



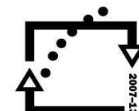
evropský
sociální
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání
pro konkurenceschopnost

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Kooperativní model rozvoje ICT dovedností učitelů

Registrační číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0013

Pracovní list k využití tabletů pro výuku – 1. stupeň

Téma	Animals
Ročník/předmět	3. ročník / Angličtina
Stručný popis	Zapiš podle obrázku název zvířete
Časová náročnost	10 minut
Operační systém/použité aplikace	iOS / Bitsboard
Podmínky realizace	iPad pro jednotlivce, do dvojic, do skupinek
Výstup práce žáků	Bezchybně zapsané názvy zvířat
Zadání práce	<ol style="list-style-type: none"> Otevři aplikaci Bitsboard a zvol složku Review Game Objeví se obrázek zvířete, zapiš jeho název do sešitu Po zapsání klikni na obrázek, objeví se správně napsané slovo Svůj zápis si překontroluj a odklikni podle správnosti jedno z nabízených polí (NOT WELL, SOMEWHAT, VERY WELL) Na SCORECARD zjistíš svoji úspěšnost v procentech, zapiš ji do sešitu a k ní správně přepiš slova, ve kterých jsi chyboval(a).
Vyhodnocení	Spolužák provede kontrolu správnosti zapsaných slov.
Varianty	Lze využít i v ČJ



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

