inspirace
DOTKNĚTE SE

ID školy: P25

Jméno a příjmení: Jitka Michálková

Název:	**GeoGebra**
Využití dle stupně/typu školy:	☐1. stupeň ZŠ ☐2. stupeň ZŠ ☐SOŠ ☐SŠ
Platforma:	☐Android ☐iOS ☒Windows
Odkaz ke stažení:	Microsoft Store
Využití v předmětech:	Matematika, fyzika
Požadované technické vybavení: (projektor, miracast, kamera, apod.)	Tablet, miracast, projektor, interaktivní tabule
Popis vybraného zdroje:	Geogebra je počítačový program pro interaktivní geometrii, algebru i analýzu. Propojuje algebru, geometrii, tabulky, grafy,statistiku i kalkulačku.
Způsoby využití ve výuce:	Tento program lze na ZŠ využít např. při výuce : -geometrických útvarů, změna obsahu se změnou výšky,… -práce v pravoúhlé soustavě souřadnic -základních funkcí – lineární, lomené, kvadratické, goniometrické, vykreslení grafů,prolínání těchto grafů, pro okamžité vykreslení grafů při změně zadání - zakreslení těles, výpočet jejich objemů, povrchů

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

www.dotkneteseinspirace.cz

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

ID školy: P 35

Jméno a příjmení: Mirka Šváchová

Název:	**Matematika pro prvňáčky**
Využití dle stupně/typu školy:	☒1. stupeň ZŠ ☐2. stupeň ZŠ ☐SOŠ ☐SŠ
Platforma:	☐Android ☒iOS ☐Windows
Odkaz ke stažení:	https://itunes.apple.com/cz/app/matematika-pro.../id703327203?mt=8
Využití v předmětech:	matematika
Požadované technické vybavení: (projektor, miracast, kamera, apod.)	tablet, projektor
Popis vybraného zdroje:	Aplikace slouží k vyvození nebo procvičení počítání do 10 (do 20). Obsahuje 15 souborů zaměřených na numeraci do 10 (číselná řada, počet prvků, porovnávání čísel), sčítání a odčítání do 10 (20) či na procvičení zrakového vnímání, zrakové paměti (pexeso) i logického myšlení (řazení prvků).
Způsoby využití ve výuce:	Aplikace je určena žákům 1.ročníku ZŠ. Žáci si mohou matematiku procvičovat individuálně (rychlejší počtáři nebo naopak žáci s horší matematickou představivostí) či ve dvojicích nebo aplikaci využije učitel k frontální práci při výkladu či procvičování učiva (projekce na tabuli).

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

www.dotkneteseinspirace.cz

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

Název:	**Jdu do školy !**
Využití dle stupně/typu školy:	☒1. stupeň ZŠ ☐2. stupeň ZŠ ☐SOŠ ☐SŠ
Platforma:	☐Android ☒iOS ☐Windows
Odkaz ke stažení:	JDU DO ŠKOLY!, výuková hra CZ Tech Sophia www. Uceni – v – pohode.cz
Využití v předmětech:	Příprava dětí před nástupem do ZŠ – ŠKOLIČKA – již několik let docházejí předškolní děti , které nechodí do MŠ, ze sociálně slabého prostředí a děti s odkladem školní docházky na naši školu a jedenkrát týdně pracují 2 hodiny s učitelkou ZŠ ,kde se připravují na úspěšný vstup do 1.třídy. ČJ,MA,PRV – 1.třída ZŠ
Požadované technické vybavení: (projektor, miracast, kamera, apod.)	Projektor, iPad
Popis vybraného zdroje:	Edukativní hra, vznikla ve společnosti TECH SOPHIA s.r.o. Cílem aplikace je bavit děti a podpořit přitom rozvoj jejich kognitivních funkcí. Dává možnost dozvědět se, zvládá-li dítě úkoly z různých oblastí, které jsou klíčové pro úspěšné zvládnutí školní docházky. Spolu s aplikací – nainstalovanou z App Store je spuštěn portál o vzdělávání a výchově, který mohou využívat i rodiče dětí. Výsledky dětí jsou pouze orientační, nenahrazují setkání s odborníkem. Vždy hrajeme v menším počtu dětí, někdy i jen jednotlivec v klidném prostředí. Zjišťujeme, zda dítě dobře rozumí zadání a přihlížíme k věku dítěte. Ten hraje roli jeho připravenosti na školu. Jde o příběh myšáka Adama, který dětem dává různé úkoly a děti je podle jeho pokynů plní. Po splnění úkolů jim za odměnu vykvete slunečnice.

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

	Na hře pracovali tito studenti : T. Sýkora – animace a herní logika, ZU Plzeň –Fakulta informačních technologií ČVUT Simona Pekárková – psycholožka a spec. pedagožka, obsahová struktura úkolů, sestavení výsledků Štěpánka Jiskrová – ilustrace – ZU Plzeň, Kevin Mac Leodov – podkladová hudba, Jáchym Důra – JAMU Brno- provází celým příběhem svým hlasem.
Způsoby využití ve výuce:	Úkoly jsou zaměřeny na : 1. Zrakové vnímání – Polička – trénujeme poznávání rozdílů mezi předměty – potřeba pro nácvik čtení a psaní 2. .Orientace v prostoru – Vysavač – trénujeme orientaci v prostorových vztazích – potřeba v matematice a češtině /čtení i psaní / 3. Vnímání času – Galerie – rovnání obrázků do správného časového pořadí – potřeba při psaní a matematických postupech 4. Sluchové vnímání – Bubínek – vybubnovávání slabik a rýmů – potřeba rozpoznávat a slyšet správně slova, hlásky, psát správně písmena i slova 5. Myšlení a řeč – Vyhledávání dvojic obrázků a odlišných znaků předmětů – rozvíjení řeči a tím i myšlení dítěte 6. Matematické představy a myšlení – rozvíjení řeči a myšlenkových operací Děti hru rády hrají a v časovém intervalu několika měsíců dělají velké pokroky. Tato hra neobsahuje grafomotorické cviky, které procvičujeme na tabuli, při pohybových hrách i na větších formátech papíru.

ID školy: P 35____

Jméno a příjmení: _Miroslava GAJDOŠOVÁ

_____

inspirace
DOTKNĚTE SE

www.dotkneteseinspirace.cz

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

Název:	**Dopravní výchova**
Využití dle stupně/typu školy:	1. stupeň ZŠ
Platforma:	Android iOS Windows
Odkaz ke stažení:	http://www.ibesip.cz/dopravni-vychova/
Využití v předmětech:	Prvouka, Vlastivěda, Český jazyk, Výtvarná výchova, Praktické činnosti
Požadované technické vybavení: (projektor, miracast, kamera, apod.)	Dataprojektor, interaktivní tabule, přístup na internet,tablet
Popis vybraného zdroje:	Tento zdroj je velice vhodný při výuce dopravní výchovy . Grafika je hlavně pro žáky mladšího školního věku.Lze ho najít na stránkách BESIPu společně s dalšími materiály jako například Besipkami – což jsou videa týkající se dopravního provozu všeho druhu. Tento program je volně dostupný na internetu a přístupný žákům i z domova. Týká se pravidel silničního provozu pro chodce a cyklisty, žáci poznávají dopravní značky, učí se řešit situace na křižovatkách označených i neoznačených dopravními značkami. Výhodou je okamžitá zpětná kontrola.
Způsoby využití ve výuce:	• Chodec, cyklista – pracovní listy • Křižovatky, dopravní značky – testy s okamžitou zpětnou vazbou • Cesta do školy – vyprávění, popis cesty, kresba,výroba např.dopr. značek Lze pracovat individuálně na tabletech nebo skupinově na interaktivní tabuli.

ID školy: P 14

Jméno a příjmení: Marie Mísařová

ID školy: P 17

Jméno a příjmení: Mgr. Hana Mitošinková

Název:	**Kids Play & Learn - římské číslice**
Využití dle stupně/typu školy:	2. stupeň ZŠ
Platforma:	Windows
Odkaz ke stažení:	http://apps.microsoft.com/windows/cs-cz/app/kids-play-learn/233091d4-8779-4977-ad2f-72b8abbca123
Využití v předmětech:	Matematika, Dějepis
Požadované technické vybavení: (projektor, miracast, kamera, apod.)	tablet, notebook, PC s připojením k internetu
Popis vybraného zdroje:	Po spuštění aplikace se zobrazí nabídka témat. Po vybrání tématu (římské číslice), je k dispozici 5 úrovní. Každá úroveň má 8 až 10 stupňů náročnosti. Úrovně jsou zaměřeny na převod mezi římskými a arabskými číslicemi. Obtížnost jednotlivých úrovní je dána zvyšujícím se počtem znaků římských číslic.
Způsoby využití ve výuce:	- rok (číst na historických nápisech) - určování stáří historických staveb - číslice na hodinovém ciferníku - pořadová čísla panovníků (Rudolf II., Karel IV.) - označení školních tříd - rok natočení filmu - knihy (označení kapitol)

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

ID školy: P31

Jméno a příjmení: Lenka Mladá

Název:	**Fun with Words**
Využití dle stupně/typu školy:	1. stupeň ZŠ , 2. stupeň ZŠ
Platforma:	Windows
Odkaz ke stažení:	http://apps.microsoft.com/windows/en-us/app/fun-with-words/be7ea912-373d-4b2c-82cc-831f51246b8e
Využití v předmětech:	Anglický jazyk
Požadované technické vybavení:	- projektor - miracast - případně tablety pro žáky (do dvojice/skupiny)
Popis vybraného zdroje:	V aplikaci je k dispozici poměrně velké množství možností procvičování **anglické slovní zásoby**. Po spuštění aplikace je nejprve možné zvolit „balíček“ slov, která chceme žáky naučit a procvičovat. Zdarma je k dispozici celkem 6 balíčků, další je možné přikoupit. Celkem aplikace obsahuje 100 slovíček a poskytuje procvičování na 25 úrovních. V každém balíčku je k dispozici prezentace a procvičování čtyř slov (např. *dog, cat, man, woman*). U každého slovíčka je k dispozici barevný animovaný obrázek a psaná i audio forma (výslovnost). Žáci se tak se slovy seznámí více způsoby. Po prezentaci je možné začít s procvičováním – žáci přiřazují psanou formu ke správnému obrázku, poté obrázek spojují se správnou výslovností. K dispozici je více variant těchto úkolů. S každým slovíčkem jsou tak žáci nuceni setkat se vícekrát během jednoho procvičování, a je tím tudíž zajištěno jednoduché, ale velmi efektivní procvičování základní anglické slovní zásoby. Aplikace je vhodná zejména na 1. stupeň ZŠ, s rozšířením balíčků je však možné ji využít i na 2. stupni ZŠ. Pro děti může být tato aplikace přitažlivá nejen díky jejímu grafickému zpracování, ale i poměrně velkému množství možností procvičování na herní bázi.
Způsoby využití ve výuce:	Aplikaci lze využít ve výuce při prezentaci slovní zásoby různých

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

	témat (zvířata, jídlo, ovoce, zelenina, příroda, domov apod.). Stejně je ale možné ji využít pro bezprostřední nebo pozdější procvičování a upevnění těchto slov. Aplikaci lze případně využít pro komplexnější opakování širšího spektra slovní zásoby naráz. Aplikace může být použita ve frontální výuce, při samostatné práci i práci ve dvojicích nebo skupinách (lze pojmout např. formou soutěže nebo jako spolupráci).

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

ID školy: P25

Jméno a příjmení: Irena Nádvorníková

Název:	Microsoft Office Professional Plus 2013 - Word, PowerPoint
Využití dle stupně/typu školy:	☒1. stupeň ZŠ ☐2. stupeň ZŠ ☐SOŠ ☐SŠ
Platforma:	☐Android ☐iOS ☒Windows
Odkaz ke stažení:	
Využití v předmětech:	Český jazyk, prvouka
Požadované technické vybavení: (projektor, miracast, kamera, apod.)	Tablet s Windows 8, miracast, projektor, interaktivní tabule
Popis vybraného zdroje:	Program umožňuje psaní textu, vkládání obrázků , grafických znaků a mnoho dalšího.
Způsoby využití ve výuce:	Prezentace v PowerPointu využívám k výkladu učiva i k jeho procvičování. Žáci se učí zábavnější formou, obrázky jim napomáhají v učení a zapamatování si probírané látky.Některé části prezentace využíváme k samostatné práci v sešitě. Zejména pak pro opisy v české jazyce a zápisy z hodin prvouky.

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

www.dotkneteseinspirace.cz

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

ID školy: P30

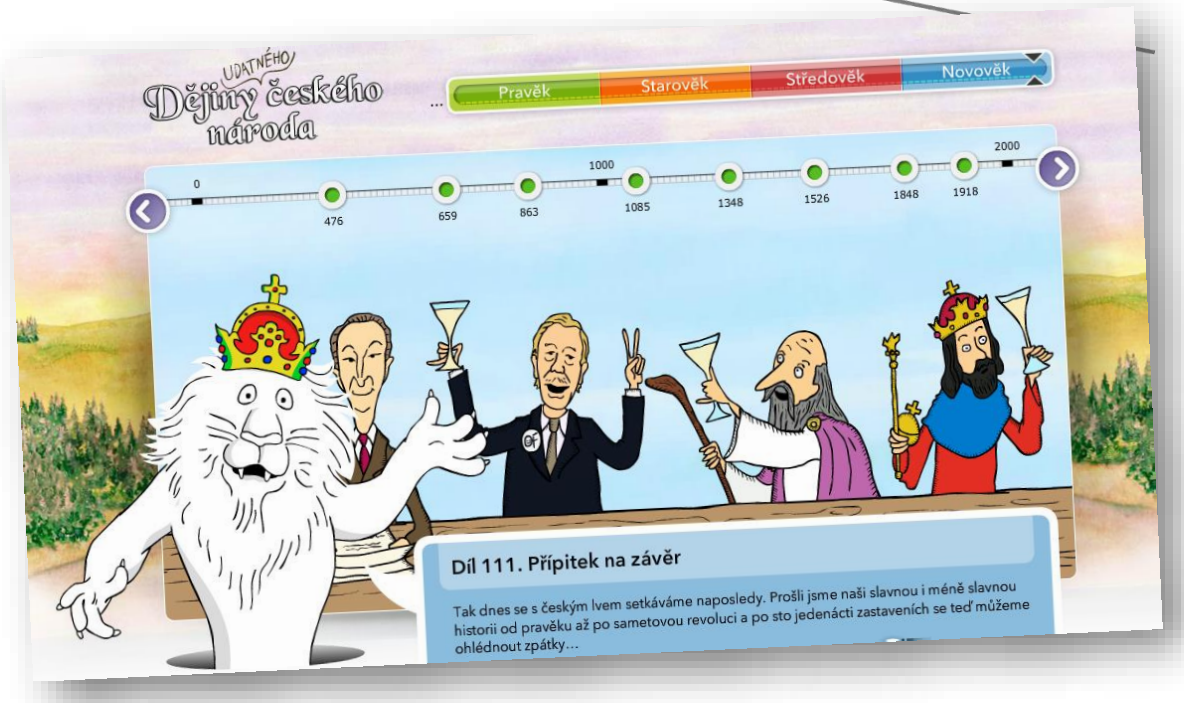
Jméno a příjmení: Mgr. Viktor Nečas

Název:	**Dějiny udatného českého národa**
Využití dle stupně/typu školy:	☒1. stupeň ZŠ ☒2. stupeň ZŠ ☐SOŠ ☐SŠ
Platforma:	☒Android ☒iOS ☒Windows
Odkaz ke stažení:	dejiny.ceskatelevize.cz
Využití v předmětech:	Dějepis, Výchova k občanství
Požadované technické vybavení:	Notebook/PC, projektor, reproduktor, připojení k Internetu
Popis vybraného zdroje:	Vybraným zdrojem je webový projekt České televize – Dějiny udatného českého národa. Jedná se o animovaný seriál o českých dějinách, který vhodnou formou přibližuje žákům ZŠ české dějiny.
Způsoby využití ve výuce:	Vybraný zdroj – Dějiny udatného českého národa – lze pravidelně využívat především v hodinách Dějepisu na základní škole. Tento webový projekt je vhodné použít na začátku hodiny, kdy ve stručnosti představí připravenou látku z vybraných českých dějin. Nebo naopak na závěr hodiny jako krátké a stručné shrnutí probrané látky. Web také žákům nabízí v různých kvízech otestovat svoje znalosti nebo si zahrát interaktivní dějepisné hry. A v neposlední řadě může posloužit jako podklad k diskusi o dějinných souvislostech či smyslu dějin, o postojích jednotlivců či skupin lidí a důsledcích jejich jednání na osudy lidí a národů.

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE



www.dotkneteseinspirace.cz

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

ID školy: P25

Jméno a příjmení: Kateřina Nekvindová

Název:	**Windows Kalkulačka**
Využití dle stupně/typu školy:	☐1. stupeň ZŠ ☒2. stupeň ZŠ ☐SOŠ ☐SŠ
Platforma:	☐Android ☐iOS ☒Windows
Odkaz ke stažení:	Microsoft Store
Využití v předmětech:	M-Fy
Požadované technické vybavení: (projektor, miracast, kamera, apod.)	Tablet, miracast, projektor, interaktivní tabule
Popis vybraného zdroje:	Windows Kalkulačka obsahuje standartní i vědeckou kalkulačku s procenty, mocninami, odmocninami a goniometrickými funkcemi. Dále lze použít i převody jednotek různých fyzikálních veličin
Způsoby využití ve výuce:	Standartní a vědeckou kalkulačkou lze obohatit výuku při seznamování s prací a funkcemi kalkulačky- např. při zavádění mocnin, odmocnin, goniometrických funkcí, kde při promítnutí je výhodou transparentnost a vizuální opora. Převody jednotek mohou obohatit výpočty objemů a povrchů těles, slovních úloh o pohybu. Propojení s praktickým životem přináší zobrazení převodů jednotek v některých zajímavých množstvích (např. hmotnost ve slonech, objem ve vanách nebo šálcích, rychlost v želvách nebo tryskových letadlech, plochu ve fotbalových hřištích nebo listech papíru….)

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

www.dotkneteseinspirace.cz

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

ID školy: P01

Jméno a příjmení: Jana Němcová

Název:	**Corinth Classroom- Biologie člověka 2**
Využití dle stupně/typu školy:	☐1. stupeň ZŠ ☒2. stupeň ZŠ ☐SOŠ ☐SŠ
Platforma:	☐Android ☐iOS ☒Windows
Odkaz ke stažení:	www.ecorinth.com/classroom-lite
Využití v předmětech:	Přírodopis- stavba buňky
Požadované technické vybavení: (projektor, miracast, kamera, apod.)	Notebook propojený s dataprojektorem.
Popis vybraného zdroje:	Stavba živočišné buňky, rostlinné buňky, popis jednotlivých organel a jejich 3D zobrazení s možností přiblížení a zobrazení detailů. Možnost zvýraznit jakoukoli část modelu pro komplexnější představu.
Způsoby využití ve výuce:	Aplikaci lze využít při výkladu jednotlivých orgánů rostlinných a živočišných buněk, při jejich srovnání a při opakování učiva pomocí testu slepou mapou. Lze využít funkci pořízení snímku obrazovky pro vytváření neomezeného počtu obrázků do vašich výukových pomůcek.

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

ID školy: P32

Jméno a příjmení: Lucie Němcová

Název:	**Prezi.com**
Využití dle stupně/typu školy:	☐1. stupeň ZŠ ☐2. stupeň ZŠ ☐SOŠ ☒SŠ
Platforma:	☐Android ☐iOS ☒Windows
Odkaz ke stažení:	https://prezi.com/your/
Využití v předmětech:	Český jazyk a literatura, Občanská nauka, Zdravověda, Základy podnikání, Ekonomika
Požadované technické vybavení: (projektor, miracast, kamera, apod.)	Dotykový notebook, dataprojektor
Popis vybraného zdroje:	Prezi.com je prezentační software, který umožňuje vytvářet neokoukané prezentace na vyučující hodinu, které změní monotónní vyučování v něco zábavnějšího. Samozřejmostí je přidávání obrázku, videí. Je zde velké množství šablon, lze tedy na jednotlivé předměty vybírat i trochu tematicky – např. na český jazyk podoba otevřené knihy.
Způsoby využití ve výuce:	Vytvoření nevšedních prezentací, které žáky na první pohled zaujmout a přilákají jejich pozornost. Prezentaci využíván nejenom já jako vyučující, ale i žáci, kteří zpracovávají sami jednotlivá témata z daných vyučovaných předmětů.

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

www.dotkneteseinspirace.cz

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

ID školy P20	**Pavel Němec, Dis**
Název:	**Úprava fotografií - Fotor**
Využití dle stupně/typu školy:	☐1. stupeň ZŠ ☐2. stupeň ZŠ ☒SOŠ ☐SŠ
Platforma:	☒Android ☒iOS ☒Windows
Odkaz ke stažení:	www.fotor.com
Využití v předmětech:	ICT
Požadované technické vybavení: (projektor, miracast, kamera, apod.)	PC, tablet, mobil
Popis vybraného zdroje:	Jednoduchá aplikace pro úpravu fotografií. Zásadní pozitivum spatřuji: - Není nutné stahovat aplikaci do PC - Nevyžaduje registraci žáků - Je zdarma Velice pokročilý a přitom snadný k používání grafický soubor. Nabízí základní funkce – změna velikosti obrázku, úprava jasu, kontrastu, teploty. Do obrázků je možné přidávat text, vkládat okolo obrázku populární rámečky. Z obrázků lze vytvářet koláže, které lze využít na různých PR akcích školy, webových stránkách, projektech např. eTwinning apod. Aplikace obsahuje filtry a efekty, jejichž pomocí lze vylepšit jejich barevné podání. Nechybí možnost změny ostrosti, kontrastu nebo vyvážení bílé. Fotky můžeme rovněž umisťovat do mnoha připravených rámečků nebo snadno oříznout pro jejich lepší kompozici. Nechybí ani populární tilt-shift efekt a možnosti sdílení výsledných fotek na sociálních sítích. Fotografie můžeme retušovat, vytvářet pohlednice. Mezi retušovací nástroje patří např. pleťové vyhlazení, bělení zubů, tvarování atd.

www.dotkneteseinspirace.cz

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

	Samozřejmostí je nastavení formátu a kvality obrazu. Upravené fotografie můžeme následně stáhnout do svého PC nebo je sdílet na sociálních sítích Facebook, Twitter, Picaso, Tumblr, Flickr.
Způsoby využití ve výuce:	V oborech E – při výuce ICT tematickém celku Úprava fotografií. Jednoduché ovládání. Žáci mohou snadno upravovat fotografie, vytvářet různé efekty, koláže fotografií, psát texty do fotografie …… V předmětu marketing, propagace – vhodná aplikace pro vytváření prezentace výrobku, služby, firmy. K přípravě tvorby letáku, informační brožury apod.

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

ID školy: P01

Jméno a příjmení: Mgr. Romana Nenáhlová

Název:	**Geo Master Plus**
Využití dle stupně/typu školy:	☐1. stupeň ZŠ **x 2. stupeň ZŠ** ☐SOŠ ☐SŠ
Platforma:	☐Android ☐iOS **x Windows**
Odkaz ke stažení:	http://apps.microsoft.com/windows/cs-cz/app/d78bf57e-27fe-403e-b49b-701dedfdbf9e
Využití v předmětech:	Zeměpis
Požadované technické vybavení: (projektor, miracast, kamera, apod.)	Počítač nebo tablet, připojení na dataprojektor a dotykovou tabuli
Popis vybraného zdroje:	Aplikace Geo Master Plus je rozdělena do 14 oblastí: Hlavní města světa; Světové vlajky; Státy USA,; Města USA; Kanadské provincie; Státy Latinské Ameriky; Francouzské provincie; Francouzská města; Německé státy; Německá města; Asijské země a Africké země. Vybereme si jednu z oblastí a naším úkolem je na slepou mapu přesně nebo alespoň co nejpřesněji umístit daný zeměpisný pojem.
Způsoby využití ve výuce:	Využití např. v 7. ročníku v kapitole Asie – regiony. Aplikaci lze využít a) k motivaci žáků na začátku hodiny b) k procvičování probraného učiva c) k individuálnímu ověřování znalostí žáků Aplikace je v anglickém jazyce, takže při jejím využití dochází K rozvíjení mezipředmětových vztahů, kdy žáci procvičují názvy států Asie v angličtině.

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

www.dotkneteseinspirace.cz

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

ID školy: P 17

Jméno a příjmení: Mgr. Petra Nestlerová

Název:	**Math Flashcards !**
Využití dle stupně/typu školy:	1. stupeň ZŠ
Platforma:	Windows
Odkaz ke stažení:	Store - Vzdělávání - Matematika (zdarma) http://apps.microsoft.com/windows/cs-cz/app/math-flashcards-grade-3/89e6d752-a37d-4f9b-b375-25d34d620b74
Využití v předmětech:	Počty, Matematika
Požadované technické vybavení: (projektor, miracast, kamera, apod.)	Tablet s připojením na internet
Popis vybraného zdroje:	Aplikace slouží k procvičování počítání. V úvodu si lze nastavit v jakém oboru chceme s dětmi počítat, popis je v angličtině. V aplikaci lze sčítat, odčítat, násobit a dělit. Lze nastavit čas, v aplikaci je nastaven čas 10 vteřin na vypočítání jednoho příkladu. Je nastaveno na 10 příkladů. Poté se objeví obrázek.
Způsoby využití ve výuce:	Aplikaci lze využít při hodině počtů a matematiky jako procvičování příkladů v hodině, soutěž mezi žáky, samostatnou práci apod.

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

www.dotkneteseinspirace.cz

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

ID školy: P 32

Jméno a příjmení: Richard Neuschl

Název:	Dictionary German- Czech
Využití dle stupně/typu školy:	SŠ
Platforma:	Windows
Odkaz ke stažení:	Microsoft Store
Využití v předmětech:	Německý jazyk
Požadované technické vybavení: (projektor, miracast, kamera, apod.)	Notebook, dataprojektor
Popis vybraného zdroje:	Aplikace je vhodná pro výuku německého jazyka jako pro kadeřnice tak i pro žákyně předškolní pedagogiky,procvičují si slovní zásobu a testují své znalosti z jazyka.
Způsoby využití ve výuce:	Ve výuce využívám z této aplikace hlavně testy, frázy a někdy i slovník, a to česko-německý nebo německo-český. Při frázích stačí zadat jenom jedno písmeno a vyjdou Vám všechny fráze,které tým písmenem začínají.např. když klikneme na písmeno g vyjde nám fráze geht es Ihnen gut? Při testech se mohou žáci otestovat za jaký čas udělají konkrétní test. Testy jsou založené na překladu, například máme sloveso atakovat a my zaškrtneme jednu z 5 možností.

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

www.dotkneteseinspirace.cz

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

ID školy: P27

Jméno a příjmení: Mgr. Martin Mužík

Název:	**Notes´n´fun**
Využití dle stupně/typu školy:	☒1. stupeň ZŠ ☒2. stupeň ZŠ ☐SOŠ ☐SŠ
Platforma:	☐Android ☐iOS ☒Windows
Odkaz ke stažení:	http://apps.microsoft.com/windows/cs-cz/app/notes-n-fun/f79a1a8e-c71f-4134-8c10-24c4ce516d8a
Využití v předmětech:	Hudební výchova
Požadované technické vybavení: (projektor, miracast, kamera, apod.)	Tablet, interaktivní tabule.
Popis vybraného zdroje:	**Notes ´n´ fun** je aplikace sloužící k procvičování názvů not v basovém a houslovém klíči. Aplikace náhodně zobrazuje výšky not a pod každou nabízí 4 možnosti názvu, ze které je pouze jedna správná. Test může probíhat vždy v malé, jednočárkované, dvoučárkované a tříčárkované oktávě jak v basovém, tak v houslovém klíči. V každém testu je 30 úkolů a po splnění se ozve potlesk. Při zadání špatné odpovědi se ozve tón a ta odpověď zmizí.
Způsoby využití ve výuce:	Aplikaci lze využít k výuce hudební teorie, k základní orientaci na notové osnově. Lze ji používat spíše u nižších ročníků hudebních tříd nebo vyšších tříd „normálních“. Nevýhodou je absence posuvek v rámci testu.

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

ID školy: P31

Jméno a příjmení: Stanislav Novák

Název:	**Socrative**
Využití dle stupně/typu školy:	☒1. stupeň ZŠ ☒2. stupeň ZŠ ☒SOŠ ☒SŠ
Platforma:	☒Android ☒iOS ☒Windows
Odkaz ke stažení:	www.socrative.com
Využití v předmětech:	Využití ve všech předmětech
Požadované technické vybavení: (projektor, miracast, kamera, apod.)	Tablety , mobilní telefony nebo počítače pro žáky s připojením k internetu, případně projektor a plátno, resp. interaktivní tabule.
Popis vybraného zdroje:	Nástroj pro tvorbu testů pro žáky, který pracuje na klasickém webovém rozhraní. Na adrese www.socrative.com je třeba se bezplatně registrovat jako učitel (mailová adresa + heslo), což okamžitě umožní tvorbu testů – s možnostmi otázek s výběrem z více možností, Ano/Ne nebo vepsání krátké odpovědi. Žáci se následně přihlašují do systému na základě identifikátoru od učitele pouze pod svým jménem (případně přezdívkou). Socrative funguje jak na stolním PC, notebooku, tak i tabletu – kde je k dispozici bezplatná aplikace.
Způsoby využití ve výuce:	Testy lze využít ve výuce v mnoha variantách, např: • Učitel vytvoří v rámci přípravy na hodinu test. Ten je ovládán buď žákem (podle jeho tempa odpovídání) nebo řízený učitelem. • Učitel jedním kliknutím vytvoří univerzální hlasování v průběhu hodiny a otázky klade ústně • Učitel připraví dotazník jako zpětnou vazbu k proběhlé hodině nebo tematickému celku Výhodou je následná možnost podrobného a přehledného statistického zpracování posbíraných dat.

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

ID školy: P 20

Jméno a příjmení: Ing. Mgr. Lenka Nováková

Název:	**Corinth Classroom B,Biologie člověka**
Využití dle stupně/typu školy:	☐1. stupeň ZŠ ☐2. stupeň ZŠ ☒SOŠ ☒SŠ
Platforma:	☐Android ☐iOS ☒Windows
Odkaz ke stažení:	http://apps.microsoft.com/windows/app/corinth-classroom-lite/da14d2da-a73f-457f-8260-f20aa3f3e3…
Využití v předmětech:	Zdravověda, potraviny a výživa
Požadované technické vybavení: (projektor, miracast, kamera, apod.)	Počítač, notebook, internetové připojení, dataprojektor,
Popis vybraného zdroje:	Aplikace Corinth Classroom B a Corinth Classroom , kterou si můžete stáhnout zdarma na Windows Store: http://apps.microsoft.com/windows/app/corinth-classroom-lite/da14d2da-a73f-457f-8260-f20aa3f3e3…
Způsoby využití ve výuce:	• interaktivní výukový 3D objekt • snadné použití objektů přímo v prezentacích a přípravách na hodinu • funkce zvýraznění jednotlivých části objektů, funkce detailního přiblížení a 3D rotace • vyhledávání v názvech a klíčových slovech pro rychlý pohyb v knihovnách objektů • funkce slepé mapy k procvičování a testování znalostí studentů

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

www.dotkneteseinspirace.cz

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

ID školy: P20

Jméno a příjmení: Mgr. Jan Novák

Název:	**Test ekologie – Lidské tělo**
Využití dle stupně/typu školy:	☐1. stupeň ZŠ ☐2. stupeň ZŠ ☐SOŠ ☒SŠ
Platforma:	☒Android ☐iOS ☒Windows
Odkaz ke stažení:	www.socrative.com
Využití v předmětech:	Ekologie, biologie
Požadované technické vybavení: (projektor, miracast, kamera, apod.)	Tablety nebo mobilní telefony s připojení na internet a operačním systémem Android. Výhodou je mít projektor.
Popis vybraného zdroje:	Tato webová stránka slouží k vytvoření testu z jakéhokoliv předmětu. Prvním krok, který musí učitel udělat je vytvoření tzv. místnosti, kde může vědomostní test vytvořit. Při vytváření testu má k dispozici 3 druhy odpovědí : 1) Výběr z libovolného počtu odpovědí 2) Odpověď na otázku – správně / špatně 3) Krátká odpověď – doplnění chybějícího slova Po vytvoření testu se do místnosti připojí žáci a napíší své jméno a poté učitel spustí test, který žáci začnou vyplňovat. Po ukončení testu si může učitel nechat poslat výsledky testu na email nebo v excellovém souboru.
Způsoby využití ve výuce:	Otestování znalostí probrané látky. Žáci i učitel mají okamžitou zpětnou vazbu, zda odpověděli správně či nikoliv Výhody : 1) Rychlejší než papírový test 2) Ušetření mnoha papírů 3) Výstup v podobě výsledků a grafů 4) Ihned jsou k dispozici výsledky testu Nevýhody : 1) Nutnost připojení k internetu 2) Každý musí mít mobilní telefon/tablet/notebook 3) Nemožnost nastavení časového limitu na otázku 4) Žák může během testu hledat odpovědi na internetu

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

ID školy: P 26

Jméno a příjmení: Mgr. Blanka Novotná

Název:	**Interaktivní prvouka**
Využití dle stupně/typu školy:	☒1. stupeň ZŠ ☐2. stupeň ZŠ ☐SOŠ ☐SŠ
Platforma:	☐Android ☐iOS ☒Windows
Odkaz ke stažení:	Obchod Store
Využití v předmětech:	Prvouka
Požadované technické vybavení: (projektor, miracast, kamera, apod.)	Projektor, miracast, tablet, tabule
Popis vybraného zdroje:	Doplněk do hodin prvouky obsahující minihry pro procvičení probíraného učiva – Kolik je hodin? Dále aplikace obsahuje dva druhy testů, při nichž si žáci mohou procvičovat poznávání zvířat a rostlin. Při testech žáci přiřazují název z obrázku. U každého obrázku jsou na výběr 3 možnosti odpovědí. Žáci mají možnost zpětné kontroly ihned. Test z rostlin obsahuje 48 obrázků a test z živočichů obsahuje 51 obrázků.
Způsoby využití ve výuce:	Z této aplikace jsme využívali část-Kolik je hodin? Žáci si procvičí čas, zadaný vyučujícím. Každý na tabletu nastaví hodinovou ručičku podle času, který mu byl zadán učitelem. Ostatní žáci zastávají roli učitele a práci s tabletem kontrolují. Dále je možné aplikaci využít k opakování probíraného učiva a upevnění znalosti hodin – času. Práce s touto aplikací se žákům velmi líbila.

