



STUDIJNÍ MATERIÁL KE VZDĚLÁVACÍMU PROGRAMU

B3 „ Oborové didaktiky“

„Další vzdělávání pedagogických pracovníků k jejich vyšší konkurenceschopnosti“ Cz.107/1.3.00/51.0029 financovaného z Operačního programu Vzdělávání pro konkurenceschopnost

Rozsah programu: 6 hodin

Lektor kurzu: Pavla Kubánková

Vzdělávací programu B3 „ Práce s dotykovými zařízeními - aplikace pro český jazyk“

ČESKÝ JAZYK:

- **Aplikace Cestina hrou1**
 - Aplikace Brašnička, Písmenka
 - **Aplikace Česká ABEC....**
 - **Aplikace Slovička, Magnetky**
 - **Aplikace škola**
 - **Aplikace Písmenka lite, Písmenka**
 - **Aplikace Logopedie, Find the Letters**
 - **Aplikace Balónky, Graphisme, Abby Pal**
 - **Aplikace Ztracená č....**
 - **Aplikace Slovní druhy**
-
- **Aplikace Čeština**
 - **Aplikace Vyjmenovan...**
 - **Aplikace Procvič Pravopis**
 - **Aplikace LEXA**

- Aplikace iTahák – Čj
- Aplikace Wikipedie
- Aplikace Slovíčka, Písmenka lite, Comenia Script
- Aplikace Vetnerozbory a Větné rozbory
- Aplikace Pravopis
- Aplikace Česká přísloví, Citáty
- Aplikace Slovní Mix, Osmisměrky, Slova, Šibenice, Křížovky, Hledání slov

VOLNÉ VÝCHOVY

- Aplikace Dopravka Free, Dopravní výchova
- Aplikace Ekontíci II
- Aplikace Záchranář
- Aplikace První pomoc
- Aplikace Značky
- Aplikace Kybergrooming
- Aplikace Rozcvičky
- Aplikace Hravé písničky
- Aplikace Omalovánky, Color Pecil, Funugram
- Aplikace Acutil Minihry, Dust Buster2, RhytRep, tiny Piano, Piano, Hudební ná....., Drum Pad,
- Aplikace Youradio, Jasmine

TVOŘENÍ VÝUKOVÝCH MATERIÁLŮ

- Aplikace Bitsboard, BookCreator, Move Match, Skitch, Notebook, Make it, Sight Words, Nearpod,

Grafomotorika - vhodné aplikace



Brašnička 2

Druhý díl ze série „Brašniček“ motivuje děti hravou formou k procvičování grafomotoriky, trénování paměti, vnímání odstínů mezi podobnými barvami či odhalování rozdílů mezi podobnými tvary.

V druhém dílu této série si děti mohou procvičit následující oblasti:

- grafomotorika - trénování základních tvarů (vodorovné, svislé a šikmé čáry, vlnovky, jednoduché kombinace těchto tvarů)
- sluchová paměť - v nejjednodušší úrovni zazní jeden zvuk, dítě pak vybírá obrázek zvířete či předmětu, od kterého zvuk pochází; v nejtěžší úrovni zazní tři zvuky po sobě, dítě si musí jejich sekvenci zapamatovat a pak správně umístit obrázky do příslušných políček
- omalovánky - úkolem je vybarvit obrázek pomocí legendy tvořené několika puntíky; kromě počítání puntíků se dítě učí vnímat i jemné rozdíly mezi barevnými odstíny
- orientace v mřížce - úkolem je spojit body přesně podle předkresleného vzoru; kromě trénování pozornosti se musí dítě soustředit i na to, že před dokončením úkolu nesmí vzdálit prst od tabletu, což rovněž poslouží jako grafomotorická průprava
- odlišný prvek v řadě - nalezení odlišného tvaru mezi předměty, které jsou na první pohled totožné; dítě nevědomky trénuje pozornost a pečlivost vizuálního vnímání
- čáry máry - další úkol na procvičování grafomotoriky; dítě si zábavnou formou procvičí vodorovné, svislé i šikmé linie, spirály a oblouky
- vizuální paměť - tento úkol dá zabrat i mnoha dospělým: na ploše se na několik sekund objeví obrázek (v nejtěžší úrovni až tři obrázky v různé vzájemné pozici), dítě má pak za úkol umístit obrázek/obrázky z boční lišty do původního místa
- nácvik psaní všech velkých tiskacích písmen (včetně písmen s háčky: Č, Ď, Ň, Š, Ť, Ž)





Vizuální paměť (zadání úkolu)



Nácvik psaní velkých tiskacích písmen: barevné šipky napovídají pořadí i směr



Nácvik psaní velkých tiskacích písmen: průběh řešení úkolu



Nácvik psaní velkých tiskacích písmen: odměna za správně vyřešený úkol



Správné řešení



Nesprávné řešení

CHYTRÉ BALÓNKY: UČÍME SE PSÁT

- Rozvíjí grafomotorické dovednosti dětí
- Určeno pro předškolní děti 4-7 let
- Hra - Učení - Odměna. Nový způsob zábavného vzdělávání.

Psaní je jednou z nejzákladnějších činností, které se dítě učí při nástupu do školy. Ve svých písankách, pod dohledem paní učitelky, děti trénují čáry, obloučky, kličky a řadu dalších grafomotorických prvků. Přestože iPad nenaučí vaše dítě správnému uchopení tužky ani držení těla při psaní u stolu, může být velmi dobrou pomůckou při nácviu všech tvarů, které se při učení psaní využívají. Při "psaní prstem" se v mozku aktivují stejná centra, která pak dítě využívá při psaní tužkou.



Trénování každé křivky má 3 úrovně obtížnosti - podkres plnou čarou, podkres tečkovanou čarou a bez podkresu, jen s několika referenčními body pro trénování samostatného vedení ruky.

Součástí nové série zábavně - edukativních aplikací

Navíc spousta legrace a efektů se zábavnými balonky!



GRAPHISME MATERNELLE

Aplikace GraphismeMaternelle učí děti psát pomocí nácvičku základních geometrických tvarů. Tato aplikace je vhodná pro děti předškolního věku. Pomocí GraphismeMaternelle se děti naučí kreslit vlny, kruhy, rovné čáry atd. To jim poté usnadní učení psaní písmen. Například kruh, který připomíná písmeno O, vlny (m, n), rovné čáry (T, L, M, atd..)

Další aplikace z řady procvičování jemné motoriky. V této aplikaci děti obtahují prstem, anebo dotykovým perem obrazce, čáry, kroužky a další objekty. Ideální pro každodenní cvičení jak doma tak ve škole. Nejlepší na této aplikaci je, že to děti prostě baví!



Psaní písmen – vhodné aplikace



Comenia Script – Psaní s motýlem

Jedná se o hru pro nejmenší písáře, která zábavným způsobem seznamuje děti s novým psacím písmem Comenia Script. Zároveň podporuje uvolnění ruky formou obtahování písmene na celé ploše iPadu. Je vhodná pro 1.ročník i pro předškoláky.

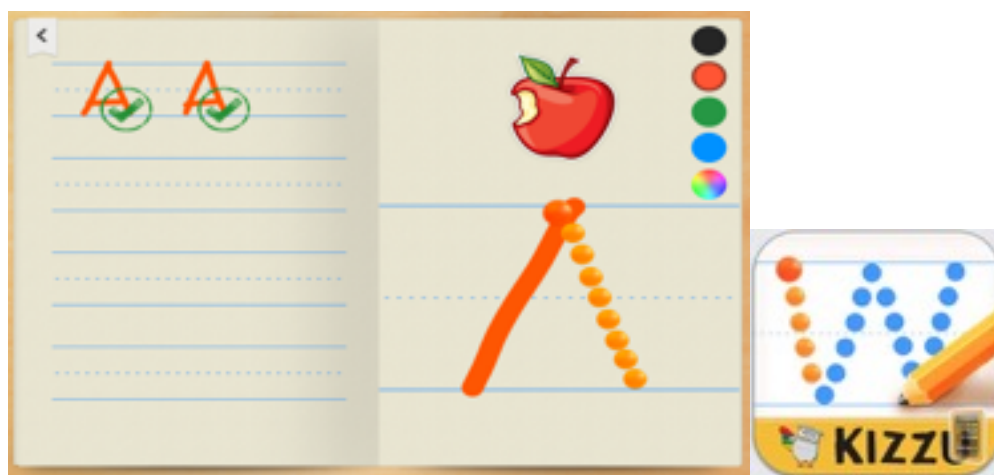
6 různých aktivit na psaní, mají jednoduché ovládání. Pro psaní si lze volit tahy pro praváky i leváky.





Aplikace Abby Pal, ABC Cursive, iTrace, Coliring Book, ABC Alphabet a Latter Book si jsou velice podobné.

Tyto aplikace se zaměřují na správné tahy písmen jak psacích, hůlkových a tiskacích. Ovšem né všechna mají stejný tvar jako česká abeceda. Programy jsou pouze v anglickém jazyce, ale dají se využít i při výuce psaní v českém jazyce. Programy jsou tvořeny pro děti, a proto jsou zábavné a poutavé. Je pouze na vás jestli je využijete při své výuce.



