



evropský
sociální
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání
pro konkurenceschopnost

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Projekt „Vzdělávání dotykem“

CZ.1.07/1.3.00/51.0031



ICT V ČESKÉM ŠKOLSTVÍ – VYUŽITÍ TABLETU VE VZDĚLÁVÁNÍ DĚTÍ A ŽÁKŮ

Autor: Jan Sommer

Obsah

Úvodní slovo realizačního týmu	2
Úvod.....	3
1. Co je to tablet	4
2. Popis zařízení – tlačítka, konektory, zacházení s přístrojem	5
3. Zahájení práce	6
4. Zahájení práce – Windows 8.1	6
5. Zahájení práce – Moderní uživatelské rozhraní	7
6. Dotykové ovládání	7
7. Dotykové ovládání – Šém	9
8. Úvodní obrazovka Start	12
9. Pracovní plocha - Desktop	13
10. Dotyková klávesnice	13
11. Klávesové zkratky	14
12. Možnosti využití dotykového zařízení ve výuce	15
13. OS Android a Apple.....	19
Zdroje.....	25

Úvodní slovo realizačního týmu

Cílem projektu Vzdělávání dotykem je především inovovat IC zařízení ve školách pro zefektivnění výuky. V 21. století se IC neodmyslitelně stává součástí výuky na všech stupních škol. V žádném případě nemá toto zařízení sloužit k nahrazení standardní výuky, ale cílem je tuto výuku především inovovat a zefektivnit. Dnešní IC technika dokáže přitáhnout a motivovat žáky k předmětům, které nepatří mezi oblíbené pro svoji složitost. Pokud učitel dokáže propojit klasickou výuku s informačními technologiemi, může se i z neoblíbeného předmětu stát populární.

Uvědomujeme si, že využívání moderních IC zařízení klade na učitele nemalé nároky, a jedinou možností, jak v tomto obstát, je neustálé vzdělávání se. Proto jsme do tohoto projektu zařadili i množství kurzů, které jsme koncipovali tak, abychom co nejvíce pomohli učitelům se získáním praktických dovedností v této oblasti.

Kurzy jsme rozdělili do 4 vzdělávacích oblastí. První je zaměřena na problematiku zadávání veřejných zakázek při pořizování ICT zařízení do škol, druhá aktivita je zaměřena na obecné znalosti ovládání ICT, včetně ochrany autorských práv a nebezpečí počítačové kriminality a kyberšikan. Třetí a čtvrtá aktivita jsou již plně zaměřeny na využití ICT ve školách. Učitelé mají možnost seznámit se s využitím ICT technologií při vedení elektronických dokumentů, s tvorbou elektronických výukových materiálů, včetně jejich ukládání na virtuální uložště. Dále se pedagogové seznámí s možností využití ICT zařízení při výuce cizích jazyků, matematiky, českého jazyka, odborných a přírodopisných předmětů.

Kurzy jsou koncipovány a přizpůsobeny vždy dané škole, protože jsme si vědomi, že existují značné rozdíly ve vybavenosti škol ICT zařízeními a technických znalostí jednotlivých učitelů.

Cílem výukového materiálu není komplexní shrnutí dané problematiky, ale především shrnutí obecných informací, na kterých je možné dále stavět. Je důležité připomenout, že ICT technologie jdou neustále dopředu a pokud chce učitel využívat tato zařízení ve své výuce, je nutné se v této oblasti neustále vzdělávat.

Věříme, že tímto projektem pomůžeme učitelům v aplikaci ICT do výuky a usnadníme jim tuto nelehkou práci.

Realizační tým Centra vzdělanosti Libereckého kraje, p. o.

Úvod

Vzhledem k tomu, že v projektech ve výzvě č. 51 účastníci často dostávají nová dotyková zařízení, považují za nutné Vás nejprve seznámit se způsobem jejich ovládání a zacházení s nimi. To vše je nutné skloubit s další proměnnou, kterou je pro mnohé nový operační systém Windows 8.1 (popř. Android či iOS).

Nabízí nám dosud nevídané možnosti obohacení výuky – zařízení je mobilní a nejsme tedy přikováni k „učitelskému“ PC někde v rohu učebny. Navíc ve spojení s mnoha aplikacemi máme obrovský výběr, jak výuku obohatit či zpestřit. Za použití zařízení pro bezdrátový přenos obrazu lze navíc vše promítat za pomoci stávajících projektorů a interaktivních tabulí.

K tomu, abychom mohli nová mobilní dotyková zařízení používat, je třeba se nejprve seznámit s jejich ovládáním a možnostmi, nejprve ve spojení s Windows 8.1. Tuto platformu volí přes 80 % škol právě díky kompatibilitě s již stávajícím vybavením. Proto je jí také věnována největší část tohoto materiálu. Zmíněny jsou ale i další dvě platformy – Android a iOS.

Materiál je pojat ilustrativnější formou, tak aby mohl sloužit i jako svého druhu manuál po kurzu. Autorovi se v minulosti podobná praxe již mnohokrát osvědčila.

1. Co je to tablet

Přenosný počítač ve tvaru desky s integrovanou dotykovou obrazovkou. Často je jeho součástí odpojitelná klávesnice. Můžeme tedy psát klasicky na mechanické klávesnici nebo po jejím odpojení při potřebě vyšší mobility využít klávesnici dotykovou. Zařízení s odpojitelnou klávesnicí jsou často inzerována jako tzv. 2v1. V závislosti na výrobci je možné dokoupit k tabletu i stylus – jakési pero k ovládání, ale je to téměř zbytečnost, tablety je možné bez problémů ovládat i prstem. Stylus se tak hodí zejm. pro grafiky či přesnou práci.