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

www.dotkneteseinspirace.cz

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

ID školy : P13
Jméno a příjmení : Mgr. Romana Řachová

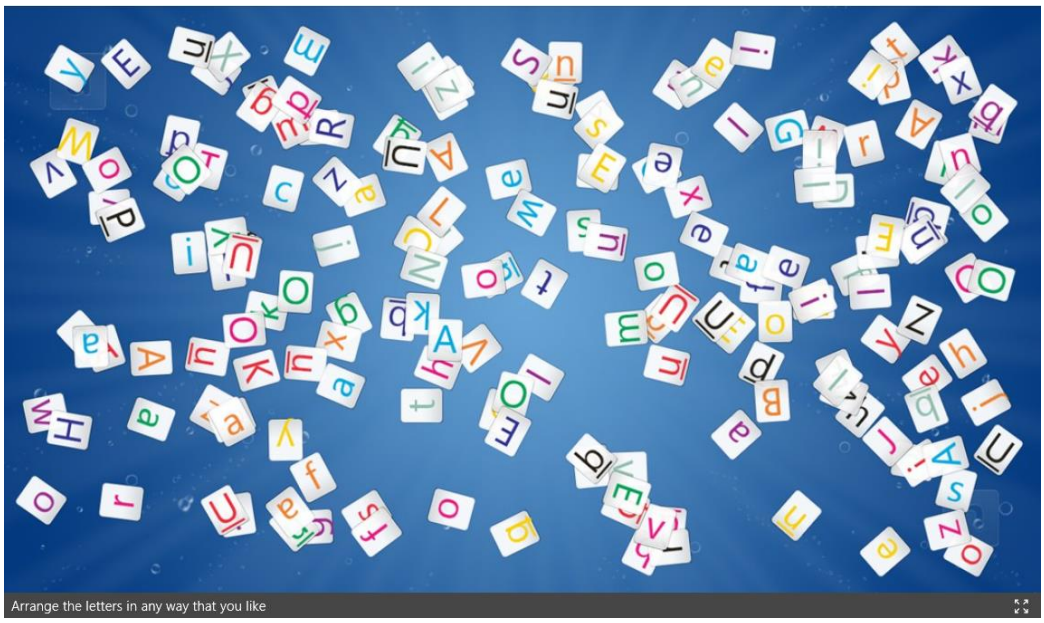
Název:	**NSQUARED LETTERS**
Využití dle stupně/typu školy:	☒1. stupeň ZŠ ☒2. stupeň ZŠ ☐SOŠ ☐SŠ
Platforma:	☐Android ☐iOS ☒Windows
Odkaz ke stažení:	Store – NSQUARED LETTERS
Využití v předmětech:	Český jazyk, anglický jazyk
Požadované technické vybavení: (projektor, miracast, kamera, apod.)	Tablet (Případně jiné zařízení s W 8.1) s připojením k internetu
Popis vybraného zdroje:	Jedná se o aplikaci, která nabízí soubor velkých a malých písmen abecedy. Po spuštění aplikace se na ploše objeví množství kartiček s různobarevnými písmeny. Lze s nimi různě pohybovat, shlukovat je, otáčet s nimi. Výhodou je možnost vícenásobného dotyku, takže s aplikací může pracovat více dětí najednou. Nevýhodou je absence diakritických znamének, což omezuje možnosti využití pro český jazyk.
Způsoby využití ve výuce:	Český jazyk, anglický jazyk: -Identifikace písmen podle diktovaných hlásek a naopak pojmenovávání písmen - Vyhledávání shodných tvarů písmen - Analýza a syntéza slov - Třídění velkých a malých tvarů písmen - Přiřazování malých tvarů písmen k velkým a naopak - Skládání abecední řady - Skládání slov dle různých kritérií (např. slova z daného tematického okruhu, slova s danou stavbou, slova dle počtu písmen, slabik apod.) - Jazykové hry, např. Křížem - krážem (žáci – skupiny žáků skládají slova tak, aby nově

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

ID školy : P13
Jméno a příjmení : Mgr. Romana Řachová

	vytvořené slovo mělo minimálně jedno společné písmeno se slovem, které již bylo umístěno na hrací plochu). Pozice (žáci skládají slova o předem daném počtu písmen, přičemž umisťují jedno zadané písmeno postupně na první, potom druhou, třetí,….. pozici ve slově). Had (žáci skládají posloupnost slov tak, že následující slovo začíná na písmeno, kterým je zakončeno slovo předchozí). Řetěz (žáci skládají posloupnost slov tak, že v následujícím slově vymění jedno písmeno ze slova předchozího). Pyramida (žáci slova tak, že začínají v prvním řádku krátkým slovem nebo jedním písmenem, v každém následujícím řádku vytvoří nové slovo tím, že k předchozímu slovu přidají další písmeno). Asociace (žáci tvoří řadu slov na základě asociace vyvolané slovem předchozím). Kolotoč (žáci jsou rozděleni do skupin, každá má k dispozici jedno zařízení a přidělenou barvu písmen, daném časovém úseku skládá každá skupina ze svých písmen slova; po uplynutí času se skupiny posunou v kruhu k sousednímu zařízení, zkontrolují slova zapsaná předchozí skupinou a svou barvou doplňují na plochu další vymyšlená slova; takto se situace opakuje, dokud skupiny nedoputují opět ke svému stanovišti). Rozvíjení (žáci se snaží vytvořit co nejdelší slovo tak, že první žák vybere první písmeno slova, na které si pomýšlí, ale nikomu je nesděluje, druhý žák přidá další písmeno, přičemž má jinou představu o finálním slově, takto se žáci střídají, dokud některý z nich není nucen slovo zakončit a tím prohrát).

ID školy : P13
Jméno a příjmení : Mgr. Romana Řachová



Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

ID školy : P13
Jméno a příjmení : Mgr. Eva Potyszová

Název:	**Nsquared numbers**
Využití dle stupně/typu školy:	☒1. stupeň ZŠ ☐2. stupeň ZŠ ☐SOŠ ☐SŠ
Platforma:	☐Android ☐iOS ☒Windows
Odkaz ke stažení:	http://apps.microsoft.com/windows/en-US/app/nsquared-numbers/e22b91b4-b3a5-4250-84e3-2f041bd7b7ca
Využití v předmětech:	matematika
Požadované technické vybavení: (projektor, miracast, kamera, apod.)	Tablet, dataprojektor
Popis vybraného zdroje:	Aplikace pro mnohostranné využití v matematice, k výuce matematických pojmů. Na ploše jsou čísla, jež je možné posouvat, seskupovat, třídit dle neomezeného množství pokynů. Záleží pouze na tvořivosti učitele. Je možné, aby žáci pracovali samostatně, ve dvojicích i skupinách.
Způsoby využití ve výuce:	- žáci mohou sestavit číselné řady, řady násobků, číselné řady dle pokynů (množiny čísel menší než, větší než,..), - žáci mohou sestavit příklad či rovnici a ostatní žáci mohou vymýšlet vhodné slovní úlohy pro zadaný příklad - žáci mohou znázornit výsledek ústně zadaného přikladu či slovní úlohy - žáci mohou sestavovat čísla dle zadaných řádů (sestav číslo, které bude mít v řádech tisíců trojku, apod.) - u zadaného čísla mohou určovat řády – rozklad čísel - žáci mohou vytvářet logické řady čísel (najdi číslo 3, následuje číslo 6, dále 12, dále 24, jaké bude následující číslo?....) - žáci mohou hledat čísla dle pokynů a dále seskupovat

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

ID školy : P13
Jméno a příjmení : Mgr. Eva Potyszová

	(najdi dvě trojky, vyhledej jedničky,…) - aplikace může být využita také v matematických soutěžích a hrách na rychlost mezi dvěma žáky - žáci mohou díky aplikaci opakovat orientaci na ploše (vedle, u, nad, vpravo od,…)

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

ID školy: P25

Jméno a příjmení: Karel Nývlt

Název:	Microsoft Office Professional Plus 2013
Využití dle stupně/typu školy:	☒1. stupeň ZŠ ☒2. stupeň ZŠ ☐SOŠ ☐SŠ
Platforma:	☐Android ☐iOS ☒Windows
Odkaz ke stažení:	
Využití v předmětech:	Informatika
Požadované technické vybavení: (projektor, miracast, kamera, apod.)	Tablet, projektor, miracast, interaktivní tabule
Popis vybraného zdroje:	Aplikace slouží k výuce základního ovládání těchto aplikací v rámci ICT v 5. – 7. ročníku, kdy se děti učí pracovat s aplikacemi tohoto balíku.
Způsoby využití ve výuce:	Jsou používány samostatné aplikace Word, Excel, PowerPoint pro předvádění práce v těchto programech.

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

www.dotkneteseinspirace.cz

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

ID školy : P13
Jméno a příjmení : Viktor Peřina

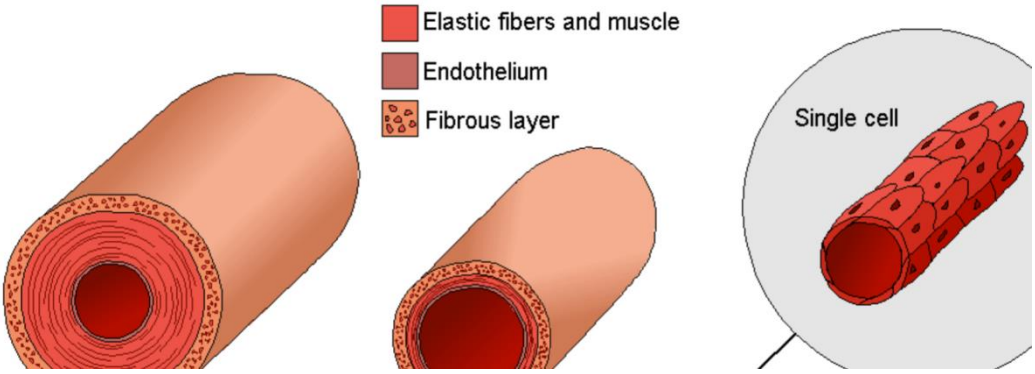
Název:	**OBĚHOVÁ SOUSTAVA**
Využití dle stupně/typu školy:	☐1. stupeň ZŠ ☒2. stupeň ZŠ ☐SOŠ ☐SŠ
Platforma:	☐Android ☐iOS ☒Windows
Odkaz ke stažení:	http://www.veskole.cz/dumy/zakladni-skola-2-stupen/obehova-soustava-cloveka
Využití v předmětech:	Přírodopis, AJ
Požadované technické vybavení: (projektor, miracast, kamera, apod.)	Tablety, interaktivní tabule, program SMART Notebook
Popis vybraného zdroje:	Oběhová soustava člověka (autor Ing. Ivana Pejčochová) je zdařilá prezentace vytvořená v programu SMART Notebook. Jedná se o prezentaci, který je vhodný k výuce přírodopisu v 8. třídě.
Způsoby využití ve výuce:	Program umožňuje propojit jak část výkladovou, zapisování poznámek, opakování látky s částí výuky věnované na hraní a soutěžení mezi žáky. Žáci pracují ve dvojicích s tablety, a to jak v pořizování zápisků, tak v opakování a soutěžení. Zároveň s odkazem, že výuka anatomie na středních a vysokých školách může být s latinským názvoslovím, se s tímto v části programu seznámí. Postup a návod herní části je v angličtině (operace pacienta, správný popis srdce.) Opakování může být formou zkoušení u interaktivní tabule nebo soutěžemi dvojic s tablety- kdo dřív a správně.

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

ID školy : P13
Jméno a příjmení : Viktor Peřina

Cévy



Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

Název:	Výukové kartičky
Využití dle stupně/typu školy:	☒1. stupeň ZŠ ☐2. stupeň ZŠ ☐SOŠ ☐SŠ
Platforma:	☐Android ☐iOS ☒Windows
Odkaz ke stažení:	http://www.pmq-software.com/sw/cz/android/vyukove-karticky-pmq/
Využití v předmětech:	prvouka, hudební výchova, český jazyk, výtvarná výchova, pracovní výchova, matematika
Požadované technické vybavení: (projektor, miracast, kamera, apod.)	tablet, projektor
Popis vybraného zdroje:	Ucelená řada výukových kartiček pro malé děti od tří do sedmi let. Obrázky jsou krásné fotografie a vše je namluveno příjemným ženským hlasem. Aplikace obsahuje tři části. V první části si dítě obrázky prohlíží, ve druhé poznává a ve třetí si zahraje pexeso. Nechybí ani vyhodnocení. Program obsahuje dvacet devět lekcí, prvních šest lekcí je zdarma.
Způsoby využití ve výuce:	Lekce: Domácí zvířata (využití ve druhé třídě) PRV - poznávání, popis, třídění zvířat (savci x ptáci), zvířecí rodiny ČJ - rozšiřování slovní zásoby, řazení slov podle abecedy, tvoření vět, určování počtu slabik, tvoření slovních druhů PV - modelování zvířat VV - kresba, malba zvířat M - vytváření slovních úloh Procvičování, opakování, soutěžení mezi jednotlivci a skupinami.

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

ID školy: P31

Jméno a příjmení: Hana Oberreiterová

inspirace
DOTKNĚTE SE

ID školy: P10

Jméno a příjmení: Blanka Olejníčková

Název:	**Google Earth**
Využití dle stupně/typu školy:	☐1. stupeň ZŠ ☐2. stupeň ZŠ ☐SOŠ ☐SŠ
Platforma:	☐Android ☐iOS ☐Windows
Odkaz ke stažení:	https://itunes.apple.com/us/app/google-earth/id293622097?mt=8
Využití v předmětech:	Zeměpis – reálie, ve všech ročnících
Požadované technické vybavení: (projektor, miracast, kamera, apod.)	Tablet s připojením k internetu
Popis vybraného zdroje:	Základní aplikaci pro prohlížení map má každý mobilní operační systém. Ne vždy jsou však mapové podklady a aplikace vhodná pro výuku. Mezi nejznámější a nejpopulárnější patří Google Earth. Umožní podívat se na jakékoli místo na Zemi. A to z pohledu satelitních či leteckých snímků, z výšky, a z různých úhlů pohledu. Skvělé je zapnout si právě trojrozměrný pohled, kdy vidíme hloubku údolí i výšku hor. To je na celé aplikaci to nejdůležitější a to nenajdeme na jiných internetových mapách.
Způsoby využití ve výuce:	• Aplikaci je možno využít na začátku hodiny jako motivaci a pozitivní naladění • Lze vyhledat lokalitu a určit její zeměpisnou polohu • Je možné si prohlédnout zajímavá exotická místa a významné kulturní památky v 3D provedení • Při nedostatku tabletů ve třídě, lze pracovat ve skupinách, děti je možné rozdělit do tzv. hnízd, kde řeší úkoly po 3-4 žácích . • Můžeme se vrátit do minulosti pomocí historických snímků. Porovnat historickou krajinu s tou současnou.

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

ID školy: P21

Jméno a příjmení: ALENA OLIČOVÁ

Název:	
Využití dle stupně/typu školy:	☒1. stupeň ZŠ ☐2. stupeň ZŠ ☐SOŠ ☐SŠ
Platforma:	☐Android ☐iOS ☒Windows
Odkaz ke stažení:	http://www.skodahrou.cz/
Využití v předmětech:	prvouka, přírodověda
Požadované technické vybavení: (projektor, miracast, kamera, apod.)	Projektor, dotyková zařízení
Popis vybraného zdroje:	Portál o silniční bezpečnosti dětí se spoustou her spojených s procvičováním. Cílem tohoto serveru je přispět k popularizaci a propagaci dopravní bezpečnosti pro děti. Děti si hrají a zároveň přijímají nové poznatky a vědomosti. Mezi hrami najdeme poznávání dopravních značek, vybavení kola, dopravní situace na křižovatkách nebo orientace na mapě. Aplikace má snadné ovládání. Celým programem vás provádí pejsek. Program je kompletně v češtině, doplněn i mluveným slovem Celá aplikace je zdarma.
Způsoby využití ve výuce:	- osvojování nových poznatků a informací - individuální testování znalostí a dovedností - individuální opakování vybraného jevu

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

www.dotkneteseinspirace.cz

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

ID školy: P14

Jméno a příjmení: _____Mgr. Tomáš Oravec_____

Název:	**Notes „n“ fun**
Využití dle stupně/typu školy:	☒1. stupeň ZŠ ☒2. stupeň ZŠ ☐SOŠ ☐SŠ
Platforma:	☐Android ☐iOS ☒Windows
Odkaz ke stažení:	http://apps.microsoft.com/windows/cs-cz/app/notes-n-fun/f79a1a8e-c71f-4134-8c10-24c4ce516d8a
Využití v předmětech:	Hudební výchova
Požadované technické vybavení: (projektor, miracast, kamera, apod.)	Projektor, tablet, (qcast) – dle potřeby
Popis vybraného zdroje:	Jedná se o jednoduchou aplikaci, která se slouží k procvičování not v houslovém a basovém klíči. Aplikace je vhodná pro žáky prvního a druhého stupně základní školy. Noty je možné vybírat z jednotlivých oktáv. Žákům se nabízí 4 možné odpovědi, kdy právě jedna je správná. Tato aplikace je pouze pro Windows. Velmi podobné aplikace však učitel najde také na platformách iOS a Android.
Způsoby využití ve výuce:	Jednotlivé noty jsou postupně ukazovány žákům. Žáci si vybírají ze správných odpovědí. Učitel aplikaci může využít jak k procvičování, tak ke zkoušení.

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

www.dotkneteseinspirace.cz

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

ID školy: P32

Jméno a příjmení: Květa Osvaldová

Název:	**HappyHair**
Využití dle stupně/typu školy:	☐1. stupeň ZŠ ☐2. stupeň ZŠ ☐SOŠ ☒SŠ
Platforma:	☐Android ☐iOS ☒Windows
Odkaz ke stažení:	http://www.happyhair.cz/demo/
Využití v předmětech:	Odborný výcvik
Požadované technické vybavení: (projektor, miracast, kamera, apod.)	Dotykový notebook
Popis vybraného zdroje:	Jako zdroj jsem si vybrala stránky HappyHair.cz. Tato stránka představuje virtuálního vizážistu. Jednotlivé šablony jsou přístupné po bezplatné registraci. Výslednou podobu proměny lze zaslat e-mailem, vytisknout, či uložit do počítače. Samozřejmostí je ikona na sdílení na sociální síti Facebook.
Způsoby využití ve výuce:	Aplikace HappyHair je velmi užitečná na odborném výcviku. Stačí provést jednu bezplatnou registraci, nahrát fotky a zvolit jeden z možných účesů. Žáci mají vidět, jak by osoba v novém střihu a barvě vlasů vypadala. Rozvíjí se tedy jejich představivost, jak bude zákazník po ostříhání zvoleného střihu vypadat.

inspirace
DOTKNĚTE SE

www.dotkneteseinspirace.cz

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

ID školy: P27

Jméno a příjmení: Mgr. Alena Vlasáková

Název:	**Otazníky zdraví**
Využití dle stupně/typu školy:	☐1. stupeň ZŠ ☒2. stupeň ZŠ ☐SOŠ ☐SŠ
Platforma:	☐Android ☐iOS ☒Windows
Odkaz ke stažení:	http://apps.microsoft.com/windows/cs-cz/app/bc616e24-6e09-405e-a490-d1219e8096dc
Využití v předmětech:	ORV, VzDr
Požadované technické vybavení: (projektor, miracast, kamera, apod.)	Tablet, projektor
Popis vybraného zdroje:	Aplikace ve windows store seznamuje žáky, jak provádět správně dentální hygienu. Nenásilnou formou představuje dětem péči o chrup. Skládá se ze sedmi otázek, na které děti odpovídají formou zápisu do křížovky. Tajenkou odpovídají na otázku.
Způsoby využití ve výuce:	Aplikaci lze použít jako doplněk a kontrolu informací, které děti získají při návštěvě dentální hygieničky ve škole. Aplikace je interaktivní, děti doplňují písmena do křížovky

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

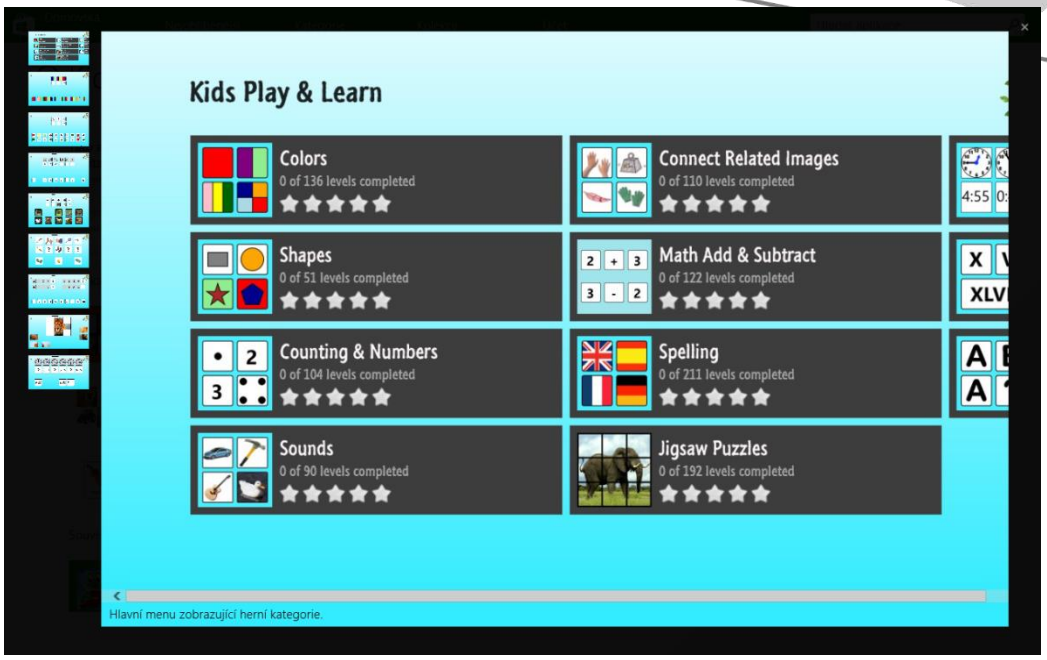
ID školy: P04

Jméno a příjmení: Iva Diblíková

Název:	**Kids Play & Learn**
Využití dle stupně/typu školy:	☒1. stupeň ZŠ ☐2. stupeň ZŠ ☐SOŠ ☐SŠ
Platforma:	☐Android ☐iOS ☒Windows
Odkaz ke stažení:	Windows Store – kategorie: Hry-dětské http://apps.microsoft.com/windows/cs-cz/app/233091d4-8779-4977-ad2f-72b8abbca123
Využití v předmětech:	**Matematika, hudební výchova, prvouka**
Požadované technické vybavení: (projektor, miracast, kamera, apod.)	Projektor, miracast, interaktivní tabule, tablet
Popis vybraného zdroje:	Jedná se o aplikaci (hru), která je využitelná u dětí mladšího školního věku, dle mého názoru 1. – 2. ročník ZŠ. Lze ji využít k nácviku i ke kontrole osvojení jednotlivých dovedností a znalostí.
Způsoby využití ve výuce:	Využití se přímo nabízí v předmětech: • **matematika** (1., 2.ročník ZŠ) – přiřazování tvarů a barev dle daného vzoru, doplňování číselných řad (číslice a tečky), sčítání a odčítání v oboru 0-20. • **hudební výchova** – určování hudebních nástrojů podle zvuku (přiřazení správného obrázku hud. nástroje k danému zvuku/tónu) • **prvouka** – zvířata (poznej podle zvuku), cvičení postřehu – co k čemu patří? (ruce – rukavice, tenis.raketa – míček, …), protiklady, hodiny – nácvik hodin

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046



Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

ID školy: P04

Jméno a příjmení: Helena Hálová

Název:	**Interaktivní prvouka**
Využití dle stupně/typu školy:	☒1. stupeň ZŠ 2. stupeň ZŠ SOŠ SŠ
Platforma:	Android iOS ☒Windows
Odkaz ke stažení:	http://apps.microsoft.com/windows/cs-cz/app/interaktivni-prvouka/633d1260-bf5d-4526-927c-0c9d8d5d0900
Využití v předmětech:	**Prvouka**
Požadované technické vybavení: (projektor, miracast, kamera, apod.)	Projektor, miracast, tablet
Popis vybraného zdroje:	Interaktivní prvouka je rozdělena na 2 části: A/ PŘÍRODA, která se ještě dělí na: Poznáváme rostliny a stromy a Poznáváme živočichy B/ ČAS - tato část se dělí na Kolik je hodin, Roční období a Části dne V části POZNÁVÁME ROSTLINY A STROMY- se nabízejí 3 možnosti názvů, vybírá se 1 správný, který se musí přetáhnout nahoru do rámečku - nabízí se 46 náhodných kombinací stromů, keřů a rostlin - konečný počet 46 obrázků je daný - po každém obrázku vidí, jestli odpověděli správně nebo špatně - je vhodné použít na procvičování a opakování pro 1. - 3. třídu V části POZNÁVÁME ŽIVOČICHY - je na výběr z 51 živočichů a princip je stejný jako u rostlin

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

Způsoby využití ve výuce:	Je vhodné použít na procvičování a opakování pro 1. - 3. třídu. V případě, že žáci nemají tablety, je možné promítat přes projektor a střídavě volí správnou odpověď. Lze také posílat tablet po třídě a žáci vybírají správnou odpověď a ostatní ji vidí na tabuli.

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

ID školy: P04

Jméno a příjmení: Eva Horčičková

Název:	**Dopravní značky**
Využití dle stupně/typu školy:	☒1. stupeň ZŠ ☐2. stupeň ZŠ ☐SOŠ ☐SŠ
Platforma:	☐Android ☐iOS ☒Windows
Odkaz ke stažení:	http://apps.microsoft.com/windows/cs-cz/app/dopravni-znacky/0ef1e1d0-1d00-4fb9-9858-37eaa8d9bcba
Využití v předmětech:	Člověk a jeho svět, Tělesná výchova
Požadované technické vybavení: (projektor, miracast, kamera, apod.)	Tablet, interaktivní tabule, miracast
Popis vybraného zdroje:	Dopravní značky jsou aplikace, která je určena pro malé školáky i předškoláky. Zábavnou formou učí žáky poznávat dopravní značky a uvědomit si jejich základní pokyny v silničním provozu. Jednoduchý grafický názor je doplněn tištěným i zvukovým popisem. Aplikaci tvoří 20 souborů dopravních značek. Každý soubor umožňuje tři činnosti – poznávání, procvičování a hravé procvičování formou pexesa. Při jednotlivých činnostech mají žáci rychlou zpětnou vazbu – jsou graficky i zvukově upozorněni na chybu a je jim nabídnuta správná odpověď. Bohužel volně dostupných je pouze menší část souborů.

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

Způsoby využití ve výuce:	Aplikaci Dopravní značky je možno využít v několika režimech: - v případě, že je ve třídě pouze jeden tablet, může učitel přes bezdrátovou projekci promítat obraz na tabuli a pracovat společně se všemi žáky - je možné nechat tablet kolovat, kdy si každý žák může zkusit určit několik značek a tablet pošle dál (kontrola pro ostatní žáky na tabuli) - pokud bude ve třídě více tabletů, je možno vytvořit několik skupin a uplatnit skupinovou výuku nebo i samostatné procvičování Aplikaci je možno využít i jako způsob zpestření činnosti v jiných předmětech nebo jako součást projektové činnosti v rámci dopravní výchovy u mladších žáků.

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

ID školy: P04

Jméno a příjmení: Lenka Jandová Prokešová

Název:	**Fresh Paint**
Využití dle stupně/typu školy:	☒ 1. stupeň ZŠ ☒ 2. stupeň ZŠ ☐SOŠ ☐SŠ
Platforma:	☐Android ☐iOS ☒Windows
Odkaz ke stažení:	http://apps.microsoft.com/windows/cs-cz/app/fresh-paint/1926e0a0-5e41-48e1-ba68-be35f2266a03
Využití v předmětech:	**Výtvarná výchova**
Požadované technické vybavení: (projektor, miracast, kamera, apod.)	Projektor, miracast, tablet
Popis vybraného zdroje:	Fresh Paint je výtvarný program, který obsahuje návod, jak pracovat s paletou barev. Jsou tu bohaté možnosti pro tvorbu výtvarného díla v oblasti kresby, kaligrafie, malby a práce s architekturou. Architektonické objekty jsou namalovány dvěma výtvarnými technikami, další dva obrazy téže stavby jsou provedené v kresbě. Tvořit je možné různými výtvarnými materiály. Své dokončené dílo si žák může vystavit v interiéru. Vidí tedy, jak jeho výtvarná práce vypadá pověšená na stěně. Žáci a studenti mohou točit videa a ukládat fotografie. Je možné používat množství šablon různých témat.
Způsoby využití ve výuce:	Žáci a studenti se mohou naučit míchat barvy v suchých i mokrých výtvarných technikách v kresbě a v malbě, teorii barvy aplikovat do praxe. Mají volbu obtížnosti výtvarného úkolu. Mohou jít cestou originální tvorby a kreslit, malovat bez předlohy dle své fantazie, nebo si mohou zvolit práci se šablonou, kterou pouze vybarvují. Je tu prostor i pro kaligrafickou tvorbu. Svou práci mohou gumovat a opravovat, což při malbě na papír není zcela možné. Své výtvarné dílo si žáci mohou pro větší představivost vystavit v interiéru, který je vybavený nábytkem. Vidí ho v prostoru a zhodnotí, zda je vhodné pro danou místnost.

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

ID školy: P04

Jméno a příjmení: Jana Kopřivová

Název:	**Animal Train**
Využití dle stupně/typu školy:	☒1. **stupeň ZŠ** ☐2. stupeň ZŠ ☐SOŠ ☐SŠ
Platforma:	☐Android ☒iOS ☒Windows
Odkaz ke stažení:	https://itunes.apple.com/us/app/animals-train-for-kids/id878558687?mt=8
Využití v předmětech:	**Anglický jazyk, Prvouka, Výtvarná výchova**
Požadované technické vybavení: (projektor, miracast, kamera, apod.)	Tablet s připojením k internetu, miracast, projektor
Popis vybraného zdroje:	Jedná se o animovanou aplikaci , při které se žáci učí, popřípadě si procvičují anglická slovíčka. Je určena mladším žákům, začátečníkům ve výuce anglického jazyka - 1. - 3. třída Obsahuje 8 výukových témat: Farma, Savana, Poušť, Moře, Džungle, Polární kruh, Dvůr a Barvy. Úkolem žáka je položit správné zvířátko do vagónu. Je možno zvolit lehčí či obtížnější variantu, při obtížnější variantě se i zvyšuje rychlost vlaku. Slovíčka se několikrát opakují, což přispívá k zapamatování nových slov. Na jeden den si lze stáhnout zkušební verzi, pak za poplatek 55 Kč.
Způsoby využití ve výuce:	Výuka nových slovíček Procvičování a opakování slovíček Listening - reading - speaking Poznávání a pojmenování živočiců Ekosystémy Využití v anglickém jazyce, prvouce a výtvarné výchově

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

ID školy: P04

Jméno a příjmení: Lenka Koubková

Název:	**Anatomy atlas**
Využití dle stupně/typu školy:	☐1. stupeň ZŠ ☒2. stupeň ZŠ ☐SOŠ ☒SŠ
Platforma:	☒Android ☒iOS ☒Windows
Odkaz ke stažení:	http://apps.microsoft.com/windows/cs-cz/app/bf8db67f-a477-4553-bcba-c782d4c8c39d
Využití v předmětech:	Přírodopis – biologie člověka, anglický jazyk Metoda CLIL
Požadované technické vybavení: (projektor, miracast, kamera, apod.)	Tablet, projektor, miracast
Popis vybraného zdroje:	Aplikace v anglickém jazyce. Zobrazení a popis jednotlivých soustav lidského těla, možnost vybírat jednotlivé části, z různých pohledů. Vždy se vybraná část barevně zvýrazní. Popis a funkce, výklad v angličtině. V nabídce také popis nejčastějších onemocnění dané soustavy a jejich symptomy. Odkaz na „hry“ (anatomy game) s danou tématikou. Samostatný web http://www.anatomic.us, odkaz na stránky na facebooku https://www.facebook.com/anatomicuss/info?tab=page_info Dostupné také jako aplikace google chrome.
Způsoby využití ve výuce:	Využití pro biologii člověka – nezbytné, aby se vyučující orientoval v anglickém názvosloví. Interaktivní zobrazení, cesta od celé soustavy k jednotlivým součástem, vždy s popisem funkce. Vzhledem k dostupnosti v různých platformách a samostatném webu není omezeno využití, pokud mají žáci různá zařízení. Doporučuji pro výuku biologie člověka metodou CLIL. Vhodné rovněž pro výuku anglického jazyka v oblasti části lidského těla, téma zdraví – popis příznaků u lékaře. Možné procvičování pomocí interaktivních „anatomy game.“

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

ID školy: P04

Jméno a příjmení: Jana Krejčová

Název:	**Abaku**
Využití dle stupně/typu školy:	☐1. stupeň ZŠ ☒2. stupeň ZŠ ☒SOŠ ☐SŠ
Platforma:	☐Android ☐OS☒Windows
Odkaz ke stažení:	http://apps.microsoft.com/windows/cs-cz/app/abaku/cb4843a1-39d6-471c-a5c1-ab58be137855
Využití v předmětech:	Matematika
Požadované technické vybavení: (projektor, miracast, kamera, apod.)	Projektor, miracast, tablet
Popis vybraného zdroje:	Abaku je logická hra, která je matematickou obdobou hry Scrable. Podstatou je, aby hráč z rozdaných kamenů sestavil v určitém čase matematický příklad, může využít operace sčítání, odčítání, násobení, dělení, druhou a třetí mocninu a odmocninu, přičemž znaky pro danou operaci se nezapisují. Např. z kamenů 2, 3, 4, 8 lze sestavit příklad $3 \cdot 8 = 24$, ale jednotlivé kameny se pouze položí vedle sebe, tedy 3824. V takto daném pořadí kamenů jsou obsaženy ještě další výpočty, např.: $8 : 2 = 4$, $\sqrt[3]{8} = 2$, $2^2 = 4$. Každým tah musí navazovat na libovolný již položený kámen. Za každý příklad jsou uděleny body, cílem je získat více bodů než soupeř. Lze hrát proti čtyřem robotům různé obtížnosti, proti živému protihráči online nebo lze vyzvat na souboj konkrétního člověka přes Facebook. Také je možné zapojit se do celosvětové Abaku ligy
Způsoby využití ve výuce:	○ Nadaný žák, který splní zadané úkoly, může ve zbytku času na svém tabletu vyzvat na souboj robota vybrané obtížnosti ○ Třída je rozdělena na dvě části, obě části se utkají ve vzájemném souboji, obraz je promítán pomocí miracastu, aby měli všichni žáci přehled. Je zapotřebí předem dohodnout pravidla (zda se budou žáci střídat, nebo bude zvolen za každý tým jeden zástupce atd.). ○ Lze vytvořit „třídní ligu“, vyžaduje to, aby měl každý zúčastněný účet na Facebooku nebo u Microsoftu, pak se mohou žáci vzájemně vyzývat, vytvářet vlastní „tabulku“ a hodnocení, vyhlásit „krále Abaku“

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

ID školy: P04

Jméno a příjmení: Lenka Lechmanová

Název:	**Corinth Classroom Lite - Biologie rostlin**
Využití dle stupně/typu školy:	1. stupeň ZŠ ☒2. stupeň ZŠ SOŠ ☒SŠ
Platforma:	Android iOS ☒Windows
Odkaz ke stažení:	http://apps.microsoft.com/windows/cs-cz/app/corinth-classroom-plant-biology/a6831254-8830-4f31-b5d8-a339cccd1a0f
Využití v předmětech:	**Biologie - přírodopis**
Požadované technické vybavení: (projektor, miracast, kamera, apod.)	tablet, interaktivní tabule, miracast, projektor
Popis vybraného zdroje:	Corinth Classroom nabízí interaktivní 3D obsah. Díky snadnému a rychlému použití je možné zefektivnit přípravy na hodinu: Žáci jsou více vtaženi do výuky. Motivovat k poznávání a učení je větší. Rostliny nás obklopují každý den. Zkoumáme je a obdivujeme. Díky této aplikaci před nimi nic neutají. Nahlédneme do světa rostlin, do světa plného inspirace. Prohlížíme rostliny tak, jak je neznáme z učebnice. Objevíme, co se skrývá uvnitř rostlinného těla díky 3D modelům a technologii zoomu. Aplikace má různé funkce: ○ zvýraznění jednotlivých částí objektů ○ detailního přiblížení a 3D rotace objektů pro detailní zobrazení ○ vytvoření snímku objektu jediným kliknutím

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

Způsoby využití ve výuce:	• výklad se zvýrazněním jednotlivých částí • rotace vybraného objektu při výkladu • doplňování a přiřazování pojmů k opakování nebo zkoušení • slepé mapy k procvičování a testování znalostí studentů

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

ID školy: P04

Jméno a příjmení: Miroslava Myslivcová

Název:	**Azbuka, 2. Азбука для детей**
Využití dle stupně/typu školy:	☒2. stupeň ZŠ
Platforma:	☒Windows
Odkaz ke stažení:	http://apps.microsoft.com/windows/cs-cz/app/azbuka/aa435607-4911-4b30-9352-83399b1bbbcb https://play.google.com/store/apps/details?id=com.whisperarts.alphabet
Využití v předmětech:	Obě aplikace se využijí v počáteční fázi výuky ruského jazyka.
Požadované technické vybavení: (projektor, miracast, kamera, apod.)	Nejdříve tablet učitele a interaktivní tabule, později při nácviku psaní a v rámci možností lze uplatnit spojení tabletu učitele, interaktivní tabule a tabletů žáků.
Popis vybraného zdroje:	Jazykově multifunkční aplikace pro nácvik azbuky. /Fonetika hlásek, výslovnost, slovní zásoba, nácvik psaní, hry na principu pexesa, celá azbuka- abeceda/
Způsoby využití ve výuce:	Aplikace se využijí v první fázi výuky ruštiny, kdy se uplatňuje princip tzv. „úvodního řečového /komunikativního/ období“. Žák musí nejdřív: 1. Slyšet 2. Zopakovat /mluvit/ 3. Porozumět 4. Uvidět 5. Napsat Lze je používat v části každé hodny přibližně celé první pololetí 7. ročníku.