Letter Book - KIZZU



Abby Pal



iTrace



Logopedie, cvičení

. Aplikace Logopedie je určena dětem, které chodí na logopedii s vadou výslovnosti (dyslálií). V aplikaci najdete k procvičování hlásky: Ch, L, C, S, Č, Š, R, Ř a spojení hlásek CSZ a ČŠŽ v jednom slově.

Aplikace obsahuje jednotlivé lekce, ve kterých si děti mohou hlásky procvičovat. Cvičení slouží k upevnění správné výslovnosti hlásek ve slovech na začátku, uprostřed a na konci slov. Všechna cvičení slouží k tzv. fixaci hlásek ve slovech.

Pro výuku hlásky R jsme připravili nejen slova k upevnění, ale také cvičení, ve kterých se děti hlásku R teprve učí. V tomto cvičení si děti mohou procvičovat metodu, ve které se ve slabikách a slovech používá místo hlásky R hláska D.

V aplikaci Logopedie najdete několik různých cvičení.

V prvním cvičení si děti osvojují slovní zásobu a seznamují se s jednotlivými slovy, která jsou spojena s obrázkem. V dalším cvičení si mohou zahrát hru na poznávání obrázků, kde si mohou procvičovat paměť.

Aplikace Logopedie je vhodná k výuce výslovnosti v logopedických ambulancích a také pro domácí procvičování hlásek. Aplikace Logopedie je zábavná a motivující.



Poznej obrázky – české výukové kartičky

pmq



Ucelená řada výukových kartiček pro malé děti nabízí mnoho hodin zábavy. Pojmy byly pečlivě vybrány pod dohledem učitelů základních škol. Obrázky jsou krásné fotografie a vše je namluveno příjemným ženským hlasem.

Princip Výukových kartiček je velice jednoduchý. Na začátku si vyberete jeden z 29 tematických okruhů, které jsou označeny jednak obrázkem, jednak textem a jednak si dítě může také nechat přehrát název celého okruhu. Výukové kartičky pak nabízejí dva režimy poznávání – Poznej a Prohlížej.

V režimu Poznej je vždy zobrazeno šest obrázků a ženský hlas napoví, jaký předmět či obrázek máte vybrat. Název je napsán i v horním rámečku a hlasovou instrukci lze kdykoliv zopakovat. Každé „kolo“ má jedenáct úkolů. Průběh ukazuje šnek ve spodní části obrazovky, který se s každým správným výběrem obrázku posune směrem doprava. Pokud však dítě neuhodne napoprvé, šnek se ani po následné správné odpovědi neposune. Nakonec je celé kolo ohodnoceno až třemi hvězdičkami.

Režim Prohlížej naopak nabízí vždy jen jediný obrázek. Zde se dítě učí dané předměty, zvířata, ovoce, zeleninu a další vůbec poznávat. Velký obrázek je vždy doplněn o název a opět ženským hlasem vše přečteno. Mezi obrázky se pohybuje šipkami vlevo a vpravo.

Databáze Výukových kartiček je skutečně velká. V celkem 29 okruzích se dítě naučí poznávat barvy, rostliny (včetně květů a listů dřevin), zvířata, nářadí, dopravní prostředky a mnoho dalšího.



Slovička pro děti



Značka friml.net již přišla s poměrně úctyhodným množstvím aplikací pro úplně nejmenší, ale i předškolní a školní děti. Na vývoji aplikací se svými radami podíleli i zkušení pedagogové a odborníci z příslušných oblastí vzdělávání dětí.

Aplikace je určena především prvňáčkům. Ti si ve škole začínají osvojovat psaní. Učí se první písmenka, píší a čtou kratší slova. Dříve se k výuce tohoto druhu používal výhradně slabikář, ale dnes již máme modernější metody. Díky novým technologiím můžeme výuku udělat více interaktivní a zábavnou. Jednou z takových moderních metod jsou právě Slovička pro děti.

Princip aplikace je jednoduchý. Nejprve je vybrána kategorie slov, které budou procvičovány, a následně je již možné přejít k procvičování samotnému. Na displeji se vždy objeví ilustrační obrázek, který znázorňuje dané slovo. Dítě má posléze za úkol ho z velkých tiskacích písmenek sestavit, čehož docílí jednoduchým přesunutím žetonů na příslušné pozice



Jedním stiskem je také možné spustit profesionální hlasovou nápovědu a dítě si tak může nechat slovo přečíst. Díky tomu je posilováno také sluchové vnímání dítěte. Vedle toho existuje nápověda textová. Ta sama doplní slovo a dítě se tak v podstatě učí číst, protože vidí obrázek a zároveň psanou podobu příslušného slova.

Slovička pro děti jsou velice povedenou aplikací, která nám ukazuje, že iPad není jen hračkou a „zkázkou“ pro současné děti, ale také velice schopným výukovým nástrojem, který může zkvalitnit vzdělání každého dítěte. Asi každý prvňáček zasedne raději k moderní placce s displejem než ke starému slabikáři, takže výuka s iPadem bývá často efektivnější. Dítě u iPadu totiž vydrží mnohem déle.



Aplikace přesto drží zavedené pedagogické trendy a v katalogu aplikace se dítě setká se 115 slovičky, které se nejčastěji vyskytují v klasických školních slabikářích. Pro úplnost ještě doplním, že mezi tématické okruhy sloviček patří: Rodina a tělo, Domov, Věci, Potraviny, Ovoce a zelenina, Zvířata a Různé.

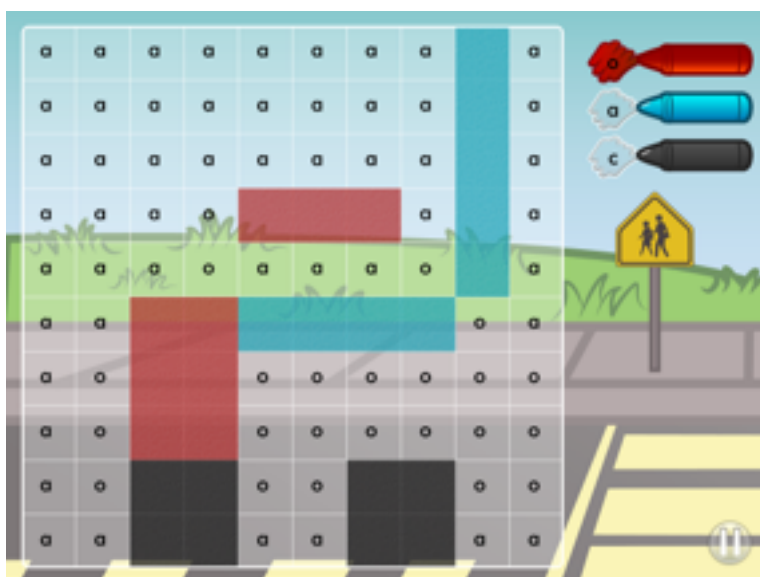
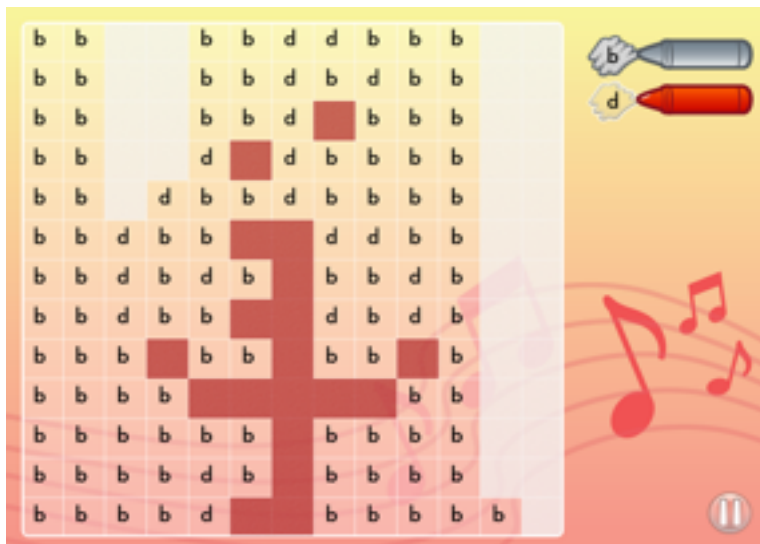
Dyslexie



Find the Letters

Cílem této aplikace je pomoci dětem zlepšit jejich čtenářské schopnosti a snížit chyby při čtení a psaní. Je velmi vhodná pro děti, kterým byla diagnostikována dyslexie.

Cílem hry je najít dopisy, které jsou prezentovány ve zbarvení mřížky metodou odpovídající barvu pro každé písmeno. Jsou zde čtyři druhy obtížnosti na základě podobných písmen a tvarů.



Procvičování, doplňování písmen



TS HRAJ SI A UČ SE S MAT-UFOUNY

PÍSMENA, ČÍSLA, BARVY, TVARY

TS Hraj si a uč se s mat-ufouny (písmena, čísla, barvy, tvary) je nejprodávanější dětský výukový titul pro iPady na českém trhu. Spojení 20 let zkušeností společnosti Terasoft s vývojem vzdělávacích aplikací pro děti spolu s nejmodernější technologií iPadu umožnilo vznik této světově mimořádně úspěšné kouzelné aplikace obsahující dvě atraktivní hry: Bingo a Lovec mat-ufounů. Titul namluvil oblíbený moderátor českého rozhlasu Roman Stupka, s jehož hlasem se čeští školáci a předškoláci pravidelně setkávají ve školách v desítkách dětských aplikací společnosti Terasoft.

