



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

**Název projektu: Vzdělávání pedagogů pomocí tabletů**

**Číslo projektu: CZ.1.07/1.3.00/51.0005**

Klíčová aktivita 4: Vzdělávání pedagogických pracovníků k integraci ICT do výuky – „co už máme“

Školení KA 4.1 - Rozšíření zkušeností formou praktických cvičení pedagogů s interaktivní tabulí a zejména jejím SW



Bc. Tomáš Vyjídák

Lektor: Josef Bija

## Funkce interaktivní tabule ActivBoard

Ovládání interaktivním perem:

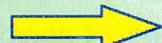


Stisk hrotu funguje stejně jako levé tlačítko myši

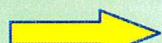
Stisk tlačítka na těle pera funguje jako pravé tlačítko myši

Vkládání textu, zvukových ukázek, odkazy na webové stránky

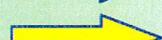
Omezení pohybu objektů



Kontejnery



Použití clony



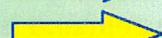
Akce



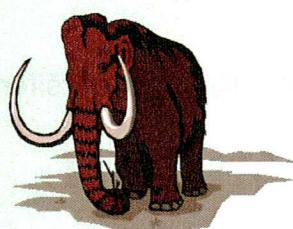
Magický tunel



Pexeso



Akce "úplně dopředu"



## Zápis do sešitu



### Jan Werich

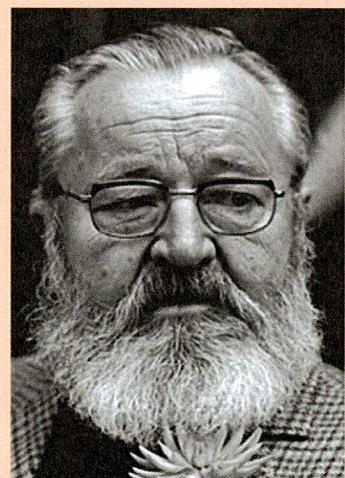
- narozen 6. 2. 1905
  - celým jménem se jmenoval Jan Křtitel František Serafínský Werich
  - vyrůstal u otce, protože rodiče byli rozvedeni
  - mezi jeho záliby patřily film, auta a rybaření
  - s Jiřím Voskovcem společně založili Osvobozené divadlo
  - 2. světovou válku strávil v Americe
  - po válce jim dojde inspirace, Osvobozené divadlo zaniká, Voskovec odjíždí do zahraničí, Werich zůstává doma, jeho činnost je postupně utlumována
- Z knih:
- tvorba vypravěčská - Fimfárum, Italské prázdniny, Úsměvy klauna
  - tvorba dramatická - West Pocket Revue, Golem, Osel a stín, Balada z hadrů

### Internetové odkazy:

- |                                       |                            |
|---------------------------------------|----------------------------|
| <a href="#">Werich encyklopedicky</a> | <a href="#">Werich</a>     |
| <a href="#">Werichovy citáty</a>      | <a href="#">Fimfárum 2</a> |