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

ID školy: P04

Jméno a příjmení: Radka Pavlíková

Název:	**Math Madnes Pro**
Využití dle stupně/typu školy:	☒1. stupeň ZŠ ☒2. stupeň ZŠ ☐SOŠ ☐SŠ
Platforma:	☐Android ☐iOS ☒Windows
Odkaz ke stažení:	http://apps.microsoft.com/windows/en-us/app/math-madness-pro/23fd8f8e-48ee-45d3-a30f-c05a6a7e7aab
Využití v předmětech:	Matematika
Požadované technické vybavení: (projektor, miracast, kamera, apod.)	Tablet, projektor, miracast
Popis vybraného zdroje:	Tato aplikace se dá použít jako rekreační úloha při hodinách matematiky na 2. stupni ZŠ, ale i ve vyšších ročnících 1. stupně. Nejprve se musí zvolit obtížnost (velikost mřížky) – Easy 4x4, Medium 5x5, Hard 6x6. Vyplňují se čísla např. při velikosti mřížky 4x4 se do mřížky vyplňují čísla 1 – 4. Žádné číslo se nesmí opakovat v žádném řádku ani ve sloupci. K správnému umístění čísel pomáhá silně označená políčka tzv. klec. V každé kleci musí být umístěna čísla tak, aby dávaly výsledek, který je umístěn v horním rohu klece. K výsledku se musí dostat pomocí matematické operace, která je také umístěna v horním rohu klece. Čísla v kleci se mohou opakovat.
Způsoby využití ve výuce:	Tato aplikace je podobná jako SUDOKU nebo MAGICKÝ ČTVEREC.

inspirace
DOTKNĚTE SE

ID školy: P04

Jméno a příjmení: Barbora Skalická

Název:	**English Club**
Využití dle stupně/typu školy:	☐1. stupeň ZŠ ☒2. stupeň ZŠ ☒SOŠ ☒SŠ
Platforma:	☐Android ☐iOS ☒Windows
Odkaz ke stažení:	http://apps.microsoft.com/windows/en-us/app/english-club/854c5255-614d-44a0-b90d-73660bfd6942/m/ROW
Využití v předmětech:	Anglický jazyk
Požadované technické vybavení: (projektor, miracast, kamera, apod.)	Tablet, (interaktivní tabule, mikrofon), miracast
Popis vybraného zdroje:	Aplikace English Club pod záštitou British Council nabízí procvičování angličtiny na pokročilé úrovni. Je možné si zde vybrat z několika kategorií jako např. Basic English, kde si uživatel na pokročilé úrovni osvojuje novou slovní zásobu v tematických celcích za pomocí videí a doprovodných cvičení. Zdarma jsou ovšem pouze dva tematické celky. Dalšími kategoriemi jsou Advanced English, Business Terms a LearnEnglish Kids. Poslední kategorie je určená pro mírně pokročilé uživatele. K využití jsou zde krátké animované pohádkové příběhy – video s titulky a mluveným slovem, které zaujmou především mladší žáky. Kromě toho aplikace nabízí hry jako Word Search, Jum bled Letters a Hangman, díky kterým si uživatelé procvičují pravopis.
Způsoby využití ve výuce:	K výuce na základní škole mohou sloužit krátká videa vysvětlující nová slovíčka např. v kategorii Basic English. Zde je slovo použito při běžné situaci, díky níž si ho student může lépe zapamatovat. Pro mladší studenty mohou sloužit pohádkové příběhy k procvičení poslechu, porozumění a nácviku výslovnosti. Další možností je např. použití videí k převyprávění příběhu studenty. K využití je tato aplikace na tabletu či při propojení s interaktivní tabulí.

www.dotkneteseinspirace.cz

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

ID školy: P04

Jméno a příjmení: Jana Slováková

Název:	**Dopravní značky**
Využití dle stupně/typu školy:	☒ 1. stupeň ZŠ ☐ 2. stupeň ZŠ ☐SOŠ ☐SŠ
Platforma:	☐Android ☐OS☒Windows
Odkaz ke stažení:	http://apps.microsoft.com/windows/cs-cz/app/dopravni-znacky/0ef1e1d0-1d00-4fb9-9858-37eaa8d9bcba
Využití v předmětech:	Školní družina (v měsíci dubnu, kdy se zabýváme dopravní tématikou "Co mi řekl semafor")
Požadované technické vybavení: (projektor, miracast, kamera, apod.)	Projektor, miracast, tablet
Popis vybraného zdroje:	Aplikace obsahuje 20 souborů (zdarma je jich šest). Jednotlivé soubory jsou rozděleny do třech kategorií - Prohlížej (seznámení s jednotlivými značkami); Poznej (vybrat ze skupiny značek tu správnou) a Pexeso.
Způsoby využití ve výuce:	Cíl: Žák rozpozná alespoň tři dopravní značky příkazové, zákazové a informativní. Postup: Začneme první kategorií "Prohlížej", kde si děti značky prohlédnou a dozvědí se jejich název. Společně si vysvětlíme význam jednotlivých značek. Navázat lze při procházce městem, kde se se značkami a jejich významem seznámíme konkrétně. Během další řízené činnosti zařadíme kategorii "Poznej", ve které už děti samy podle názvu poznávají značky. Následně na procvičení přejdeme do kategorie "Pexeso". Nakonec budou mít děti za úkol vyrobit si papírovou hrací kostku s obrázky značek, které poznaly. Ve skupinkách si mohou jejich poznávání vzájemně procvičit (jeden hází a vyzve kamaráda, aby řekl název značky, případně vysvětlil její význam).

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

ID školy: P04

Jméno a příjmení: Martina Tobiášová

Název:	**Brain Mania**
Využití dle stupně/typu školy:	) 1. stupeň ZŠ) 2. stupeň ZŠ ☐SOŠ ☐SŠ
Platforma:	☐Android ☐iOS) Windows
Odkaz ke stažení:	http://apps.microsoft.com/windows/cs-cz/app/brain-mania/67080589-5345-420d-b570-afa9a97971f0
Využití v předmětech:	matematika, cizí jazyky
Požadované technické vybavení: (projektor, miracast, kamera, apod.)	tablet, projektor, miracast
Popis vybraného zdroje:	Aplikace obsahuje tři různé hry s názvy Čísla, Slova, Tvary. Součástí aplikace jsou položky: Nastavení, Jak hrát, Ohodnoť, Skóre, Obchod, Denní výzva. Čísla – cílem hry je vybrat čísla, jejichž součet je roven cílovému číslu. V nastavení lze pouze vypnout nebo zapnout časový mód. Slova – cílem hry je vybrat písmena ve správném pořadí, aby při jejich složení vzniklo zadané slovo. Hra obsahuje sedm jazyků: češtinu, angličtinu, francouzštinu, němčinu, italštinu, ruštinu, španělštinu. Jejich výběr lze měnit a kombinovat v nastavení. V módu si lze vybrat kategorie nebo náhodná slova. Pokud zvolíte kategorie, jednotlivé levely budou zaměřeny na různé tematické okruhy, např. Level 1 na číslovky, Level 2 na rodinu, Level 3 na kalendář, Level 4 na barvy, Level 5 na oblečení atd. Jestliže zvolíte náhodná slova, program vám vybere cílová slova z kteréhokoliv okruhu. Nastavení typu nabízí tři možnosti: a) překlad – slovo je zobrazeno v obou jazycích a cílem je nalézt překlad slova.

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

	b) slovo – slovo je zobrazeno ve vybraném jazyce a cílem je nalézt toto slovo c) skrýt překlad – slovo je zobrazeno pouze v prvním jazyce a cílem je nalézt překlad ve druhém jazyce. Tvary – záměrem hry je vybrat takové geometrické tvary, aby při složení vytvořily cílový obrazec. V nastavení lze pouze vypnout nebo zapnout časový mód. Všechny hry obsahují časový mód a mód životy. Čas se dá buď zapnout, pak se automaticky nastaví časový interval 30 vteřin pro nalezení cílového čísla, slova, tvaru, nebo vypnout. Jiná možnost není. Mód životy se zaktivuje v případě vypnutého času a umožňuje hráči mít v každém stupni hry tři životy. Ty jsou zobrazeny v podobě srdíček. Pokud hráč špatně provede zadaný úkol, ztrácí život. Ztratí-li všechny životy, vrací se na úplný začátek hry, tj. Level 1. U všech her lze v nastavení též zapnout/vypnout zvuk, zapnout/vypnout tmavé pozadí, zadat jméno hráče, změnit barvu grafických prvků hry na oranžovou, růžovou, červenou, modrou, zelenou, hnědou. Výhody této aplikace: zadání v českém jazyce, srozumitelný popis a názorné zobrazení toho, jak hrát. Nevýhody: nelze si v nastavení přímo vybrat stupeň obtížnosti nebo tematický okruh, který chceme procvičit. Při nezvládnutí kteréhokoliv stupně obtížnosti se hráč musí vrátit na Level 1.
Způsoby využití ve výuce:	Procvičování slovíček a jejich pravopisu v hodinách cizích jazyků. Procvičování sčítání přirozených čísel od 1 do 100 a trénování postřehu v hodinách matematiky a geometrie.

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

ID školy: P04

Jméno a příjmení: Radka Uhlířová

Název:	**Corinth Classroom**
Využití dle stupně/typu školy:	☒1. stupeň ZŠ ☒2. stupeň ZŠ ☒SOŠ ☒SŠ
Platforma:	☐Android ☐OS☒Windows
Odkaz ke stažení:	http://apps.microsoft.com/windows/cs-cz/app/corinth-classroom-lite/da14d2da-a73f-457f-8260-f20aa3f3e3fd
Využití v předmětech:	**Biologie, přírodověda, prvouka, zeměpis**
Požadované technické vybavení: (projektor, miracast, kamera, apod.)	Projektor, miracast, tablet
Popis vybraného zdroje:	Aplikace Corinth Classroom je velice zdařilá, nabízí uživatelům interaktivní trojrozměrné objekty z oblasti biologie člověka, rostlin a zvířat, z geologie, chemie, takže její využití je opravdu všestranné. Aplikace Vám umožní se pomocí 3D modelů podívat nejen na různé části lidského těla, živočichů a rostlin, ale díky možnosti zvětšování a prohlédnutí detailů je také možnost žákům ukázat např. list stromu až po detail cévních svazků a rostlinnou buňku. 3D modely navíc podporují představivost žáků, zvláště při možnosti jejich otáčení a možnosti zoomu. Díky těmto aspektům mohou učitelé zefektivnit výuku a své žáky motivovat ke kreativitě a zájmu o danou problematiku. Navíc oceňuji možnost použití modelů v prezentacích a dokumentech. Aplikace Corinth Classroom ve Windows Store sice stažitelná zdarma, ale k dispozici je bohužel pouze určitá část učiva. Po vyplnění uživatelského dotazníku se Vám zpřístupní některé modely, chcete-li však aplikaci využívat v celém rozsahu, potřebujete licenční

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

	klíč, který si musíte zakoupit. Věřím ale, že investice se v tomto případě vyplatí.
Způsoby využití ve výuce:	Aplikaci Corinth Classroom je možné využít např. v hodinách prvouky, biologie a podobných předmětů pro vysvětlování dané látky a nahrazení starých skutečných 3D modelů modely virtuálními. Aplikaci je možno využít jak u dětí nejmladších, tj. na prvním stupni ZŠ, tak i u středoškoláků. Tato interaktivní aplikace je vhodná v každé fázi vzdělávacího procesu - jak při výuce jako podporu vizualizace, tak i pro procvičování nebo fixaci osvojeného učiva. Díky zabudované funkci slepé mapy můžeme zkoušet a testovat znalosti studentů.

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

ID školy: P04

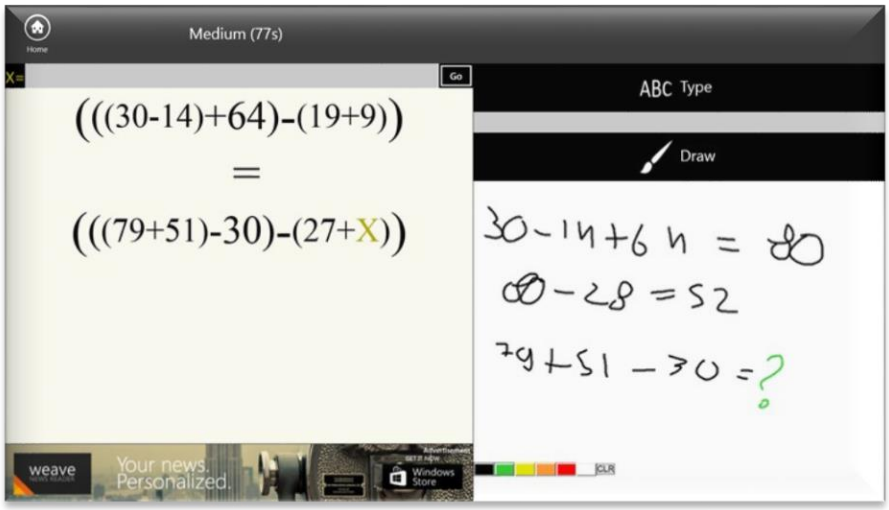
Jméno a příjmení: Mgr. Markéta Vlková

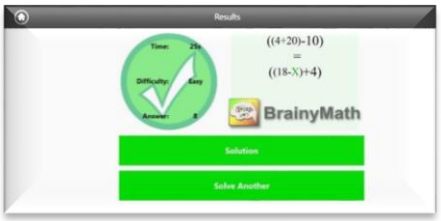
Název:	**Brainy Math**
Využití dle stupně/typu školy:	☐1. stupeň ZŠ ☒2. stupeň ZŠ ☐SOŠ ☐SŠ
Platforma:	☐Android ☐iOS ☒Windows
Odkaz ke stažení:	http://apps.microsoft.com/windows/cs-cz/app/brainy-math/61751600-d820-4ac0-a989-5e8bb6ba0d96
Využití v předmětech:	Matematika
Požadované technické vybavení: (projektor, miracast, kamera, apod.)	Tablet, projektor, miracast
Popis vybraného zdroje:	• Tato aplikace umožňuje vyzkoušet si rovnice různých problémů. Rovnice zahrnují operace jako je sčítání, odčítání, násobení, dělení, mocniny a odmocniny. • Vše jde vyřešit bez kalkulačky. Ve vyhrazeném poli lze psát popř. kreslit prstem své mezivýpočty. • Jakmile se zadá výsledek, hned je vidět zda je to správně či špatně. Pak je možné zobrazit krok za krokem správné řešení. • Aplikace má 4 stupně obtížnosti. • Zaznamenávají se výsledky a čas každého řešení. Ze stránky statistiky je možné se podívat např. na grafické znázornění zlepšení v průběhu času. • Kompletní výsledky lze i sdílet se svými přáteli na sociálních sítích. • Aplikace je v anglickém jazyce
Způsoby využití ve výuce:	• Tato aplikace slouží k **procvičení rovnic**. Je určena podle obtížnosti pro žáky 6. až. 9. ročníku. • V této aplikaci má žák možnost, si ve vyhrazeném poli psát popř. kreslit prstem svoje mezivýpočty, takže nepotřebuje papír ani tužku. • Aplikaci lze využít jako plnohodnotný nástroj pro výuku jak ve škole, tak i doma, protože žákovi s daným problémem pomůže a ukáže i postup, vedoucí ke správnému řešení.

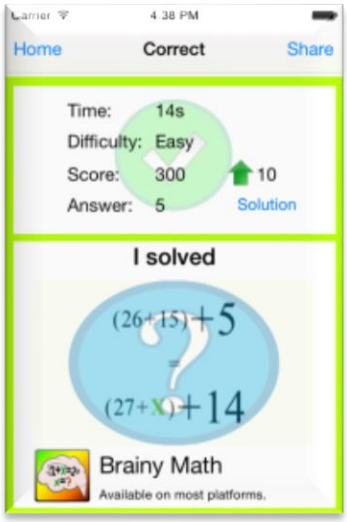
evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE







www.dotkneteseinspirace.cz

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

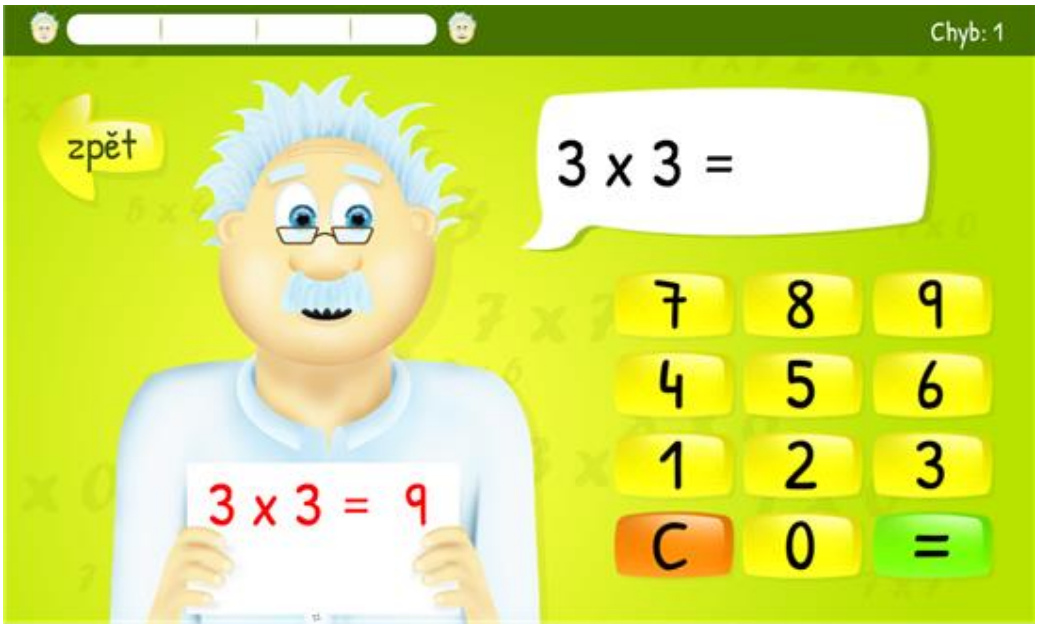
ID školy: P11

Jméno a příjmení: **Šárka Adamová**

Název:	**sCool Math**
Využití dle stupně/typu školy:	X 1. stupeň ZŠ ☐2. stupeň ZŠ ☐SOŠ ☐SŠ
Platforma:	x Android ☐iOS ☐Windows
Odkaz ke stažení:	Web aplikace sCool Math http://apps.microsoft.com/windows/cs-cz/app/64319741-5b3d-46af-a7bf-205610e0fec8
Využití v předmětech:	Procvičování matematiky
Požadované technické vybavení: (projektor, miracast, kamera, apod.)	Interaktivní tabule nebo projektor
Popis vybraného zdroje:	Doktor Popleta naučí vaše děti počítat. Procvičování příkladů na sčítání, odčítání, násobení a dělení. Díky této aplikaci je učení pro žáky snadné a efektivní. Aplikace se umí přizpůsobit tomu, co právě děti ve škole probírají. Programově je vhodný pro úplné začátečníky, tak i pro zkušenější počtáře, kteří si potřebují některé typy příkladů zažít. Učitel má kontrolu nad tím, co dítě trénovalo a jak mu to šlo. Snadná kontrola a práce s chybou.
Způsoby využití ve výuce:	Ve vyučování je možné využít přes interaktivní tabuli či projektor, kdy se do hry zapojí celá třída. Nebo pomocí tabletu vytipovat žáky, kteří si zkusí rychlé výpočty. Výhodou je poměrně podrobné statistické zpracování výsledků a tak mám přehled o tom, jak byli žáci, který den úspěšní a vidím jaké příklady v daném dnu procvičovali.

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046



Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

ID školy: P11

Jméno a příjmení: Mgr. Marcela Ebertová

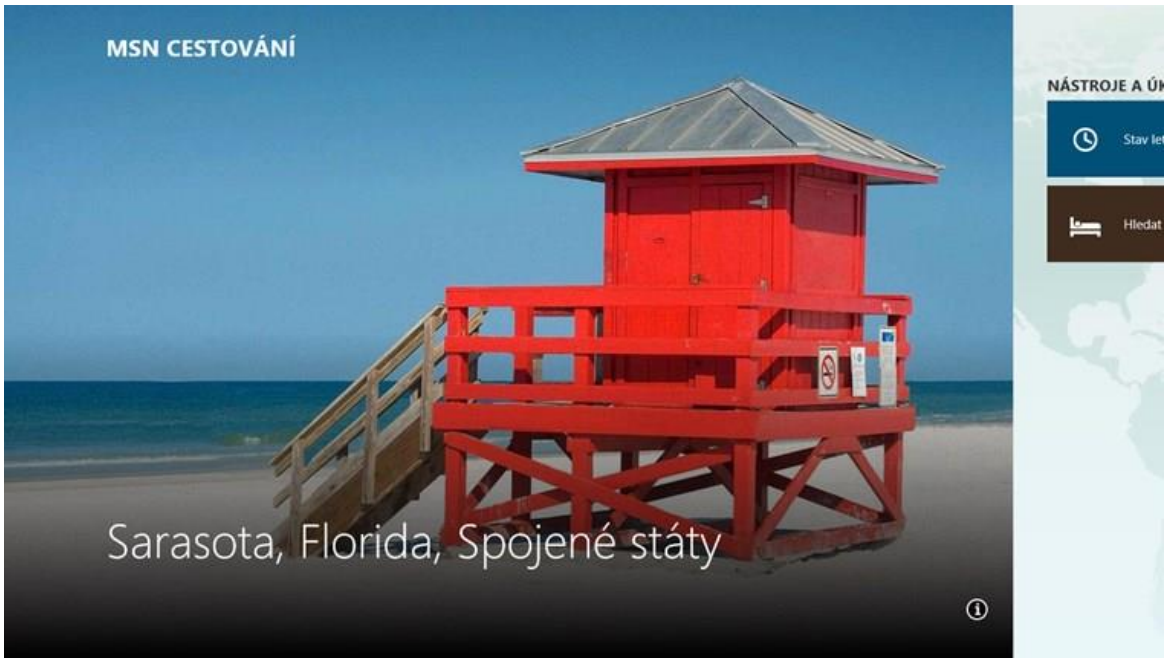
Název:	**Chystáme zahraniční cestu**
Využití dle stupně/typu školy:	☐1. stupeň ZŠ ☐2. stupeň ZŠ ☐SOŠ ☐SŠ
Platforma:	☐Android ☐iOS ☐Windows
Odkaz ke stažení:	Store - http://apps.microsoft.com/windows/cs-cz/app/9e2610f3-bad2-41cd-b793-a712b055089f
Využití v předmětech:	Zeměpis
Požadované technické vybavení: (projektor, miracast, kamera, apod.)	Tablet, aplikace Store
Popis vybraného zdroje:	Program Cestování umožňuje v první řadě objevování zajímavých destinací. Dále podle něho můžeme naplánovat cestu včetně všech spojů a cestu si hned zabukovat. V nabídce programu je i objednávání ubytování.
Způsoby využití ve výuce:	Závěrečná práce ke kapitole Svět se týká naplánování cesty do destinace, která tě láká a chceš ji poznat. Celá cesta bude zpracována do pracovního listu a musí obsahovat: 1. Název destinace, kterou sis z nabídky vybral 2. Popis místa, čím je zajímavé 3. Jak se do destinace dostaneš 4. Objednání ubytování 5. Přibližné náklady 6. Vše se zpracuje do pracovního listu, který mohou žáci vyplňovat v počítači nebo si ho vytisknou a po té ho doplní . 7.

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

Cestování



www.dotkneteseinspirace.cz

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

ID školy: P11

Jméno a příjmení: **Jana Feireislová**

Název:	**Kvadratická rovnice**
Využití dle stupně/typu školy:	☐1. stupeň ZŠ ☒2. stupeň ZŠ ☐SOŠ ☐SŠ
Platforma:	☐Android ☐iOS ☒Windows
Odkaz ke stažení:	http://apps.microsoft.com/windows/cs-cz/app/98286840-243d-41a4-bac8-94d501337032
Využití v předmětech:	Matematika, fyzika
Požadované technické vybavení: (projektor, miracast, kamera, apod.)	Tablet připojený k internetu, miracast, dataprojektor
Popis vybraného zdroje:	Aplikace vypočítá diskriminant a kořeny kvadratické rovnice v základním tvaru $ax^2+bx+c=0$, případně lineární rovnici bez kvadratického členu. Dokáže také počítat v oboru komplexních čísel při záporném diskriminantu.
Způsoby využití ve výuce:	Aplikace slouží jako pomůcka v hodinách matematiky a fyziky. Ušetří mnoho času při řešení kvadratických a lineárních rovnic. Žáci zadávají pouze koeficienty rovnice a program sám vypočítá výsledky.

kvadratická rovnice

aplikace počítá kvadratickou rovnici ve tvaru ax(2) + bx + c = 0

a = 2

b = 18

c = 3

vypočítat znovu

diskriminant = 300

x1 = -0,16987

x2 = -8,83013

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

ID školy: P11

Jméno a příjmení: __Mgr. Lenka Filipovská__

Název:	**QR CODES**
Využití dle stupně/typu školy:	x☐1. stupeň ZŠ
Platforma:	x☐Android x☐iOS x☐Windows
Odkaz ke stažení:	Store http://apps.microsoft.com/windows/cs-cz/app/47107101-3834-4257-9a47-9b70a913f154
Využití v předmětech:	Ve všech
Požadované technické vybavení: (projektor, miracast, kamera, apod.)	Tablet, mobilní telefon
Popis vybraného zdroje:	QR CODES GENERATOR Aplikace umožňuje vytvoření vlastního QR codu. Uživatel zadá libovolný text, na základě kterého se vygeneruje QR code. Po přečtení codu čtečkou v mobilním telefonu nebo tabletu se může kdokoli seznámit se zadaným textem.
Způsoby využití ve výuce:	Při výuce ve kterémkoli předmětu může učitel do QR CODU skrýt libovolné informace. Je možné do codu skrýt např. úkol, který budou žáci po rozkrytí pomocí mobilního telefonu plnit. Jednotlivé cody mohou obsahovat důležité informace, ze kterých žáci poskládají text k libovolnému tématu. Práce s mobilním telefonem při výuce je pro žáky motivující. Kromě výukového tématu se učí pracovat s informačními technologiemi a programy.

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

Projektový den – Evropa

5. ročník 14. dubna 2015

- skupinová práce
- individuální prezentace jednotlivých států
- 4 vyučovací hodiny

Skupinová práce:

4 úkoly

1. Vyhledejte na chodbě před třídou QR Cody, přečtěte je pomocí mobilního telefonu. (Splňte zadaný úkol.)
2. Pracujte ve skupině s tabletem – Cestování – vyhledejte hlavní města států Evropy a prohlédněte si je.
3. Pracujte s mapou Evropy – vyhledávejte místa na kartičkách.
4. Zahrajte si pexeso – města Evropy.

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

Individuální prezentace států Evropy:

Informace o jednotlivých státech – poloha, povrch, vodstvo, města, obyvatelstvo, turistika, zajímavosti ...

Na plakátech nebo prezentace na interaktivní tabuli.

Práce s mapou.

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

QR CODE:

1. Vyhledej nejvyšší horu Evropy, zakresli ji do slepé mapy a popiš, kolik měří.

Vyhledej nejvyšší horu Evropy, zakresli ji do slepé mapy a popiš, kolik měří. Generate

Mont Blanc (Alpy) - 4807 m

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

2. Jaká byla v Evropě naměřena nevyšší teplota?

52 °C – močál ve Španělsku

Jaká byla v Evropě naměřena nejvyšší teplota? generate

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

3. Je v Evropě poušť? Pokud ano, zakresli místo do slepé mapy.

Písečná poušť Ryn se nachází v evropské části Kazachstánu, mezi řekami Volha a Ural. Pouště se obvykle nacházejí v oblastech s nižším ročním úhrnem srážek než 200 milimetrů. Město Astrachaň (Rusko) v deltě Volhy je nejsušším místem v Evropě.

Je v Evropě poušť? Pokud ano, zakresli místo do slepé mapy. generate

4. Jaká je nejvyšší činná sopka v Evropě? Zakresli ji do slepé mapy.

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

Nejvyšší sopka Evropy je **Etna**, nacházející se v Sicílii. Její výška je 3329.

Která je nejvyšší činná sopka v Evropě? Zakresli ji do slepé mapy. generate

www.dotkneteseinspirace.cz

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

5. Která země v Evropě bývá nazývána země ohně a ledu? Zakresli ji do slepé mapy.

Island - to je kombinace ohně a ledu. Právě ledovce, které pokrývají tento ostrov a aktivní sopky s puklinami, unikající párou a gejzíry činí tuto zemi nezapomenutelnou.

Která země v Evropě bývá nazývána země ohně a ledu? Zakresli ji do slepé mapy. generate

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

6. Které je největší jezero v Evropě? Zakresli ho do slepé mapy.

- Ladožské jezero 17 703 km² (Rusko)

Která je největší jezero v Evropě? Zakresli ho do slepé mapy. generate

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

7. Které město leží na dvou světadílech? (Evropa a ...) Zakresli ho do slepé mapy.

Konstantinopol, Cařihrad, Istanbul... Tato i jiná jména nosí jedno jediné město rozkládající se na dvou kontinentech současně. Pomyslnou hranici tvoří Bosporský průliv rozdělující Istanbul na evropskou a asijskou část.

Které město leží na dvou světadílech? (Evropa a ...) Zakresli ho do slepé mapy. generate

8. Která je nejdelší řeka v Evropě? Zakresli ji do slepé mapy.

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

Volha je nejdelší řekou Evropy a zároveň šestnáctou nejdelší řekou světa. Tato řeka, která protéká od severozápadu na jihovýchod **evropskou částí Ruska**, je zároveň také nejvodnatější řekou Evropy.

Která je nejdelší řeka v Evropě? Zakresli ji do slepé mapy. generate

9. Kde v Evropě se nachází křižovatka hlavní silnice s přistávací dráhou pro letadla? Zakresli místo do slepé mapy.

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

Gibraltar

Zajímavostí je bezesporu gibraltarské letiště, jehož runway křižuje silnice vedoucí od hranic směrem do města. V případě potřeby jednoduše spadnou závory jako na železničním přejezdu a letadlo může nerušeně vzlétnout nebo přistát. Naštěstí místní letiště nepatří zrovna mezi nejrušnější, takže si takovouto kuriozitku může dovolit. I tak tu můžete zůstat čekat pěkných pár minut.

Kde v Evropě se nachází křižovatka hlavní silnice s přistávací dráhou pro letadla? Zakresli místo do slepé mapy. generate

10. Jak byl odvozen název „Evropa“?

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

Dle starověké řecké povídky bylo Evropa jméno pro krásnou fénickou princeznu. Byla dcerou Agnora, krále Týru. Zeus se do ní zamiloval, a aby ji oslnil, proměnil se v bílého býka. Princezna vylezla na jeho hřbet a byla odnesena na Krétu, kde se jí Zeus zjevil ve své celé kráse.

Jak byl odvozen název "Evropa"? generate

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

ID školy: P11

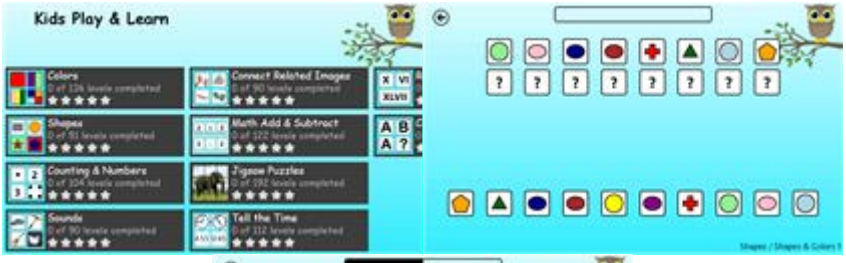
Jméno a příjmení: Zuzana Havelková

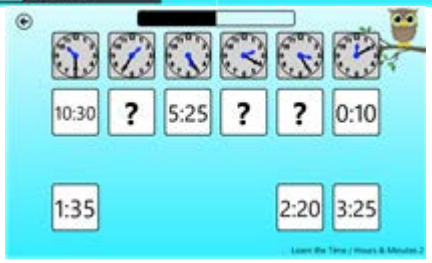
Název:	**Kids Play & Learn**
Využití dle stupně/typu školy:	☐1. stupeň ZŠ ☐2. stupeň ZŠ ☐SOŠ ☐SŠ
Platforma:	☐Android ☐iOS ☐Windows
Odkaz ke stažení:	http://www.windowsphone.com/cs-cz/store/app/kids-play-learn/69f769a8-411a-4e2a-bf2a-bce97a75483f
Využití v předmětech:	Matematika, Člověk a jeho svět, Hudební výchova, jazyky (Aj, Nj, Fr, Šp)
Požadované technické vybavení: (projektor, miracast, kamera, apod.)	Tablet
Popis vybraného zdroje:	Aplikaci Kids Play & Learn můžeme využít pro zpestření výuky hlavně v prvních a druhých třídách základních škol. Zábavnou formou děti učí základům matematiky (sčítání, odčítání, římské číslice), podporuje rozvoj logického myšlení (kompletní sekvence, protiklady, související obrázky, puzzle). Aplikace se zabývá výukou času, tvarů a barev. Při hudební výchově můžeme používat část zaměřenou na poznávání zvuků, hudebních nástrojů a zvířat.
Způsoby využití ve výuce:	Aplikace se dá využít na začátku i v průběhu hodiny pro vhodnou motivaci a pozitivní naladění žáků. Jednotlivé části jsou využitelné při celé řadě klasických her a soutěží, které jsou u dětí nižšího školního věku zařazovány v relaxačních částech výukových hodin i v rámci opakování probraného učiva.

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE





www.dotkneteseinspirace.cz

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

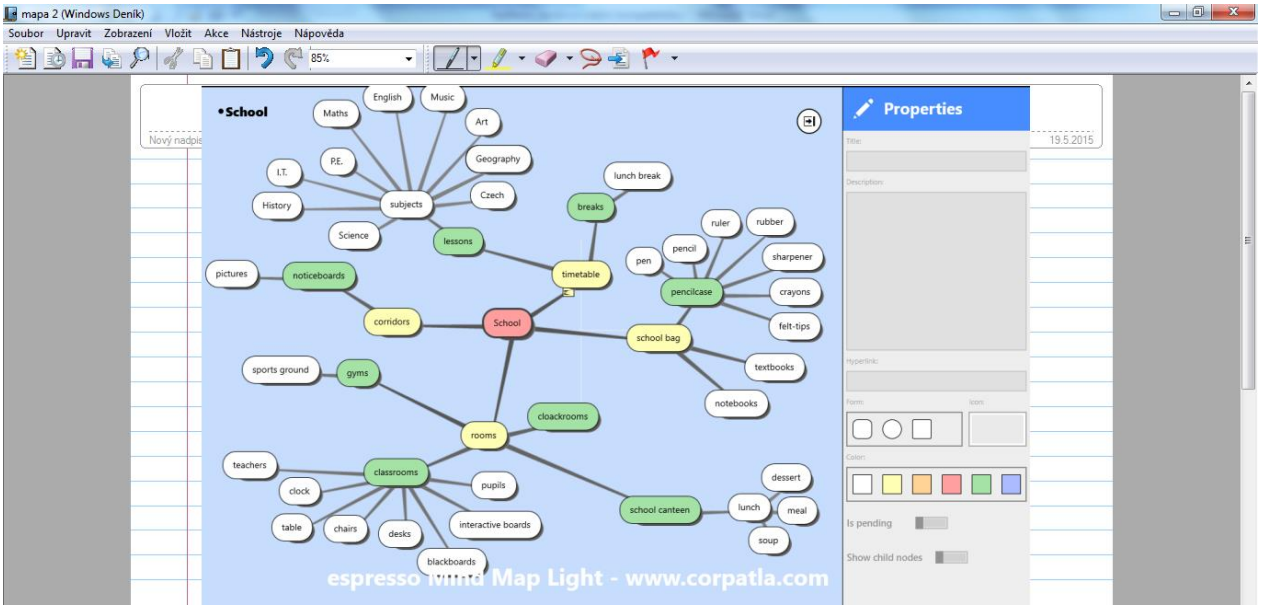
ID školy: P11

Jméno a příjmení: Petra Jarošová

Název:	**Espresso Mind Map**
Využití dle stupně/typu školy:	☒1. stupeň ZŠ ☒2. stupeň ZŠ ☒SOŠ ☒SŠ
Platforma:	☐Android ☒OS ☐Windows
Odkaz ke stažení:	www.corpatla.com/en/espresso/mindmap
Využití v předmětech:	všechny
Požadované technické vybavení: (projektor, miracast, kamera, apod.)	Tablet, projektor
Popis vybraného zdroje:	Aplikace Espresso Mind Map je jedna z mnoha aplikací k vytvoření myšlenkových map, která je zdarma ke stažení. Díky této aplikaci můžeme graficky uspořádat klíčová slova k danému tématu, která vyznačují vzájemné vztahy a souvislosti. Hodí se pro strukturované psaní poznámek nebo jako pomůcka při studiu. Při tvorbě mapy pochopíte strukturu dané problematiky a podle mapy si lze studované téma také zopakovat.
Způsoby využití ve výuce:	Využití ve výuce je velmi jednoduchý. Aplikaci je možné využít na začátku nově probíraného tématu k zobrazení klíčových pojmů dané problematiky. Základem tvorby je, zvolit si jádro myšlenkové mapy, ze kterého dále pokračujeme na vzdálenější pojmy. Díky tomu se lépe učíme a více si pamatujeme.