Převzato z: Lenovo.com, Asus.com

2. Popis zařízení – tlačítka, konektory, zacházení

Ačkoliv to mnohé uživatele obtěžuje, právě prostudování manuálu jim může v začátcích práci se zařízením značně usnadnit.

Rozložení, typy a počty konektorů se liší dle výrobce a typu zařízení. Proto je velmi těžké se pouštět do univerzálního popisu. Jmenujme prvky, které najdeme vždy:

Tlačítko napájení – Power.

Stisk delší než X sekund – nouzové vypnutí.

Krátký stisk – Probuzení z režimu spánku/hibernace (indikace LED).

USB, microUSB – pro připojení periférií (myš, disk ...)

Čtečka paměťových karet – SD karty, MicroSD.

Pamatujme, že při odebírání zařízení (flash disk, paměťová karta) bychom vždy měli užít volbu „Bezpečně odebrat hardware“. Uživatelé, kteří tuto volbu nepoužívají, riskují poškození připojené periferie či ztrátu dat.

Konektor pro sluchátka/reproduktory (audio jack 3,5 mm). Tento konektor ale nemusí podporovat klasické mikrofony.

Tlačítko hlasitosti (+/-).

Tlačítko Windows – pro návrat do úvodní obrazovky.

Konektor napájení – u některých zařízení má podobný tvar a průměr jako konektor pro sluchátka; neplést.

HDMI, mini HDMI – je to nový standard přenosu obrazu a nově i zvuku. Proto na tabletech nenajdeme již zastaralý VGA konektor, který umí přenášet pouze obraz a má příliš velké rozměry. Nyní nám pro obraz i zvuk stačí jediný kabel.

Na některých zařízeních můžeme dále nalézt síťový konektor (RJ-45) – pro připojení do počítačové sítě (LAN) pomocí kabelu.

3. Zahájení práce



Stiskem tlačítka Power přístroj zapneme, někdy je třeba delší stisk (3 s).

Objeví se zamykací obrazovka, která do jisté míry supluje spořič, tahem nahoru ji můžeme odstranit a pokud je již v přístroji vytvořen uživatelský účet s heslem, můžeme se přihlásit. V opačném případě budeme uvedeni rovnou do systému.

4. Zahájení práce – Windows 8.1

I když zlí jazykové mohou tvrdit něco jiného, fakt je, že systém Windows 8.1 je rychlejší než předchůdci (spouští se a reaguje velmi rychle), stabilnější než předchůdci (málokdy se zasekne) a hlavně je mnohem méně náročný na systémové prostředky než předchozí OS (tzn. mohu jej spustit i na starších přístrojích a na nových mi tolik nevybíjí baterii).

Pokud bychom si navíc odmysleli nové Moderní uživatelské rozhraní (dlaždice), je tento systém v očích laika téměř shodný jako Windows 7.

S tablety je dále vhodné si uvědomit, že s nimi mohu pracovat ve dvou režimech:

Tablet (aplikace spouštěné z Úvodní obrazovky).

Desktop (aplikace spouštěné z Plochy).

Některé aplikace se proto mohou spouštět ve dvou různých rozloženích (chová se tak např. Internet Explorer).

Windows 8.1 pak funguje shodně na telefonech, tabletech, notebookech či PC.

Největšími novinkami tedy jsou Moderní uživatelské rozhraní neboli dlaždice a chybějící tlačítko Start, to nás nyní přepíná na úvodní obrazovku. Tato skutečnost bohužel odradí mnoho uživatelů, aniž by si zmíněné vyzkoušeli.

5. Zahájení práce – Moderní uživatelské rozhraní



Pro leckteré uživatele „nepřekonatelná“ překážka, protože je to něco nového. Tato úvodní obrazovka je v podstatě novou pracovní plochou, na kterou si můžeme umisťovat libovolné množství „zástupců“. Oproti staré ploše, na kterou lze snadno přepnout, toto nové rozhraní skýtá řadu výhod a možností přizpůsobení, se kterými se níže seznámíme.

6. Dotykové ovládání

Bříšky prstů, ne nehty nebo ostrými předměty. Netlačit, stačí mírný dotyk!

Červená věta je pro úvod do ovládání dostatečná. Nedá se říci, že pokud budeme tablet ovládat nehty, tak jej zničíme, ale nemusí reagovat. Pokud budeme používat hrubou sílu nebo něco ostrého, může dojít k nevratnému poškození displeje.

Dotykové ovládání je třeba se naučit a zažít si jej, proto nebudte zklamaní, že se Vám hned napoprvé něco nezdaří. Po několika dnech či týdnech používání Vám již mnohá gesta budou připadat přirozená.

Klepnutí prstem = kliknutí myši. (je vhodné si zapamatovat, že prst supluje myš)

Poklepání prstem = dvojklik myši.

Podržet & pustit = kliknutí pravým tlačítkem myši. (prst stačí cca 1-2 vteřiny podržet a poté oddálit)

Podržet & posunout = klepnut a držení levého tlačítka myši (přesun objektu, např. zástupce, dlaždice, zobrazení místní nabídky).

Tah do stran či svisle = kolečko myši (posun mezi položkami).



Posun dvou prstů od sebe / k sobě = CTRL + kolečko myši (zvětšení/zmenšení objektu).

Otočení (alespoň) dvěma prsty na obrazovce = otočení objektu. Pozor, některé aplikace nepodporují otočení.