Obě hry jsou navrženy tak, aby děti hrou formou naučily názvy barev, tvarů, číslic a písmenek. Ve všech kategoriích je možno volit mezi dvěma stupni obtížnosti podle znalostí dítěte, které si tak může procvičovat oblast, která je pro něj nejvhodnější. Nejlepší výsledky dítěte se zaznamenávají do tabulky vítězů, v níž se rodiče snadno přesvědčí, jak se jejich dítě zase zlepšilo. Děti se také jistě rády pochlubí svou sbírkou ulovených animovaných mat-ufounů.



ČESKÁ ABECEDA NA MLUVÍCÍCH KARTIČKÁCH

Děti se pomocí této aplikace naučí písmenka malá i velká spolu s čísly od 1 do 5. Všechna písmenka i slova jsou vyslovována rodilým mluvčím. K dispozici jsou dvě hlasové varianty: tradiční a tzv. genetická metoda čtení. Brzy plánujeme přidat i psací písmenka a kombinaci slov a písmen.



Písmenka

Písmenková skládačka s Oliverkem. Děti se učí abecedu, skládají slova a poslouchají výslovnost slov i jednotlivých písmen.



PÍSMENKA

Písmenka jsme připravili pro žáky a studenty škol. Vytvořili jsme program k procvičování a opakování učiva 2. – 5. ročníku v Českém jazyce. Obsahuje učivo, které se probírá na základní škole, ale může dobře posloužit každému, kdo si chce zopakovat pravopis. Navazuje na obsah učebnic základních škol. S pomocí Písmenek lze procvičovat základní pravopisné jevy. Formou doplňování písmenek do slovních spojení lze procvičit jazykové jevy a upevnit znalosti získané studiem. Na tuto formu učení jsou žáci zvyklí. Stejným způsobem pracují v hodinách českého jazyka v učebnicích a sešitech. Pomocí programu Písmenka pro iPad je procvičování pro žáky zajímavé a užitečné. Program Písmenka slouží ke studiu a procvičování. Je určený zvědavým žákům, cílevědomým učitelům a rodičům, kterým záleží na tom, aby jejich děti ovládaly český pravopis.



ČESKÝ JAZYK – PROCVIČOVÁNÍ GRAMATIK



Všechny tato aplikace mají společný cíl, formou her, testů a cvičení upevnit znalosti žáků. Najdete zde jak velmi jednoduchým způsobem procvičit pravopis. Aplikace jsou převážně vhodné pro první stupeň základní školy, ale jak sami dobře víte, opakování vyjmenovaných slov a jejich neustálé upevňování je třeba i na druhém stupni. Procvičíte jevy, v kterých se v českém jazyce nejvíce chybuje, opakováním žáci získají větší znalosti a celkově se zvýší jejich gramotnost.



Ztracená čeština

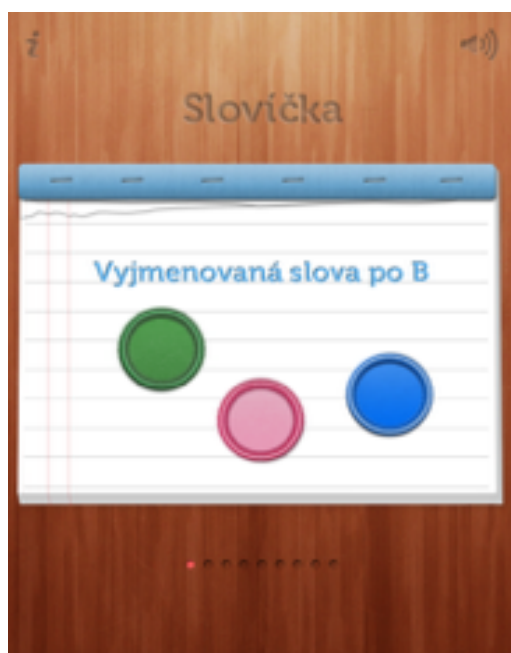
Ztracená čeština přináší soubory cvičení, které naučí děti, jak postupovat při řešení gramatických jevů. Úlohy jsou zpracovány do postupných výukových kroků.



Čeština hrou 1

Titul TS Český jazyk hrou I – Vyjmenovaná slova – Souboj pirátů je určený pro zábavnou výuku českého jazyka pro žáky od 3. ročníku ZŠ. Hravou formou si v něm děti důkladně procvičí svoji znalost psaní y/i po obojetných souhláskách, neboť hlavním posláním tohoto titulu je automatizace pravopisných dovedností. Materiálů pro procvičování vyjmenovaných slov není nikdy dost. A pokud je to procvičování zábavné nebo ještě lépe formou hry, můžeme se spolehnout na to, že děti zaujme na dlouhou dobu. Alespoň na tak dlouhou, než se psaní i/y po obojetných souhláskách bezchybně naučí.

Slovička



Aplikace Slovíčka je určena pro děti navštěvující základní školy a slouží k samostatnému procvičování učiva. Děti označí slova dle zadání, odpovědi si nechají zkontrolovat. Slovíčka je možné využít k práci ve škole i k domácímu procvičování.

PROCVIČ PRAVOPIS



Aplikace obsahuje cvičení na procvičení českého pravopisu, která jsou rozdělena do pěti logických celků - na pravopis vyjmenovaných slov, velkých písmen, předpon s/z, pravopis skupin mě/mně, u/ú a na pravopis slov cizího původu. Aplikace obsahuje 261 slov či slovních spojení, počet cvičení poroste s dalšími aktualizacemi.

Čeština do kapsy



Čeština je krásný, ale zároveň také dost složitý jazyk. Každému z Vás jistě někdy z paměti vypadlo nějaké to vyjmenované slovo či pravidlo, kde psát velké písmeno, kde mě / mně apod. A právě proto vznikla aplikace Čeština do kapsy, se kterou budete mít veškeré záludnosti českého pravopisu vždy po ruce, na jednom místě, a to v jedenácti přehledných kategoriích. Až si budete svými znalostmi

dostatečně jisti, můžete se vrhnout na krátký test o 25 otázkách, který skutečně prověří, jak jste na tom (na konci vše vyhodnotí známkou, jako ve škole)

Nauč se pravopis



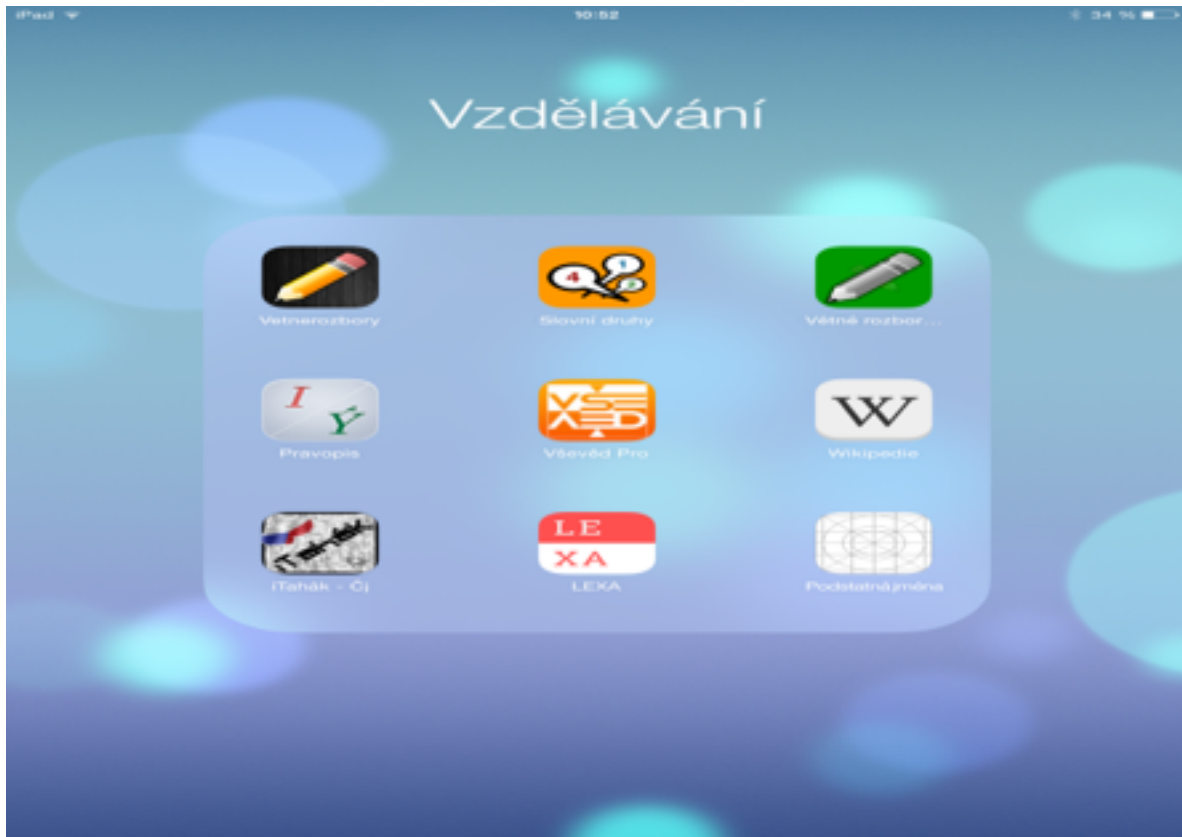
Ideální aplikace na rychlé procvičování českého pravopisu, například cestou do školy nebo do práce jak na telefonu tak nově i na tabletu. Zároveň také obsahuje jednoduché taháky na vyjmenovaná slova a další úskalí našeho jazyka. Ať už jste školák, nebo máte základku dávno za sebou, tato aplikace vám pomůže se zlepšit

Vyjmenovaná slova



I tato aplikace nabízí cvičení na procvičování vyjmenovaných slov.