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046



Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

ID školy: P11

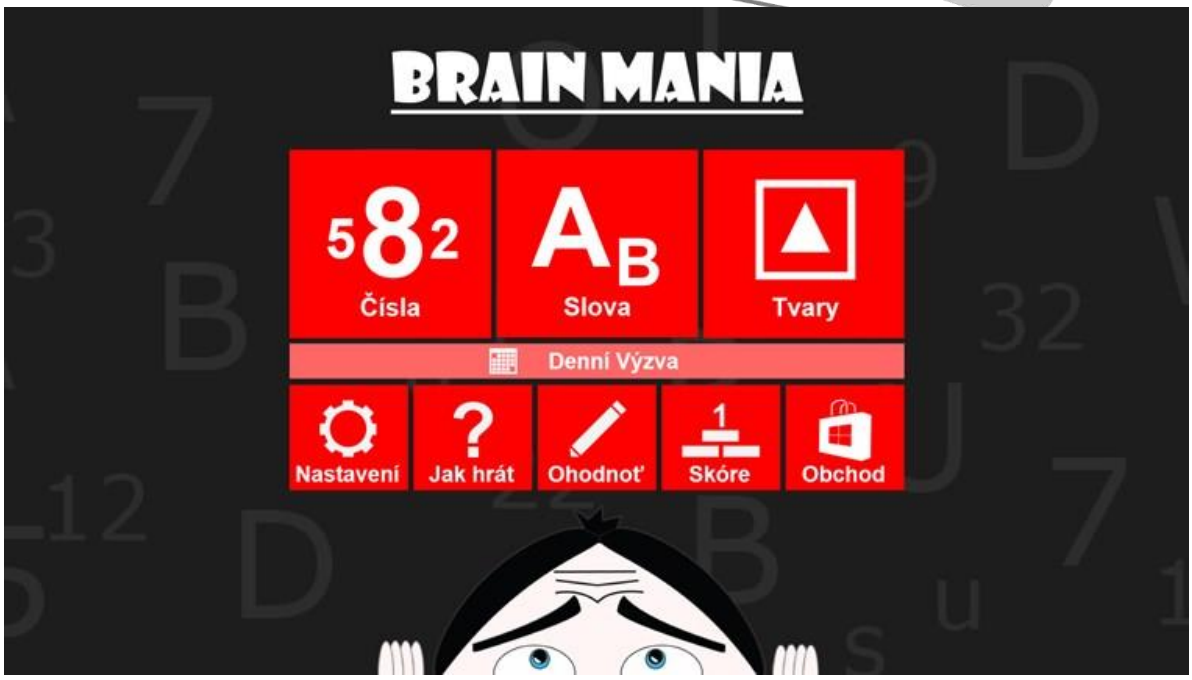
Jméno a příjmení: __Martina Jílková

Název:	**Brain Mania**
Využití dle stupně/typu školy:	☐1. stupeň ZŠ
Platforma:	☐Windows
Odkaz ke stažení:	Store http://apps.microsoft.com/windows/cs-cz/app/brain-mania/67080589-5345-420d-b570-afa9a97971f0
Využití v předmětech:	Matematika Anglický jazyk
Požadované technické vybavení: (projektor, miracast, kamera, apod.)	tablet, projektor, propojení
Popis vybraného zdroje:	Aplikace Brain Mania (stažená ze Store) M – hledání různých sčítanců k součtu v zadaném limitu (lze vypnout) Aj – procvičování slovní zásoby – překlad slov (Aj-ČJ a naopak. Aplikace nabízí další jazyky: německý, francouzský, italský, ruský, španělský) Na každou úlohu je časový limit (lze vypnout)
Způsoby využití ve výuce:	M – hledání různých sčítanců k součtu Aj – slovíčka (Aj-ČJ a naopak) – aplikace nabízí další jazyky: německý, francouzský, italský, ruský, španělský) Práce jak jednotlivců, tak do dvojic ev. skupin - soutěže, - cvičení rychlosti, pohotovosti, kreativity Tuto práci lze zařadit jako rozehřátí před hodinou, doplňkovou k zadané písemné práci, ev. při větším počtu tabletů jako soutěž.

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE



www.dotkneteseinspirace.cz

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

ID školy: P11

Jméno a příjmení: **Zuzana Kadounová**

Název:	**GEO Europe**
Využití dle stupně/typu školy:	☐1. stupeň ZŠ ☐2. stupeň ZŠ ☐SOŠ ☐SŠ
Platforma:	☐Android ☐iOS ☐Windows
Odkaz ke stažení:	http://apps.microsoft.com/windows/cs-cz/app/6ea01f84-75d3-4328-99ea-3ceaba709d7f
Využití v předmětech:	Zeměpis
Požadované technické vybavení: (projektor, miracast, kamera, apod.)	Tablet, interaktivní tabule, projektor
Popis vybraného zdroje:	Aplikace obsahuje slepé mapy Evropy. Do těchto map žáci doplňují, respektive přetahují geografické pojmy - hlavní města, státy, řeky. Při doplňování slepé mapy států žák přetahuje název státu, pokud správně přetáhne název státu, stát se vybarví zeleně a objeví se zelená fajfka jako potvrzení správné volby. Pokud udělá chybu, objeví se červený křížek a zároveň bílý obrys správného umístění státu. Název státu se objeví ve volbách později. Doplňování mapy je časově omezeno, po ukončení se objeví skóre, kterého žáka dosáhl. Při doplňování názvů hlavních měst států jde také o správné určení polohy hlavního města ve slepé mapě; jsou zde 3 možné volby s tolerancí 500 km, 300 km, 100 km. Při správné volbě se zobrazí odhad volby (o kolik km vzdálenost odhadl nebo neodhadl). Při doplňování řek do slepé mapy Evropy, žák vybírá z nabídky a přiřazuje název řeky toku ve slepé mapě.
Způsoby využití ve výuce:	1. Orientace států na slepé mapě. 2. Procvičování hlavních měst evropských států. 3. Zlepšování orientace na slepé mapě státu - hlavního města 4. Procvičování řek Evropy - v úvodu hodiny - v závěru hodiny - během hodiny pro jednotlivce, skupinu, dvojici jakou soutěž mezi dětmi - děti si porovnávají výsledky a jsou motivováni ke zlepšení svého osobního skóre

www.dotkneteseinspirace.cz

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

ID školy: P11

Jméno a příjmení: Alena Kalousová

Název:	**Multiplication Trainer**
Využití dle stupně/typu školy:	☐1. stupeň ZŠ x 2. stupeň ZŠ ☐SOŠ ☐SŠ
Platforma:	☐Android ☐iOS ☒Windows
Odkaz ke stažení:	http://apps.microsoft.com/windows/cs-cz/app/7ce4cf42-c9a5-4209-9b69-07dbbe2c7a51
Využití v předmětech:	Matematika
Požadované technické vybavení: (projektor, miracast, kamera, apod.)	Bezdrátové připojení k internetu
Popis vybraného zdroje:	Procvičení malé násobilky a dělení jednociferným číslem Na obrazovce se objevují příklady na malou násobilku nebo dělení jednociferným číslem. Pod příkladem je nabídka 5 možných výsledků. Po kliknutí na správný výsledek se číslo zabarví zeleně a dole se přičte ke správným výsledkům. Při kliknutí na chybný výsledek se číslo zabarví červeně , součet správných se vynuluje a sčítání správných začíná znovu. Série příkladů končí při dosažení 20 správných výsledků,
Způsoby využití ve výuce:	Aplikaci je vhodné využívat na začátek hodiny jako rozcvička na násobení a dělení. Žáci si procvičují základní početní úkony, které jim leckdy dělají potíže. Je možné aplikaci využívat jako soutěž pro všechny žáky: např. kdo nejdříve spočítá 20 příkladů správně. Dále je možné příklady zadávat jen skupině žáků, pro které je procvičování přínosné. Případně zadáme procvičování žákům, u kterých vidíme, že potřebují v rámci hodiny změnit činnost, aby se znovu začali soustředit a pracovali aktivně.

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

ID školy: P11

Jméno a příjmení: Aneta Klemperová

Název:	Learn English 8
Využití dle stupně/typu školy:	2. stupeň ZŠ
Platforma:	Windows
Odkaz ke stažení:	http://apps.microsoft.com/windows/cs-cz/app/learn-english-8/d13e0fb4-6942-4c80-883e-d20f90e7388b
Využití v předmětech:	Anglický jazyk
Požadované technické vybavení: (projektor, miracast, kamera, apod.)	Bezdrátové připojení k internetu, tablety, možnost též propojení s interaktivní tabulí
Popis vybraného zdroje:	Aplikace *Learn English 8* slouží k procvičení slovní zásoby. Je rozdělená do několika úrovní (primitivní slovíčka, 4. třída, 5. třída, 6. třída, 7. třída). Jedná se o přímý překlad z angličtiny do češtiny nebo z češtiny do angličtiny z tzv. multiple choice. Aplikace vyhodnocuje odpovědi uživatele (ihned ukáže, zda uživatel odpověděl správně/špatně).
Způsoby využití ve výuce:	Aplikaci lze využít pro zpestření výuky a procvičení lexika. Konkrétně se jedná o základní slovní zásobu, překlad z angličtiny do češtiny a naopak. Vzhledem k tomu, že se jedná o přímý překlad z angličtiny do češtiny nebo z češtiny do angličtiny z tzv. multiple choice, aplikaci lze pomocí učitele obohatit o určování množného čísla (v případě podstatných jmen), stupňování přídavných jmen, slovesných tvarů (v případě sloves) apod. Následující aktivitou může být Microsoft translate, kdy se jednotlivá slova či slovní spojení z aplikace Learn English 8 učí žáci vyslovovat a pomocí Microsoft translate tedy zjišťují správnou zvukovou podobu slov (výslovnost).

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

Úvodní strana aplikace

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

ID školy: P11

Jméno a příjmení: **Helena Lachmannová**

Název:	**Baby Music Band**
Využití dle stupně/typu školy:	1. stupeň ZŠ
Platforma:	x Windows
Odkaz ke stažení:	Windows Store http://apps.microsoft.com/windows/cs-cz/app/0d23858a-ac40-4d02-b1f6-f61c1ecfc070
Využití v předmětech:	Estetická výchova hudební
Požadované technické vybavení: (projektor, miracast, kamera, apod.)	Tablet pro učitele , případně pro všechny žáky
Popis vybraného zdroje:	Aplikace Baby Music band, aplikace Vanya Software Aplikace je zaměřena na výuku hudební výchovy – seznámení prvňáčků s hudebními nástroji a barvou jejich tónu. Aplikace je rozdělena do tří částí : Learn - zde jsou představovány jednotlivé hudební nástroje s ukázkou jejich barvy tónu Quiz – ozývají se tóny nástrojů, na dětech je, aby ke zvuku z nabízené řady nástrojů zvolily správný obrázek hudebního nástroje a pojmenovaly ho Play - procvičení – děti vybírají podle vlastní volby hudební nástroj, pojmenují ho a znovu si ověří barvu jeho tónu.
Způsoby využití ve výuce:	Aplikaci Baby Music Band je možné využít v rámci hudební výchovy několika způsoby: - jeden tablet ve třídě - učitel může zobrazovat přes bezdrátovou projekci svůj obraz na tabuli a pracovat společně se žáky .(předpokladem je odpovídající vybavení) Je možné také nechat kolovat tablet po třídě s tím, že si každý žák vyzkouší zadaný úkol a tablet pošle dál. Pokud má ve třídě tablet každý, je možné vytvářet skupinovou výuku.

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

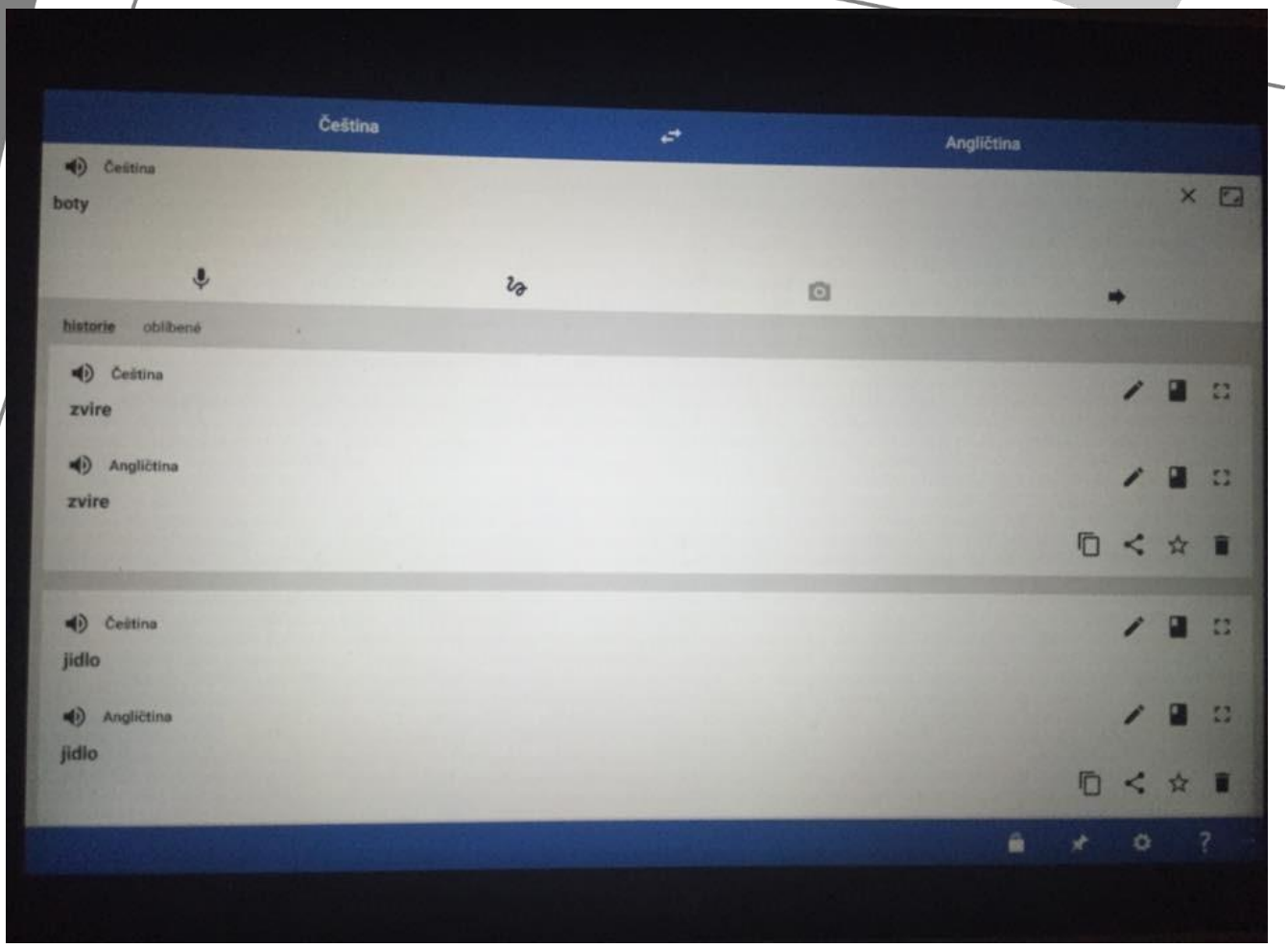
ID školy: P11

Jméno a příjmení: Iveta Nobilisová

Název:	**Microsoft Translator**
Využití dle stupně/typu školy:	2. stupeň ZŠ
Platforma:	Windows
Odkaz ke stažení:	www.moderntranslate.com verze je zdarma
Využití v předmětech:	Anglický jazyk, francouzský jazyk
Požadované technické vybavení: (projektor, miracast, kamera, apod.)	Bezdrátové připojení k internetu, tablety, možnost interaktivní tabule
Popis vybraného zdroje:	Aplikaci využiji v rámci výuky cizího jazyka. Je to jeden z efektivních způsobů, jak vhodným způsobem zařadit tablet, ale např. i mobilní telefony žáků do výuky. Obecně translatory mohou využít i žáci k trénování své výslovnosti a následným vyhodnocením úspěšnosti rozpoznání toho, co říkali. Aplikace translator mohu využít na své dva vyučované předměty angličtinu a francouzštinu. Umí rozpoznat, co říkám a následně to přeložit do cizího jazyka. Umí rozpoznat to, co napíši psacím písmem a následně to přeložit. A umí například i to, že namířím tablet s kamerou na cizojazyčnou ceduli nebo třeba i dopis a během chvíle vidím okamžitý překlad.
Způsoby využití ve výuce:	Aplikaci lze využít pro zpestření výuky. Konkrétně se jedná o procvičování slovní zásoby, překlad z angličtiny do češtiny a naopak. Vzhledem k tomu, že se jedná o přímý překlad z angličtiny do češtiny nebo z češtiny do angličtiny a procvičuje zvukovou podobu slov (výslovnost). Lze navázat na procvičování slovní zásoby z aplikace Learn English 8

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

Úvodní strana aplikace



evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

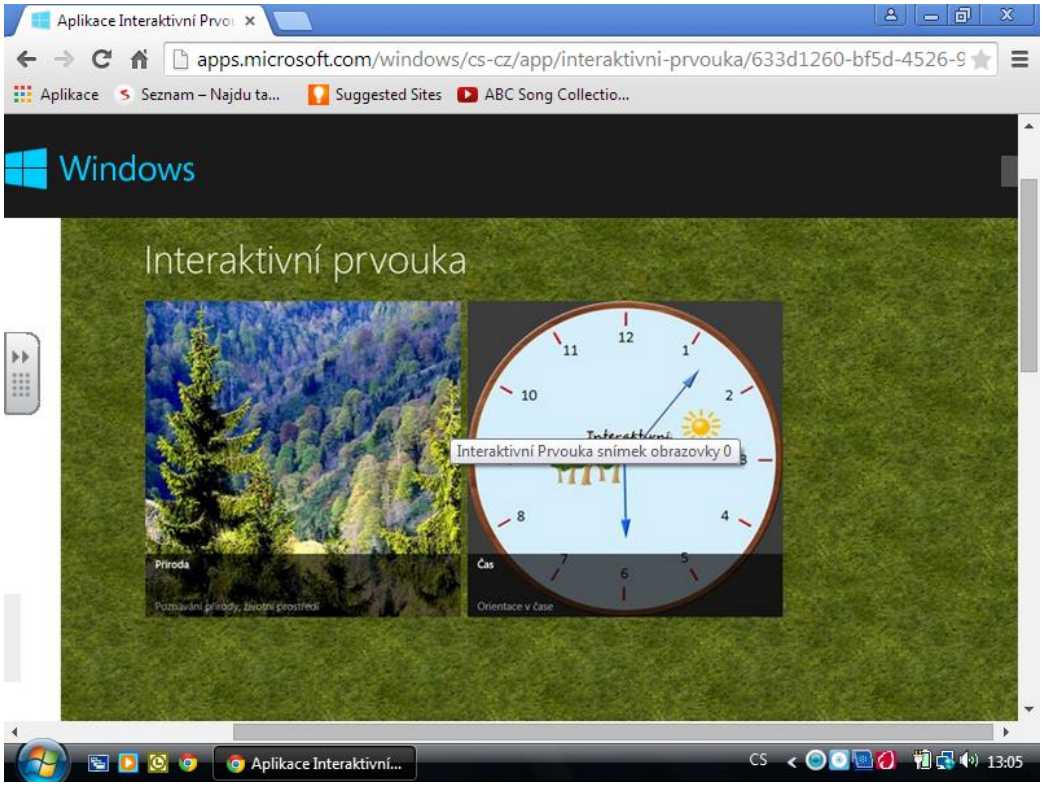
ID školy: P11

Jméno a příjmení: Iveta Schořálková

Název:	**Interaktivní prvouka**
Využití dle stupně/typu školy:	☐1. stupeň ZŠ ☐2. stupeň ZŠ ☐SOŠ ☐SŠ
Platforma:	☐Android ☐OS☐Windows
Odkaz ke stažení:	Nákup zdarma Store http://apps.microsoft.com/windows/cs-cz/app/interaktivni-prvouka/633d1260-bf5d-4526-927c-0c9d8d5d0900
Využití v předmětech:	Člověk a jeho svět
Požadované technické vybavení: (projektor, miracast, kamera, apod.)	Projektor (interaktivní tabule), miracast
Popis vybraného zdroje:	Aplikace je rozdělena do dvou částí: Příroda a Čas. V sekci Příroda se žáci díky barevným fotografiím seznamují s rostlinami, keři i stromy a živočichy. Při minihře vybírají ze třech možných odpovědí, k dispozici je okamžitá zpětná kontrola. V druhé části můžeme aplikaci využít jako analogické hodiny pro výuku poznávání času. Dále mohou žáci rozeznávat fotografie patřící jednotlivým ročním období a dále správně rozeznávat a popisovat jednotlivé části dne.
Způsoby využití ve výuce:	Možnost využití jednoho tabletu v hodině při propojení na interaktivní tabuli: • Během výukových hodin seznámení s jednotlivými fotografiemi rostlin (popř. živočichů) • V rámci opakovací hodiny si žáci připraví list papíru, na který si vytvoří 3 sloupce (např. bylina, dřevina, keř). • Žák, který má tablet, zvolí správný název rostliny (ostatní vidí fotografii na interaktivní tabuli). Ostatní zapíší živočicha do správného sloupce. Žák předá tablet dalšímu, který určuje opět název rostliny. • Tento způsob lze využít i při dělení živovčichů.

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046



evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

ID školy: P11

Jméno a příjmení: Barbora Šímová

Název:	**Hustej internet**
Využití dle stupně/typu školy:	x 1. stupeň ZŠ x 2. stupeň ZŠ ☐SOŠ ☐SŠ
Platforma:	☐Android ☐iOS x Windows
Odkaz ke stažení:	http://www.hustejinternet.cz/aplikace.asp
Využití v předmětech:	Vo,Čj
Požadované technické vybavení: (projektor, miracast, kamera, apod.)	Tablety
Popis vybraného zdroje:	Zajímavá a vtipná aplikace **Hustej INTERNET** s mnoha novými obrázky Lucie Seifertové je k dispozici (prozatím pouze) na platformě MS Windows. Ke stažení v MS Windows Store. Přibližná velikost 55,3 MB. Atraktivní formou představená problematika bezpečnosti na internetu a kyberšikany.
Způsoby využití ve výuce:	Možno využít k individuální četbě, nebo skupinové práci. - k prevenci kyberšikany - práce se slovní zásobou (tvorba slovníčku)

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

www.dotkneteseinspirace.cz

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

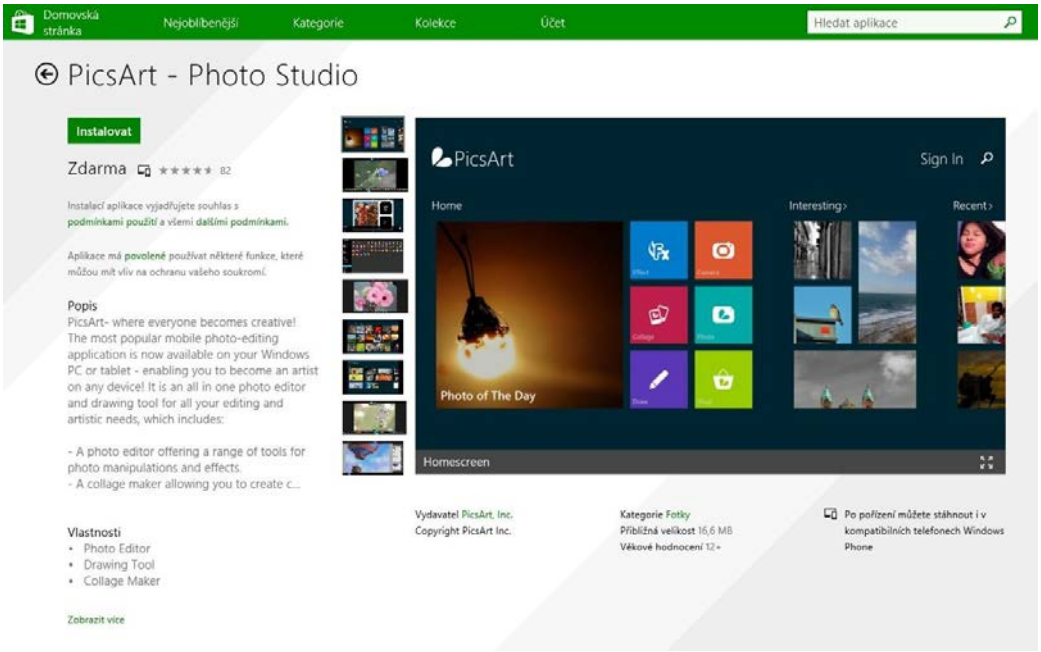
ID školy: P11

Jméno a příjmení: Ladislav Šulc

Název:	**PicsArt – Photo Studio**
Využití dle stupně/typu školy:	☒1. stupeň ZŠ ☒2. stupeň ZŠ ☐SOŠ ☐SŠ
Platforma:	☐Android ☐iOS ☒Windows
Odkaz ke stažení:	http://apps.microsoft.com/windows/cs-cz/app/picsart-photo-studio/109e8ce6-65e9-4f52-b1b6-3942a9851cd8
Využití v předmětech:	všechny
Požadované technické vybavení: (projektor, miracast, kamera, apod.)	Tablet, telefon nebo notebook s Windows 8.1 projektor, miracast
Popis vybraného zdroje:	PicsArt - každý bude kreativní! Nejpopulárnější aplikace pro úpravy fotografií je nyní k dispozici na vašem počítači se systémem Windows nebo tabletu - což vám umožní stát se umělcem na jakémkoli zařízení! Je to vše v jednom foto editor a kreslicí nástroj pro všechny vaše editaci a uměleckých potřeb, který zahrnuje: - Foto editor nabízí celou řadu nástrojů pro fotografické manipulace a efektů. - Collage Maker umožňuje vytvářet koláže ve volné formě na jakékoliv pozadí, s fotografií sítí, nebo úžasné poskytovaných rámů. - Kreslicí nástroj s bohatými uměleckými funkcemi, včetně uměleckých štětců a vrstev k vytváření digitálních snímků podobat skutečné obrazy. - Sociální síť spojující vám na podobně smýšlející reklam na celém světě sdílet své umění, být objeven a inspirováni a inspirovat ostatní.
Způsoby využití ve výuce:	• úpravy fotografií • umělecké efekty • koláže

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046



evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

ID školy: P11

Jméno a příjmení: **Martin Trávníček**

Název:	**QR code Creator, QR Code Scanner 8**
Využití dle stupně/typu školy:	☐2. stupeň
Platforma:	☐Android ☐iOS ☐Windows
Odkaz ke stažení:	http://apps.microsoft.com/windows/cs-cz/app/fbb7edd7-aaa1-412a-b958-c1310d15a004 http://apps.microsoft.com/windows/cs-cz/app/dbab4ab2-7c2a-47a1-b239-fd063a560ed4
Využití v předmětech:	Všechny předměty
Požadované technické vybavení: (projektor, miracast, kamera, apod.)	Tablet, projektor, propojení
Popis vybraného zdroje:	Jedná se o jednoduché aplikace, které slouží k tvorbě a čtení QR kódů. Licence jsou zdarma.
Způsoby využití ve výuce:	Výukové hry, ve kterých žáci nepřímou metodou získávají nové vědomosti. Vyučující může připravovat různé tematické hry na téma , které si sám zvolí. Viz např. Prezentace k metodickému lsitu.

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

www.dotkneteseinspirace.cz

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace

DOTKNĚTE SE

www.dotkneteseinspirace.cz

evropský sociální fond v ČR

EVROPSKÁ UNIE

MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY

OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01

IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

www.dotkneteseinspirace.cz

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

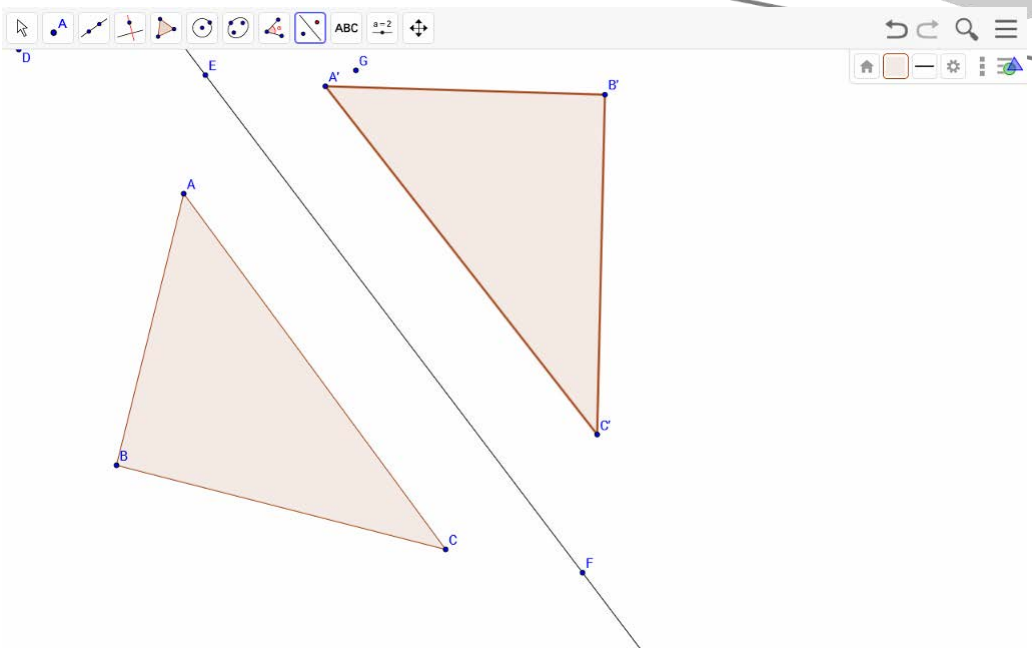
ID školy: P11

Jméno a příjmení: Milena Trojanová

Název:	**Geometrické úlohy**
Využití dle stupně/typu školy:	x 1. stupeň ZŠ x 2. stupeň ZŠ ☐SOŠ ☐SŠ
Platforma:	☐Android ☐iOS ☐Windows
Odkaz ke stažení:	www.geogebra.cz http://apps.microsoft.com/webpdp/app/f321a028-276b-44e8-b981-6e87f27caa62
Využití v předmětech:	
Požadované technické vybavení: (projektor, miracast, kamera, apod.)	Tablet, propojení na interaktivní tabuli nebo dataprojektor
Popis vybraného zdroje:	Aplikace slouží pro tvorbu a demonstraci geometrických úloh v rovině i v prostoru
Způsoby využití ve výuce:	Demonstrace úlohy žákům, kontrola hotového žákovského řešení 1. Konstrukce trojúhelníka ze tří stran (věta sss) 2. Výpočet obvodu (kontrola v aplikaci geogebra) 3. Pro druhý stupeň – výpočet obsahu – kontrola v aplikaci geogebra) 4. Obvod a obsah čtverce a obdélníka – konstrukci provádějí žáci o sešitu, vypočtou obvod a obsah 5. Kontrola výsledků v aplikaci geogebra 6. Trojúhelník v osové souměrnosti – diskuse řešení pomocí konstrukcí v programu geogebra

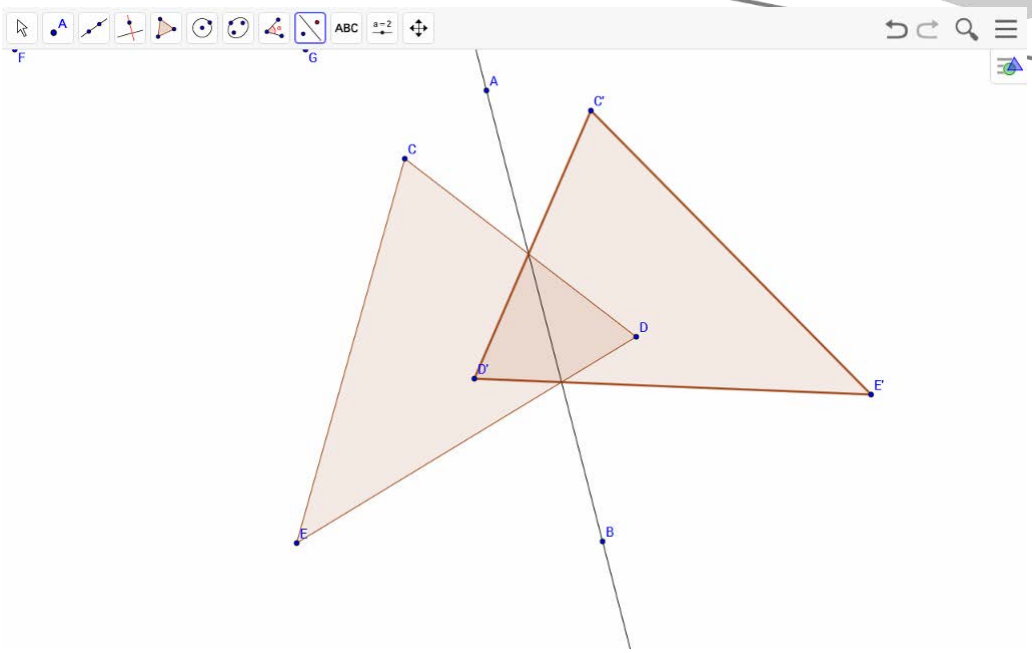
evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

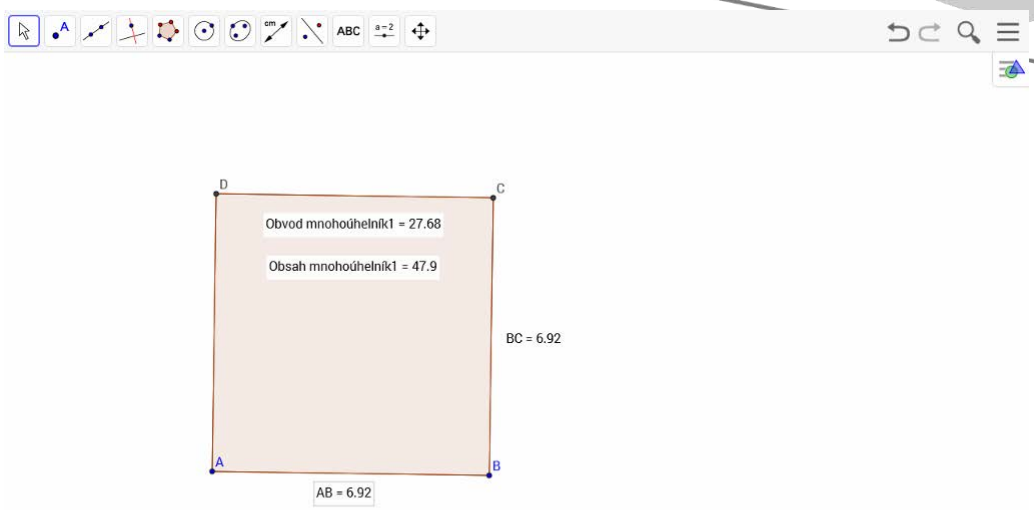
Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