Chceme-li otočit celý obraz, stačí přístroj držet „na stojato“ a obraz se sám přetočí.



7. Dotykové ovládání – Šém

Tah z pravého okraje displeje = zobrazení panelu Šém (Charm). Tento panel je též novinkou, v přechozích Windows jsme jej neměli. Lze zobrazit kdykoliv, v kterékoliv aplikaci. Obsahuje následující položky:

Hledat – vyhledávání obsahu (programů, souborů).

Sdílet – sdílení souborů, fotografií nebo webových stránek.

Start – přepnutí na Úvodní obrazovku (dlaždice).

Zařízení – Přehrát, Tisknout, Promítat (např. přes bezdrátový displej).

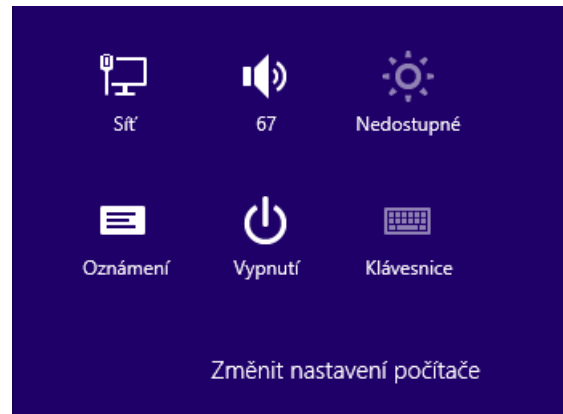
Nastavení – Síť, Hlasitost, Jas, Oznámení, Vypnutí, Klávesnice, Změnit nastavení počítače.

Pozor, zobrazíme-li Šém → Nastavení v aplikaci, dostaneme se do nastavení (možností) dané aplikace.



- ▶ Síť – zobrazí seznam dostupných bezdrátových sítí, po vybrání sítě a zadání hesla jsme připojeni. Případně stačí zapojit síťový kabel do přístroje a tablet se automaticky připojí do LAN. Volba sítě nám dále nabízí:
 - ▶ Režim v letadle – vypne veškerou bezdrátovou komunikaci přístroje.
 - ▶ Zapnutí/vypnutí Wi-Fi – zapíná Wi-Fi v přístroji.
- ▶ Obě zmíněné funkce, resp. jejich nevědomé zapnutí/vypnutí, jsou často (banálním) důvodem, proč některým uživatelům nefunguje připojení k síti.

- Jas – slouží k přizpůsobení jasů displeje, pokud potřebuji maximální výdrž na baterii, měl bych stáhnout jas na minimum. Právě displeje jsou na moderních zařízeních největším „žroutem“ baterie.



- Vypnout – často zde uvidíme možnost „Aktualizovat a vypnout“ či „aktualizovat restartovat“. Doporučuji v nastavení tyto volby neměnit a je-li k dispozici aktualizace, nechat ji vždy nainstalovat. Při aktualizaci by nikdy nemělo dojít k vypnutí či vybití přístroje. Máme-li nízký stav baterie, je vhodné přístroj uspat a aktualizaci nechat nainstalovat až při nabíjení. Aktuální přístroj pro nás znamená hlavně bezpečný přístroj.

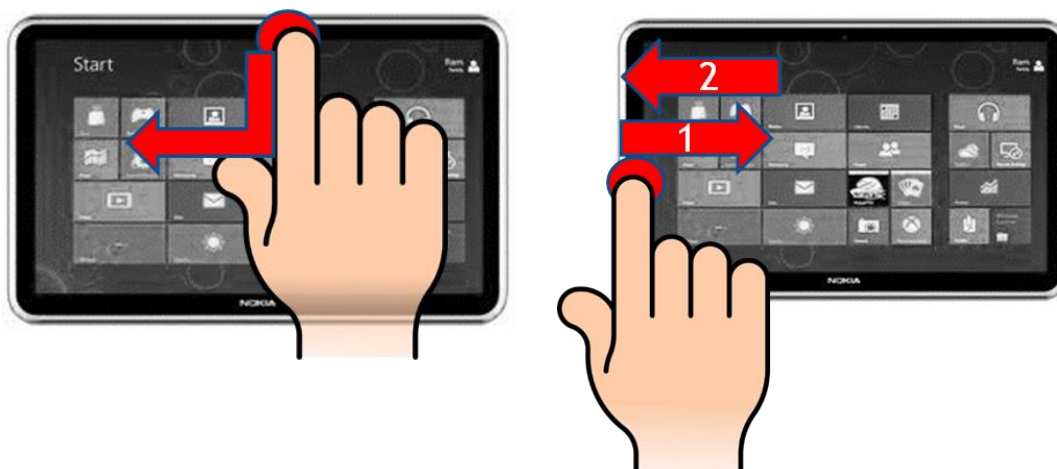
Při následujících gestech je třeba mít prst po celou dobu jejich provádění (tažení) na displeji a zvednout jej až po dokončení gesta. Pro začátečníky může platit, že gesto by mělo začínat na samém okraji přístroje.

- **Tah z horního okraje k dolnímu** = zavření aplikace. Je třeba „přejet“ celou obrazovku a nezastavit se někde ve ¾.
- **Tah z levého okraje** = přepínání mezi spuštěnými aplikacemi. Alternativa k Alt+TAB.



- **Tah z levého okraje a zpět** = zobrazení seznamu spuštěných aplikací. Alternativa ke klávesové zkratce (levý)Alt+TAB.

- **Tah shora a poté doprava / doleva** = rozdělení displeje na dvě části. Prstem nakreslíme písměno „L“. Při tažení je třeba vyčkat, než se zobrazí dělící lišta.