SLOVNÍ DRUHY A VĚTNÉ ROZBORY



Podstatná jména



Tato aplikace vám objasní vše o podstatných jménech, je pomůckou pro žáky a naučí je vzory podstatných jmen, mluvnické kategorie a mnohé jiné. Nenajdete zde žádná cvičení, jde pouze o výukový program teoretický.

VĚTNÉ ROZBORY – dvě podobné aplikace



Aplikace jsou určeny všem, kteří si chtějí procvičit rozbor vět jednoduchých. Základní verze obsahuje 17 větných rozborů rozdělených dle náročnosti do 3 základních skupin. Po zadání věty si vyzkoušíte vytvořit hierarchický model věty a aplikace vám zobrazí správné řešení. Kromě samotných vět aplikace obsahuje i stručný výklad o jednotlivých větných členech.



Jak zde vidíte, žáci přiřazují do kolonek slova a program jim vyhodnotí řešení.

SLOVNÍ DRUHY



Aplikace je určena všem, kteří si chtějí procvičit rozborů vět jednoduchých. Základní verze obsahuje 17 větných rozborů rozdělených dle náročnosti do 3 základních skupin. Po zadání věty si vyzkoušíte vytvořit hierarchický model věty a aplikace vám zobrazí správné řešení. Kromě samotných vět aplikace obsahuje i stručný výklad o jednotlivých větných členech. Aplikace bude pravidelně bezplatně rozšiřována o další rozborů vět.

PRAVOPIS – ještě tato aplikace stojí za připomenutí



Pravopis je hra, v níž si můžete otestovat své znalosti českého jazyka. Klikněte na místo rámované tečkovaným obdélníkem a vyberte jednu z možností. Po dokončení a pro vyhodnocení klikněte na tlačítko „Hotovo“. Správná odpověď je označena zeleně, chybná - červeně. Objeví se také otazník, po jehož stisknutí se zobrazí pravidlo odpovídající danému případu.

Citáty ze známých děl na každé kartičce najdete větu z nějakého známého díla minulosti či současnosti. Máte k dispozici více než 200 kartiček se zajímavými úryvky z české literatury. Hra je uspořádána tak, že se žádná kartička neopakuje, dokud všechny neprojdete.



UŽITEČNÉ APLIKACE PTO ŽÁKY I UČITELE

LEXA – mluv jako pan!



LEXA je slovník českého jazyka, který se vejde do mobilu. Zná také synonyma.

Aplikace používá Slovník současné češtiny, který provozuje společnost Lingea



WIKIPEDEA MOBILE

Wikipedie je otevřená encyklopedie obsahující více než 20 milionů článků v 280 jazycích. Je to nejobsáhlejší a nejužívanější referenční dílo, které kdy lidstvo vytvořilo.

Funkce: Uložení článku pro pozdější nebo offline čtení, hledání blízkých článků, sdílení článků pomocí funkce „Sdílet“, čtení článku v jiném jazyce nebo také vyhledávání na celou obrazovku.

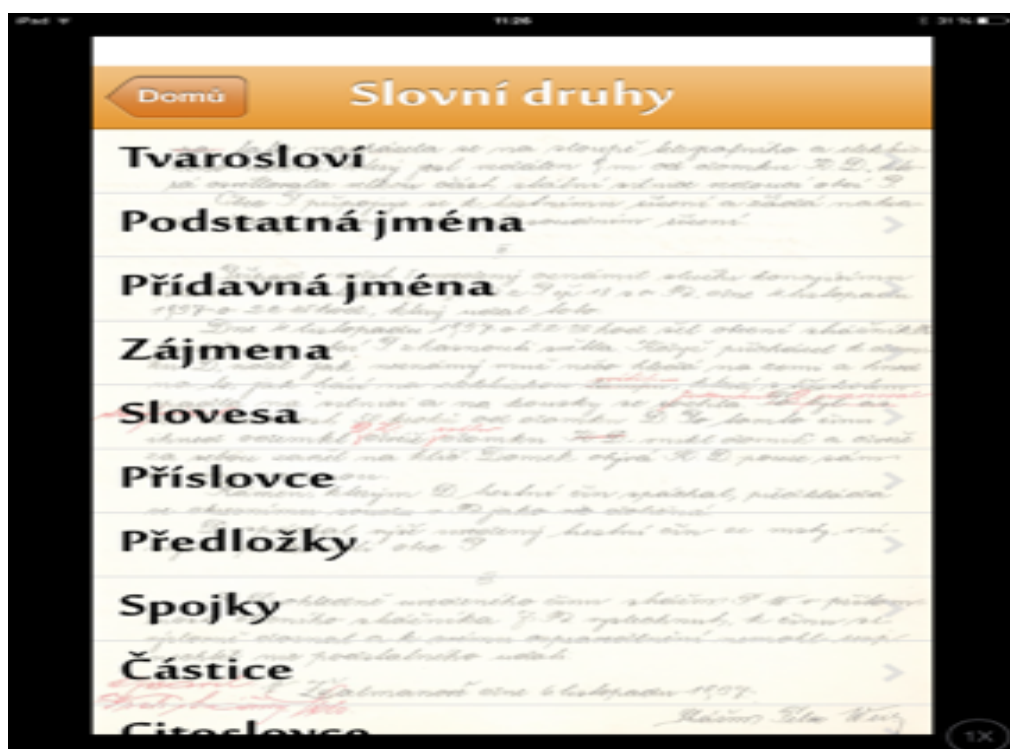
Wikipedii, otevřenou online encyklopedii dostupnou zdarma, zná snad každý dnešní student. Na AppStore je hned několik aplikací, které nabízejí mobilní verzi tohoto rozsáhlého projektu, některé jsou placené, některé zdarma.



iTahák – ČJ

Pokud u sebe potřebujete mít neustále kompletní přehled pravidel Českého jazyka, aplikace od vývojářů DaMi development s.r.o. s celým názvem iTahák-Čj bude dobrým pomocníkem v každé situaci

Po spuštění aplikace je pro vás připraveno celkem 8 rychle přístupných kategorií, do kterých můžeme zařadit například Vyjmenovaná slova, nebo Slovní druhy.



Každá z kategorií obsahuje přehledný seznam jednotlivých pravidel Českého jazyka, ve kterých je možnost použití multitouch gest pro přiblížení pravidel a jejich definic.

Čeština je opravdu mimořádně složitý jazyk a obsahuje mnoho oblastí, ve kterých lze při psaní chybovat. Někomu dělají problém tvrdá y a měkká i, jiným vyjmenovaná slova a jiným zase mě či mně. Ať je člověk mladý nebo starý, trénink pravopisu určitě nikdy není na škodu. Kdysi jsme museli český jazyk trénovat s papírem a tužkou v ruce, kupovat si učebnice s cvičeními a podobně. Tyto doby jsou ale dávno pryč. Nyní si totiž každý může pravopis trénovat na svém iPhoneu či iPadu. Stačí si stáhnout nabízené aplikace a český jazyk se stane zábavou.

Nesmíme zapomenout také na literaturu, vybrala jsem dvě aplikace, které by mohly upoutat vaši pozornost. Jedná se o aplikaci – Citáty a Česká přísloví.



Citáty

Výroky (motivační, o lásce, o penězích, o přátelství, ... a jiné) pro všechny, kteří se chtějí každý den naučit jeden z nich. Výrok se zobrazuje vždy jeden. Navzájem se dá mezi nimi listovat. Ideální aplikace pro ty, kteří nemají rádi přesycení informacemi.



Česká přísloví

V této aplikaci Vám přinášíme česká přísloví - "Kuj železo, dokud je žhavé", "Vezmi rozum do hrsti", "Mluvíti stříbro, mlčeti zlato", "Oko za oko, zub za zub" a spoustu dalších.

Aplikace obsahuje databázi s více než 400 přísloví.

Přísloví můžete zobrazovat postupně anebo náhodně, s možností přidat si jednotlivá přísloví do oblíbených a tak se k nim kdykoliv vrátit

Knihy

Tato aplikace umožňuje mezi množstvím knih na iBookstore zobrazit jen ty, které jsou v českém nebo slovenském jazyce. Knihy jsou seřazeny podle data vydání, oblíbenosti, ratingu nebo kategorií. Jednoduchá a rychlá navigace s informacemi o slovenských a českých knihách.