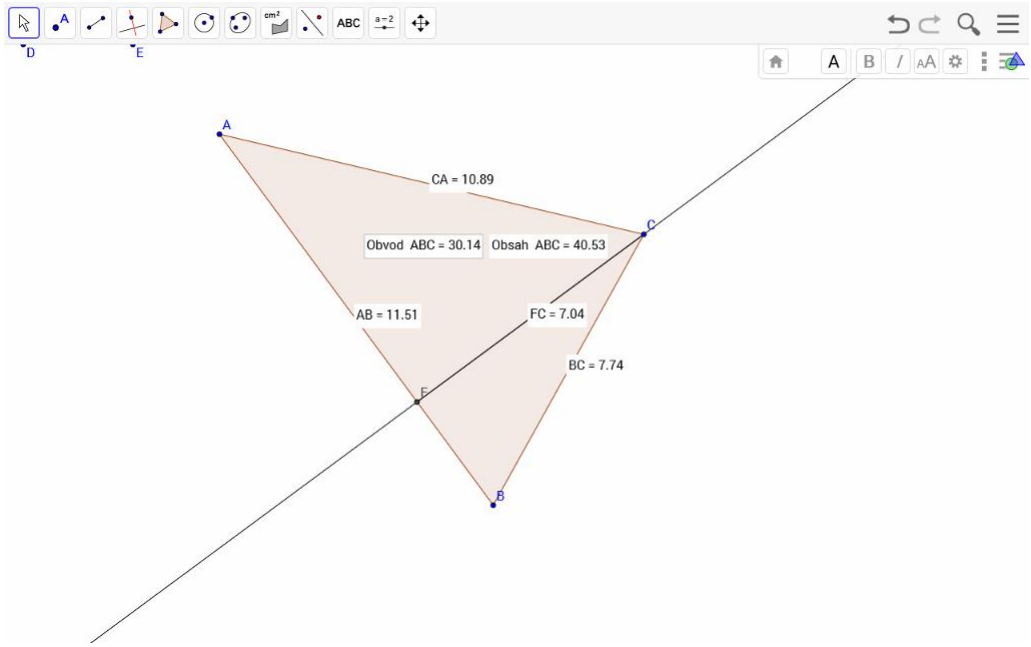


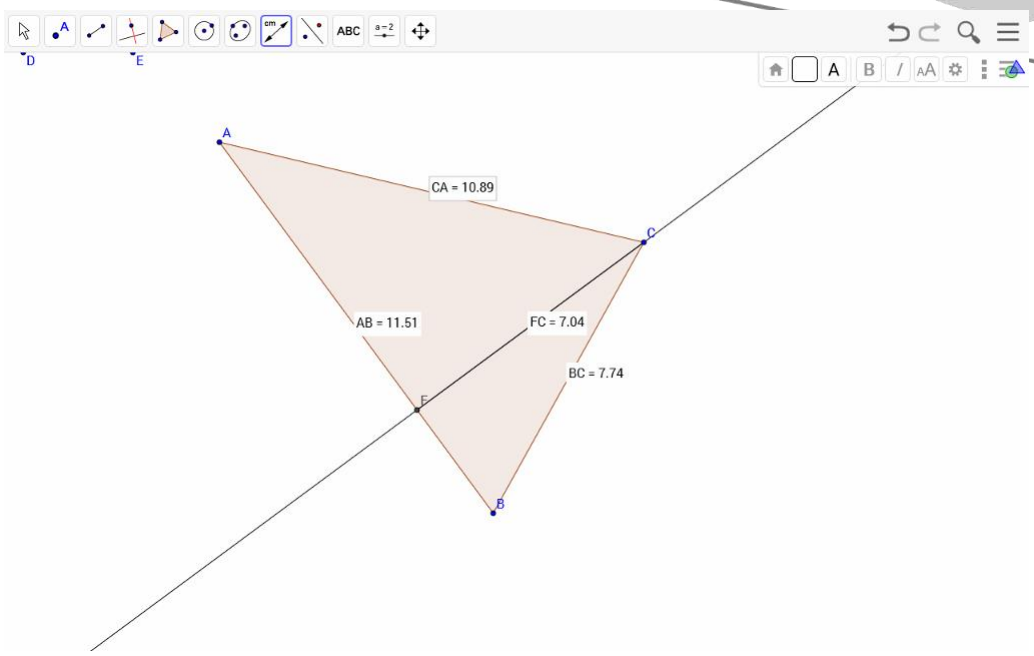
evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046


A
C'
C
D
D'
E'
E
B


D
C
Obvod mnohoúhelník1 = 27.68
Obsah mnohoúhelník1 = 47.9
BC = 6.92
A
B
AB = 6.92


D
E
A
CA = 10.89
C
Obvod ABC = 30.14
Obsah ABC = 40.53
AB = 11.51
FC = 7.04
BC = 7.74
F
B


A
CA = 10.89
C
AB = 11.51
FC = 7.04
BC = 7.74
F
B

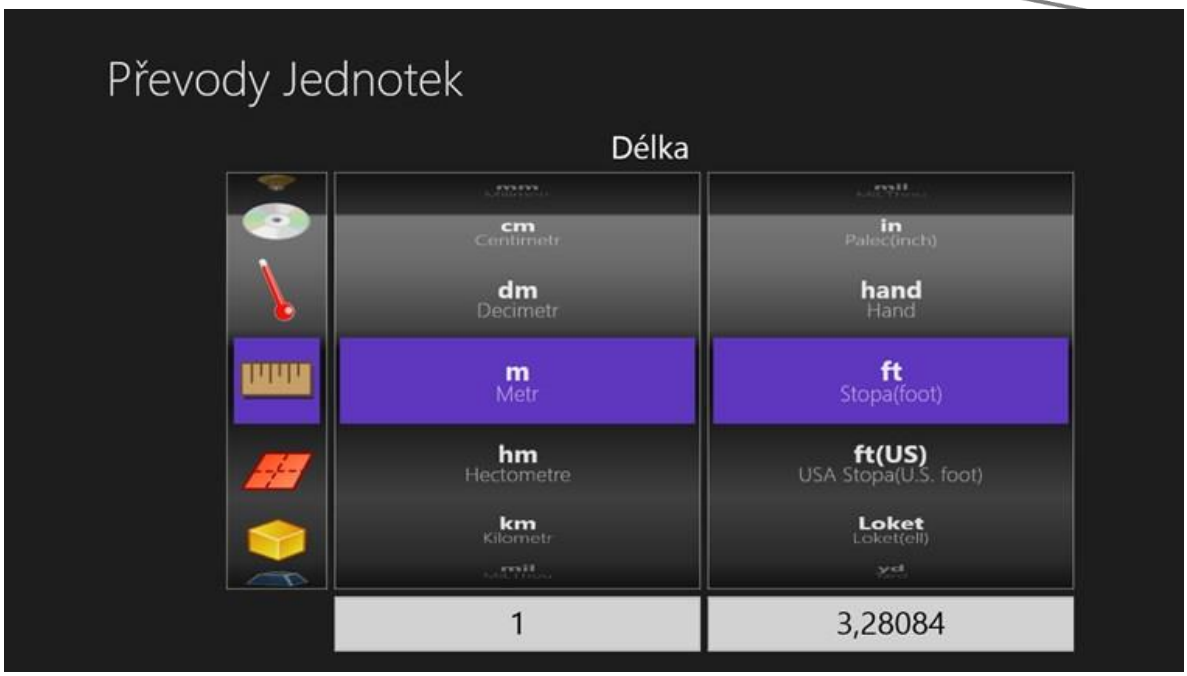
inspirace
DOTKNĚTE SE

ID školy: P11

Jméno a příjmení: František Vlasák

Název:	**Převody jednotek**
Využití dle stupně/typu školy:	☒1. stupeň ZŠ ☒2. stupeň ZŠ ☐SOŠ ☐SŠ
Platforma:	☐Android ☒OS ☒Windows
Odkaz ke stažení:	http://apps.microsoft.com/windows/cs-cz/app/3b7863c9-7b2f-4556-80cd-22d1340e6821
Využití v předmětech:	Fyzika, matematika
Požadované technické vybavení: (projektor, miracast, kamera, apod.)	Tablet, PC s I8, interaktivní tabule, chytrý telefon s windows
Popis vybraného zdroje:	Velmi užitečný, jednoduchý nástroj pro převody základních jednotek Můžete převést všechny tyto jednotky: Délka, Plocha, Objem, Mass (hmotnost), Úhel, čas, rychlost, rychlost, tlak, energie, práce, množství tepla, elektrické energie nebo tepla průtok, Data Storage, teplota ...
Způsoby využití ve výuce:	Převody jednotek dělají nejednomu žáku velké problémy. Tato aplikace umožňuje provést žákům kontrolu veličin při testu či při jakémkoliv příkladu. Aplikace nahradí, alespoň v rozsahu který nabízí, tištěné matematické tabulky. Možnost využití je na prvním stupni, pro základní veličiny jako plocha nebo délka.

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046



Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

ID školy: P11

Jméno a příjmení: Kateřina Wernerová

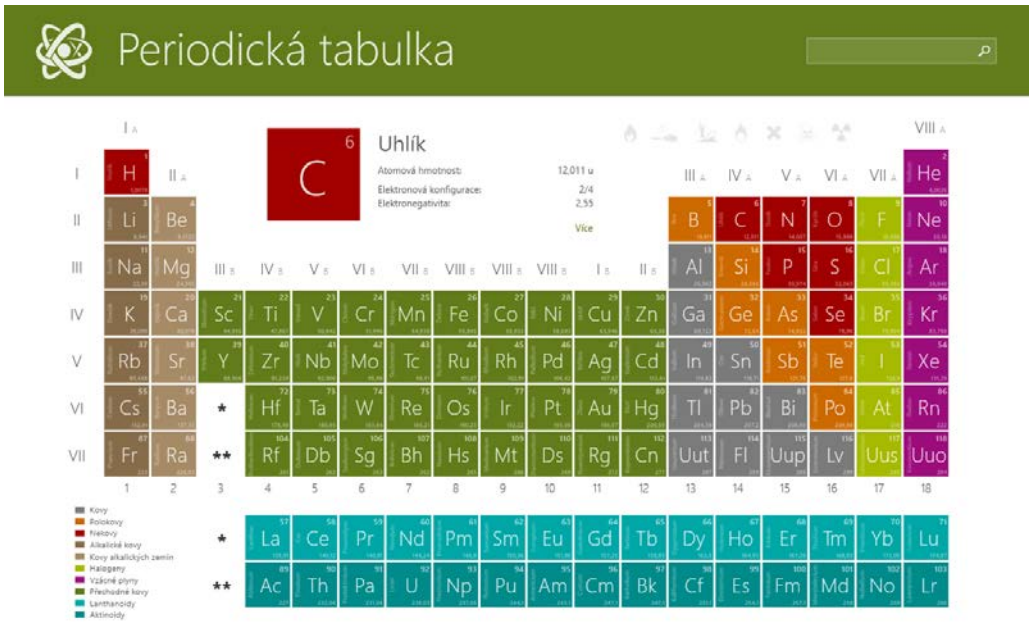
Název:	**Periodická tabulka**
Využití dle stupně/typu školy:	☐1. stupeň ZŠ x 2. stupeň ZŠ ☐SOŠ ☐SŠ
Platforma:	☐Android ☐iOS x Windows
Odkaz ke stažení:	http://apps.microsoft.com/windows/cs-cz/app/10bb8610-6058-48b8-aee6-c8ac2fe15efe Další varianta - Chemistry lab – Store (aplikace zdarma)
Využití v předmětech:	Chemie
Požadované technické vybavení: (projektor, miracast, kamera, apod.)	Tablet, počítač
Popis vybraného zdroje:	Interaktivní periodická tabulka, umožní práci s vybranými chemickými prvky a jejich vlastnostmi. Žáci se mohou zaměřit na rozdělení prvků do skupin, na určité zákonitosti uspořádání prvků v tabulce, na využití jednotlivých veličin a informací u prvků a práci s nimi.
Způsoby využití ve výuce:	Lze využít tuto aplikaci například v těchto kapitolách: Alkalické kovy Chemická vazba Molární hmotnost a její výpočet Kovy, nekovy a polokovy Skupenské stavy prvků Halogeny Stavba atomu Charakteristika chemických prvků Vodík a kyslík

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

Tuto aplikaci bychom mohli využívat k samostatné práci žáků v hodině, kdybychom se seznamovali například s jednotlivými skupinami prvků.

Vhodné využití bychom našli také ve výkladové části při probírání některé z výše uvedených kapitol.



evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

ID školy: P11

Jméno a příjmení: **Hana Zimmerhaklová**

Název:	
Využití dle stupně/typu školy:	☐1. stupeň
Platforma:	☐Android ☐iOS ☐Windows
Odkaz ke stažení:	Store http://apps.microsoft.com/windows/cs-cz/app/7699030e-595d-4a76-942e-11a52eb916d8
Využití v předmětech:	Anglický jazyk
Požadované technické vybavení: (projektor, miracast, kamera, apod.)	Tablet, projektor, propojení
Popis vybraného zdroje:	Překladač anglicko český - vyhledávání nových slovíček. Pizza crazy chef - procvičování nové slovní zásoby
Způsoby využití ve výuce:	Vyhledávání a poslech nové slovní zásoby. Použití nových slovíček v aplikaci. Cvičení vhodné pro jednotlivce pro získání a procvičení nové slovní zásoby zábavnou formou.

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

www.dotkneteseinspirace.cz

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

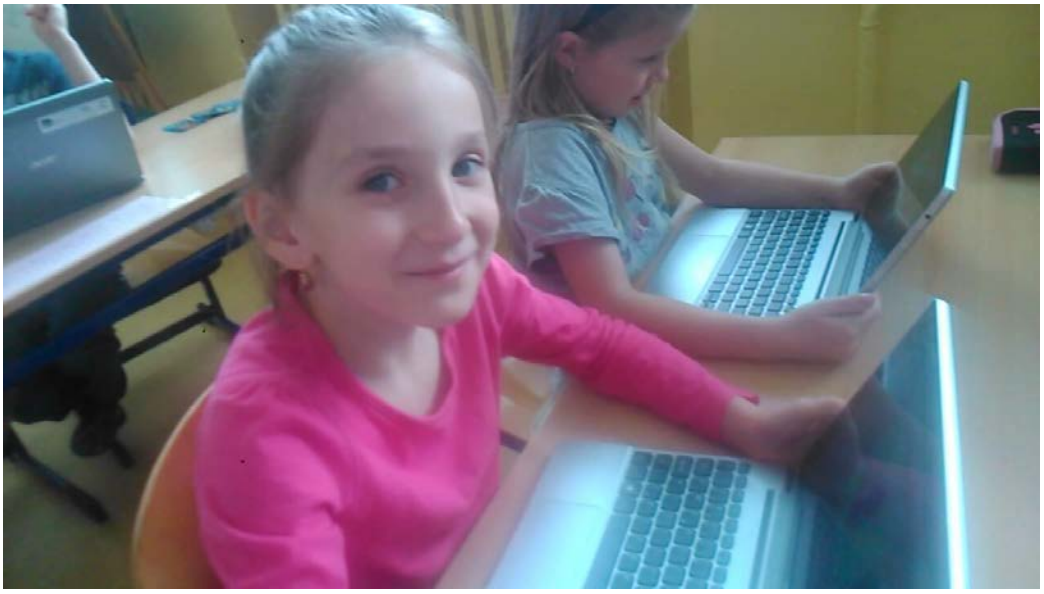
ID školy: P18

Jméno a příjmení: **Mgr. Jaroslava Stejskalová**

Název:	**Interaktivní prvouka**
Využití dle stupně/typu školy:	☒1. stupeň ZŠ ☐2. stupeň ZŠ ☐SOŠ ☐SŠ
Platforma:	☐Android ☐iOS ☒Windows
Odkaz ke stažení:	Součást systému Windows http://apps.microsoft.com/windows/cs-cz/app/633d1260-bf5d-4526-927c-0c9d8d5d0900
Využití v předmětech:	**Předmět matematika** **Předmět společnost**
Požadované technické vybavení: (projektor, miracast, kamera, apod.)	Tablety pro žáky
Popis vybraného zdroje:	Interaktivní prvouka je aplikace určená jako doplněk výuky Prvouky 1. stupně Základních škol. Aplikace obsahuje několik miniher, pomocí kterých si žáci mohou procvičit probíranou látku. Mezi minihrami naleznete například Poznáváme stromy a rostliny nebo Kolik je hodin. <u>Funkce</u> Minihry k procvičení látky Jednoduché a přívětivé ovládání Podpora dotekových zařízení včetně Interaktivní tabule Barevné zpracování Spousta fotografií
Způsoby využití ve výuce:	**<u>Matematika</u>** - žáci určují, kolik je hodin - žáci nastavují čas dle pokynů **<u>Společnost</u>** - žáci přiřazují aktivity dle denního režimu k jednotlivému času / orientace v čase /

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE



www.dotkneteseinspirace.cz

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

ID školy: P14

Jméno a příjmení: Nikol Pallerová

Název:	**Cestování**
Využití dle stupně/typu školy:	☐1. stupeň ZŠ ☒2. stupeň ZŠ ☐SOŠ ☐SŠ
Platforma:	☐Android ☐iOS ☒Windows
Odkaz ke stažení:	Základní aplikace v tabletu - Cestování
Využití v předmětech:	Zeměpis, cizí jazyky
Požadované technické vybavení: (projektor, miracast, kamera, apod.)	Tablet, projektor
Popis vybraného zdroje:	Základní aplikace pro prohlížení míst na celé planetě. V aplikaci si můžeme prohlédnout různá místa světa (státy, města, konkrétní místa – náměstí, budovy a jejich architekturu, přírodu, památky atd.) pomocí fotografií a pomocí 3D modelu.
Způsoby využití ve výuce:	V rámci výkladu v zeměpisu. V současné době bereme Severní a Jižní Ameriku, žáci mají starší učebnice, kde nejsou žádné aktuální obrázky, tak jsme si ukazovali konkrétní města v jednotlivých státech a v nich nacházející se známé památky, přírodu, obyvatelstvo.

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

www.dotkneteseinspirace.cz

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

ID školy: P25

Jméno a příjmení: Karolina Pátková

Název:	**Interaktivní prvouka**
Využití dle stupně/typu školy:	☒1. stupeň ZŠ ☐2. stupeň ZŠ ☐SOŠ ☐SŠ
Platforma:	☐Android ☐iOS ☒Windows
Odkaz ke stažení:	Dostupné z Microsoft Store
Využití v předmětech:	prvouka, český jazyk
Požadované technické vybavení: (projektor, miracast, kamera, apod.)	Projektor, miracast, tabule
Popis vybraného zdroje:	Aplikace umožňuje výuku prvouky zábavnou formou. Pomocí fotografií lze poznávat rostliny, zvířata, roční období apod.
Způsoby využití ve výuce:	Využití nejprve pro společnou práci v prvouce – seznamování, procvičování. Později možno zadat jako test nebo soutěž, kdo získá víc bodů.

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

www.dotkneteseinspirace.cz

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

ID školy: P 35

Jméno a příjmení: Pavlína Pavlíková

Název:	**NAUČ SE PRAVOPIS**
Využití dle stupně/typu školy:	☒1. stupeň ZŠ ☒2. stupeň ZŠ ☐SOŠ ☐SŠ
Platforma:	☒Android ☒iOS ☐Windows
Odkaz ke stažení:	APP STORE GOOGLE PLAY
Využití v předmětech:	čj
Požadované technické vybavení: (projektor, miracast, kamera, apod.)	telefon tablet
Popis vybraného zdroje:	Zdarma jednoduché a rychlé procvičování pravopisu,lze přizpůsobit individuálním potřebám,řešení s odůvodněním,5 kategorií příkladů/vyjmenovaná slova,bě-bje,mě-mne,s.-z,u-ů,+velká písmena lze přikoupit za 0,89 €.Sekce Taháky s příklady teorie.V Google+ možnost porovnání s výkony ostatních,sbírání odznáčků.Funkce Lektor a Statistiky za 1,99€.
Způsoby využití ve výuce:	Procvičování pravopisu formou doplňování,opakování teorie,pro telefon i tablet ,doma i ve škole.

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

www.dotkneteseinspirace.cz

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

ID školy: P21

Jméno a příjmení: Pelikánová Jitka

Název:	
Využití dle stupně/typu školy:	☒1. stupeň ZŠ ☐2. stupeň ZŠ ☐SOŠ ☐SŠ
Platforma:	☒Android ☐iOS ☐Windows
Odkaz ke stažení:	https://play.google.com/store/apps/details?id=com.teachersparadise.mathpro&feature=apps_topselling_free#?t=W251bGwsMSwxLG51bGwsImNvbS50ZWFjaGVyc3BhcmFkaXNlLm1hdGhwcm8iXQ..
Využití v předmětech:	Matematika
Požadované technické vybavení: (projektor, miracast, kamera, apod.)	Projektor, dotyková zařízení
Popis vybraného zdroje:	Program pro výuku a testování matematiky. Obsahuje počítání (sčítání, odčítání, násobení, dělení) zábavnou formou hry. K dispozici jsou i zvuky, které napomáhají k povzbuzení dítěte. Celá aplikace je téměř zdarma.
Způsoby využití ve výuce:	-individuální testování znalostí a dovedností. -pedagog může přednastavit balíček karet podle výuky nebo zvládnuté početní operace. - skupinová práce

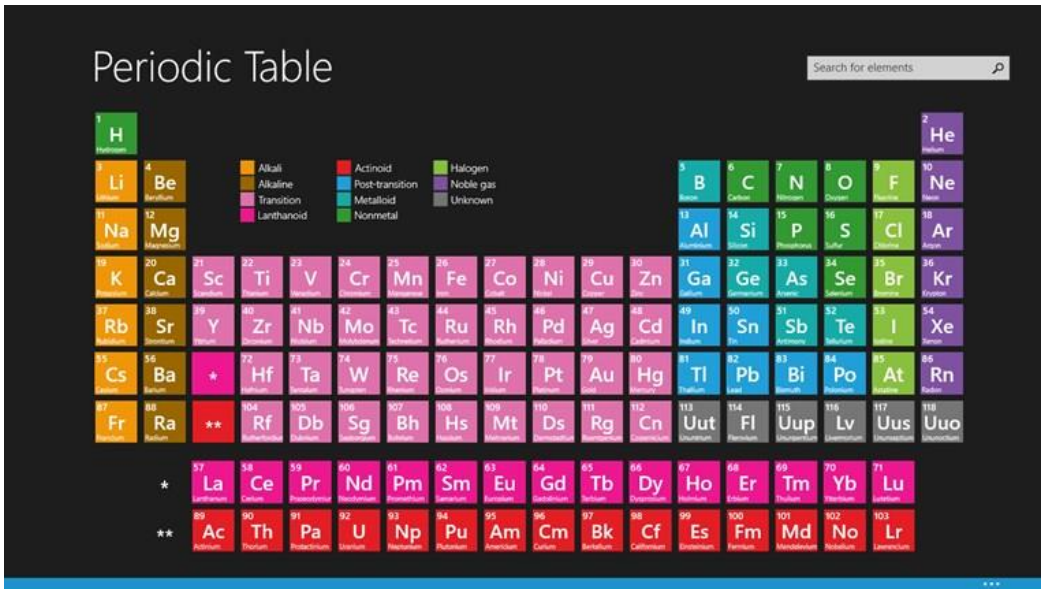
Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

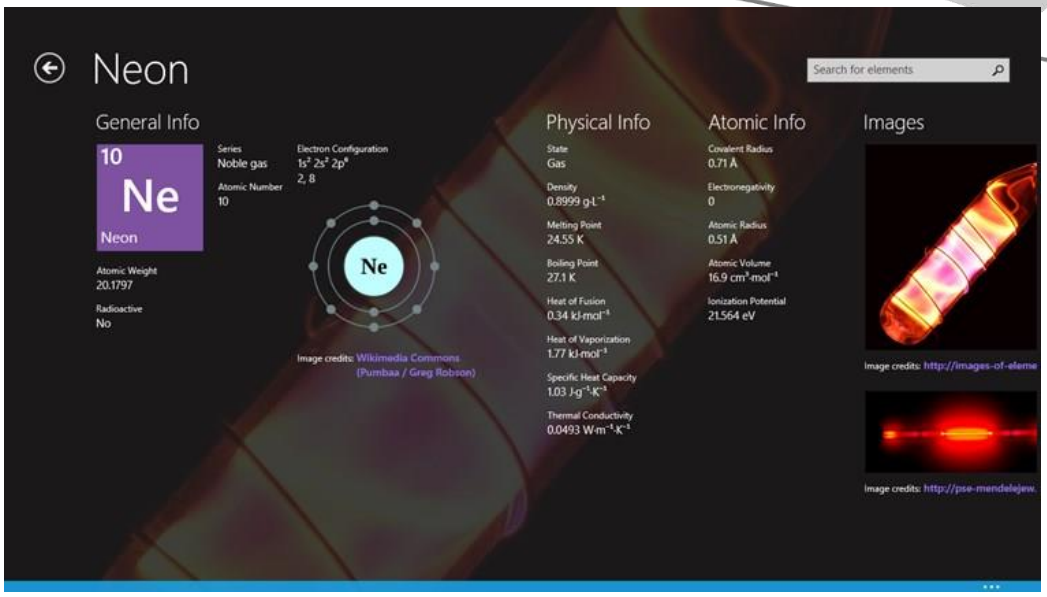
Název:	Periodic Table
Využití dle stupně/typu školy:	☐1. stupeň ZŠ ☒2. stupeň ZŠ ☐SOŠ ☐SŠ
Platforma:	☐Android ☐iOS ☒Windows
Odkaz ke stažení:	http://apps.microsoft.com/windows/cs-cz/app/a8bfefe3-fa84-4c00-9e68-1b02ce32c0b5
Využití v předmětech:	Chemie
Požadované technické vybavení: (projektor, miracast, kamera, apod.)	Počítače nebo tablet, projektor
Popis vybraného zdroje:	Jedna z mnoha aplikací ve Windows Store, která umožňuje zobrazit periodickou tabulku chemických prvků a dále s ní interaktivně pracovat. Aplikace obsahuje detailní chemické a fyzikální informace o všech chemických prvcích. Je přehledná, prvky jsou barevně rozděleny do skupin. U každého prvku je obrázek, žák vidí vzhled, skupenství i barvu. Zároveň jsou tu odkazy na jiné stránky (včetně Wikipedie), žák tak získá další informace o jednotlivých prvcích
Způsoby využití ve výuce:	• Možno promítnout aplikaci obyčejným dataprojektorem a nahradit tak klasickou nástěnnou tabulku prvků. • V případě interaktivní tabule/tabletu je možné klepnout na vybraný prvek a zobrazit si podrobné informace o jednotlivých prvcích (elektronovou konfiguraci, charakteristické veličiny ...)

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

ID školy: P27

Jméno a příjmení: Mgr. Věra Prchlíková





evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

ID školy: P 14

Jméno a příjmení: Petra Pešková

Název:	**Učení online – vzdělávací portál**
Využití dle stupně/typu školy:	■ 1. stupeň ZŠ ☐2. stupeň ZŠ ☐SOŠ ☐SŠ
Platforma:	☐Android ☐iOS ■ Windows
Odkaz ke stažení:	http://www.pripravy.estranky.cz/
Využití v předmětech:	Český jazyk, matematika, anglický jazyk
Požadované technické vybavení: (projektor, miracast, kamera, apod.)	Přístup na internet, tablet
Popis vybraného zdroje:	Jde o internetovou školičku, kde si děti mohou hravou a interaktivní formou zopakovat a zdokonalovat učivo prvního stupně ZŠ. Web je rozdělen na jednotlivé předměty s různými typy cvičení.
Způsoby využití ve výuce:	Tuto webovou stránku bych využila pro svého žáka s PAS (poruchou autistického spektra). Občas je velmi složité udržet jeho pozornost ve třídě, kde je dalších dvacet dětí. A vidina použití tabletu je pro něj velice lákavá. A tak si najdu právě probírané učivo na této internetové stránce. Zde si může zábavnou formou učivo osvojit. Např. v českém jazyce – procvičování druhů vět, kde kliká na správné odpovědi. Tato stránka je velmi hezky graficky zpracována, a tak je mnohem jednodušší udržet jeho pozornost na právě probíraném učivu.

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

ID školy: P 35

Jméno a příjmení: Petr Horálek

Název:	**Home Design**
Využití dle stupně/typu školy:	☐1. stupeň ZŠ ☒2. stupeň ZŠ ☐SOŠ ☐SŠ
Platforma:	☐Android ☒iOS ☐Windows
Odkaz ke stažení:	www.homedesign3d.net
Využití v předmětech:	Informatika 8.,9. ročníky
Požadované technické vybavení: (projektor, miracast, kamera, apod.)	Projektor, iPady pro žáky
Popis vybraného zdroje:	Grafický 3D nástroj na navrhování interiérů domů, bytů. V rámci seznámení a využívání jednotlivých grafických programů jde o rozšíření a ukázku dalšího užití výpočetní techniky v praxi. Navazuje na využití grafických programů typu Zoner Calisto Nástroj umožňuje návrhy velikostí, jednotlivých obytných místností. V jednotlivých místnostech pak umožňuje navrhnout vybavení a rozložení nábytku a spotřebičů v jednotlivých místnostech.
Způsoby využití ve výuce:	Žák se nejdříve seznámí s prostředím programu, vyzkouší navrhnout jednoduchou místnost i s vybavením po té si žák připraví a rozvrhne svůj návrh na interiér domu, bytu. Řeší velikost, vhodnost velikosti, počet místností, jejich vzájemné postavení z hlediska účelnosti, praktičnosti a estetičnosti. Tvar jednotlivých místností závisí na celkovém tvaru a rozložení bytu. Navrhne okna, dveře v jednotlivých místnostech už i s představou základního vybavení (kuchyň, obývací pokoj, ložnice). Program umožňuje i neustálou editaci, změnu rozměrů, změnu polohy oken dveří popř. velikosti. Stále si kontroluje přepínáním na 3D model, funkčnost a estetičnost změn, které na projektu provádí. Po ukončení každý žák v krátkém čase představí svůj návrh.

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

www.dotkneteseinspirace.cz

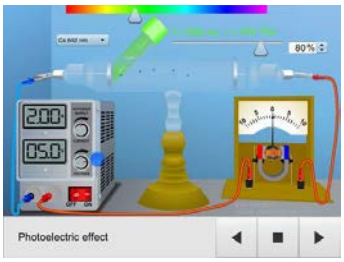
evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

ID školy: P 35

Jméno a příjmení: Petra Halamová Šimanová

Název:	**Fyzika ve škole**
Využití dle stupně/typu školy:	☐1. stupeň ZŠ x 2. stupeň ZŠ x SOŠ x SŠ
Platforma:	x Android x iOS ☐Windows
Odkaz ke stažení:	https://itunes.apple.com/us/app/physics-at-school/id877683129?mt=8
Využití v předmětech:	Fyzika
Požadované technické vybavení: (projektor, miracast, kamera, apod.)	Tablet
Popis vybraného zdroje: 	Jedna z aplikací pro podporu výuky fyziky. Tato aplikace obsahuje fyzikální animace k jednotlivým tématům z fyziky jako je např. Mechanika – nakloněná rovina, pohyb, kladkostroj; Gravitační pole; Mechanické vlnění; Molekulová fyzika; … Aplikace je dostupná pro systémy Android nebo iOS.
Způsoby využití ve výuce:	- snadná příprava pro výuku fyziky - díky otevírání již vytvořených materiálů může učitel využít jednotlivé fyzikální animace v průběhu celé hodiny, může s nimi pracovat, vysvětlovat danou látku či problém - díky promítnutí na keramickou popisovací tabuli přes projektor lze zastavit animaci a dokreslit a názorně vysvětlit vyučovanou látku, příčinu daného problému či funkce jednotlivých zařízení - stejným způsobem lze aplikaci využít i pro zkoušení žáků, může se zaměřit na vysvětlení daného jevu, jeho průběhu, příčiny apod.

ID školy: P21

Jméno a příjmení: Hana Petriščová

Název:	
Využití dle stupně/typu školy:	☐1. stupeň ZŠ ☒2. stupeň ZŠ ☒SOŠ ☒SŠ
Platforma:	☒Android ☒iOS ☒Windows
Odkaz ke stažení:	www.modernidejiny.cz
Využití v předmětech:	Dějepis, výchova k občanství
Požadované technické vybavení: (projektor, miracast, kamera, apod.)	Projektor, dotyková zařízení, miracast
Popis vybraného zdroje:	Web se velmi přehledně věnuje dějinám 20. století, a to z pohledu domácích i světových událostí. Velký důraz je kladen na interaktivitu, je zde publikováno mnoho dokumentů, které lze použít ve výuce. Jsou zde i prezentace k výuce. Dále je zde mnoho odborných článků, které zvyšují znalosti učitelů. Webové stránky jsou v češtině kompletně. Web je zdarma.
Způsoby využití ve výuce:	- práce s dokumenty – individuální, skupinová i frontální - práce s texty v článcích - práce s prezentacemi - možnost zapojit se do celostátních projektů - při navázání užší spolupráce možnost odběru publikací, studií a dalších materiálů

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

ID školy: P30

Jméno a příjmení: Mgr. Pavlína Petrů

Název:	**ÁBÉCÉDÉ s Michalem**
Využití dle stupně/typu školy:	☒1. stupeň ZŠ ☐2. stupeň ZŠ ☐SOŠ ☐SŠ
Platforma:	☒ Android ☒ iOS ☒ Windows
Odkaz ke stažení:	http://decko.ceskatelevize.cz/abecede-s-michalem
Využití v předmětech:	ČJ, PČ, VV
Požadované technické vybavení:	PC/Notebook, projektor, reproduktor, připojení k internetu Tablet, sluchátka
Popis vybraného zdroje:	Na stránkách České televize – Déčko nalezneme v sekci pořady pořad ÁBÉCÉDÉ s Michalem. Zde si můžeme vybrat k jednotlivým písmenům české abecedy díl, který nás hravou formou s daným písmenem seznámí. Pořad nabízí též možnost poznat i jiné druhy abecedy jako je např. prstová abeceda, seznamuje posluchače s obrázkovým písmem, samohláskami, slabikami, interpunkčními znaménky atd. Dále jsou k pořadu připojeny odkazy na hry k procvičení (Kouzelný klobouk, Písmenkový vláček, Balónky).
Způsoby využití ve výuce:	Vybraný zdroj používáme především v průběhu celého školního roku v 1. třídě v hodinách ČJ. Řadíme ho buď v úvodu hodiny, kdy se žáci seznamují s novým písmenem, nebo v závěrečné hodině (na konci týdne, kapitoly…), kdy dochází k shrnutí a zopakování probraného učiva. Po postupném zhlédnutí jednotlivých dílů se nabízí využít k souhrnnému opakování a procvičování připojené hry. Pořad lze zařadit i do hodiny PČ či VV jako motivaci, kdy mohou žáci po vzoru Michala modelovat daná písmena, kreslit je, či vymýšlet a tvořit obrazový materiál k jednotlivým písmenům.