- **Tah ze spodního okraje** = zobrazení příkazů dané aplikace či možností.



8. Úvodní obrazovka Start

POPIS

Jak již bylo řečeno, jde o zcela nové „rozhraní“, které v předchozích Windows nebylo. Kromě tzv. dlaždic zde ještě můžeme vidět přihlášeného uživatele (jeho jméno a obrázek účtu). Po kliknutí na účet uživatele se můžeme dostat rovnou do jeho nastavení. Stejně tak můžeme zařízení vypnout.



Pokud „zatáhneme“ plochu s dlaždicemi směrem nahoru (rovně, nikoliv šikmo) dostaneme se na seznam veškerých programů/aplikací, které jsou pro náš účet v našem zařízení dostupné.

Velkou výhodou moderního uživatelského rozhraní je fakt, že nejsme omezeni velikostí displeje, ale můžeme pás karet posunovat do stran a mít tak na úvodní obrazovce i stovky dlaždic (zástupců).

ORGANIZACE

- ▶ Přesun dlaždice - stisknu a držím (dlaždice se maličko pohne), poté ji přetáhnu na požadované místo
- ▶ Organizace dlaždic do skupin. Při přesunování si nelze nevšimnout, že dlaždice si můžeme uspořádat do námi určených skupin, které si můžeme libovolně pojmenovat.
- ▶ Připnutí / odepnutí z Úvodní obrazovky (Hlavního panelu) - „kliknu pravým tlačítkem myši“ (tj. prst podržím a pak zvednu) a vyberu si z nabídnutých možností.
- ▶ Připnutí je možné realizovat opět „kliknutím“ pravým tlačítkem myši a volbou možnosti „Připnout na ...“ je však nejprve třeba si požadovanou aplikaci vyhledat např. v seznamu aplikací.
- ▶ Změna velikosti dlaždice – opět po „pravém kliknutí“ si můžeme všimnout další možnosti, která nám nabízí změnit si velikost dlaždice. Některé „umí“ až čtyři druhy velikostí.
- ▶ Odinstalovat – při kliknutí pravým tlačítkem myši mám i možnost danou aplikaci jednoduše kliknutím na ikonku popelnice odinstalovat.

- ▶ Aktivní dlaždice / vypnout aktivní dlaždici. I po prvním pohledu na Úvodní obrazovku si můžeme všimnout, že se obsah uvnitř některých dlaždic mění. Je to proto, že jsme připojeni k internetu a některé dlaždice umí být tzv. aktivní, tj. mohou zobrazovat určitý obsah. Např. aplikace počasí může uvnitř své dlaždice zobrazovat aktuální údaje o počasí.

Díky výše popsaným možnostem si můžeme Úvodní obrazovku přizpůsobit k obrazu svému. Velmi doporučuji věnovat čas přizpůsobení, aby Vám tato obrazovka co nejlépe sloužila. Dobrou radou je si ji zkusit uspořádat a po několika dnech používání si ji dále upravit podle toho, co nám nejlépe vyhovuje.

9. Pracovní plocha - Desktop

Zde stačí několik málo slov. Na plochu se nyní lze dostat prostřednictvím dlaždice. Je to prostředí, na které je uživatel zvyklý z předchozích verzí Windows. Jedinou změnou je zde to, že po stisknutí tlačítka Start se přepneme na Úvodní obrazovku.

10. Dotyková klávesnice

Objeví se v okamžiku, kdy je jí třeba, nebo ji vyvolám ikonou na Hlavním panelu či pomocí Šém -> Nastavení -> Klávesnice.

- ▶ Klávesnici je možné zobrazit na šířku obrazovky nebo v rozložení pro psaní palci.
- ▶ Je možné zobrazit i panel pro rukopis, tek pak umí ručně psaná slova převést na text. Tento způsob psaní je ovšem poněkud zdlouhavý.
- ▶ Velké/malé znaky se píší pomocí Shift (na klávesnici zastoupen šipkou nahoru), pokud chci aktivovat CapsLock musím na Shift dvakrát poklepat.
- ▶ Numerická klávesnice je dostupná po stisknutí znaku &123, emotikony je možné vkládat po stisku 😊.

- Podržení prstu na klávese zobrazí alternativní znaky.



11. Klávesové zkratky

Zde uvedeme několik nejdůležitějších zkratek, které uplatníme zejm. při práci s mechanickou klávesnicí:

- Klávesa Win – návrat na úvodní obrazovku.
- Win + D – přejde na plochu.
- Win + E – zapne Internet Explorer.
- Win + P – přepíná možnosti zobrazení při připojení projektoru či druhého displeje.
- Alt + TAB – přepíná mezi spuštěnými aplikacemi.
- Alt + Shift – přepíná mezi jazykem klávesnice.
- Jaké další zkratky používáte Vy?

12. Možnosti využití dotykového zařízení ve výuce

Nejprve si uvědomme, že ačkoliv se celou dobu bavíme o dotykovém zařízení / tabletu, stále máme v ruce počítač. Na ten můžeme nainstalovat libovolné programy, na které jsme byli dosud zvyklí, a užívat jej tedy běžným způsobem.

Novinkou ovšem je dostupnost obchodu Store, který obsahuje více než 700 000 nejrozličnějších aplikací, které můžeme využít i při výuce. Důležitým bodem je skutečnost, že abychom mohli Store plně využívat, je třeba mít založený Microsoft účet – založení je bezplatné a zvládne jej každý, pokud bude postupovat dle pokynů.