Vyhledávání knihy podle jména autora, názvu knihy nebo jejího popisu. Jednoduše si stáhnete knihu a celá třída může číst stejnou knihu.



Aplovská aplikace iBooks pro iPad. iBooks je úžasná aplikace pro čtení knih, má elegantní vzhled a



poskytuje veškerý komfort ze čtení.

iBooks

Dvě aplikace na psaní



Penultimate

Poznámkový blok vždy po ruce.



Primary Writer

Aplikace Primary Writer je především určená pro zaznamenání písemného projevu. Příběh, pohádku, popis, báseň nebo třeba dopis můžeme napsat do různobarevných šablon, které jsou zdarma. V každé šabloně lze navolit barevnou nebo černobílou variantu a typ papíru. Nelinkovaný papír nebo naopak papír s řádky. U nich můžeme zvolit jejich barvu a intenzitu. Šablony si můžeme vytisknout a využít pro psaní ve výuce, a nebo je možné psát rovnou do iPadu. Hotový soubor lze sdílet jako pdf, poslat emailem či vytisknout. K dispozici jsou i další placené šablony. Nevýhodou je psaní diakritiky, lze vybrat pouze velikost písma nikoliv však typ písma. I z tohoto však lze udělat výhodu, třeba cvičením k doplnění háčků a čárek.

Po spuštění aplikace Primary Writer se dotkněte tlačítka Customize a vyberte si šablonu, která se vám líbí nebo tématicky hodí k výuce.

VOLNÉ VÝCHOVY



Dopravka

Dopravní výchova

Jednou z nových aplikací je ambiciózní a rozsáhlá Dopravní výchova (obsah má délku hodinu a půl). Jedná se o nenásilnou „výuku“ pravidel chování pro děti v prostoru, kde se pohybují vozidla (silnice, chodník, železnice), určenou pro děti předškolního až raně školního věku. Aplikace je skutečně na domácí poměry obsáhlá – tvoří ji 12 animovaných a kvalitně namluvených lekcí (sourozenci Gondíkovi), a tvoří ji vždy úvodní lekce, po které následuje zkouška formou hry, a ještě následuje krátký text. Hra je u každé lekce zcela jiná, což je výborné – je to vlastně dvanáct miniher.



První pomoc – pro malé

Nejlepší aplikace všech dob pro výuku první pomoci pro malé i velké. Desítky kapitol, díky kterým se naučíte poskytovat první pomoc doslova ve všech situacích. Resuscitace, polohování, tepelná poranění, zlomeniny, infarkt a mnoho dalšího. Vše zpracováno zábavnou, animovanou formou. Veškeré postupy první pomoci vycházejí z praxe – na aplikaci pracovali odborníci z řad záchranářů.

Příručkou první pomoci Vás provede bernardýn Benny, kterému svůj hlas propůjčil herec a moderátor Vladimír Čech. Na konci každé kapitoly Vás pes Benny vyzkouší, zda jste dávali pozor a vše jste si zapamatovali.



První pomoc – pro starší žáky

S aplikací Českého červeného kříže První pomoc si budete umět poradit při většině příhod, ať už si zvrtnete kotník nebo půjde někomu o život. Video, interaktivní kvízy a návody krok za krokem – první pomoc nikdy nebyla jednodušší a zábavnější. Součástí jsou i rychlé rady, pro chvíle kdy jde o každou sekundu. Volat nouzová čísla pak můžete přímo z aplikace. A nejen to – najdete tu řadu rad i pro jiné krizové situace.

Záchranář

Aplikace Malý záchranář přináší celkem 33 vzdělávacích zábavných her, ve kterých se seznámíš se všemi riziky a nebezpečnými situacemi, se kterými se můžeš potkat. Seznam se s nimi, splň správně úkol, sbírej body. Čeká na tebe spousta zábavy v podobě puzzle, pexes, srovnávaček, tipovaček, hádanek a mnoho dalších. Všemi úkoly tě provede náš maskot – Pan Kroužek – kterému svůj hlas propůjčil bezva herec Martin Dejdar.



Kybergrooming

Aplikace se zaměřuje na fenomén kybergrooming - nebezpečnou internetovou manipulaci, při které je dítě přinuceno prostřednictvím internetových nástrojů k osobní schůzce. Na ní může dojít k sexuálnímu zneužití dítěte. Aplikace popisuje techniky manipulace, strategie ochrany a obrany, postupy hlášení těchto případů, pravidla pro děti a rodiče, jednotlivé případy atd.

Dopravní značky

mZnačky CZ

Učení dopravních značek zábavnou formou. Program je cílen na děti, ale prověří každého, kdo se potřebuje naučit všechny dopravní značky. Celkem je 360 dopravních značek. Všechny názvy namalovány v češtině, takže při učení nemusíte nic číst. Tři hvězdičky u lekce označují úspěšné splnění skoro bez chyby



Ekontíci II

Ekontíci ukazují, že hra (a pro malé děti ne úplně špatná) se dá vytvořit na jakékoli téma, včetně, ehm, třídění odpadu. Nejde tu samozřejmě ani tak o hru samotnou, jako o nenásilné výukové téma – jak naučit děti, aby třídily odpad, proč se odpad třídí a co se stane, když se třídít nebude.



Další z aplikací výchov jsou především hudební a rytmické, je pouze opět na vás učitelích, jaké si vyberete a budete je využívat ve výuce.

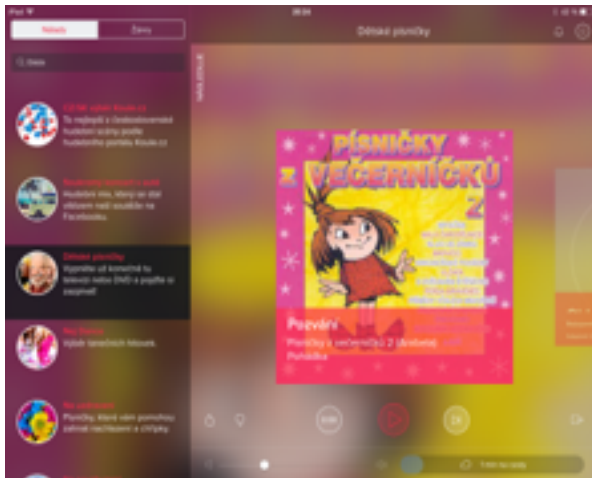
Pro menší žáčky je vhodná aplikace **Hravé písničky, Rozcvičky Karaoke doktora Notičky a Hudební nástroje**

Pro větší jsou aplikace **RhytRep, Dust Buster2, Drum Pad**

Youradio

Youradio přináší bezplatný hudební upgrade mobilu, iPadu. Poslouchej hudbu všech žánrů a interpretů, ze kterých si můžeš namíchat vlastní hudební streamy a ty pak poslouchat zdarma i bez připojení k internetu. Postup je však velmi jednoduchý. Stačí do vyhledávače napsat jméno vašeho oblíbeného interpreta, případně více interpretů, či spustit jednu z nabízených nálad (hudebních mixů). Poté už jen stisknete tlačítko Play – pak se vás aplikace ještě zeptá, na kolik minut chcete hudbu rezervovat, rozmezí je 0 až 120 minut. Pak stačí jen počkat, až se hudba rezervuje (stáhne do

dočasné paměti) a můžete si užívat skladby i bez připojení k internetu. Najde zde opravdu hudbu všeho žánru od dětských písniček až po vážnou hudbu.