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

www.dotkneteseinspirace.cz

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

ID školy: P32

Jméno a příjmení: Radka Philippová

Název:	**Psychologie**
Využití dle stupně/typu školy:	☐1. stupeň ZŠ ☐2. stupeň ZŠ ☐SOŠ ☒SŠ
Platforma:	☐Android ☐iOS ☒Windows
Odkaz ke stažení:	http://www.firstclass.cz/, http://www.firstclass.cz/2015/06/7-zpusobu-jak-rozhybat-mysl-v-pondeli/#sthash.QftDbkCu.dpbs
Využití v předmětech:	psychologie , zdravověda , pedagogika
Požadované technické vybavení: (projektor, miracast, kamera, apod.)	Miracast , projektor, Lenovo – dotykový notebook ,
Popis vybraného zdroje:	FC je online magazín i tištěný časopis o světě a myšlení úspěšných. http://www.firstclass.cz/ Adminem je Petr Casanova, casanova@firstclass.cz http://www.firstclass.cz/2015/06/7-zpusobu-jak-rozhybat-mysl-v-pondeli/#sthash.QftDbkCu.dpbs Článek se zabývá způsoby jak podpořit svou mozkovou činnost, způsoby zdravého životního stylu, otázkami životosprávy a psychohygieny. Lze se zabývat i dalšími články FC, portál – magazín populárně vysvětluje základní problémy moderní psychologie.
Způsoby využití ve výuce:	Portál lze využít ve všech ročnících SŠ v předmětu psychologie případně zdravověda. Názorně ilustruje mnoho témat současnosti, podává velmi přijatelně některé pojmy, problematiku psychopatologie apod.

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

www.dotkneteseinspirace.cz

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

ID školy: P 10

Jméno a příjmení: Martina Plíhalová

Název:	**Dopravní značky**
Využití dle stupně/typu školy:	☒1. stupeň ZŠ ☐2. stupeň ZŠ ☐SOŠ ☐SŠ
Platforma:	☒Android ☒iOS ☒Windows
Odkaz ke stažení:	https://play.google.com/store/apps/details?id=com.pmqsoftware.game.dopravniznacky
Využití v předmětech:	Prvouka – dopravní výchova
Požadované technické vybavení: (projektor, miracast, kamera, apod.)	Tablet s připojením k internetu, interaktivní tabule
Popis vybraného zdroje:	Učení dopravních značek zábavnou formou pro děti i dospělé. Všechny názvy jsou namluveny v češtině, takže při učení se nemusí nic číst. Obsahuje tři skupiny – PROHLÍŽEJ - prohlížení všech dopravních značek. PEXESO – hledání shodných obrázků. Hra POZNEJ - uchovává výsledky všech otázek a tak lze procvičovat jen chybné odpovědi u všech posledních lekcí.
Způsoby využití ve výuce:	Frontální výuka – využití interaktivní tabule – prohlížení dopravních značek – poslouchání názvů, čtení názvů (vypnutý zvuk). Individuální výuka, skupinová výuka – hra Poznej – poznávání dopravních značek – za správné odpovědi se získávají body, na konci lze společně vyhodnotit

inspirace
DOTKNĚTE SE

www.dotkneteseinspirace.cz

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

ID školy: P 01

Jméno a příjmení: Vratislava Pluhařová

Název:	**Anatomy atlas**
Využití dle stupně/typu školy:	☐1. stupeň ZŠ ☒2. stupeň ZŠ ☐SOŠ ☐SŠ
Platforma:	☐Android ☐iOS ☒Windows
Odkaz ke stažení:	www.anatomic.us
Využití v předmětech:	Anglický jazyk
Požadované technické vybavení: (projektor, miracast, kamera, apod.)	Notebook- propojit s dataprojektorem
Popis vybraného zdroje:	Podrobná stavba lidského těla, různé systémy- cévní soustava, dýchací soustava, trávicí soustava atd.
Způsoby využití ve výuce:	Při popisu lidského těla mohou děti vidět jeho jednotlivé části a popisovat je v angličtině.

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

www.dotkneteseinspirace.cz

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

ID školy: P30

Jméno a příjmení: Jan Pobuda

Název:	**Coggle**
Využití dle stupně/typu školy:	☒1. stupeň ZŠ ☒2. stupeň ZŠ ☐SOŠ ☐SŠ
Platforma:	☒Android ☒iOS ☒Windows
Odkaz ke stažení:	coggle.it
Využití v předmětech:	Bez omezení
Požadované technické vybavení:	PC/Notebook/tablet Případně IA tabule + projektor
Popis vybraného zdroje:	Nástroj Coggle slouží k vytváření myšlenkových map. Patří mezi jeden z nejlepších online nástrojů k tématu – umožňuje spolupráci více osob či společnou práci v reálném čase. Výtvory lze diferencovaně sdílet, stahovat jako PDF či obrázek a vkládat do libovolných materiálů. Tvorba a editace map je jednoduchá a intuitivní. Výhodnější je pracovat s myší.
Způsoby využití ve výuce:	Dva příklady: 1. Téma *Software*. Žáci samostatně (tablet/PC) či společně u IA tabule provádí brainstorming a následné roztřídění SW podle různých hledisek. 2. Téma *Virtuální voda*. Žáci si samostatně či společně vyberou různé produkty a zjišťují k nim požadavky na virtuální vodu. Následně je dle různých kritérií skládají, řadí, doplňují o další informace apod.

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

www.dotkneteseinspirace.cz

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

ID školy: P29

Jméno a příjmení: Jaroslav Podzimek

Název:	**Dějepis**
Využití dle stupně/typu školy:	☐1. stupeň ZŠ x 2. stupeň ZŠ ☐SOŠ ☐SŠ
Platforma:	☐Android ☐iOS x Windows
Odkaz ke stažení:	https://www.youtube.com/
Využití v předmětech:	dějepis
Požadované technické vybavení: (projektor, miracast, kamera, apod.)	Počítač a tablet s připojením k internetu, internet, projektor
Popis vybraného zdroje:	Na tomto zdroji lze nalézt filmové dokumenty a ukázky pro všechna probíraná období historie – pravěk, starověk, středověk, novověk i současné období. Je zde i mnoho dokumentů k významným osobnostem, objevům a vynálezům z jednotlivých období dějin lidstva. Nezanedbatelné je i množství ukázek k jednotlivým obdobím lidské kultura včetně uměleckých slohů.
Způsoby využití ve výuce:	Tento odkaz umožňuje velmi názorným způsobem doplňovat probírané učivo dějepisu. Žáci si mohou na vybraných dokumentárních i hraných ukázkách ihned vytvářet vlastní časové a prostorové představy k probíranému učivu. Vidí prostředí, dobové oblečení, cování osob,, počasí a jiné reálie.

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

ID školy: P 14

Jméno a příjmení: Jana Pochobradská

Název:	**Tablety do škol**
Využití dle stupně/typu školy:	☐1. stupeň ZŠ ☒2. stupeň ZŠ ☐SOŠ ☐SŠ
Platforma:	☐Android ☐iOS ☒Windows
Odkaz ke stažení:	Sokrative, testy
Využití v předmětech:	Český jazyk, společenské vědy, občanská výchova
Požadované technické vybavení: (projektor, miracast, kamera, apod.)	Tablety, projektor
Popis vybraného zdroje:	Aplikace umožňuje sestavení otevřených i uzavřených testovacích otázek. Umožňuje vytvářet kopie testů např. pro paralelní skupiny, výsledky se dají exportovat do tabulky, vyhodnotit podle úspěšnosti žáků, podle statistické úspěšnosti jednotlivých otázek. Testy se dají ukládat a v aplikaci Pedagog je přístup k testům kolegů z jiných škol.
Způsoby využití ve výuce:	Možnost využití při ověřování a testování na známku- rychlá volba je uzavřená otázka, umožňuje okamžitou zpětnou vazbu – žák vidí, že chyboval. Otevřené otázky – využití při fixaci učiva, kdy žáci vyhledávají informace ve svých zápiscích. Při skupinové práci žáci sami mohou sestavovat test k danému tematickému celku pro jinou skupinu, vzájemně se i sami hodnotí, opravují, prezentují správné odpovědi.

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

www.dotkneteseinspirace.cz

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

ID školy: P 01

Jméno a příjmení: Lenka Pokorná

Název:	**Anatomy atlas**
Využití dle stupně/typu školy:	☐1. stupeň ZŠ ☒2. stupeň ZŠ ☐SOŠ ☐SŠ
Platforma:	☐Android ☐iOS ☒Windows
Odkaz ke stažení:	www.anatomic.us
Využití v předmětech:	Přírodopis-anatomie člověka
Požadované technické vybavení: (projektor, miracast, kamera, apod.)	Notebook propojený s dataprojektorem
Popis vybraného zdroje:	Podrobná stavba lidského těla, jednotlivé orgánové soustavy, jednotlivé orgány .
Způsoby využití ve výuce:	Při výuce lze použít při opakování probraného učiva a při výuce nové látky.

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

www.dotkneteseinspirace.cz

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

ID školy: P_20___

Jméno a příjmení: ____Vít Popelka_____

Název:	**Learn sports, Beep test**
Využití dle stupně/typu školy:	☐1. stupeň ZŠ ☐2. stupeň ZŠ ☐SOŠ ☒SŠ
Platforma:	☐Android ☒iOS ☒Windows
Odkaz ke stažení:	Windows store
Využití v předmětech:	Tělesná výchova
Požadované technické vybavení: (projektor, miracast, kamera, apod.)	Projektor, interaktivní tabule
Popis vybraného zdroje:	Learn sports - Aplikace je velmi jednoduchá, ale na druhou stranu dostačující, obsahuje obrovskou škálu sportů a jejich pravidel, od těch nejznámějších, po sporty, které se postupně dostávají do podvědomí lidí a široké veřejnosti (badminton, korfball, softball). Beep test – Malá, jednoduchá, ale velmi dobrá aplikace pro cvičení zvané Beep test.
Způsoby využití ve výuce:	Od aplikace si slibuji mnohem rychlejší osvojení nových pravidel sportu. Žáci si mohou podle popisných obrázků bez problémů představit, jak se daný sport hraje, jaká jsou základní pravidla a jaké pomůcky a vybavení se používá. Beep test, je poté jednoduchá aplikace, která ulehčí práci v tělocviku, hlavně učitelům. Názorně a hlavně velmi přesně udává tempo a časové úseky cvičení.

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

www.dotkneteseinspirace.cz

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

ID školy: P01

Jméno a příjmení: Jitka Pospíšilová

Název:	**Periodická tabulka Asparion**
Využití dle stupně/typu školy:	☐1. stupeň ZŠ ☒2. stupeň ZŠ ☒SOŠ ☒SŠ
Platforma:	☐Android ☐iOS ☒Windows
Odkaz ke stažení:	http://www.windowsphone.com/cs-cz/store/app/periodická-tabulka/64334edc-e17a-4e5c-bce1-9b9d7864aed8
Využití v předmětech:	Chemie
Požadované technické vybavení: (projektor, miracast, kamera, apod.)	Tablet s připojením k internetu PC s připojením k internetu, projektor, dotyková tabule
Popis vybraného zdroje:	Periodická tabulka poskytuje potřebné informace pro určení: protonového čísla prvku, počtu elektronů, počtu valenčních elektronů, počtu elektronových vrstev, elektronegativity, atomové hmotnosti, elektronové konfigurace… Barevně odlišuje skupiny prvků (alkalické kovy, halogeny…), u každého prvku jsou uvedeny symboly (hořlavost, žíravina, jed, radioaktivita…). Dále má každý prvek ,,rozbalovací menu“ (2x dotek), ve kterém jsou uvedeny další údaje (skupenství, teplota tání, teplota varu…)
Způsoby využití ve výuce:	Tato aplikace poskytuje plnohodnotný nástroj pro výuku. Je vhodná nejen pro práci s již vytvořenými materiály (pracovními listy…), ale i pro tvoru příprav. Způsoby využití ve výuce: určování elektronegativity (druhy vazeb), výpočty v chemii, elektronová konfigurace, zjišťování vlastností prvků (teplota tání, teplota varu, hustota…), označení prvku (hořlavina, žíravina, jed, radioaktivní…).

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

www.dotkneteseinspirace.cz

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

ID školy: P 20

Jméno a příjmení: Mgr. Vendulka Praská

Název:	**OneDrive**
Využití dle stupně/typu školy:	☒1. stupeň ZŠ ☒2. stupeň ZŠ ☒SOŠ ☒SŠ
Platforma:	☒Android ☒iOS ☒Windows
Odkaz ke stažení:	https://itunes.apple.com/us/app/onedrive/id477537958?mt=8
Využití v předmětech:	Všechny
Požadované technické vybavení: (projektor, miracast, kamera, apod.)	Mobilní telefon, tablet, notebook, počítač – vše s připojením na internet
Popis vybraného zdroje:	Aplikace umožňuje mít uložené přípravy na hodiny na externím úložišti a to zcela zdarma. Výhodou je přístup k informacím kdekoliv a kdykoliv. Lze přípravy upravit, doplňovat či používat a to v jakémkoliv místě, kde je možný přístup na internet. Uživatelské prostředí je lehce pochopitelné a srozumitelné. Možnost připojení z jakéhokoliv přístroje – mobilní telefon, tablet, notebook a počítač a to na jakémkoliv místě na světě – pokud je přístup na internet.
Způsoby využití ve výuce:	- Možno vytvořit úložiště přístupné pro žáky – domácí úkoly, prezentace apod. - Zálohování vlastních prezentací a výukových materiálů - Zálohování společných aktivit třídy - Zálohování fotografií - Zálohování testů i s výsledky, které okamžitě můžeme promítnout žákům

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

www.dotkneteseinspirace.cz

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

ID školy : P13
Jméno a příjmení : Petra Burianová

Název:	**Web pravopisne.cz**
Využití dle stupně/typu školy:	☐1. stupeň ZŠ ☒2. stupeň ZŠ ☐SOŠ ☐SŠ
Platforma:	☒Android ☒iOS ☒Windows
Odkaz ke stažení:	www.pravopisne.cz
Využití v předmětech:	český jazyk a literatura
Požadované technické vybavení: (projektor, miracast, kamera, apod.)	projektor, tablet s připojením k internetu, interaktivní tabule
Popis vybraného zdroje:	Projekt vznikl pod záštitou Pedagogické fakulty Univerzity Hradec Králové. Vymysleli ho dva její studenti Katedry českého jazyka a literatury – Tomáš Tuček a Ondřej Martinek. Web oficiálně funguje od 1. 9. 2011. Obsah je rozdělen do těchto kategorií**: pravopisná cvičení, zvukové diktáty, větné rozbory, pravidla pravopisu, literární testy**. Tyto kategorie jsou pak dále rozděleny do dalších podskupin. V kategorii **pravopisná cvičení** můžeme procvičovat pravopis i/y po obojetných souhláskách, psaní velkých písmen, psaní předpon s/z/vz, psaní čárek ve větě jednoduché i v souvětí a další pravopisné jevy. Po dokončení cvičení se objeví naše počet vyřešených úloh, počet chybných a správných odpovědí, procento úspěšnosti a čas. U některých cvičení je třeba chybu opravit ihned, protože jinak nelze v programu pokračovat. Jiné chyby se automaticky označí. Tyto chyby není možné opravit a to ani v případě, kdy si chybu sami uvědomíme. V kategorii **zvukové diktáty** jsou cvičení rozdělena podle ročníků. Diktáty jsou namluvené ve třech různých rychlostech.

ID školy : P13
Jméno a příjmení : Petra Burianová

V kategorii **větné rozbora** můžeme procvičovat určování slovních druhů, skloňování slovních druhů, určování pádových otázek, slovesných kategorií sloves, určování částí slova (morfémů). Některá cvičení jsou udělána formou tzv. pravopexesa (= Hledáme dvojice kartiček, které k sobě patří. Odpovíme-li správně dvojice, zmizí a zůstávají jen nepřiřazené kartičky.) Jiná cvičení jsou v závěru opět vyhodnocena procentem úspěšnosti. V této kategorii lze procvičovat i skladbu (určování větných členů, druhů vedlejších vět a významových poměrů mezi větami) a význam slov (synonyma, antonyma, homonyma).

Kategorie pravopisu je rozdělena na pravidla pravopisu, pravidla větných rozborů, ostatní pravidla a časté chyby. Jednotlivá pravidla pro daný jev jsou stručně a jasně vysvětlena. Součástí n kapitol o pravopisu ohebných slovních druhů je i přehledná tabulka se skloňováním.

V dolní části webové stránky najdeme ještě rubriky, mezi které patří:

a) **Jazyková poradna**, v níž můžeme uvedeným formulářem požádat o objasnění jazykového jevu.
b) **Jak můžete pomoci Pravopisně.cz**, do níž lze zasílat své příspěvky (testy, cvičení), upozornění na chyby a nesrovnalosti, které jste v uvedených cvičení našli, a náměty na další cvičení.

ID školy : P13
Jméno a příjmení : Petra Burianová

Způsoby využití ve výuce:	Cvičení lze použít na procvičování vybraných jevů formou domácích úkolů (lze vytisknout pracovní list), pro společné opakování na interaktivní tabuli nebo jako individuální procvičování na tabletu. Cvičení lze použít i jako test. Jeho výhodou je, že žák i učitel okamžitě po jeho vypracování vidí výsledek. Pokud žákům činí potíže učivo staršího data, mohou si na webu stručně zopakovat (nově nastudovat) pravidla pro konkrétní jev. Velmi oceňuji stránky s přehlednými gramatickými tabulkami, na které lze žáky (i jejich rodiče) odkázat, a to především žáky slabé a se specifickými poruchami učení, kterým je umožněno v hodinách českého jazyka tyto tabulky používat, ale kteří se často vymlouvají, že je ztratili nebo nevědí, kde je mají sehnat.

ID školy : P13
Jméno a příjmení : Petra Burianová

inspirace
DOTKNĚTE SE

ID školy: P 14

Jméno a příjmení: Mgr. Dita Procházková

Název:	**Webová stránka diktáty.cz**
Využití dle stupně/typu školy:	☒1. stupeň ZŠ ☒2. stupeň ZŠ ☐SOŠ ☐SŠ
Platforma:	☐Android ☐iOS ☒Windows
Odkaz ke stažení:	http://cestina.diktaty.cz/
Využití v předmětech:	Český jazyk, Matematika
Požadované technické vybavení: (projektor, miracast, kamera, apod.)	Přístup na internet, tablety, počítače, interaktivní tabule
Popis vybraného zdroje:	Tato stránka je vhodná k procvičování všech pravopisných jevů. Matematická část na sčítání, odčítání, násobení a dělení v oboru do 100. Výhodou je okamžitá zpětná vazba, u matematické části je možnost volby počtu příkladů. Je volně dostupná na internetu, je tedy vhodná i domácímu použití.
Způsoby využití ve výuce:	Využití např. pro žáky s SPU – individuální činnost s okamžitou kontrolou. Žáci využívají především v době, kdy ostatní vykonávají činnost, které se žák s SPU neúčastní (např. píší diktát) Pro všechny žáky možno využít jak k individuální, tak ke skupinové i společné práci na tabletech, nebo počítačích. Ke skupinové práci je též vhodná interaktivní tabule. Stránka je taktéž vhodná k domácímu procvičování.

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

www.dotkneteseinspirace.cz

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

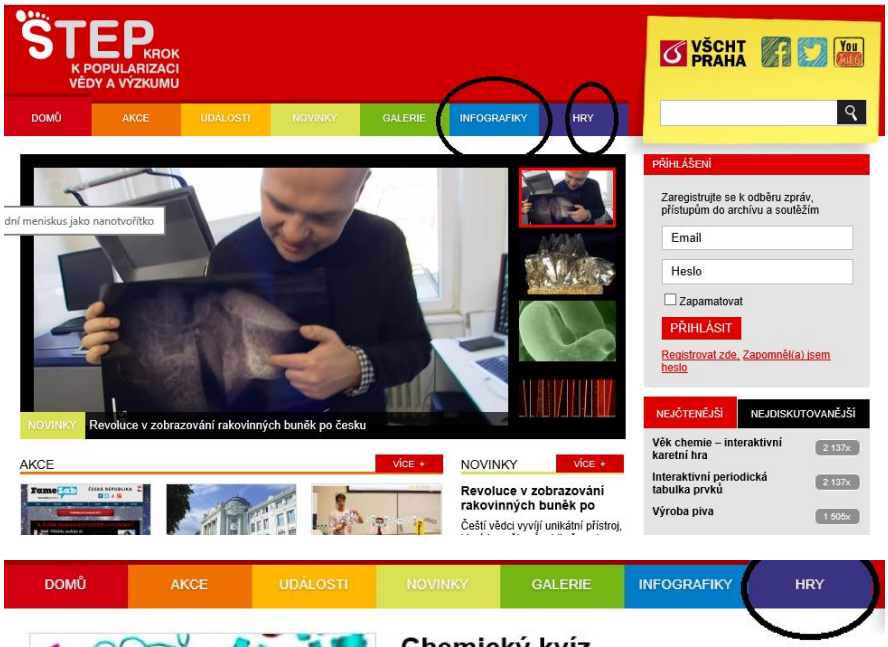
Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

ID školy: P 13

Jméno a příjmení: Petr Martínek st.

Název:	**Projekt STEP VŠCHT Praha**
Využití dle stupně/typu školy:	☐1. stupeň ZŠ ☒2. stupeň ZŠ ☒SOŠ ☒SŠ
Platforma:	☒Android ☒iOS ☒Windows
Odkaz ke stažení:	http://step.vscht.cz/
Využití v předmětech:	Chemie, přírodopis,
Požadované technické vybavení: (projektor, miracast, kamera, apod.)	Tablet s internetovým připojením
Popis vybraného zdroje:	Projekt STEP – Krok k popularizaci vědy a techniky byl realizován VŠCHT Praha. Na internetových stránkách tohoto projektu najdeme mimo jiné záložky INFOGRAFIKY a HRY. Z dotykového zařízení (s libovolným OS a s připojením na internet) se tak můžete připojit k interaktivním aplikacím či hrám, které napomáhají výuce především chemie, ale také přírodopisu, případně dějepisu či zeměpisu.
Způsoby využití ve výuce:	Stránky projektu STEP VŠCHT Praha lze využít především při výkladu a procvičování vybraných témat v hodinách chemie. Jedná se například o témata „Koloběh uhlíku“, „Vodík jako alternativní palivo“, „Voda“, „Sacharidy“ atd. Názorné grafické ztvárnění jednotlivých témat pomáhá žákům pochopit základní chemické principy, převádí probíranou látku z teorie do praxe, resp. běžného života, tedy tak, jak se žáci s chemií setkávají, aniž tuší, že se jedná o tento složitý předmět (témata „Výroba cukru“, „Výroba chleba“ apod.)

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

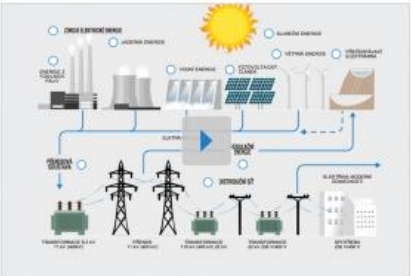


evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

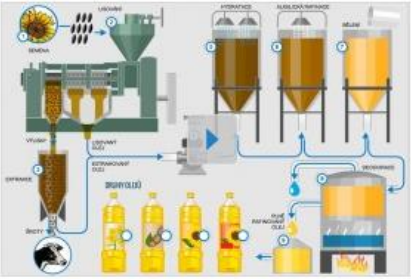
inspirace
DOTKNĚTE SE

DOMŮ | AKCE | UDÁLOSTI | NOVINKY | GALERIE | INFOGRAFIKY | HRY



Elektrická energie

6. únor 2015 12:25
»



Technologie výroby olejů

5. červen 2014 15:43
Pojďte se podívat, jak se vyrábí olej. Infografika vám ukáže, jak se ze semínek rostlin stane žlutá tekutina, bez které bychom se v kuchyni jen těžko obešli. »

Fotografie

4. červen 2014 14:25
Z pouhé krabičky promítající obraz na stěnu se během dvou tisíc let vyvinuly fotoaparáty. »

Interaktivní periodická tabulka prvků

3. červen 2014 13:21

www.dotkneteseinspirace.cz

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

Název:	**Cvičení a testy**
Využití dle stupně/typu školy:	☒1. stupeň ZŠ ☐2. stupeň ZŠ ☐SOŠ ☐SŠ
Platforma:	☒Android ☐iOS ☒Windows
Odkaz ke stažení:	http://cviceni.testy.sweb.cz/index.htm
Využití v předmětech:	Český jazyk, matematika, prvouka
Požadované technické vybavení: (projektor, miracast, kamera, apod.)	Projektor, PC nebo tablet s připojením na internet
Popis vybraného zdroje:	Aplikace je určena přednostně pro nejnižší ročníky (1.-3.) na procvičování probraného učiva nebo ověření znalostí probrané látky. Cvičení a testy jsou zde řazeny podle náročnosti. Materiály byly vytvořeny i s ohledem na děti se specifickými poruchami učení, především s potížemi dyslektickými. Příklad: prvouka: Procvičování mláďat domácích zvířat. Na jedné straně jsou uvedeny dvojice samce a samice a děti přiřazují příslušné mládě ze sloupce z pravé strany. Po přiřazení klikneme na tlačítko kontrola a děti vidí, zda doplňovaly správně. V případě chyb je možná oprava. Pro rodiče nebo učitele se znázorní procentuální úspěšnost řešení.
Způsoby využití ve výuce:	Aplikaci „Cvičení a testy" lze využít v rámci matematiky, českého jazyka a prvouky několika různými způsoby podle charakteru cvičení nebo testu: ○ V případě, že bude ve třídě jenom jeden tablet, učitel zobrazuje přes bezdrátovou projekci svou obrazovku na tabuli a pracuje společně se třídou. ○ Je možné nechat kolovat tablet po třídě s tím, že každý žák přiřadí např. v prvouce příslušné mládě ke zvířecím rodičům a následně tablet pošle dál. Motivace žáků je poměrně značná, protože ví, že odpověď vidí zbytek třídy na tabuli a zároveň ostatní očekávají, že na ně dojde také řada. Při situaci, kdy ve třídě má tablet každý je možné

www.dotkneteseinspirace.cz

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

	vytvářet skupinovou výuku nebo i samostatné procvičování.

ID školy: P10

Jméno a příjmení: Helena Prokopíková

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

ID školy: P 26____

Jméno a příjmení: Radmila Prokopová

Název:	**FLAGS Challenge**
Využití dle stupně/typu školy:	☐1. stupeň ZŠ ☒2. stupeň ZŠ ☐SOŠ ☐SŠ
Platforma:	☐Android ☐iOS ☒Windows
Odkaz ke stažení:	MS STORE
Využití v předmětech:	Zeměpis 7. ročník
Požadované technické vybavení: (projektor, miracast, kamera, apod.)	Atlasy, projektor, tablet
Popis vybraného zdroje:	Nabídka souborů státních vlajek, kde pomocí výběru ze čtyř možností určujeme správnou vlajku. Zároveň získáváme skóre správných odpovědí.
Způsoby využití ve výuce:	1) Při motivaci k výuce nového státu 2) Souhrnné opakování států a procvičování státních vlajek 3) Soutěž družstev - vítězné družstvo získává nejvíce bodů 4) Práce s atlasem ve dvojicích – vyhledávání celé nabídky vlajek a vyhledávání příslušných států

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

www.dotkneteseinspirace.cz

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

ID školy: P31

Jméno a příjmení: Marie Prošková

Název:	
Využití dle stupně/typu školy:	☒1. stupeň ZŠ ☒2. stupeň ZŠ ☐SOŠ ☐SŠ
Platforma:	☐Android ☐iOS ☒Windows
Odkaz ke stažení:	http://www.viscojis.cz/teens/index.php?option=com_content&view=featured&Itemid=186
Využití v předmětech:	Výchova ke zdraví, popř. přírodopis
Požadované technické vybavení: (projektor, miracast, kamera, apod.)	PC, tablet, internet, projektor, tiskárna pro vytištění pracovních sešitů
Popis vybraného zdroje:	Výukový program je určený pedagogům a žákům 2. stupně ZŠ, vznikl ve spolupráci Informačního centra bezpečnosti potravin Ministerstva zemědělství, Ministerstva školství, mládeže a tělovýchovy, 3. lékařské fakulty UK, Ministerstva zdravotnictví, Ústavu zemědělské ekonomiky a informací a Společnosti pro výživu. Výukový program je rozdělen na šest základních témat, k jejich procvičení slouží pracovní sešity, jejichž obsah je rozdělen do dvou kategorií: pro žáky 6. a 7. ročníků a pro žáky 8. a 9. ročníků. Na webových stránkách jsou informace z těchto oblastí: **živiny a voda** (trávicí soustava, energie ve stravě, bílkoviny apod.), **výživová doporučení** (principy zdravé výživy, zdravý talíř, výživa dětí apod.), **výživa a nemoci, nákazy a otravy, bezpečnost potravin, jídlo a zajímavosti**. Najdeme zde i **hry a testy** související s výživou.
Způsoby využití ve výuce:	Jde o ucelený výukový program s využitím pro samostatnou práci žáků (zjišťování informací, získávání nových poznatků a vědomostí související s výživou, tvoření referátů) , pro zpestření výuky (hry), ověřování znalostí (testy).

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

ID školy: P 13

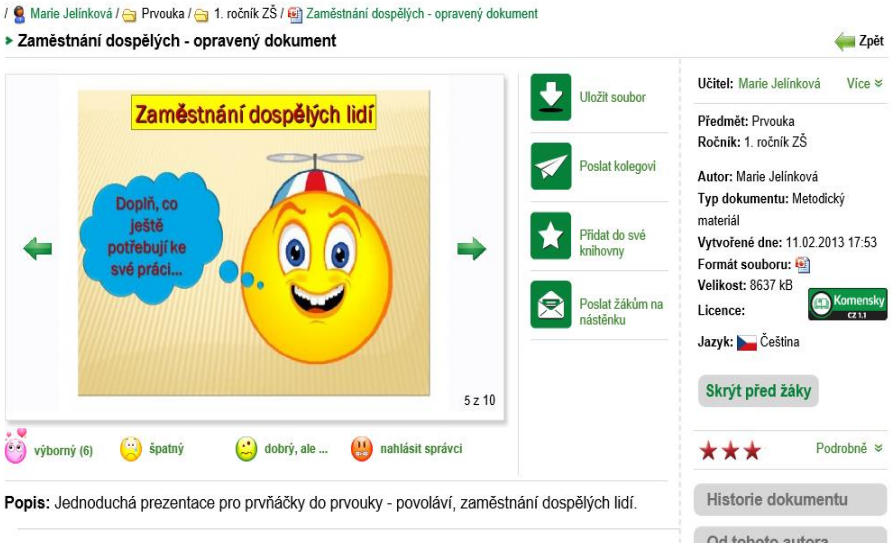
Jméno a příjmení: Mgr. Pavla Picková

Název:	**Zaměstnání dospělých**
Využití dle stupně/typu školy:	X 1. stupeň ZŠ ☐2. stupeň ZŠ ☐SOŠ ☐SŠ
Platforma:	x Android x iOS X Windows
Odkaz ke stažení:	http://www.sborovna.cz/kniznica.php?action=show_version&id=76847
Využití v předmětech:	Prvouka pro 1.tř.
Požadované technické vybavení: (projektor, miracast, kamera, apod.)	Dotykové zařízení (tablet) s přístupem na internet
Popis vybraného zdroje:	Powerpointová prezentace žákům postupně představuje některá známá povolání dospělých. Žáci mohou vyprávět, co o povolání znají sami, rozšiřují si slovní zásobu. Na konci vyluští křížovku.
Způsoby využití ve výuce:	Prezentaci je možné pustit přes interaktivní tabuli nebo si může každý žák na svém tabletu prezentaci pouštět sám. Každý se v závěru pokusí na papír vytvořit jednu podobnou stránku o povolání,které by si zvolil sám ve své budoucnosti. Tato prezentace najde využití především v hodinách prvouky.

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE



www.dotkneteseinspirace.cz

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

ID školy: P 21

Jméno a příjmení: Mgr. Ivana Přibylová

Název:	
Využití dle stupně/typu školy:	☐1. stupeň ZŠ ☒2. stupeň ZŠ ☐SOŠ ☐SŠ
Platforma:	☐Android ☐iOS ☒Windows
Odkaz ke stažení:	http://slepemapy.cz/
Využití v předmětech:	zeměpis
Požadované technické vybavení: (projektor, miracast, kamera, apod.)	Projektor, dotyková zařízení
Popis vybraného zdroje:	Procvičování učiva o státech a mapách hravou formou. Práce se slepou mapou, k níž jsou i otázky. Podle odpovědí jsou přizpůsobeny otázky mapám. Aplikace je zdarma, vše v češtině
Způsoby využití ve výuce:	Procvičování geografické polohy států Individuální procvičování slepých map Práce se zpětnou vazbou pro žáka Domácí příprava

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

www.dotkneteseinspirace.cz

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

ID školy: P31

Jméno a příjmení: Lucie Racková

Název:	**GeoEurope**
Využití dle stupně/typu školy:	☐1. stupeň ZŠ ☒2. stupeň ZŠ ☒SOŠ ☒SŠ
Platforma:	☐Android ☐iOS ☒Windows
Odkaz ke stažení:	http://apps.microsoft.com/windows/en-us/app/geoeurope/6ea01f84-75d3-4328-99ea-3ceaba709d7f
Využití v předmětech:	zeměpis
Požadované technické vybavení: (projektor, miracast, kamera, apod.)	Tablet (případně dataprojektor, interaktivní tabule)
Popis vybraného zdroje:	Aplikace je zaměřena na procvičení lokalizace zeměpisných objektů na mapě Evropy. Ve verzi, kterou lze stáhnout zdarma, jsou nabízeny 3 úkoly: 1. Vyhledání zadaného evropského města na slepé mapě (lze si zvolit toleranci 300 – 100 - 50 km) 2. Vyhledání zadané evropské řeky na slepé mapě (názvy se umísťují na připravené linky). 3. Vyhledání zadaného evropského státu na mapě. Současně lze měřit čas. Zobrazuje se i počet všech pokusů/počet úspěšných pokusů.
Způsoby využití ve výuce:	1. Všichni žáci mají k dispozici tablet: Každý žák testuje individuálně své znalosti. Lze i zapisovat výsledky a porovnávat úspěšnost všech žáků. 2. Zobrazení na interaktivní tabuli: žáci se mohou při hře střídat (např. pokud žák umístí objekt správně, pokračuje. Pokud je neúspěšný, vystřídá ho další spolužák).

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

www.dotkneteseinspirace.cz

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

ID školy: P 35

Jméno a příjmení: Radka Řezanková

Název:	**GarageBand**
Využití dle stupně/typu školy:	x 1. stupeň ZŠ x 2. stupeň ZŠ x SOŠ x SŠ
Platforma:	x Android x iOS ☐Windows
Odkaz ke stažení:	http://www.apple.com/ios/garageband/
Využití v předmětech:	Hudební výchova
Požadované technické vybavení: (projektor, miracast, kamera, apod.)	Tablet
Popis vybraného zdroje:	Aplikace, která umožňuje vytvářet hudební doprovod různými hudebními nástroji (strunné nástroje smyčcové, drnkací, klávesové nástroje a nástroje bicí.) Dále tato aplikace umožňuje nahrávání zvuku a jeho následnou úpravu. Může pomoci názorně ukázat způsob hry na různé hudební nástroje. Aplikace je vhodná spíše na doplnění nebo zpestření hodiny Hv.
Způsoby využití ve výuce:	-možnost doprovodu písní na klávesové nástroje, smyčce , kytaru a bicí -díky označení kytarovými značkami mohou zkoušet doprovázet i sami žáci -díky možnosti nastavení základní tóniny , tempa a taktu je možné aplikovat téměř na jakoukoli píseň nebo skladbu -možnost experimentování v doprovodech díky různým modulům -názorné ukázky způsobu hry na hudební nástroj - názornost při výuce stupnic - možnost vlastního sestavení rytmického doprovodu

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

Název:	Matematika pro 1. třídu
Využití dle stupně/typu školy:	☒1. stupeň ZŠ ☐2. stupeň ZŠ ☐SOŠ ☐SŠ
Platforma:	☐Android ☐iOS ☒Windows
Odkaz ke stažení:	windowsphone.com/cs-cz/store/app/scool-math
Využití v předmětech:	Matematika
Požadované technické vybavení: (projektor, miracast, kamera, apod.)	Projektor, počítač, dotyková tabule
Popis vybraného zdroje:	Aplikace sCool Math je ukázkou stylu výuky "škola hrou". Aplikace je zaměřena na procvičování matematických dovedností mladších školních dětí. Matematika sCool Math pro prvňáky je aplikace pro začínající počtáře. Zábavnou formou děti učí sčítání a odčítání až do dvaceti. Průvodcem ve hře je popletený profesor Popleta, který sleduje, jak si s úkoly malí počtáři poradí. Při pořízení další placené verze je možno procvičovat násobení a dělení pro žáky 2.tříd.
Způsoby využití ve výuce:	Tuto aplikaci je možné využít v rámci výuky v několika režimech: - V případě, že bude některý žák hotov s prací, může ve volném čase pracovat na dotykové tabuli - Je možné také nechat pracovat všechny žáky a procvičovat tak početní operace v rámci celé třídy, že si každý zkouší vypočítat jeden příklad. Motivace žáků je v tomto příp. poměrně značná, protože ví, že jeho odpověď vidí zbytek třídy na tabuli, zároveň ostatní ví, že na ně také dojde řada.