Aplikace, které si stáhnou, popř. zakoupím na Store, jsou poté vázány na můj účet, nikoliv na zařízení a mohu je tak nainstalovat na kterékoli své zařízení s Windows 8.1.

Aplikací, které lze využít ve výuce, je celá řada. Hledání vhodné aplikace je často běh na delší trať a vyžaduje velkou míru trpělivosti. Právě vzhledem k množství aplikací, které se navíc mění a přibývají nové, není možné doporučit „tu pravou“. Při hledání se doporučuje brát v úvahu hodnocení a recenze dané aplikace. Pokud učitel potřebuje nelézt nějakou aplikaci pro svůj předmět či látku, kterou zrovna vyučuje, často stačí zadání klíčového slova a může najít i několik možností k vyzkoušení. Bohužel spousta aplikací je částečně placených nebo v angličtině. Bez znalosti prostředí MS Store a jeho zvládnutí jsou pak možnosti využití tabletu velmi omezené.

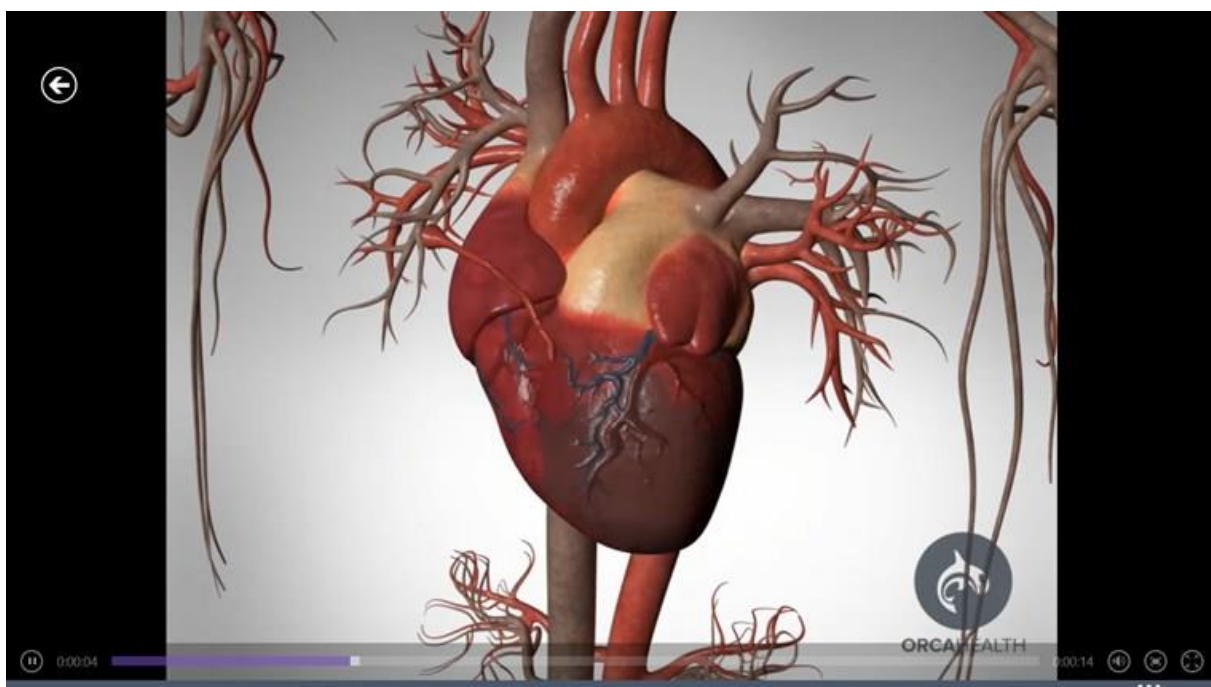
Velkým plusem při využívání tabletu ve výuce je také možnost jeho připojení k projektoru pomocí bezdrátového zařízení pro přenos obrazu, nemáme-li jej, jsme nuceni se připojit HDMI kabelem.

Příklad využití aplikace ve výuce:

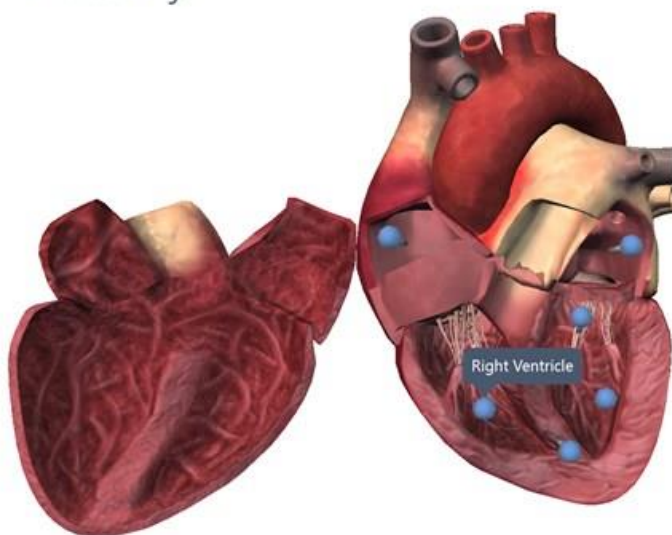


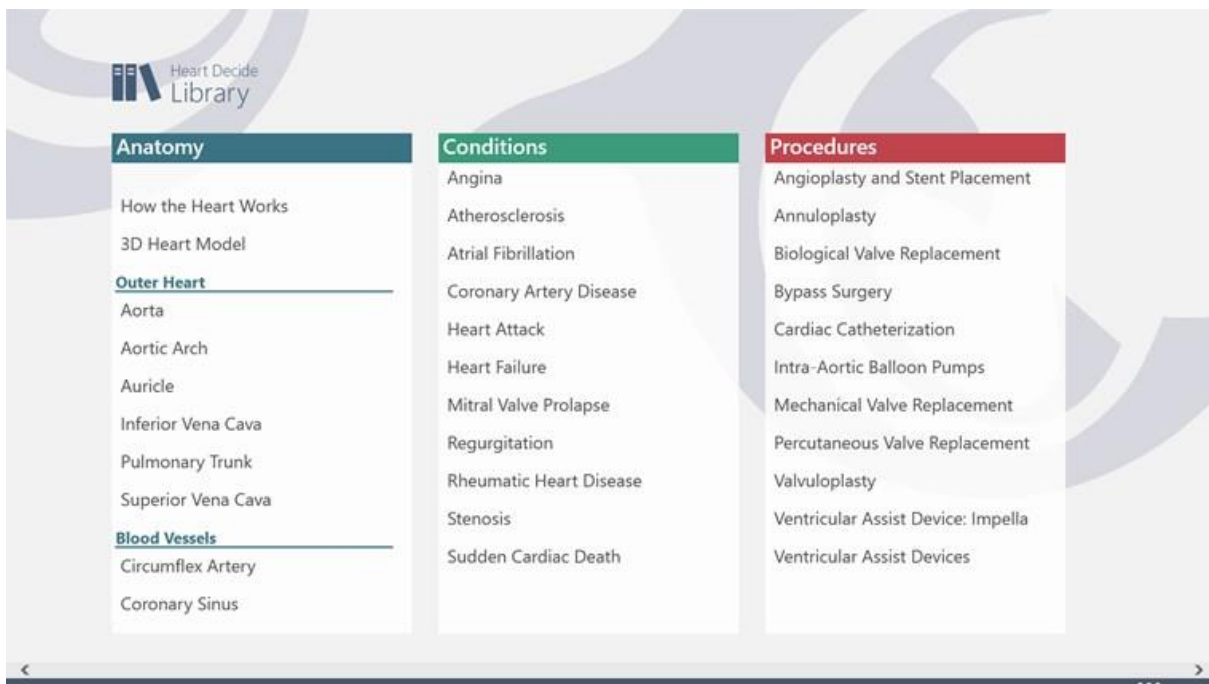
Aplikace **Heart Decide** je k dispozici zdarma ve Store. Lze ji užít v biologii při probírání lidského srdce. Obsahuje realistické 3D animace lidského srdce, které lze žákům promítnout. Dále jsou součástí krátká videa, např. co se děje v srdci při infarktu apod. Tato aplikace tedy

dovede doplnit probíranou látku lépe než kterýkoli statický model a žáci ji tak lépe pochopí a jsou více vtaženi do výuky. Byť je celá aplikace v angličtině, není to překážkou, protože vyučující jistě zvládne doplnit svůj výklad.



← Anatomy





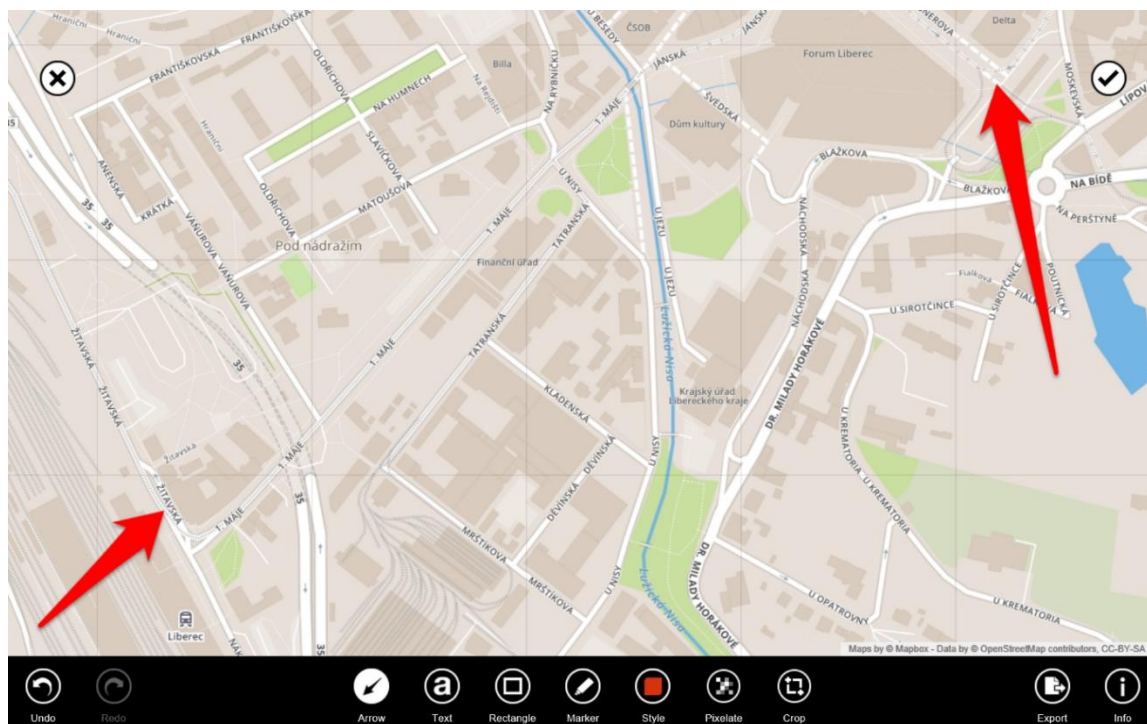
Sketch touch – příklad univerzální aplikace. Umí pracovat s mapami či obrázky, které můžeme vložit ze souboru či je rovnou vyfotit prostřednictvím tabletu. Do obrázků je pak možné psát, kreslit či vkládat jednoduché obrazce. Vše pak lze s využitím projektoru promítat a žákům například zadávat práci.