Feel Clook

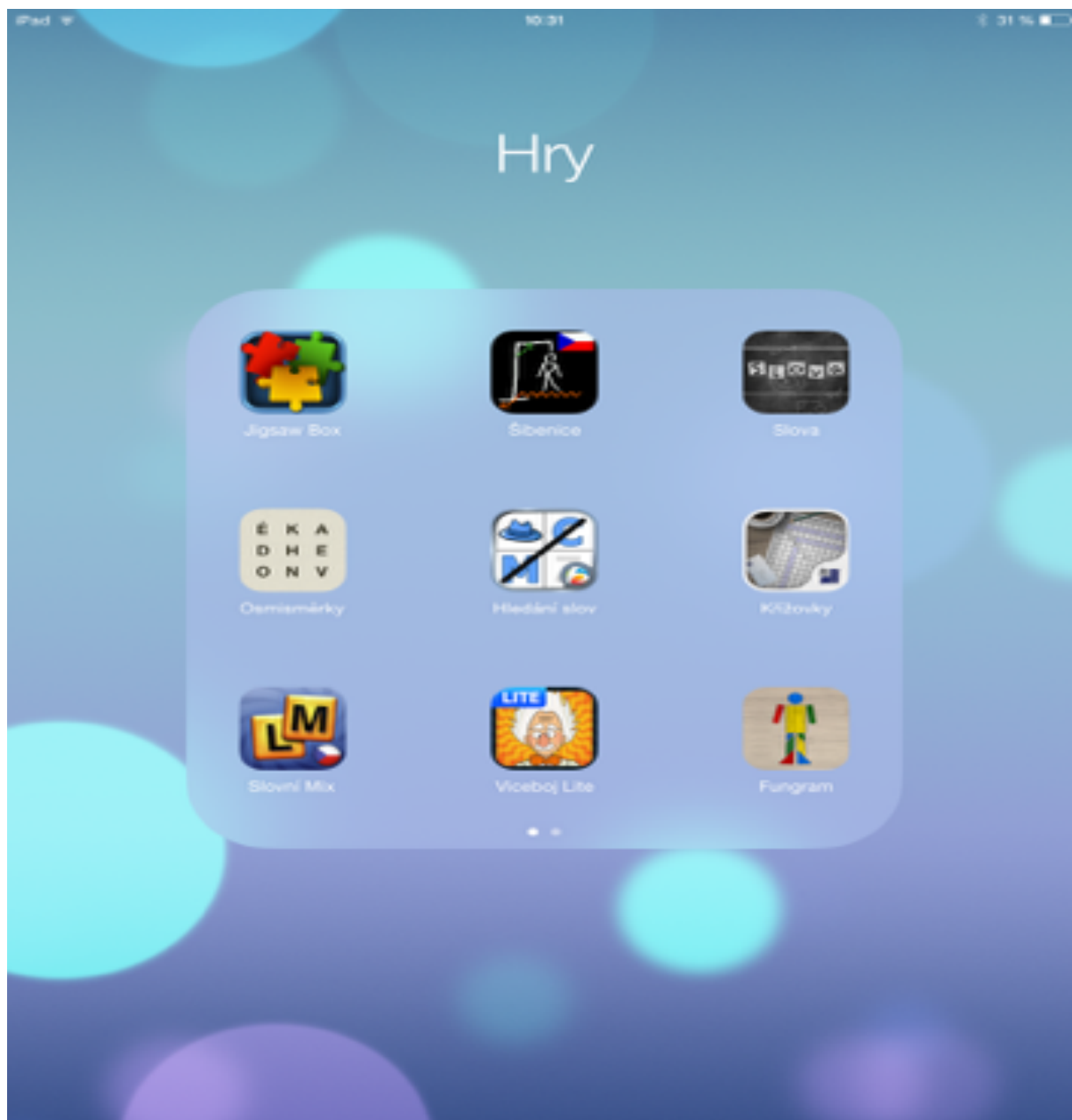
Hodiny pro děti



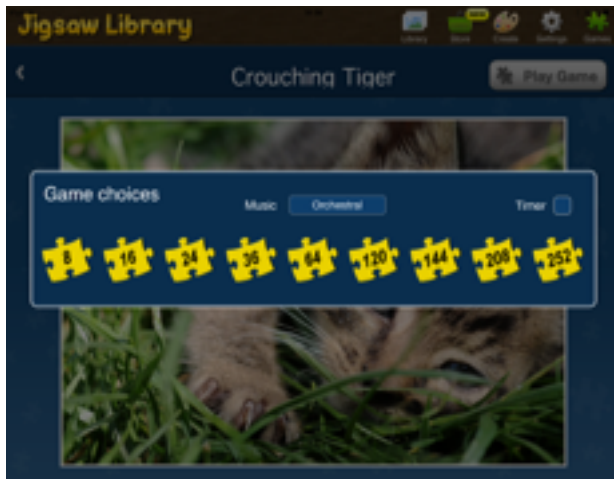
Aplikace pro výuku hodin.

- Slunce, měsíc a hvězdy se pohybují v čase

Hry na rozvoj paměti, vědomostí a slovní zásoby



Výběr her do výuky na odlehčení a zpestření hodin. Na App Store najdete plno her, které jsou vhodné k rozvoji slovní zásoby nebo vědomostí. Aplikace **Křížovky**, **Hledání slov**, **Slova**, **Šibenice**, **Slovní Mix**, **Víceboj Lite** – se hodí i do výuky českého jazyka. Žáci mohou mezi sebou soutěžit, třeba kdo za minutu najde nejvíce slov atd. U většiny her se dá nastavit obtížnost od nízké k nejtěžší, dá se proto využít jak na prvním tak druhém stupni ZŠ. V nabídce App Store najdete také **iPexeso** s českou abecedou, velký výběr omalovánek a kreslících programů např. **Coloring Book**, **Color Pencil**. Pěkná aplikace je také **Jigsaw Box** neboli puzzle i zde se dá nastavit obtížnost a počet kostiček na skládání, dá se také skládat vlastní fotografie či jiný váš obrázek.



Jigsaw Box



Hledání slov

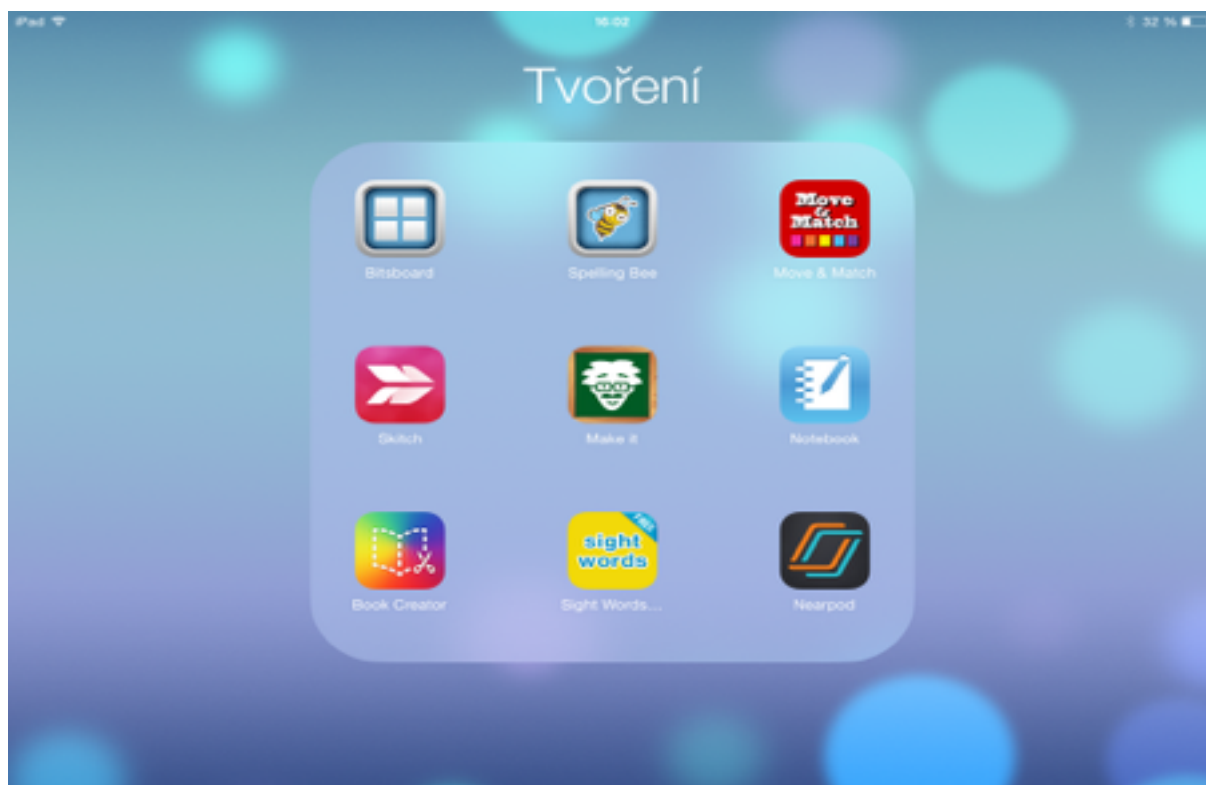


Víceboj Lite



Fungram

TVOŘIVÉ APLIKACE



SMATR Notebook



SMART Notebook aplikace pro iPad umožňuje studentům otevřít SMART Notebook lekci na jejich iPady. Žáci mohou pracovat se stejným SMART souborem Notebook individuálně na jejich iPady a poté spolupracovat ve třídě na SMART BOARD® interaktivní tabule nebo interaktivní TV s plochou panelu. Studenti mohou otevírat soubory z e-mailu nebo webové úložiště služby. Mohou psát, mazat, přidávat text, pohybovat předměty, záznam a přehrávání zvuku, a vkládat obrázky z iPadu Camera Roll. Mohou přezkoumat materiál, kompletní činnost a vytvářet a ukládat soubory SMART Notebook. Mohou e-mail Činnosti na své učitele k hodnocení nebo jejich zobrazení na interaktivní tabule SMART Board nebo interaktivní plochý panel pomocí AirPlay s Apple TV.

Především je výhoda v tom, že jsou vytvořeny digitální materiály, které si jednoduše otevřete v této aplikaci. Učitelé zde mohou tvořit další materiály podobným způsobem.

STAŽENÝ DUM – plně ovladatelný aplikací SMATR Notebook



V aplikaci nenajdete obrázky, musíte vkládat vlastní.