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

ID školy: P01

Jméno a příjmení: Mgr. Lenka REKOVÁ

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

ID školy: P 29

Jméno a příjmení: Dana Rozehnalová

Název:	**Český jazyk – literární termíny**
Využití dle stupně/typu školy:	☐1. stupeň ZŠ ☐**2. stupeň ZŠ** ☐SOŠ ☐SŠ
Platforma:	☐Android ☐iOS ☐**Windows**
Odkaz ke stažení:	Aplikace ASUS, nsquared letters
Využití v předmětech:	Český jazyk a literura
Požadované technické vybavení: (projektor, miracast, kamera, apod.)	Počítač a tablet, miracast, projektor s interaktivní tabulí.
Popis vybraného zdroje:	Jednoduchá aplikace je určená k procvičování a opakování odborných termínů z literární teorie. Žáci si opakují literární pojmy, které v daném ročníku probírají. Aplikace se ovládá myší, nebo dotykem prstem. Žáci se učí skládat pojmy pravopisně správně, učí se je vysvětlit a rozumět jim, uvádějí příklady. Aplikace má sloužit jako hra, při níž se trénuje zručnost a rychlost při sestavování slov z hlásek, zároveň paměť, znalost termínů a jejich definice.
Způsoby využití ve výuce:	Lze využít v hodinách literatury při opakování nebo jako soutěž jednotlivců a skupin.(Sestavování zapamatovaných termínů v časovém limitu.) Hra je využita také žáky, kteří pracují v hodině rychleji. Formy práce: a/ individuální práce při použití tabletu b/ skupinová práce při použití tabletu c/ společná práce na interaktivní tabuli.

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

www.dotkneteseinspirace.cz

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

ID školy: P21____

Jméno a příjmení: Petr Rücker

Název:	
Využití dle stupně/typu školy:	☐1. stupeň ZŠ ☐x 2. stupeň ZŠ ☐x SOŠ ☐x SŠ
Platforma:	☐Android ☐iOS ☐xWindows
Odkaz ke stažení:	https://www.youtube.com/
Využití v předmětech:	Tělesná výchova
Požadované technické vybavení: (projektor, miracast, kamera, apod.)	Projektor případně tablet
Popis vybraného zdroje:	Internetový server pro sdílení videosouborů. Je kompletně v češtině. Celá aplikace je zdarma.
Způsoby využití ve výuce:	-nácvik pohybových dovedností nápodobou obrazového vzoru (imitační cvičení), např. sledování videa techniky vrhu koulí a následná nápodoba pohybu v praxi - individuální trénink - teoretický nácvik

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

ID školy: P 10

Jméno a příjmení: _____

Název:	**Goconqr**
Využití dle stupně/typu školy:	☐1. stupeň ZŠ ☒2. stupeň ZŠ ☒SOŠ ☒SŠ
Platforma:	☒Android ☒iOS ☒Windows
Odkaz ke stažení:	www.goconqr.com
Využití v předmětech:	všechny předměty převážně pro 2. a 3. stupeň
Požadované technické vybavení:	tablet (PC, mobil) s připojením na internet
Popis vybraného zdroje:	• online nástroj na tvorbu myšlenkových map, Flashcards, kvízů, poznámek • chat • nutná registrace - možno využít FB či Google účet
Způsoby využití ve výuce:	• práce v on-line prostředí, samostatná tvorba • elektronická komunikace • mapy - přehled o tématu nebo předmětu jako celek • flashcards - tvorba kartiček na klíčové pojmy, definice a fakta • poznámky - integrace jiných i vlastních zdrojů • kvízy - zkouška znalostí a sledování pokroku učebního procesu

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

ID školy: P 08

Jméno a příjmení: Mgr. Dana Bednářová

Název:	CHALKBOARD
Využití dle stupně/typu školy:	☒1. stupeň ZŠ ☐2. stupeň ZŠ ☐SOŠ ☐SŠ
Platforma:	☐Android ☐iOS ☒Windows
Odkaz ke stažení:	dostupné z MICROSOFT STORE
Využití v předmětech:	ČJ
Požadované technické vybavení: (projektor, miracast, kamera, apod.)	tablet
Popis vybraného zdroje:	Tato aplikace umožňuje dětem psát přiložením prstu na plochu uvolňovací cviky , souvislé čáry, body a písmena, zakreslovat různé geometrické tvary, gumovat, používat čtyři různé barvy a tři tloušťky čar.
Způsoby využití ve výuce:	Při výuce českého jazyka na 1.stupni ZŠ děti zkouší psát prstem na tablet místo do krupice nebo na tabuli. Mají čisté ruce, odpadá mytí rukou, na tablet mohou psát i děti na vozíčku. Jsou nadšené.

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

_____

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

ID školy: P09

Jméno a příjmení: Hana Krejčová

Název:	**youtube**
Využití dle stupně/typu školy:	☒1. stupeň ZŠ ☐2. stupeň ZŠ ☐SOŠ ☐SŠ
Platforma:	☐Android ☐iOS ☒Windows
Odkaz ke stažení:	https://www.youtube.com/watch?v=6uX5fDnXUs0
Využití v předmětech:	Výtvarná výchova
Požadované technické vybavení: (projektor, miracast, kamera, apod.)	Tablet, smart TV, kabel HDMI nebo Miracast, interaktivní tabule
Popis vybraného zdroje:	Jednoduchý návod, jak krok za krokem namalovat myšku. Po otevření se zobrazí další odkazy, které jsou návody k malování dalších obrázků.
Způsoby využití ve výuce:	Při hodině Vv nejprve s dětmi shlédneme celý postup. Někteří žáci jsou poté schopni pracovat samostatně, jiní využívají opětovně puštěný návod „krok za krokem“.

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

www.dotkneteseinspirace.cz

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

ID školy: P03

Jméno a příjmení: Mgr. Soňa Denemarková

Název:	**Matematika a její aplikace**
Využití dle stupně/typu školy:	☒1. stupeň ZŠ ☒2. stupeň ZŠ ☐SOŠ ☐SŠ
Platforma:	☐Android ☐iOS ☒Windows
Odkaz ke stažení:	http://dum.rvp.cz/materialy/vesele-pocitani.html
Využití v předmětech:	Matematika a její aplikace
Požadované technické vybavení: (projektor, miracast, kamera, apod.)	ICT, projektor, tablet
Popis vybraného zdroje:	Pracovní listy vhodné do hodin matematiky rozvíjejí učiva 4. ročníku. Formou šifrovaných čísel si žáci procvičují sčítání a odčítání do 100. Úkoly rozvíjejí logické myšlení a prostorovou orientaci. Materiál lze nejlépe využít při procvičování učiva. Sčítání a odčítání zpaměti i písemně dvouciferná čísla. Základní vzdělávání – první i druhý stupeň, pro děti s LMP.
Způsoby využití ve výuce:	Očekávaný výstup: Matematické operace můžeme použít v předmětech jako je matematika, fyzika, chemie, ale také v pracovním vyučování při měření, výtvarné výchově atd… • číst, psát a porovnávat čísla v oboru do 100 i na číselné ose, numerace do 1000 • sčítat a odčítat zpaměti i písemně dvouciferná čísla • zapsat a řešit jednoduché slovní úlohy (vštípit si, že slovní úloha má zápis, výpočet, odpověď) • zvládnout s názorem řady násobků čísel 2 až 10 do 100 • tvořit a zapisovat příklady na násobení a dělení v oboru do 100 • umět používat kalkulátor

inspirace
DOTKNĚTE SE

ID školy: P03

Jméno a příjmení: Mgr. Miroslava Eliášová

Název:	**Anglický jazyk – Abeceda a slova**
Využití dle stupně/typu školy:	☒1. stupeň ZŠ ☐2. stupeň ZŠ ☐SOŠ ☐SŠ
Platforma:	☐Android ☐iOS ☒Windows
Odkaz ke stažení:	http://dum.rvp.cz/materialy/abeceda-a-slova.html
Využití v předmětech:	Anglický jazyk
Požadované technické vybavení: (projektor, miracast, kamera, apod.)	ICT, projektor, tablet
Popis vybraného zdroje:	Pracovní list určený k procvičení probrané anglické abecedy a slovní zásoby. Rozumí obsahu jednoduchého krátkého psaného textu, pokud má k dispozici vizuální oporu. Pracovní list. Základní vzdělávání – první stupeň – první období. Typická věková skupina 7 - 9 let
Způsoby využití ve výuce:	Očekávaný výstup: • osvojení si základních výslovnostních návyků • ovládat fonetickou podobu abecedy • rozumět obecně známým slovům a frázím a zvládnout pozdravy, přání a poděkování • vytvořit jednoduché otázky, zápor a odpovědi vést jednoduchý rozhovor • zvládat čtení a překlad jednoduchých pojmů a názvů • orientovat se ve slovníku daného jazyka

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

www.dotkneteseinspirace.cz

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

ID školy: P03

Jméno a příjmení: Mgr. Petra Havlíková

Název:	**Český jazyk – Podstatná jména a pádové otázky**
Využití dle stupně/typu školy:	☐1. stupeň ZŠ ☒2. stupeň ZŠ ☐SOŠ ☐SŠ
Platforma:	☐Android ☐iOS ☒Windows
Odkaz ke stažení:	http://dum.rvp.cz/materialy/podstatna-jmena-a-padove-otazky.html
Využití v předmětech:	Český jazyk a literatura
Požadované technické vybavení: (projektor, miracast, kamera, apod.)	ICT, projektor, tablet
Popis vybraného zdroje:	Pracovní listy slouží k procvičení, upevnění či ověření znalosti učiva o podstatných jménech a pádových otázkách. Skloňovat podstatná jména. Základní vzdělávání – druhý stupeň ZŠP – pro žáky s LMP.
Způsoby využití ve výuce:	Očekávaný výstup: • znát vyjmenovaná slova a ovládat jejich pravopis • skloňovat podstatná jména (číslo a rod podstatných jmen, pád podstatných jmen – pádové otázky) • Skloňování podstatných jmen rodu ženského, středního a mužského • znát osobní zájmena a časovat slovesa • rozeznat větu jednoduchou od souvětí • zvládat pravopis přísudku s podmětem (podmět rodu mužského životného, podmět rodu mužského neživotného, podmět rodu středního, koncovky příčestí minulého). • rozlišovat spisovný a nespisovný jazyk (pravidla komunikace, kdy, kde a jak komunikovat, rozlišování v komunikaci s přáteli a rodinou, na veřejném prostranství, ve společnosti, v obchodě….).

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

www.dotkneteseinspirace.cz

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

ID školy: P03

Jméno a příjmení: Bc. Anna Hirschová

Název:	**Český jazyk – jazyková výchova – Přídavná jména**
Využití dle stupně/typu školy:	☐1. stupeň ZŠ ☒2. stupeň ZŠ ☐SOŠ ☐SŠ
Platforma:	☐Android ☐iOS ☒Windows
Odkaz ke stažení:	http://dum.rvp.cz/materialy/pridavna -jmena.html
Využití v předmětech:	Český jazyk a literatura
Požadované technické vybavení: (projektor, miracast, kamera, apod.)	ICT, projektor, tablet
Popis vybraného zdroje:	Pracovní listy slouží k procvičení, upevnění či ověření znalosti učiva přídavných jmen. Umět doplňovat správné koncovky u přídavných jmen, rozlišovat tvrdá a měkká přídavná jména. Vyhledávání přídavných jmen v textu… Základní vzdělávání – druhý stupeň ZŠP – pro žáky s LMP.
Způsoby využití ve výuce:	Očekávaný výstup: • znát vyjmenovaná slova a ovládat jejich pravopis • skloňovat podstatná jména (rod – podstatných jmen, číslo, pád podstatných jmen – pádové otázky) • skloňovat přídavná jména (rozlišení koncovek u přídavných jmen na tvrdá a měkká dle rodu, čísla a pádu) • podobnost podstatného jména s přídavným jménem • umět vzory přídavných jmen • rozeznat větu jednoduchou od souvětí • zvládat pravopis přísudku s podmětem • rozlišovat spisovný a nespisovný jazyk • Využití ve všech předmětech

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

www.dotkneteseinspirace.cz

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

ID školy: P03

Jméno a příjmení: Mgr. Jana Hoffmannová

Název:	**Matematika a její aplikace – Kuličkové počítání**
Využití dle stupně/typu školy:	☒1. stupeň ZŠ ☐2. stupeň ZŠ ☐SOŠ ☐SŠ
Platforma:	☐Android ☐iOS ☒Windows
Odkaz ke stažení:	http://dum.rvp.cz/materialy/kulickove-pocitani.html
Využití v předmětech:	Základní vzdělávání – LMP, Matematika a její aplikace
Požadované technické vybavení: (projektor, miracast, kamera, apod.)	ICT, tablet, projektor
Popis vybraného zdroje:	Vytvořený soubor obsahuje 3 pracovní listy včetně řešení. Je určen pro žáky s lehkým mentálním postižením. Žáci porovnávají čísla do 10, zapisují znaky <, >, =, pomocí kuliček tvoří příklady, ty pak počítají.
Způsoby využití ve výuce:	Porovnávat množství a vytvářet soubory prvků podle daných kritérií v oboru do 20. Očekávaný výstup: • číst, psát a používat číslice v oboru do 20 • sčítat a odčítat s pomocí znázornění v oboru do 20 • porovnávat množství a vytvářet soubory prvků podle daných kritérií v oboru do 20 • znát matematické pojmy + , - , =, <, > a umět je zapsat • umět rozklad čísel v oboru do 20 • řešit jednoduché slovní úlohy na sčítání a odčítání v oboru do 20

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

ID školy: P03

Jméno a příjmení: Mgr. Ladislava Hofmanová

Název:	**Zneužívání návykových látek**
Využití dle stupně/typu školy:	☐1. stupeň ZŠ ☒2. stupeň ZŠ ☐SOŠ ☐SŠ
Platforma:	☐Android ☐iOS ☒Windows
Odkaz ke stažení:	http://dum.rvp.cz/materialy/prevence-zneuzivani-navykovych-latek.html
Využití v předmětech:	Výchova ke zdraví, Přírodověda, Občanská nauka
Požadované technické vybavení: (projektor, miracast, kamera, apod.)	ICT, projektor, tablet
Popis vybraného zdroje:	Žáci řeší ve skupině zajímavé a poučné úkoly týkající se návykových látek. Uvádí do souvislostí zdravotní a psychosociální rizika spojená se zneužíváním návykových látek a životní perspektivu mladého člověka; uplatňuje osvojené sociální dovednosti a modely chování při kontaktu se sociálně patologickými jevy ve škole i mimo ni; v případě potřeby vyhledá odbornou pomoc sobě.
Způsoby využití ve výuce:	Očekávaný výstup: respektuje přijatá pravidla soužití mezi spolužáky i jinými vrstevníky a přispívá k utváření dobrých mezilidských vztahů v komunitě, vysvětlí na příkladech přímé souvislosti mezi tělesným, duševním a sociálním zdravím; vysvětlí vztah mezi uspokojováním základních lidských potřeb a hodnotou zdraví, posoudí různé způsoby chování lidí z hlediska odpovědnosti za vlastní zdraví i zdraví druhých a vyvozuje z nich osobní odpovědnost ve prospěch aktivní podpory zdraví, projevuje odpovědný vztah k sobě samému, k vlastnímu dospívání a pravidlům zdravého životního stylu; respektuje význam sexuality v souvislosti se zdravím, etikou, morálkou a pozitivními životními cíli; chápe význam zdrženlivosti v dospívání a odpovědného sexuálního chování, uvádí do souvislostí zdravotní a psychosociální rizika spojená se zneužíváním návykových látek a životní perspektivu mladého člověka; uplatňuje osvojené sociální dovednosti a modely chování při kontaktu se sociálně patologickými jevy ve škole i mimo ni; v případě potřeby vyhledá odbornou pomoc.

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

www.dotkneteseinspirace.cz

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

ID školy: P03

Jméno a příjmení: Mgr. Dagmar Jurková

Název:	**Člověk a jeho svět**
Využití dle stupně/typu školy:	☒1. stupeň ZŠ ☐2. stupeň ZŠ ☐SOŠ ☐SŠ
Platforma:	☐Android ☐iOS ☒Windows
Odkaz ke stažení:	http://dum.rvp.cz/materialy/zacina-jaro.html
Využití v předmětech:	Základní vzdělávání – LMP, Člověk a jeho svět – rozmanitost
Požadované technické vybavení: (projektor, miracast, kamera, apod.)	ICT, projektor, tablet
Popis vybraného zdroje:	Pracovní list k procvičení základních znaků jara. List obsahuje zašifrovaná slova s jarní tematikou, obrázky jarních květin a osmisměrku. Pracovní list je vhodný pro výuku žáků s lehkou mentální retardací a první stupeň základní školy – žáci 6 – 11 let.
Způsoby využití ve výuce:	Využití v předmětech jako je Český jazyk sloh, jazyková výchova, ale i literatura. Dále se toto téma může využít v matematice, přírodovědě, vlastivědě, výtvarné a pracovní výchově. Žák by měl umět popsat střídání ročních období. Základní vzdělávání – první stupeň. Očekávaný výstup: • poznat propojenost živé a neživé přírody, přizpůsobení organismů prostředí • popsat střídání ročních období • uvést zástupce živočišné a rostlinné říše vyskytující se v nejbližším okolí a popsat jejich základní životní podmínky • zvládat péči o pokojové rostliny a znát způsob péče o drobná domácí zvířata

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

ID školy: P03

Jméno a příjmení: Mgr. Milena Kopencová

Název:	**PowerPoint**
Využití dle stupně/typu školy:	☐1. stupeň ZŠ ☒2. stupeň ZŠ ☐SOŠ ☐SŠ
Platforma:	☒Android ☐iOS ☒Windows
Odkaz ke stažení:	http://itunes.apple.com/us/app/microsoft-powerpoint/id586449534?mt=8
Využití v předmětech:	Zeměpis - Evropa 8. ročník ZŠP
Požadované technické vybavení: (projektor, miracast, kamera, apod.)	Tablet, projektor
Popis vybraného zdroje:	Program je součástí systému Windows 8. Je nejčastěji používaný program pro tvorbu prezentací ve škole. Program se velmi jednoduše ovládá a dá se využít ve všech předmětech. Při tvorbě prezentace můžeme využít jednoduchou lineární strukturu. To znamená, že jednotlivé snímky jsou za sebou přesně řazeny a z každého snímku se automaticky nebo po klepnutí myší přejde na následující snímek. Dalším typem je prezentace se složitější lineární strukturou, kdy jednotlivé snímky na sebe nenavazují jednoznačně, ale zobrazují se podle toho, na které tlačítko uživatel klepne myší. V tomto případě máme možnost zasahovat do procesu zobrazování.
Způsoby využití ve výuce:	Procvičování a opakování učiva - Evropa • Poloha, členitost, rozloha • Povrch, vodstvo, oblasti • Státy a hlavní města • Orientace na mapě První část prezentace slouží k opakování učiva. Žáci pracují samostatně nebo ve dvojici. K zapsání využívají pracovní list. V druhé části získávají odpovědi na otázky a hodnotí své výsledky

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

www.dotkneteseinspirace.cz

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

ID školy: P03

Jméno a příjmení: Mgr. Jitka Lukášová

Název:	**Numerace v oboru do 100, násobilka**
Využití dle stupně/typu školy:	☒1. stupeň ZŠ ☐2. stupeň ZŠ ☐SOŠ ☐SŠ
Platforma:	☐Android ☐iOS ☒Windows
Odkaz ke stažení:	http://www.pripravy.estranky.cz/clanky/matematika/
Využití v předmětech:	Matematika, výtvarná výchova, vlastivěda
Požadované technické vybavení: (projektor, miracast, kamera, apod.)	PC, tablet, IT
Popis vybraného zdroje:	Prezentace je vhodná k výuce vybraného tématu – pro žáky 1. stupně ZŠ, eventuálně pro žáky s LMP vyššího ročníku
Způsoby využití ve výuce:	- Procvičování numerace do 100 - Procvičování jednotek délky - Slovní úlohy – zápis, výpočet, grafický záznam, odpověď - Test numerace - Pracujeme s tematickým plánem ŠVP dané školy, kde je zakomponována především numerace v oboru do 100 a tato prezentace umožňuje různými formami procvičovat tuto látku. Pokud žáci prvotní testy v prezentaci zvládnou, můžeme se přeorientovat například na převody jednotek délky. Zde bude jistě problém (dle zkušeností) s převody u dětí s LMP. V takovém případě se opět vrátím k procvičování numerace v oboru do 100. U dětí nadaných (1.st. ZŠ) naopak zvolím složitější úlohy. Pokud dosáhneme dobrých výsledků u většiny žáků, přeorientujeme se na řešení slovních úloh. U LMP je ovšem složitější situace. Úlohy pro tyto žáky budu aplikovat v jednodušší podobě s názorným grafickým záznamem (malování a kreslení daných objektů). Nesmíme opomenout u každé slovní úlohy zaznamenávat zápis dané úlohy, jak již jsem se zmínila výše i grafické znázornění, výpočet a samozřejmě odpověď. Další látkou je procvičování násobilky.

www.dotkneteseinspirace.cz

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

www.dotkneteseinspirace.cz

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

ID školy: P03

Jméno a příjmení: Mgr. Iveta Mutlová

Název:	**Člověk a jeho povolání**
Využití dle stupně/typu školy:	☒1. stupeň ZŠ ☒2. stupeň ZŠ ☐SOŠ ☐SŠ
Platforma:	☐Android ☐iOS ☒Windows
Odkaz ke stažení:	http://dum.rvp.cz/materialy/clovek-a-jeho-povolani.html
Využití v předmětech:	Člověk a jeho svět, Občanská výchova, Český jazyk (jazyková výchova, sloh, literatura), Rodinná výchova, Výtvarná a pracovní výchova, Matematika, Výživa a příprava pokrmů.
Požadované technické vybavení: (projektor, miracast, kamera, apod.)	ICT, projektor, tablet
Popis vybraného zdroje:	Pracovní list k procvičení názvů povolání a nástrojů, které se k jejich výkonu používají. Součástí je křížovka a spojování dvojic, které k sobě patří. Pojmenovat nejběžnější povolání a pracovní činnosti. Pracovní list. Základní vzdělávání – první stupeň.
Způsoby využití ve výuce:	Očekávaný výstup: • znát role rodinných příslušníků a vztahy mezi nimi, rozlišovat blízké příbuzenské vztahy Rozlišovat vztahy partnerské, kamarádské • mít osvojené základy společenského chování, základy pracovních návyků, základy stolování a hygieny (pozdrav, poděkování, požádání). Dokázat vyjádřit své přání, svůj názor a podporovat jej. • pojmenovat nejběžnější povolání a pracovní činnosti – vážit si lidské práce, schopností, dovedností a návyků. • vědět, jak se chovat při setkání s neznámými lidmi (zajištění bezpečnosti své, i ostatních lidí kolem nás).

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

ID školy: P03

Jméno a příjmení: Bc. Markéta Pikalová

Název:	**Ovocné stromy**
Využití dle stupně/typu školy:	☒1. stupeň ZŠ ☒2. stupeň ZŠ ☐SOŠ ☐SŠ
Platforma:	☐Android ☐iOS ☒Windows
Odkaz ke stažení:	www.dumy.cz – základní škola / přírodopis/
Využití v předmětech:	Přírodověda, Přírodopis
Požadované technické vybavení: (projektor, miracast, kamera, apod.)	Projektor, tablet, ICT tabule.
Popis vybraného zdroje:	Vzhledem k dispozici ICT v každé třídě naší školy a k nutnosti vytváření si materiálů, jsem zvolila jako zdroj – www.dumy.cz, které běžně využíváme pro výuku žáků - jsou názorné a nám se dobře osvědčily.
Způsoby využití ve výuce:	Tato prezentace nám poslouží jako výklad i jako testovací materiál v hodinách Přírodovědy, Přírodopisu. Prezentace ,,Ovocné stromy“ je zaměřena na výuku a testování žáků v rámci učiva přírodopisu jak na prvním, tak i druhém stupni ZŠ. Momentálně ji však využíváme i pro žáky se speciálními potřebami, též pro děti naší přípravné třídy. Je zde velice podrobně zpracována i obrázková část, kde jsou jednotlivé ovocné stromy, plody i květy. Zde si mohou žáci vše prohlédnout a dát si své poznatky do souvislostí. Zde se mohou žáci seznámit i s různými odrůdami plodů, které se pěstují. Také jsou tyto plody rozděleny dle typů. Je velice zajímavé porovnat tuto prezentaci třeba s obrázky exotického ovoce a hledat podobnosti nebo odlišnosti. Žáci tak získají větší přehled, učivo lépe zvládají a je pro ně zábavné.

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

www.dotkneteseinspirace.cz

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

ID školy: P03

Jméno a příjmení: Mgr. Blanka Stádníková

Název:	**Interaktivní prvouka**
Využití dle stupně/typu školy:	☒1. stupeň ZŠ ☐2. stupeň ZŠ ☐SOŠ ☐SŠ
Platforma:	☐Android ☐iOS ☒Windows
Odkaz ke stažení:	http://apps.microsoft.com/windows/cs-cz/app/interaktivni-prvouka/633d1260-bf5d-4526-927c-0c9d8d5d0900
Využití v předmětech:	Člověk a jeho svět
Požadované technické vybavení: (projektor, miracast, kamera, apod.)	tablet, projektor, interaktivní tabule
Popis vybraného zdroje:	Interaktivní prvouka je aplikace určená pro využití při výuce Prvouky na 1. stupni ZŠ. Aplikaci je možné využívat na dotykových zařízeních, na interaktivní tabuli. Aplikace je určena jako doplněk výuky k opakování a procvičování učiva o přírodě, životním prostředí a orientaci v čase. Obsahuje minihry, jejichž prostřednictvím si žáci mohou procvičovat probírané učivo. Aplikace obsahuje řadu fotografií, je velmi pěkně barevně zpracována. Po spuštění aplikace se náhodně vybere fotografie, ke které se náhodně vyberou tři názvy. Žák vybírá správnou odpověď, je provedena kontrola správnosti.
Způsoby využití ve výuce:	Aplikaci lze využívat při procvičování a opakování učiva na 1. stupni základní školy, dále je možné využívat pro žáky se speciálními vzdělávacími potřebami na 1. stupni a případně i 2. stupni. Žáci si hravou formou opakují znalosti o přírodě živé i neživé, učí se orientaci v čase. Žáci poznávají druhy domácích a volně žijících zvířat. Poznávají druhy ovoce a zeleniny, dřeviny a byliny. Žáci zvládají orientaci v čase, poznávají, kolik je hodin. Znají rozvržení denních činností. Seznamují se s ročními obdobími, poznávají co se děje s přírodou.

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

www.dotkneteseinspirace.cz

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

ID školy: P 03

Jméno a příjmení: Stanislava Šimková

Název:	**Ovocné stromy**
Využití dle stupně/typu školy:	☒1. stupeň ZŠ ☐2. stupeň ZŠ ☐SOŠ ☐SŠ
Platforma:	☐Android ☐iOS ☒Windows
Odkaz ke stažení:	http://ulozto.cz/xLvEKXEG/jaro-odp heslo: jaro
Využití v předmětech:	Přírodověda, Věcné učení.
Požadované technické vybavení: (projektor, miracast, kamera, apod.)	Projektor, tablet, ICT tabule.
Popis vybraného zdroje:	Prezentace slouží k výuce vybraného tématu, pro žáky 1. stupně ZŠ.
Způsoby využití ve výuce:	- Seznámení žáků s probouzející se jarní přírodou - Poznávání a pojmenování jarních rostlin a zvířat - Posílení kladného vztahu k přírodě - Tato prezentace „Příroda na jaře“ je zaměřena na výuku a testování žáků v rámci učiva přírodopisu na prvním stupni ZŠ. Je vhodná také k využití pro žáky se speciálními vzdělávacími potřebami, případně i pro děti přípravné třídy, nebo MŠ. Rozvíjí zájem dětí o dění v přírodě, podporuje získávání vědomostí a dovedností. Popisuje probouzející se jarní přírodu, jednotlivá zvířata, jejich život na jaře. Pomáhá rozlišit jejich druhy. Seznamuje děti s nejznámějšími ptáky a se základními informacemi o migraci ptáků do teplých krajů. Žáci se učí rozpoznávat první jarní květiny a změny v přírodě. Podvědomě se u žáků vytváří kladný vztah k přírodě a její ochraně. Získané znalosti si mohou ověřit na jarní vycházce do přírody.

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

www.dotkneteseinspirace.cz

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

ID školy: P03

Jméno a příjmení: Petr Velvarský

Název:	**Hustej internet**
Využití dle stupně/typu školy:	☒1. stupeň ZŠ ☐2. stupeň ZŠ ☐SOŠ ☐SŠ
Platforma:	☐Android ☐iOS ☒Windows
Odkaz ke stažení:	Windows STORE
Využití v předmětech:	Informatika
Požadované technické vybavení: (projektor, miracast, kamera, apod.)	tablet, miracast, projektor
Popis vybraného zdroje:	**Windows Store** je digitální distribuční platforma pro aplikace založené na WinRT (obecně nazývané Metro aplikace). Přichází jako součást operačního systému Windows 8. Program je v nabídce STORE a je možné si jej bezplatně stáhnout. Ve STORE je spoustu placených i neplacených programů, které lze využívat.
Způsoby využití ve výuce:	Na jednotlivých slidech jsou zábavnou formou podávány informace o možných rizicích při práci na internetu, dále možnosti ochrany proti virům. Také jsou tu informace o sociálních sítích, a jak bychom se měli na nich chovat. Je to taková jednoduchá a zábavná aplikace pro žáky především na 1. stupni ZŠ.

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

ID školy: P 03

Jméno a příjmení: Mgr. Milena Walterová

Název:	**Matematika a její aplikace – geometrie: Druhy trojúhelníků**
Využití dle stupně/typu školy:	☐1. stupeň ZŠ ☒2. stupeň ZŠ ☐SOŠ ☐SŠ
Platforma:	☐Android ☐iOS ☒Windows
Odkaz ke stažení:	http://dum.rvp.cz/materialy/druhy-trojuhelniku-3.html
Využití v předmětech:	Matematika a její aplikace, Fyzika, Rýsování, Pracovní výchova, Výtvarná výchova, Tělesná výchova
Požadované technické vybavení: (projektor, miracast, kamera, apod.)	ICT, projektor, tablet
Popis vybraného zdroje:	Prezentace pro podporu výuky trojúhelníků v matematice na ZŠ praktické. Dále lze toto využít jako pracovní listy, které slouží k procvičení, upevnění či ověření znalosti učiva. Základní vzdělávání – druhý stupeň ZŠP – pro žáky s LMP.
Způsoby využití ve výuce:	Očekávaný výstup: • umět zacházet s rýsovacími pomůckami a potřebami • odhadovat délku úsečky, určit délku lomené čáry, graficky sčítat a odčítat úsečky • vyznačovat, rýsovat a měřit úhly, provádět jednoduché konstrukce • znát a rýsovat základní rovinné útvary a zobrazovat jednoduchá tělesa. Používat technické písmo. • vypočítat obvod a obsah trojúhelníka, čtverce, obdélníka, kruhu • vypočítat povrch a objem kvádru, krychle a válce • číst a rozumět jednoduchým technickým výkresům • sestrojit základní rovinné útvary ve středové a osové souměrnosti, načrtnout základní tělesa a sestrojit jejich sítě

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

www.dotkneteseinspirace.cz

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

ID školy: P06 Blanka Fischerová

Jméno a příjmení: _____

Název:	**Matematika - SVP**
Využití dle stupně/typu školy:	☒1. stupeň ZŠ ☐2. stupeň ZŠ ☐SOŠ ☐SŠ
Platforma:	☐ Android ☐iOS ☒ Windows
Odkaz ke stažení:	Store, SCOOL - Math
Využití v předmětech:	Matematika
Požadované technické vybavení: (projektor, miracast, kamera, apod.)	Projektor, tablet
Popis vybraného zdroje:	*S-Cool je velmi jednoduchý program zaměřený na základní početní úkony. Cílem aplikace je pomoci doktoru Popletovi dát příklady do pořádku. Děti počítají po jednom zadané příklady, k vyplnění odpovědi využívají uspořádaná čísla pod výpočtem.*
Způsoby využití ve výuce:	*Žáci se při práci s programem osvojují a procvičují sčítání, odčítání, násobení a dělení. Program je vhodný zařadit po zvládnutí základních početních úkonů. Osvědčilo se používat program po kratší časový úsek.* *Aplikaci je možné využít i při práci s žáky se SVP (ŠD). Tito žáci tak mají možnost procvičit si číselné představy, myšlenkové operace a logické myšlení.*

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

ID školy: P06 Alena Humlová

Jméno a příjmení: _____

Název:	**Grafomotorika – 1. ročník**
Využití dle stupně/typu školy:	☒1. stupeň ZŠ ☐2. stupeň ZŠ ☐SOŠ ☐SŠ
Platforma:	☐ Android ☐iOS ☒ Windows
Odkaz ke stažení:	Store, Alphabet Writing
Využití v předmětech:	Český jazyk
Požadované technické vybavení: (projektor, miracast, kamera, apod.)	Projektor, tablet
Popis vybraného zdroje:	*Program je vhodný pro žáky prvního ročníku a také pro žáky se SVP. Program je určen k procvičování tvarů písmen abecedy a číslic. Je zde možnost výběru barvy výplně.*
Způsoby využití ve výuce:	*Žáci se učí psát tiskací písmena, obtahovat zadané tvary a udržet správnou linii. S programem se pracuje velmi snadno, ovládání je praktické.* *Program je vhodný k práci s žáky se SVP, kteří si procvičují a osvojují znalost nových písmen a zdokonalují své motorické schopnosti.*

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

ID školy: P06 Petra Kasíková

Jméno a příjmení: _____

Název:	**Pracovní činnosti - Origami**
Využití dle stupně/typu školy:	☒1. stupeň ZŠ ☐2. stupeň ZŠ ☐SOŠ ☐SŠ
Platforma:	☐ Android ☐iOS ☒ Windows
Odkaz ke stažení:	Store, Origami
Využití v předmětech:	Pracovní činnosti
Požadované technické vybavení: (projektor, miracast, kamera, apod.)	Projektor
Popis vybraného zdroje:	*Program Origami spočívá ve skládání a překládání různých tvarů s předpokladem vzniku origami. Program nám ukazuje krok za krokem postup jednotlivých skládanek. Výhodou je možnost práce s reáliemi – sami si na papír vyzkoušíme, jak se origami skládá.*
Způsoby využití ve výuce:	*Žáci program používají rádi, vyzkouší si nové techniky i formy práce. Některá cvičení v programu jsou vhodná i pro žáky se SVP, kteří si na základě cvičení v programu mohou vyzkoušet práci s papírem. Rozvíjí tak své motorické schopnosti a logické myšlení.*

