <http://www.rvp.cz/soubor/pdpg.pdf>
- Klíčové kompetence v základním vzdělávání, VÚP, 2007
- <http://www.vuppraha.cz/soubory/kkzv.pdf>
- Klíčové kompetence v gymnaziálním vzdělávání, VÚP, 2008,
- http://www.pilotg-gp.cz/file/kk_prirucka.pdf
- eTwinning – Jazyk, kultura a zážitky
- http://files.etwinning.net/shared/data/etwinning/booklet/etwinning_handbook_2008/etwinning_handbook_cz.pdf

Knihy a příručky

- Zelený, Mannová – Historie výpočetní techniky, 2006, SCIENTIA
- Vystavěl, Moderní programování, 2007, www.moderniprogramovani.cz
- Autoevaluace, výběr příspěvků, 2007, VÚP
- Výběr příspěvků, čtenářská gramotnost, 2008, VÚP
- Pokorný Martin, Digitální technologie ve výuce, 2009, Computer media
- materiály Letní školy učitelů informatiky, MFF UK, <http://ksvi.mff.cuni.cz/skola/>
- Pšenčíková, Algoritmizace, 2007, ComputerMedia
- Klimeš, Skalka a spol – Informatika pro maturanty a zájemce o studium na vysokých školách, 2008. ENIGMA
- Fikar a spol Programátorský babylon, 1992, Grada
- Matoušek a Baumruk – Ergonomické požadavky na práce se zobrazovacími jednotkami, 2000, SZÚ
- Töpfer Pavel, Algoritmy a programovací techniky, 1995, Prometheus