Book Creator

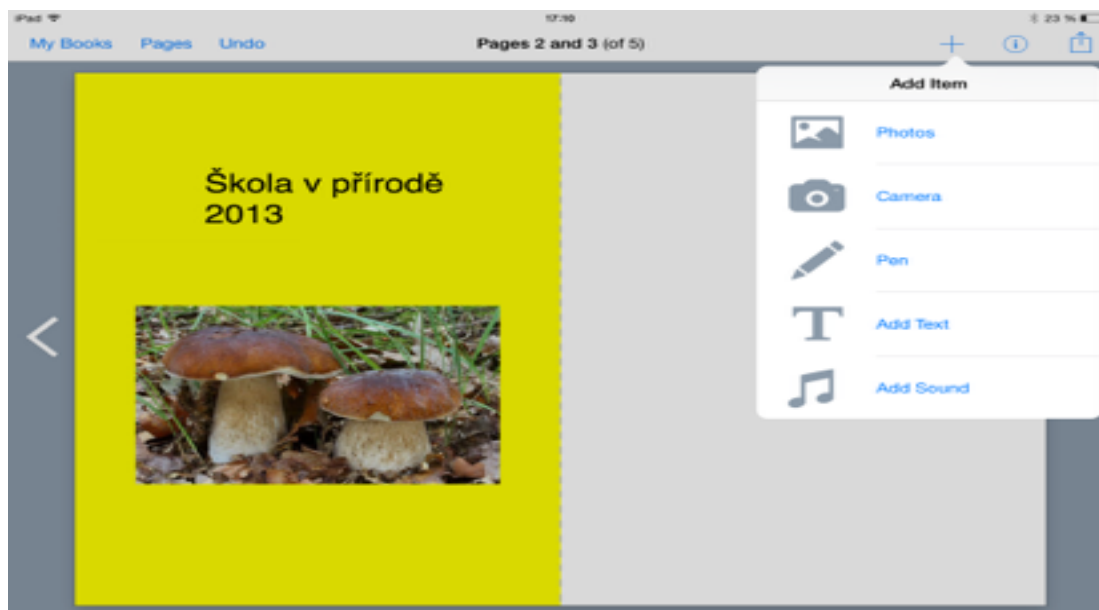
Book Creator je jednoduchá aplikace, která vám umožní přímo v iPad vytvářet elektronické knihy v otevřeném formátu ePub. Hlavní výhodou je intuitivní ovládání, díky němuž lze jednoduše do knihy přidávat textové bloky s vlastním formátováním a fotografie z vaší knihovny. Pomocí základních gest, lze poskládat jednotlivé stránky a následně exportovat do ePub formátu a sdílet s ostatními, nebo uložit rovnou do aplikace iBooks pro snadné čtení.

Book Creator je ideální pomůckou učitele, který může v Book Creatoru vytvářet slabikáře, vlastní materiály a podklady pro hodinu a následně je nabídnout žákům. Ve vyšších ročnících lze Book Creator využít v hodině přímo pro práci studentů. Jinak řečeno, student bude výstup své práce prezentovat v podobě elektronické knihy, k čemuž mu pomůže právě Book Creator.

Výborné pro tvorbu zážitkových knih, kuchařek, čtenářského deníku. Knihu si jednoduše uložíte do knihovny **iBooks** a máte ji kdykoli po ruce. Jde také spustit jako video. Opravdu povedená aplikace pro zábavné tvoření i pro výuku.

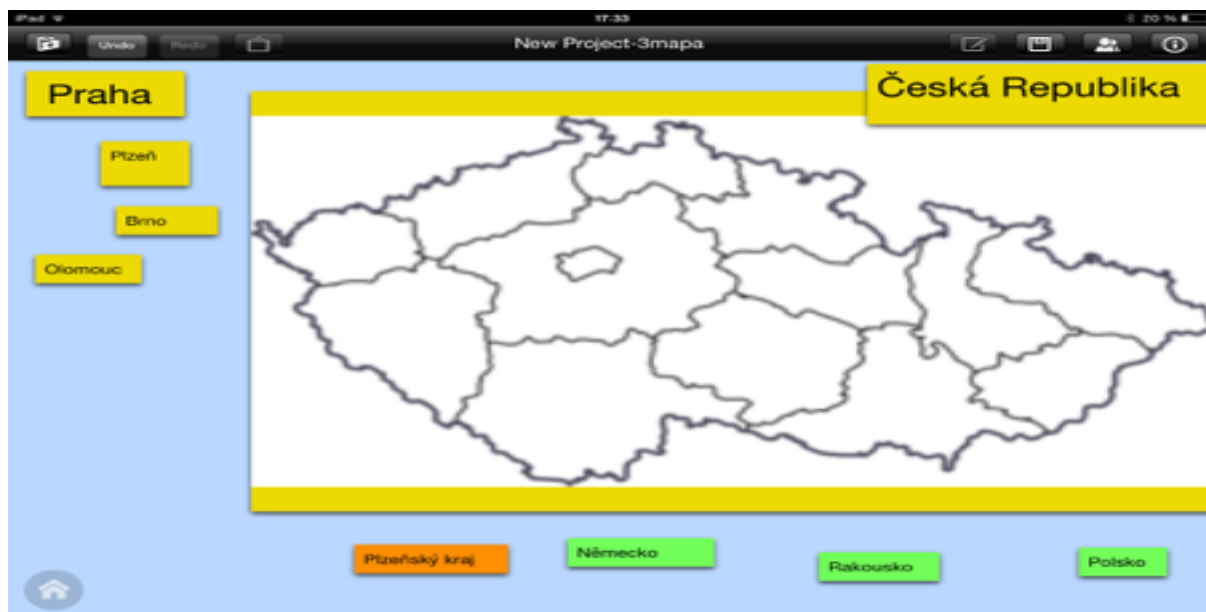


Obrázky se dají ozvučit, je možné vkládat videa, text psaný i tištěný, různé barvy pozadí atd.



Move Match

Aplikace disponuje dvěma uživatelskými módy, přičemž v módu MAKE uživatel vytváří pracovní list a v módu USE s vytvořeným pracovním listem pracuje. Move and Match funguje na vytváření barevných oken, ve kterých může být obsažen tvar, text či obrázek. Aby uživatel mohl s těmito vytvořenými okny pracovat, je zapotřebí si nejprve vytvořit v další aplikaci zdrojový vstupní soubor. Tzn., že např. Color Pencil, QuickOffice apod., si vytvoříme soubor, do kterého budeme chtít doplňovat ony okna s naším obsahem. Za vstupní soubor se považuje obrázek, tudíž je nejjednodušší si vytvořenou pracovní plochu vyfotit a následně v Move and Match vložit. A můžeme pracovat.



Příklad tvoření - -pod mapou se ukrývá správné řešení



vložený vyfocení text

Skitch

Aplikace Skitch umožňuje tvořit poznámky do již hotových obrázků, foto, souborů pdf, map, webových stránek a namalovaných skic. Aplikace pro práci využívá několik jednoduchých nástrojů:

rozmazání pozadí

možnost kreslení perem

vkládání rámečků

vkládání textů



vkládání směrových šipek, orientačních bodů



Veškeré výsledky dosažené v této aplikaci můžete jednoduše sdílet. Pro školní účely budou mezi nejčastější patřit: export do poznámek, uložení do obrázků, odeslání do emailu, sdílení, otevření v jiné aplikaci

Bitsboard



Spelling Bee

Aplikace Bitsboard, pravděpodobně jedna z nejzdařilejších aplikací typu flashcard s možností nahrání vlastního zvuku. Principem vytváření vlastního obsahu jsou karty s obrázky (fotkami) a psaný, mluvený popis. Tyto karty se sdružují do tabulek, podle svého zaměření. Vytvoříte si libovolné množství tabulek, které se ukládají do knihovny. Možností je téměř nekonečné množství, což dokládá velmi početná databáze tabulek v českém jazyce. V Aplikaci Bitsboard je pak velmi snadné tabulky sdílet.

S vytvořenými tabulkami pak můžete hrát, procvičovat vytvořený obsah. Aplikace nabízí 11 způsobů procvičování. Probereme si je později.

Aplikace je sice v angličtině, nicméně ovládání je natolik intuitivní a jednoduché, že neznalost jazyka nerozhoduje. Naopak využití pro jakoukoliv výuku angličtiny se předem nabízí. Tabulek v anglickém jazyce je nejvíce. Nicméně i česká komunita má solidní množství.