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

ID školy: P06 Eva Kroupová

Jméno a příjmení: _____

Název:	**Sluchové a zrakové vjemy**
Využití dle stupně/typu školy:	☒1. stupeň ZŠ ☐2. stupeň ZŠ ☐SOŠ ☐SŠ
Platforma:	☐ Android ☐iOS ☒ Windows
Odkaz ke stažení:	Store, Animal, Instrument and VehclesSounds
Využití v předmětech:	Člověk a jeho svět
Požadované technické vybavení: (projektor, miracast, kamera, apod.)	Projektor, tablet
Popis vybraného zdroje:	*Tato aplikace se zaměřuje na rozpoznávání sluchových a zrakových vjemů. Objevují se zde jednotlivé zvukové i obrazové podněty, které dítě musí rozpoznat a správně zařadit. Obrázky jsou předkládány v trojicích.*
Způsoby využití ve výuce:	*Žáci pracují s aplikací velmi rádi, možnost rozpoznávání zvuků je pro ně motivující. Při práci si mohou vybrat ze zvuků zvířat, hudebních nástrojů či dopravních prostředků.* *Aplikace je velmi vhodná i pro žáky se SVP, kteří jsou podporováni v rozvoji sluchového a zrakového vnímání. Výhodou také je, že se program velmi snadno a jednoduše ovládá.*

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

ID školy: P06 Mgr. Hana Marková

Jméno a příjmení: _____

Název:	**Grafomotorika – třída speciální**
Využití dle stupně/typu školy:	☒1. stupeň ZŠ ☐2. stupeň ZŠ ☐SOŠ ☐SŠ
Platforma:	☐ Android ☐iOS ☒ Windows
Odkaz ke stažení:	Store, Toddler Writing
Využití v předmětech:	Český jazyk, výtvarná výchova
Požadované technické vybavení: (projektor, miracast, kamera, apod.)	Projektor, tablet
Popis vybraného zdroje:	*Tento program je vhodný pro využití při výuce 1. ročníku základní školy. Žáci mají možnost vyzkoušet si prostřednictvím obtahování, jak se daná písmenka píší.*
Způsoby využití ve výuce:	*Žáci 1. třídy pracují s programem rádi, učí se nová písmenka a také procvičují schopnost obtáhnout náležité tvary podle zadání. Program je velmi vhodný pro žáky se SVP, kteří se rozvíjí své motorické schopnosti a osvojují si nová písmenka. Prohlubuje se také dovednost obtahování zadaných obrysů a udržení linie.*

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

ID školy: P06 Monika Mitterbachová

Jméno a příjmení: _____

Název:	**Tangram**
Využití dle stupně/typu školy:	☒1. stupeň ZŠ ☐2. stupeň ZŠ ☐SOŠ ☐SŠ
Platforma:	☐ Android ☐iOS ☒ Windows
Odkaz ke stažení:	Store, Tangram
Využití v předmětech:	Matematika, výtvarná výchova
Požadované technické vybavení: (projektor, miracast, kamera, apod.)	Projektor, tablet
Popis vybraného zdroje:	*Tangram je program zaměřen na procvičování a osvojování geometrických tvarů a dalších obrazců. V zobrazení jsou využity různé barvy a tvary, se kterými žáci pracují.*
Způsoby využití ve výuce:	*Děti pracují s programem samostatně a vymýšlení nových tvarů různých barev je velmi baví. Cílem program je sestavování obrazců z geometrických tvarů.* *Pro děti se SVP je vhodné využít program pro rozvoj grafomotorických dovedností, rozlišování jednotlivých tvarů a barev a rozvíjení zrakového vnímání.*

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

ID školy: P06 Bc. Simona Mráčková

Jméno a příjmení: _____

Název:	**Matematika – speciální třída**
Využití dle stupně/typu školy:	☒1. stupeň ZŠ ☐2. stupeň ZŠ ☐SOŠ ☐SŠ
Platforma:	☐ Android ☐iOS ☒ Windows
Odkaz ke stažení:	Store, Smart Blackboard
Využití v předmětech:	Matematika
Požadované technické vybavení: (projektor, miracast, kamera, apod.)	Projektor, tablet
Popis vybraného zdroje:	*Program Smart Blackboard je zpracován v anglickém jazyce. Pro procvičení početních představ jsou využívány obrázkové početní příklady. Aplikace má velmi jednoduché ovládání vhodné pro žáky se SVP. Program je vhodný pro žáky 1. ročníku*
Způsoby využití ve výuce:	*Žáci pracují s programem rádi, výhodoujsou obrázkové přílohy a možnost ovládání dotykem.* *Základem programu je rozvoj grafomotoriky a základních početních operací dětí se SVP.*

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

ID školy: P06 Mgr. Jan Musílek

Jméno a příjmení: _____

Název:	**Dopravní prostředky**
Využití dle stupně/typu školy:	☒1. stupeň ZŠ ☐2. stupeň ZŠ ☐SOŠ ☐SŠ
Platforma:	☐ Android ☐iOS ☒ Windows
Odkaz ke stažení:	Store, ColorMe
Využití v předmětech:	Prvouka
Požadované technické vybavení: (projektor, miracast, kamera, apod.)	Projektor, tablet
Popis vybraného zdroje:	*Color Me je vzdělávací program zahrnující učivo předmětu Člověk a jeho svět. Rozvíjí se především znalost jednotlivých dopravních prostředků. Dále je podporováno zrakové vnímání dětí, protože je zde možnost si dané dopravní prostředky vybarvit*
Způsoby využití ve výuce:	*Aplikace je vhodná pro mladší žáky (1. a 2. ročník ZŠ). Pro děti je zábavná a poučná. Umožňuje zdokonalení jejich stávajících znalostí a motivuje je k další práci.* *Žáci se SVP pracují s aplikací samostatně, učí se poznávat dopravní prostředky. Při práci s omalovánkou rozvíjí zrakové vnímání a schopnost rozpoznat a pojmenovat dané barvy.*

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

ID školy: P09

Jméno a příjmení: Zdeňka Kopřivová

Název:	
Využití dle stupně/typu školy:	☒1. stupeň ZŠ ☐2. stupeň ZŠ ☐SOŠ ☐SŠ
Platforma:	☐Android ☐iOS ☒Windows
Odkaz ke stažení:	Microsoft Store
Využití v předmětech:	Anglický jazyk
Požadované technické vybavení: (projektor, miracast, kamera, apod.)	Tablet, smart tv, kabel HDMI nebo Miracast
Popis vybraného zdroje:	FUN WITH WORDS • Vzdělávací hra, která napomáhá jak dětem, tak i jejich rodičům a učitelům v osvojování základní ch anglických slovíček. • Slovíčka jsou prezentována včetně výslovnosti a spellingu zábavnou formou. • Aplikace obsahuje 100 základních slovíček z různých oblastí (zvířata, ovoce, zelenina, předměty, atd.).
Způsoby využití ve výuce:	Aplikace je vhodná pro děti, které již zvládají nebo začínají s psanou podobou slov (od 3. ročníku). Procvičujeme reakce na slyšené, psané slovo nebo obrázek. V úvodu se seznamujeme se slovíčky, následně je procvičujeme a na závěr testujeme získané vědomosti.

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

www.dotkneteseinspirace.cz

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

ID školy: P09

Jméno a příjmení: Mgr. Marie Hanzlíková

Název:	
Využití dle stupně/typu školy:	☒1. stupeň ZŠ ☐2. stupeň ZŠ ☐SOŠ ☐SŠ
Platforma:	☐Android ☐iOS ☒Windows
Odkaz ke stažení:	Microsoft Store
Využití v předmětech:	Informatika, Český jazyk - čtení
Požadované technické vybavení: (projektor, miracast, kamera, apod.)	Tablet, smart tv, kabel HDMI nebo Miracast, interaktivní tabule.
Popis vybraného zdroje:	HUSTEJ INTERNET - interaktivní kniha, která provádí čtenáře úskalími internetu - je zaměřena nejen na nejmladší uživatele, ale také na jejich rodiče, učitele a vychovatele - otevírá diskuzi s dětmi o tom, co je zajímá a co na internetu dělají - připomíná rodičovskou, občanskoprávní a trestní odpovědnost - napomáhá rozpoznat včas rizika a nebezpečí závislosti na internetu - vtipné, názorné animace a jednoduchý text zaujmou i nejmladší čtenáře
Způsoby využití ve výuce:	Knihu lze zařadit jak do hodin informatiky, tak do hodin čtení. Žáci mohou knihu číst samostatně na dotykovém zařízení. Vhodnější formou je však společná práce učitele a žáků na interaktivní tabuli. Kniha otevírá prostor pro vzájemnou diskuzi, která obohacuje vztah žáka a učitele. Samostatné čtení doporučuji následně pro upevnění získaných informací. Vzhledem k širokému záběru tématu je nutno knihu rozdělit na několik částí, které lze prezentovat např. 1x týdně. Celý cyklus pak bude trvat cca měsíc a půl.

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

Kniha obsahově zabírá široký rámec, proto jsem ji rozdělila na několik částí:

1. Rodinný život a internet (rodina, hry, závislost)
2. Dětem nepřístupno (obsah nevhodný pro děti – násilí, sex)
3. Virtuální kamarádi aneb Není všechno zlato, co se třpytí.
4. Facebook (chraňme si své soukromí).
5. Nákupy, kyberšikana.
6. Závěrečné Desatero bezpečného surfování.

Jednotlivé části lze prezentovat v jedné vyučovací hodině. Celý cyklus pak trvá cca měsíc a půl (1 hodina týdně).

Na konci hodiny je vhodné žákům naznačit, jaké bude příští téma, popřípadě zadat „domácí úkol“ typu. „Zamyslete se nad….“, „Popovídej si doma s rodiči (se sourozenci, s kamarády) o…“, atd.

Jednotlivé části lze oživit výtvarnými aktivitami (např. Namaluj, jak si představuješ závisláka), s dramatizací (scénka setkání s „virtuálním přítelem“) s názornými ukázkami na internetu, atd.

V době, kdy mají k internetu přístup i nejmenší děti považuji tuto knihu za velmi přínosnou a vhodnou k zařazení do výuky.

Mgr. Marie Hanzlíková

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

ID školy: P09

Jméno a příjmení: Šárka Matějová

Název:	
Využití dle stupně/typu školy:	☒1. stupeň ZŠ ☐2. stupeň ZŠ ☐SOŠ ☐SŠ
Platforma:	☐Android ☐iOS ☒Windows
Odkaz ke stažení:	Microsoft Store
Využití v předmětech:	Matematika
Požadované technické vybavení: (projektor, miracast, kamera, apod.)	Tablet, smart tv, kabel HDMI nebo Miracast, interaktivní tabule.
Popis vybraného zdroje:	TS – Matematika – logické hry - aplikace obsahuje hádanky a úkoly, které procvičují logické myšlení - je určena pro děti předškolního věku a žáky mladšího školního věku (6-9 let) - aplikace je rozdělena na 6 částí, kterými děti provází zvířátko, na závěr se otevře prémiová 7. Část - úkoly jsou zadávány kreslenou formou a mluveným slovem - možné je využít i nápovědu k řešení úkolu
Způsoby využití ve výuce:	- aplikaci využívám pro hravé procvičování v 1. - 3. ročníku, k ověření získaných znalostí - aplikaci využíváme na začátku hodiny jako motivaci

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

Kniha obsahově zabírá široký rámec, proto jsem ji rozdělila na několik částí:

1. Rodinný život a internet (rodina, hry, závislost)
2. Dětem nepřístupno (obsah nevhodný pro děti – násilí, sex)
3. Virtuální kamarádi aneb Není všechno zlato, co se třpytí.
4. Facebook (chraňme si své soukromí).
5. Nákupy, kyberšikana.
6. Závěrečné Desatero bezpečného surfování.

Jednotlivé části lze prezentovat v jedné vyučovací hodině. Celý cyklus pak trvá cca měsíc a půl (1 hodina týdně).

Na konci hodiny je vhodné žákům naznačit, jaké bude příští téma, popřípadě zadat „domácí úkol“ typu. „Zamyslete se nad….“, „Popovídej si doma s rodiči (se sourozenci, s kamarády) o…“, atd.

Jednotlivé části lze oživit výtvarnými aktivitami (např. Namaluj, jak si představuješ závisláka), s dramatizací (scénka setkání s „virtuálním přítelem“) s názornými ukázkami na internetu, atd.

V době, kdy mají k internetu přístup i nejmenší děti považuji tuto knihu za velmi přínosnou a vhodnou k zařazení do výuky.

V Jetřichově 2.6.2015 Mgr. Marie Hanzlíková

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

ID školy: P 08

Jméno a příjmení: Mgr. Michaela Čapková

Název:	**World National Flags**
Využití dle stupně/typu školy:	☐1. stupeň ZŠ ☒2. stupeň ZŠ ☐SOŠ ☐SŠ
Platforma:	☐Android ☐iOS ☒Windows
Odkaz ke stažení:	Dostupné z Microsoft Store
Využití v předmětech:	Zeměpis
Požadované technické vybavení: (projektor, miracast, kamera, apod.)	Tablet
Popis vybraného zdroje:	Aplikace umožňuje zobrazování světadílů, jejich oblastí a jednotlivých států se státními vlajkami a hlavními městy. Součástí aplikace je i test.
Způsoby využití ve výuce:	Aplikace může být využívána pro individuální výuku nebo procvičování zeměpisu světadílů nebo politického zeměpisu světa. Může být použita i pro soutěže ve dvojicích žáků.

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

www.dotkneteseinspirace.cz

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

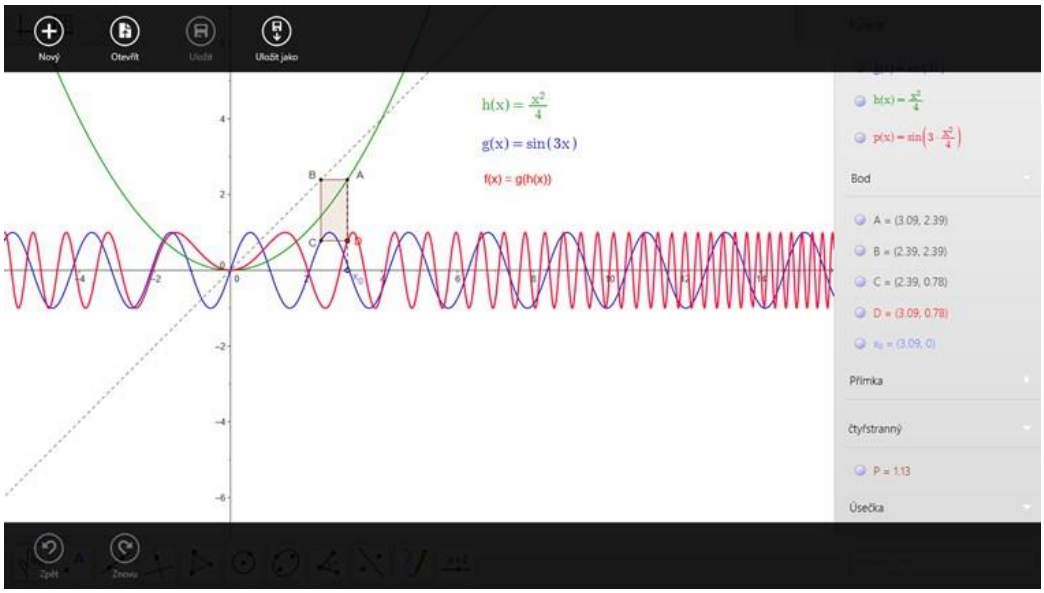
ID školy: P_18___

Jméno a příjmení: Mgr. Miluše Džuberová

Název:	**Geogebra**
Využití dle stupně/typu školy:	☐1. stupeň ZŠ ☒2. stupeň ZŠ ☐SOŠ ☐SŠ
Platforma:	☐Android ☐iOS ☒Windows
Odkaz ke stažení:	http://apps.microsoft.com/windows/cs-cz/app/f321a028-276b-44e8-b981-6e87f27caa62
Využití v předmětech:	Matematika
Požadované technické vybavení: (projektor, miracast, kamera, apod.)	Tablet
Popis vybraného zdroje:	GeoGebra (www.geogebra.org) je zdarma dostupný dynamický matematický software určený pro všechny úrovně vzdělávání, který propojuje geometrii, algebru, tabulky, grafy, statistiku a kalkulus v jednom snadno použitelném balíčku
Způsoby využití ve výuce:	Žáci mohou vyzkoušet interaktivní ovládání geometrických závislosti různých plošných i prostorových objektů.

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046



evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

ID školy: P 08

Jméno a příjmení: Mgr. Lucie Hudcová

Název:	**Simple math for kids**
Využití dle stupně/typu školy:	☒1. stupeň ZŠ ☐2. stupeň ZŠ ☐SOŠ ☐SŠ
Platforma:	☐Android ☐iOS ☒Windows
Odkaz ke stažení:	Microsoft Store
Využití v předmětech:	Matematika
Požadované technické vybavení: (projektor, miracast, kamera, apod.)	Tablet
Popis vybraného zdroje:	Simple math for kids Aplikace procvičuje sčítání a odčítaní do deseti hravou formou. Při chybném výpočtu znova nabídne daný příklad k opravě. Žák je průběžně hodnocen pomocí smajlíků (dobře, špatně). Učitel při kontrole vidí zobrazené příklady s výpočtem, má tedy přehled o počtu správných a chybných odpovědí.
Způsoby využití ve výuce:	Aplikaci je možné využít k procvičování a upevňování učiva hravou formou.

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

www.dotkneteseinspirace.cz

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

ID školy: P 08

Jméno a příjmení: Aranka Kopišová

Název:	**Kids Play and Learn**
Využití dle stupně/typu školy:	☒1. stupeň ZŠ ☐2. stupeň ZŠ ☐SOŠ ☐SŠ ZŠS
Platforma:	☐Android ☐iOS ☒Windows
Odkaz ke stažení:	Microsoft Store
Využití v předmětech:	ZŠS – Roz.V, HV, Po ZŠ – M, cizí jazyk (AJ, ŠJ)
Požadované technické vybavení: (projektor, miracast, kamera, apod.)	Tablet Interaktivní tabule
Popis vybraného zdroje:	Zábavná, vzdělávací hra. Aplikace zahrnuje 11 kategorií, 89 her, 1 275 úrovní. Procvičování tvarů, barev, zvuků (živočichů i věcí), čísel, jednoduchých matematických příkladů, hodin, jednoduché slovní zásoby cizích jazyků, puzzle. V každé kategorii obsahuje každá hra několik obtížnostních úrovní, postup do každé vyšší úrovně je možný až po úspěšném vyřešení úkolu nižší úrovně. Aplikace také pomáhá formou hry prohlubovat schopnost soustředění a posilovat zrakové i sluchové vnímání dětí.
Způsoby využití ve výuce:	Aplikace má široké využití. Při práci se žáky základní školy speciální je možné ji využít pro individuální práci žáka s tabletem nebo pro společnou práci dětí s interaktivní tabulí. Při výuce cizího jazyka si žáci mohou rozvíjet slovní zásobu, učit se a následně ji procvičovat například formou soutěží a to individuálně či ve dvojicích s tablety nebo ve skupinách s interaktivní tabulí.

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

www.dotkneteseinspirace.cz

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

ID školy: P 08

Jméno a příjmení: Mgr. Jana Kuhnová

Název:	Geoboard
Využití dle stupně/typu školy:	☒1. stupeň ZŠ ☐2. stupeň ZŠ ☐SOŠ ☐SŠ
Platforma:	☒Android ☒iOS ☒Windows
Odkaz ke stažení:	http://www.mathlearningcenter.org/web-apps/geoboard/
Využití v předmětech:	matematika
Požadované technické vybavení: (projektor, miracast, kamera, apod.)	Tablet, počítač, IT
Popis vybraného zdroje:	Aplikace Geoboard je určena k výuce geometrie. Tato aplikace umožňuje změnit plochu tabletu v tabulku se sítí bodů. Lze si nastavit plochu s 25 nebo 150 body. K dispozici je sada barevných „gumiček“, pomocí kterých je možné znázorňovat hravou formou úsečky, geometrické obrazce i jednoduchá tělesa. Také je možné pomocí aplikace vytvořit barevnou čtvercovou síť, kterou lze využít např. při vyvozování násobení a dělení.
Způsoby využití ve výuce:	Vzhledem k tomu, že učím žáky 1.stupně ZŠ, využívám aplikaci hlavně při výuce matematiky - geometrie. Aplikace je vhodná jako zraková rozcvička, žáci prstem obtahují jednotlivé geometrické obrazce, hledají je dle názvu, dle barvy apod. Aplikaci využívám při výkladu učiva o úsečkách i geometrických obrazcích. Žáci se mohou do výkladu aktivně zapojovat, dokončovat jednotlivé úkoly, posléze tvoří již sami úsečky (např. různých délek, rovnoběžné, různoběžné) a geometrické obrazce dle zadání. Aplikaci též využívám při výkladu a procvičování výpočtu obsahu čtverce a obdélníku. Žáci si díky této aplikaci vzorec na výpočet obsahu prakticky ověřují.

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

www.dotkneteseinspirace.cz

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

ID školy: P 08

Jméno a příjmení: Mgr. Jitka Langerová

Název:	**Online cvičení**
Využití dle stupně/typu školy:	☐1. stupeň ZŠ ■ 2. stupeň ZŠ ☐SOŠ ☐SŠ
Platforma:	☐Android ☐iOS ■ Windows
Odkaz ke stažení:	www.onlinecviceni.cz
Využití v předmětech:	Český jazyk
Požadované technické vybavení: (projektor, miracast, kamera, apod.)	Tablet
Popis vybraného zdroje:	Tato webová aplikace obsahuje různá cvičení základního učiva prvního a druhého stupně základní školy z matematiky a českého jazyka. Žáci doplňují jednotlivé jevy z dané nabídky. Ihned si mohou zkontrolovat případný počet chyb a procentuální vyhodnocení daného cvičení. Po zaregistrování je možné využít i různé soutěže, úkoly a úkoly pro skupiny.
Způsoby využití ve výuce:	Jednotlivá cvičení z českého jazyka lze v úvodní části vyučovací hodiny využít jako rychlé procvičení pravopisných jevů při samostatné práci, či práci ve dvojicích. Dále pak při procvičení a upevňování nového učiva jednotlivých ročníků 2. stupně. Žáci si tak ověří a zjistí, zda dokáží získané informace aplikovat v praxi.

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

www.dotkneteseinspirace.cz

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

ID školy: P 08

Jméno a příjmení: Mgr. Lucie Pospíšilová

Název:	**Chalkboard**
Využití dle stupně/typu školy:	☒1. stupeň ZŠ ☐2. stupeň ZŠ ☐SOŠ ☐SŠ
Platforma:	☐Android ☐iOS ☒Windows
Odkaz ke stažení:	Dostupné z Microsoft Store
Využití v předmětech:	Český jazyk
Požadované technické vybavení: (projektor, miracast, kamera, apod.)	tablet
Popis vybraného zdroje:	Tato aplikace umožňuje dětem (i s určitým stupněm postižení) psát pomocí přiloženého prstu na plochu. Je jim umožněno psát čáry, opisovat či psát tak písmena, dělat body, zakreslovat různé velikosti čtverců, obdélníků, gumovat. Mohou využívat čtyři barvy a tři tloušťky čar.
Způsoby využití ve výuce:	Při výuce českého jazyka pro I. stupeň ZŠS děti zkouší psát prstem na tablet namísto prstem do krupice. Opisují různé druhy čar, procvičují písmena, podepisují se… Nehledě na radost, jakou jim činí skutečnost, že si procvičují psaní na tabletu, musím se zmínit o motivaci k učení se dalším písmenkům abecedy.

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

www.dotkneteseinspirace.cz

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

ID školy: P 08

Jméno a příjmení: Mgr. Lucie Ságnerová

Název:	**Interaktivní prvouka**
Využití dle stupně/typu školy:	☒1. stupeň ZŠ ☐2. stupeň ZŠ ☐SOŠ ☐SŠ
Platforma:	☒Android ☒iOS ☒Windows
Odkaz ke stažení:	http://apps.microsoft.com/windows/cs-cz/app/interaktivni-prvouka/633d1260-bf5d-4526-927c-0c9d8d5d0900
Využití v předmětech:	Prvouka Člověk a jeho svět
Požadované technické vybavení: (projektor, miracast, kamera, apod.)	Tablet, počítač
Popis vybraného zdroje:	Aplikace Interaktivní prvouka je vhodná pro výuku na 1.stupni základních škol, ale také pro předškolní vzdělávání. Tento program má dvě základní témata: poznávání přírody a orientaci v čase. Najdeme zde poznávání stromů a rostlin, životní prostředí a orientaci v čase. Celá aplikace je velmi přehledná, dá se využít ke zpestření vyučování, jsou v ní použity krásné fotografie, které dětem přiblíží skutečnost. Žáci si mohou sami kontrolovat odpovědi klikáním na tlačítko – kontrola a tím si učivo podle obrázků upevňovat a prohlubovat. Žáci si také mohou pěkně představit části dne a naučit se určovat čas.
Způsoby využití ve výuce:	Aplikaci jsem využila a budu nadále využívat v hodinách prvouky a člověk a jeho svět. Je vhodná k opakování předešlého učiva nebo k prohlubování a zpestření učiva. Žáci se mohou aktivně zapojovat do výuky, společně poznávat známé rostliny a zvířata, pojmenovávat je. Aplikaci jsem využila i při porovnávání rozdílu mezi stromem a keřem, k pozorování stromů jehličnatých a listnatých. Také jsem využila určování času, kdy žáci ukazují na tabletu prstem zadaný čas. Aplikace je zábavná, napomáhá k přátelské atmosféře ve třídě.

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

ID školy: P 08

Jméno a příjmení: Mgr. Věra Voborníková

Název:	
Využití dle stupně/typu školy:	☒1. stupeň ZŠ ☐2. stupeň ZŠ ☐SOŠ ☐SŠ
Platforma:	☐Android ☐iOS ☒Windows
Odkaz ke stažení:	Windows- Microsoft Store
Využití v předmětech:	Matematika
Požadované technické vybavení: (projektor, miracast, kamera, apod.)	Tablet
Popis vybraného zdroje:	S Cool Math/ Doktor Popleta/. Aplikace procvičuje sčítání, odčítání, násobení, dělení do 100. Princip procvičování pod dohledem Doktora Poplety spočívá ve výběru správného řešení ze tří možností. Při chybném označení Popleta sám nabídne správné řešení, žák jej zopakuje a teprve po té může pokračovat dál. Plusem aplikace je i možnost výběru z řady nižších početních výkonů, které by měl žák již ovládat, a dále pak možnost žákova individuálního pracovního tempa- aplikace není zaměřena na čas
Způsoby využití ve výuce:	Aplikaci lze využít v kterékoliv části vyučovací hodiny – 1/jako motivaci- žák soutěží s Doktorem Popletou v počtu správných odpovědí. 2/ při procvičování učiva- žák svým individuálním tempem řeší zadávané úkoly, aniž by byl ovlivňován časem. 3/ jako soutěž mezi žáky- počet správných odpovědí.

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

www.dotkneteseinspirace.cz

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

ID školy: P 08

Jméno a příjmení: Mgr. Lenka Zlámalová

Název:	sCool Math
Využití dle stupně/typu školy:	☒1. stupeň ZŠ ☒2. stupeň ZŠ ☒SOŠ ☒SŠ
Platforma:	☐Android ☐iOS ☒Windows
Odkaz ke stažení:	http://www.windowsphone.com/cs-cz/store/app/scool-math/b224123c-0b75-488c-9234-4517d15681af
Využití v předmětech:	Matematika
Požadované technické vybavení: (projektor, miracast, kamera, apod.)	Tablet, počítač, IT
Popis vybraného zdroje:	Aplikace sCool Math je uvedena jako pomoc Doktoru Popletovi. Aplikace sCool Math je zaměřena hlavně na procvičování příkladů násobení, dělení v oboru násobilek 2-9, přičemž je možné přednastavení příkladů (násobení jedním činitelem nebo násobení i nižšími činiteli) a sčítání a odčítání v oboru do 100, přičemž i zde je možné přednastavení příkladů (do 10,20,30,50,100). U všech operací je možné nastavit si způsob procvičování: buď výběr výsledků ze tří možností nebo doplňování výsledků. Správnost výpočtu je ihned potvrzena: zeleným podtržením výsledku, zvukem nebo kartičkou se správným příkladem, zvukem. V sérii příkladů je měřen čas (při chybném výsledku se prodlužuje) a počet chyb, na závěr se objeví tabulka s časem a počtem chyb.
Způsoby využití ve výuce:	Aplikaci je možné využít jako matematickou rozcvičku na začátku hodiny (tablet, PC, IT)nebo i jako procvičení, docvičení jednotlivých úseků (např. násobky čísla 5,..). Výhodou aplikace je, že s aplikací může pracovat žák sám, správnost počítání si ihned ověřuje (využití pro individuální docvičení, v malotřídních školách, školách při zdravotnických zařízeních,..) Aplikaci lze využít v mnoha matematických hrách.

www.dotkneteseinspirace.cz

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

www.dotkneteseinspirace.cz

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

ID školy: P06 Květoslava Musílková DiS.

Jméno a příjmení: _____

Název:	**Matematika pro 1. roč.**
Využití dle stupně/typu školy:	☒1. stupeň ZŠ ☐2. stupeň ZŠ ☐SOŠ ☐SŠ
Platforma:	☐ Android ☐iOS ☒ Windows
Odkaz ke stažení:	Store, KidsPlay and Learn
Využití v předmětech:	Matematika 1. ročník
Požadované technické vybavení: (projektor, miracast, kamera, apod.)	Projektor, tablet
Popis vybraného zdroje:	*Program je určen k procvičení a upevnění předčíselných představ. Zpracování program je formou dominových kartiček. Žáci skládají obrázkové řady. Výhodou je velmi snadné ovládání programu.*
Způsoby využití ve výuce:	*Program je u dětí oblíbený a práci zvládají převážně samostatně. Pro děti se SVP je vhodné program využívat k procvičení a upevnění číselných a předčíselných představ, dále je podporováno zrakové vnímání, myšlenkové operace a motorické dovednosti.*

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

ID školy: P10

Jméno a příjmení: Helena Salačová

Název:	**s Cool Math**
Využití dle stupně/typu školy:	× 1. stupeň ZŠ ☐2. stupeň ZŠ ☐SOŠ ☐SŠ
Platforma:	☐Android ☐iOS × Windows
Odkaz ke stažení:	Store
Využití v předmětech:	Matematika
Požadované technické vybavení: (projektor, miracast, kamera, apod.)	Tablet / PC pro každého žáka
Popis vybraného zdroje:	- procvičování matematických operací - některé funkce zdarma (+, ×) - kontrola výsledků - nastavení obtížnosti - statistiky pro kontrolu (v placené verzi) - různé typy zadávání výsledků
Způsoby využití ve výuce:	- procvičování početních operací - testování - motivační soutěže - příprava před testem - domácí úkol

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

ID školy:P17

Jméno a příjmení: Jitka Salačová

Název:	**Kids Play and Learn**
Využití dle stupně/typu školy:	☒1. stupeň ZŠ ☐2. stupeň ZŠ ☐SOŠ ☐SŠ
Platforma:	☐Android ☐iOS ☒Windows
Odkaz ke stažení:	http://apps.microsoft.com/windows/cs-cz/app/kids-play-learn/233091d4-8779-4977-ad2f-72b8abbca123
Využití v předmětech:	Matematika
Požadované technické vybavení: (projektor, miracast, kamera, apod.)	Tablet
Popis vybraného zdroje:	Aplikace interaktivní formou podporuje rozvoj dětí ve věku od 2 do 10 let v oblasti početních představ, rozlišování barev, tvarů, zvuků, protikladů. Děti se zde seznamují s časovými údaji a procvičující si pozornost a soustředění při skládání puzzle.
Způsoby využití ve výuce:	Kategorie z aplikace zaměřená na čísla a početní představy slouží k procvičení a upevnění pojmu čísel od 1 - 10, počtu prvků, doplňování číselné řady, přiřazování počtu prvků k číslici. Po zaškolení si žáci zábavnou formou procvičují jednoduché početní operace.

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

www.dotkneteseinspirace.cz

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

ID školy: P27

Jméno a příjmení: Mgr. Marie Lejčková

Název:	**SCool Math**
Využití dle stupně/typu školy:	☒1. stupeň ZŠ ☐2. stupeň ZŠ ☐SOŠ ☐SŠ
Platforma:	☐Android ☐iOS ☒Windows
Odkaz ke stažení:	http://wscont.apps.microsoft.com/winstore/a43f8337-2b31-4735-a006g-9328167c3098g/6.3/788ww/cs-cz/0/102/frame.htm
Využití v předmětech:	Matematika
Požadované technické vybavení: (projektor, miracast, kamera, apod.)	Projektor, IT tabule, tablety, miracast
Popis vybraného zdroje:	Aplikace je určená pro žáky 1. až 3. ročníku. Smyslem jejího využití je procvičování matematických operaci.: sčítání, odečítání, násobení a dělení. Chytrému algoritmu napomáhá snadnému a efektivnímu učení. Aplikaci je možné přizpůsobit tomu, co právě děti probírají. Program vyhodnotí práci žáka formou podrobné statistiky za jednotlivé dny, čas trávený při práci, počet příkladů a počet chyb. Část programu je aktivní po zakoupení (odčítání a dělení). K dispozici jsou dva režimy procvičování: * volba jedné ze tří možností, * zadání správné odpovědi na číselné klávesnici. Programem provází postava doktora Poplety, což v kombinaci s hravou grafikou podporuje zájem žáků o práci.
Způsoby využití ve výuce:	Aplikace se hodí pro tu část hodiny, kdy jde o procvičování učiva. Motivační prvek – okamžité vyhodnocení. Lze využít i formou soutěže ve dvojicích, skupinách. Žáci se mohou navzájem ohodnotit známkou.

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

ID školy: P21

Jméno a příjmení: Michaela Sedlárová

Název:	
Využití dle stupně/typu školy:	☐1. stupeň ZŠ ☒2. stupeň ZŠ ☒SOŠ ☐SŠ
Platforma:	☒Android ☒iOS ☒Windows
Odkaz ke stažení:	http://www.cez.cz/cs/vyzkum-a-vzdelavani/pro-studenty/materialy-ke-studiu/internetove-aplikace/1.html - pro stolní počítače http://www.simopt.cz/cz/uvodni-stranka - pro tablety
Využití v předmětech:	Fyzika
Požadované technické vybavení: (projektor, miracast, kamera, apod.)	Projektor, dotyková zařízení Určeno jak pro tablety, tak možnost stažení pro stolní počítače (ovládání myší).
Popis vybraného zdroje:	**Nejobsáhlejší popularizační multimediální publikace o světě „energie z atomu“ – od elementárních částic po energetické využití jaderné energie. Srozumitelné vysvětlení problematiky od uranové rudy až po vyřazení jaderné elektrárny z provozu.** Poslouží studentům k samostudiu základů jaderné fyziky. Součástí miniencyklopedie jsou i animace, obrázky a kvízy na kterých si studenti mohou zopakovat své znalosti. Správné odpovědi jsou po dokončení kvízu hned viditelné. Součástí encyklopedie jsou také hypertextové odkazy na webové stránky s dalšími zajímavostmi. Tuto aplikaci mohou využít stejně tak učitelé fyziky pro samotný výklad a kvízy pak pro opakování učiva. Cena aplikace je zcela zdarma a v češtině.

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

Způsoby využití ve výuce:	- samostudium - výklad učiva - opakování formou kvízu - individuální testování znalostí a dovedností

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046

inspirace
DOTKNĚTE SE

ID školy: P25

Jméno a příjmení: Miroslava Seidlová

Název:	
Využití dle stupně/typu školy:	☐1. stupeň ZŠ ☒2. stupeň ZŠ ☐SOŠ ☐SŠ
Platforma:	☐Android ☐iOS ☒Windows
Odkaz ke stažení:	ActivInspire, PowerPoint – vytvořené DUMY
Využití v předmětech:	Dějepis
Požadované technické vybavení: (projektor, miracast, kamera, apod.)	Tablet, počítač, miracast, projektor, interaktivní tabule
Popis vybraného zdroje:	Programy, které umožňují široký výběr aktivit – prezentace fotografií, hudby, internetových odkazů zároveň s aktivním přístupem žáka (možnost testů, doplňování, křížovek atd.)
Způsoby využití ve výuce:	Podle typu programu je možné při výkladu využít např.fotografie, při procvičování a opakování pak různé typy doplňování, testů…. Samozřejmostí jsou přímé vstupy žáků prostřednictvím dotykových tabletů nebo pera interaktivní tabule.

Střední škola a Mateřská škola, o.p.s.
Jarošova 494/23, Litoměřice 412 01
IČ: 250 40 456 BÚ projektu: 3770250309/0800
reg. číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0046