Na obrázku níže příklad využití do hodiny jazyků, kde mají žáci za úkol popsat cestu. Výhodou je možnost zadání připravit okamžitě, či jej v reálném čase měnit.

Sketch

Create New





Tipy na další aplikace k vyzkoušení:

- Interaktivní prvouka
- QR Code generator, QR code reader
- World National Flags
- Křížovky
- Corinth Classroom
- Periodická tabulka
- Chalk Board
- Notes 'n' fun
- Khan Academy
- Geogebra
- Star Chart
- Back In Time
- Kids Play and Learn
- Geomaster
- How to draw
- Počasí
- Mapy
- Hustej Internet

13. OS Android a Apple

Abychom uspokojili i majitele jiných platform než jsou zmíněná Windows zařízení, podíváme se ještě na konkurenci – tou jsou v současné době dvě firmy: Google s operačním systémem Android a Apple s operačním systémem iOS. Není účelem tří (již zmíněné) platformy porovnávat a určovat, která je ta nejlepší. Každému vyhovuje něco jiného, každý má jiný názor.

Stejně jako u Windows, i u dalších zařízení se jedná o plnohodnotné počítače, byť jsou ve formě tabletů a také u těchto dvou platform též existují virtuální obchody, ve kterých lze nakupovat aplikace s nejrůznějším využitím. Těch je k dispozici dokonce ještě mnohem více než v případě Windows.

Nejprve se zmiňme o zařízení na platformě Android.



Zdroj: (12. 6. 2015; <http://www.internetprovsechny.cz/samsung-galaxy-tab-10-1-soucasna-hvezda-mezi-tablety>)

Jednotný popis zařízení či ovládání není snadný, protože firma Google systém Android vyvíjí jako tzv. otevřený systém, tj. každý výrobce hardwaru jej může přizpůsobit svému přístroji. Navíc se ve srovnání s konkurencí objevuje i mnohem více verzí tohoto operačního systému (např. Android 4.1, 4.2, 5.0 apod.), které jsou nezdědka odlišné



hlavně vizuálně, tak někdy i několika rozdíly v ovládání. Z tohoto důvodu je možné, že právě na Vašem zařízení zaregistrujete jisté odlišnosti od tohoto textu.

Dále je nutné ještě zmínit, že právě díky otevřenosti je tento systém velmi oblíbený i na levnějších zařízeních, zároveň však díky již zmíněné otevřenosti je též nejzranitelnějším (z hlediska bezpečnosti), proto se doporučuje instalovat aplikace či programy jen z ověřených zdrojů. Samozřejmostí by pak jako v případě jiných OS měl být antivirový software.

Na zařízení s Android nás mohou na první pohled upoutat tři „tlačítka“.



Šipka zpět slouží pro návrat o krok zpátky, případně pro „zavření“ programu, pokud na ni budeme klikat opakovaně, dojde k návratu až na úvodní obrazovku. K tomu můžeme ale využít též tlačítko s ikonou domečku, které nás rovněž vrátí na domovskou obrazovku (obdobu pracovní plochy ve Windows). Zbývající tlačítko nám umožní zobrazit spuštěné aplikace, můžeme se v nich pak snadno orientovat a přepínat mezi nimi. Opět podobně jako ve Windows je jedno, kolik máme najednou spuštěných aplikací.

Pohyb po pracovní ploše, resp. mezi ikonami je shodný s Windows – stačí posunovat prstem po displeji.



V horní části displeje si můžeme povšimnout tzv. notificační lišty, kterou můžeme tažením prstem dolů „rozbalit“ a zpřístupnit si tak podrobnější informace či základní možnosti nastavení (např. vypnutí/zapnutí wi-fi apod.). V poslední době je možné stavový řádek (lištu) objevit i v dolní části obrazovky, logicky se pak „vytáhne“ z dolní části displeje

Dalším důležitým tlačítkem je tlačítko Aplikace, pomocí kterého si můžeme zobrazit seznam všech aplikací/programů, které jsou v našem zařízení k dispozici. I nastavení přístroje je velmi často schováno právě pod položkou aplikace.



Pokud potřebujeme nějakou ikonu aplikace (zástupce) odstranit či někam přesunout, stačí na ní podržet prst, nepouštět a zobrazí se nám dostupné možnosti akcí, které můžeme provést.

Gesta pro čtení textu (zvětšování, zmenšování) jsou shodná s Windows 8.1

Podobně jako u Windows tkví velká síla těchto zařízení právě ve spojení s aplikacemi, které jsou v tomto případě dostupné z obchodu nesoucího název GooglePlay. Stejně jako v případě Store u Microsoftu, i zde je nutností pro nákup mít nejlépe svůj vlastní Google účet. Ti, kteří již mají G-mail, tento účet vlastní (mimochodem, zejm. příznivci služeb Google ocení Andorid, je s nimi úzce propojen). Po přihlášení do GooglePlay je pak již vyhledání požadované aplikace a její instalace otázkou několika okamžiků, jedinou podmínkou je dostatek volného místa. Stejně jako v případě Store i zde je obrovské množství aplikací zdarma stejně jako těch, které mají dodatečný placený obsah nebo jsou placené celé. Na výběr máme více než 1,3 milionu aplikací, což je úctyhodné číslo. Při tomto množství je výhodou, že pokud budeme hledat nějakou aplikaci podle klíčového slova v češtině, máme velkou pravděpodobnost, že něco skutečně nalezneme.