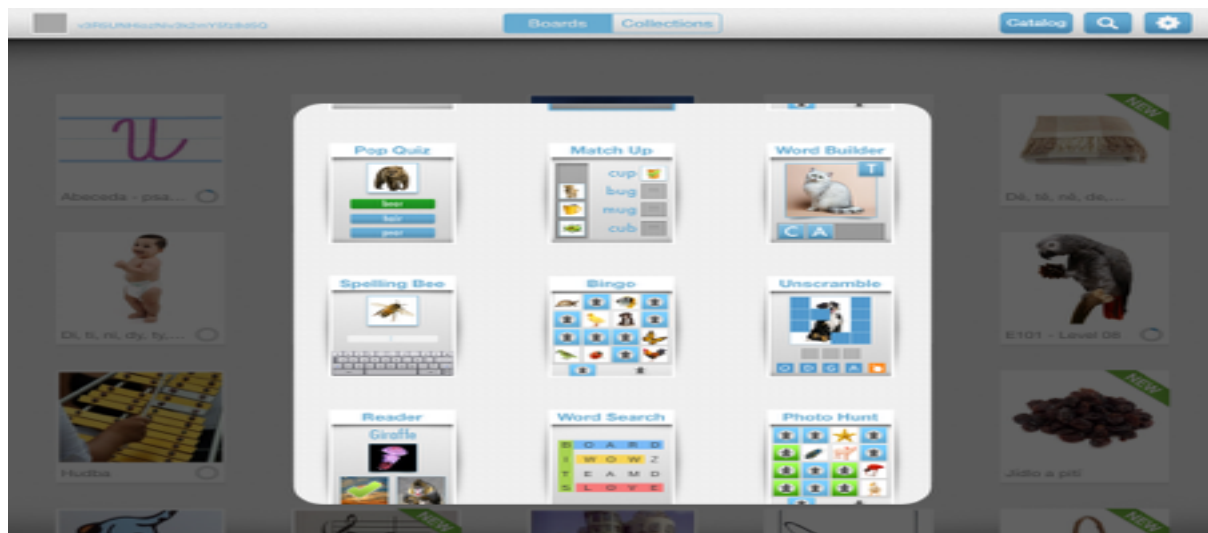
Při spuštění aplikace máte možnost zvolit uživatelský profil, ve kterém uvidíte své tabulky. Na jednom zařízení můžete mít více profilů, tedy členění dle uživatelů, předmětů, atd.

Klepnutím na tlačítko nastavení v pravém horním rohu otevřeme možnosti pro uživatelský účet – Account – pro editaci a vytváření tabulek – Boards – a vstup do katalogu tabulek – Catalog –

Dále v nastavení naleznete možnosti pro všech 11 typů procvičování/her které aplikace nabízí.

- § Flashcards – obrázkové karty se slovy
- § Explore – přehled všech karet v tabulce na jedné obrazovce, výběr s výslovností
- § Photo Touch – výběr správného obrázku podle poslechu
- § True or false – pravda či lež – rozhodnutí o pravdivosti na základě psaného a mluveného sdělení
- § Bingo – hra pro více hráčů na jednom iPadu – na základě výslovnosti nebo psaného textu výběr správného obrázku
- § Pop Quiz – výběr správného popisu na základě výslovnosti a obrázku
- § Match Up – přiřazení správných obrázků přetažením k odpovídajícímu textu
- § Word Builder – sestavování slov z písmen na základě výslovnosti a obrázku
- § Spelling Bee – písemné zadání názvu dle výslovnosti a obrázku
- § Reader – zvolení správného obrázku na základě textu – kontrola výslovnosti
- § Genius – kombinuje náhodně všechny předcházející varianty

Aplikace je jednoduchá, funkční, umožňuje snadno sdílet tabulky online. Jednoduše je tak dostanete do všech iPadů. A své výtvoř můžete sdílet.

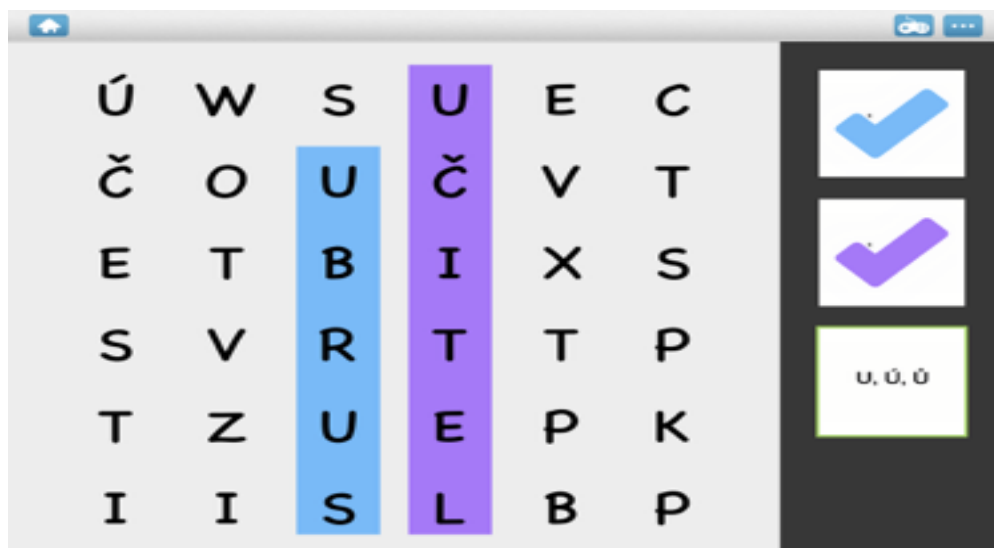


WORD BUILDER



SKLÁDÁNÍ SLOV

WORD SEARCH

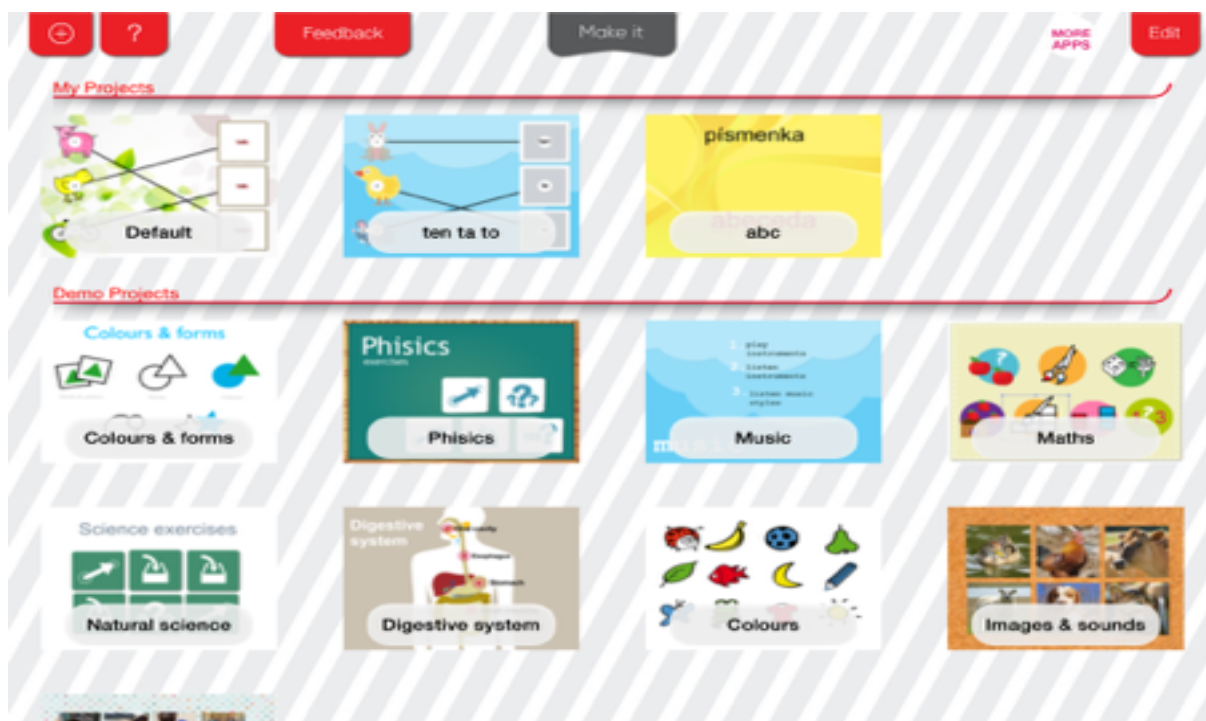


HLEDÁNÍ SLOV NA ZÁKLADĚ VÝSLOVNOSTI

Aplikace Make it

Vytvářejte hry, aktivity, knihy, příběhy, prezentace a sdílejte je.

Jedná se o silný autorský nástroj pro iPad kombinování více dynamických šablon, osvědčené metodice výuky a odborné prezentační techniky v jedné snadno použitelné aplikace.



Aplikace Sight Words

Angličtina - pouze v nastavení. Zbytek si můžete namluvit v jakémkoli jazyce.



Aplikaci lze přemluvit do českého jazyka, vložit vlastní fotografie, popis atd.

Aplikace Nearpod

Nearpod umožňuje učitelům používat jejich tablety pro kontrolu obsahu na zařízeních studentů. Aplikace spojuje možnost spuštění prezentací, zapojení studentů a aktivní hodnocení jejich práce v jeden ucelený nástroj. Nearpod je synchronizující řešení pro použití iPadu a dalších zařízení iOS zařízením ve vzdělávání. Chcete-li vyzkoušet Nearpod, budete potřebovat jeden iPad, na kterém poběží aplikace Nearpod Teacher a nejméně jeden další iOS přístroj, (iPad, iPhone nebo iPod touch) k provozu aplikace Nearpod Student. Všechna zařízení by měla být připojena k internetu. Učitel pak přímo na svém tabletu vytvoří prezentaci, nebo použije prezentaci vytvořenou jinými učiteli či certifikovanými vydavateli. Následně promítne prezentaci na všechna iOS zařízení ve třídě a může tak sledovat i to, jak studenti odpovídají na otázky.

Zdroje: Aple-iTunes, www.ipadvevyuce.cz, www.jabliskar.cz, www.aplikace.tmobile.cz, www.ipadveskole.cz, www.ceskeapps.cz, www.fanapple.cz, App Store