Tipy na aplikace pro Android:

Naučte se kreslit

Jak kreslit

Dějepis

Zeměpis ČR

Chemická tabulka

Atlas denních motýlů ČR3

X Construction Lite

Pocket Atlas of Anatomy TR

Chemické názvosloví

Nauč se pravopis

První pomoc



Poslední platformou, kterou nesmíme zapomenout zmínit, je iOS, produkt firmy Apple. Tato platforma je jedněmi obdivovaná a druhými zavrhaná. Jednoznačným důvodem k oblibě může být jednoduchost operačního systému a ovládání, dále pak vysoká úroveň bezpečnosti a stálost operačního systému. Zařízení firmy Apple bývají často velmi kvalitní produkty, které dlouho vydrží. Neoblíbená pak tato platforma bývá práce pro svoji uzavřenost, nekompatibilitu s jinými než Apple zařízeními (jedni tento stav obdivují, druzí zatracují).

Ovládání iPadu, je velmi intuitivní a jednoduché. Na první pohled nás upoutá obrazovka s ikonami pro spuštění již nainstalovaných programů/aplikací. Pohyb mezi obrazovkami s ikonami s děje jednoduše jako v předešlých případech – tažením prstu. Obrazovek s ikonami můžeme mít libovolný počet, záleží jen na uživateli, jak si ikony rozdělí.

Pokud zatáhneme prstem z horního okraje displeje směrem dolů, zobrazí se nám kalendář pro plánování našich úkolů apod.

Tahem z dolního okraje pak zobrazíme ovládací panel, který nám umožňuje např. měnit jas displeje, zamykat otáčení obrazovky, zapínat wi-fi, měnit hlasitost aj.

Spuštění aplikace je jako v předešlých dvou případech realizováno kliknutím na příslušnou ikonu. Chceme-li měnit nastavení, není nic jednoduššího, než si na takovou ikonku kliknout.

Zavření aplikace je pak realizováno zvláštním gestem – nejlépe všemi pěti prsty ruky (fungují i čtyři prsty). Prsty položíme natažené na displej a zatáhneme je všechny k sobě, jako bychom aplikaci chtěli „zmačkat“. Aplikace se ve skutečnosti nezavře, pouze „poběží“ na pozadí. Speciálně u iOS je skutečně jedno, kolik aplikací mi na pozadí „běží“, výdrž na baterii je velmi dlouhá.



Pokud se chceme podívat, kolik aplikací máme na pozadí spuštěných, musíme využít další gesto – položíme čtyři prsty na displej a zatáhneme jimi směrem nahoru. Objeví se nám pak miniatury spuštěných programů, a pokud budeme

jeden po druhém tahat nahoru (jakoby mimo horní okraj displeje), dojde k jejich úplnému zavření, tj. nebudou spuštěné ani na pozadí.

Na iPadu lze pak v jeho dolní části pod displejem naléznout jedno kulaté tlačítko, které slouží pro návrat na „domovskou obrazovku“ (podobně jako u Windows).

Poslední akcí pak je organizace ikon programů. Stačí chvíli podržet prst na libovolné ikoně, ty je doslova rozklepou – poté je lze libovolně přesunovat a řadit. Pokud přemístíme dvě ikony nad sebe, dojde k jejich „sloučení“ do jedné složky (ta se vytvoří automaticky).

Odinstalování programů je také velmi jednoduché. Stačí opět „rozklepat“ ikony a kliknout na malý křížek u té, kterou chceme odstranit. Zrušení úprav u ikon je možné provést kliknutím na již zmíněné kulaté tlačítko pod displejem. Některé aplikace odstranit nelze – ty jsou pevnou součástí iOS.

K možnostem nákupu aplikací bylo vše již řečeno výše u konkurenčních platforem, zde jen zmiňme, že Apple má svůj App Store, kde opět můžeme stahovat a nakupovat aplikace z všech myslitelných oblastí dle libosti.

Tipy na aplikace pro Apple (iPad):

Motion Analyzer

Lidská kostra 3D

Build a Body

Heart Decide

Eye Decice

Matematika pro prvňáky

Angličtina pro děti

Ekontíci

Math Duel

Zatracená čeština

ABC češtiny

Matematické vzorce

Goegebra

Think 3D Free

Duolingo

Právě možnost využití aplikací je velkou devizou těchto zařízení s Windows 8.1, Android nebo iOS. Nikde není řečeno, že s nimi musíte učit permanentně, ale díky možnostem aplikací můžeme své žáky či studenty více vtáhnout do učiva, získat jejich pozornost. Velkou výhodou je vlastnictví zařízení pro bezdrátový přenos obrazu (např. miracast, Apple TV). Společným jmenovatelem, tak jako v jiných oblastech, je i zde chuť kantora danou aplikaci si vyhledat (to je časově nejnáročnější) a vyzkoušet. Výsledky jsou často ohromující a hodina pak dostává zcela jiný ráz.

Zdroje

<http://www.lenovo.com/cz/cs/>

<http://www.asus.com/CZ/>

<http://www.internetprovsechny.cz/samsung-galaxy-tab-10-1-soucasna-hvezda-mezi-tablety>

Pokud není uvedeno jinak, veškeré texty a použité obrázky jsou autorovy.