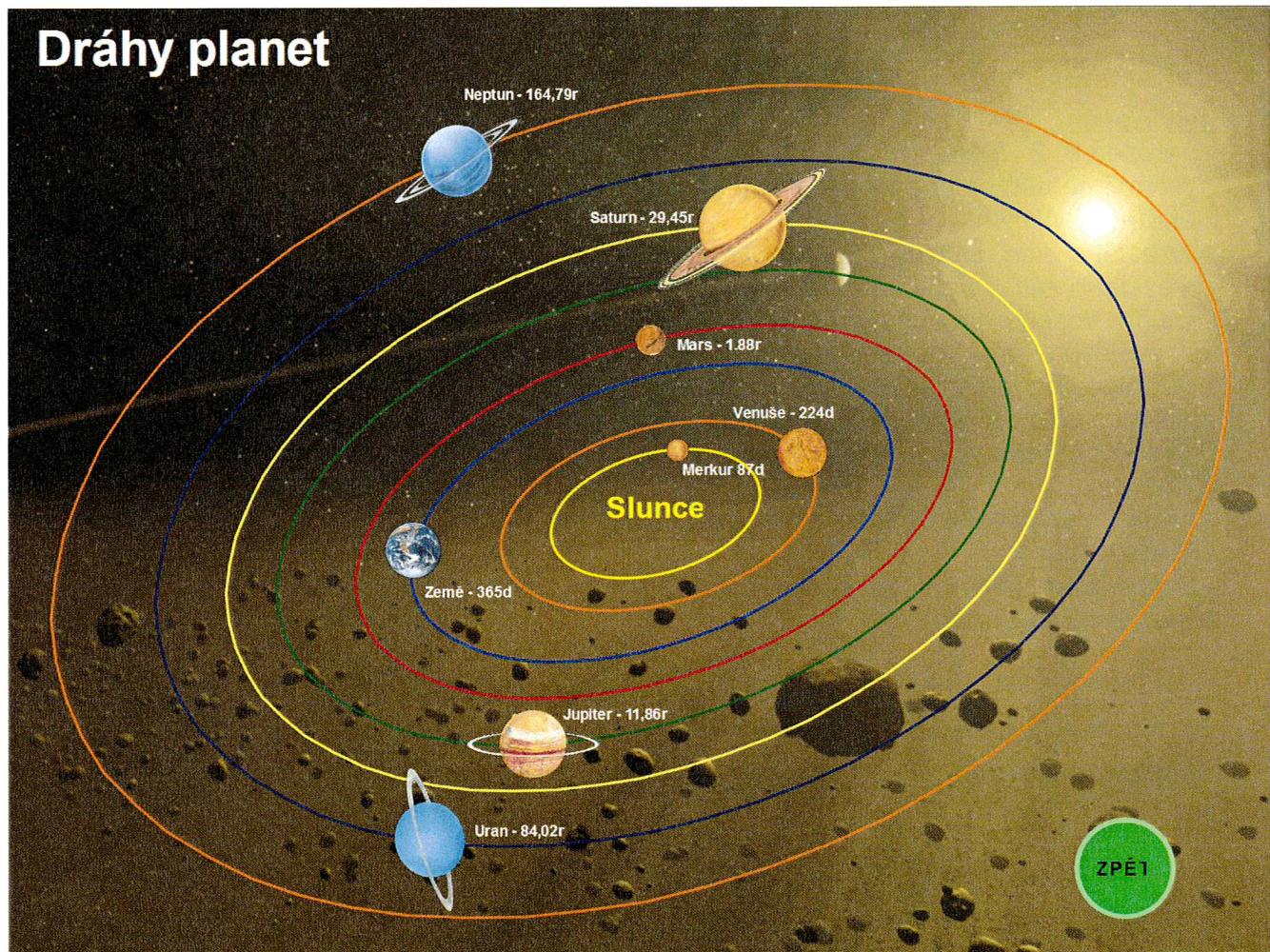
### Werich vypravuje:

- [Až opadá listí z dubu](#)
- [František Nebojsa](#)
- [Král měl tři syny](#)



ZPĚT

## Dráhy planet



Kulaté

Hranaté



## Poznej zvuky a přiřad'.



clapping

---

COCK



cock

---

COW



clock

---

WIND



dog

---

BABY



door

---

HORSE



horse

---

DOG



baby

---

CLOCK



cow

---

DOOR



wind

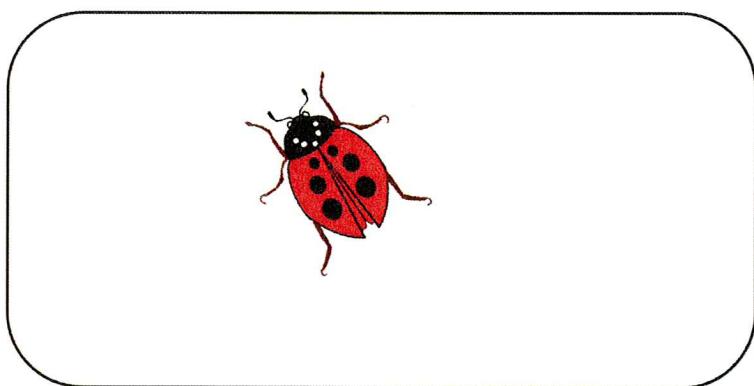
---

CLAPPING

ZPĚT

## AKCE

Pokud bychom měli procházet všechny funkce, asi bychom tu byli hodně dlouho.  
Pojďme se tedy inspirovat několika ukázkami.



posun      otočit      zvětšit

Three red icons representing movement controls. The first icon shows a square with arrows pointing up, down, left, and right. The second icon shows a curved arrow forming a U-shape. The third icon shows two vertical double-headed arrows.

průhlednost

A small red rectangle with a smaller white rectangle inside it, representing a transparency slider.

### Jak na to?

Ve vlastnostech objektu, přejděte do části "Akce".  
Pomocí tlačítek můžete filtrovat jejich jednotlivé typy. Vyberte akci a nastavte parametry.

ZPĚT

## KOUZLNÉ POČÍTÁN

Vypočítej a svůj výpočet si ověř přetažením příkladu do žlutého obdélníka.

$12 - 4 =$

$6 + 8 =$

$3 + 9 =$

$13 - 4 =$

$15 - 7 =$

$5 + 6 =$

$8 + 8 =$

$14 - 7 =$

$13 - 7 =$

$4 + 8 =$

$9 + 7 =$

$11 - 7 =$

$12 - 9 =$

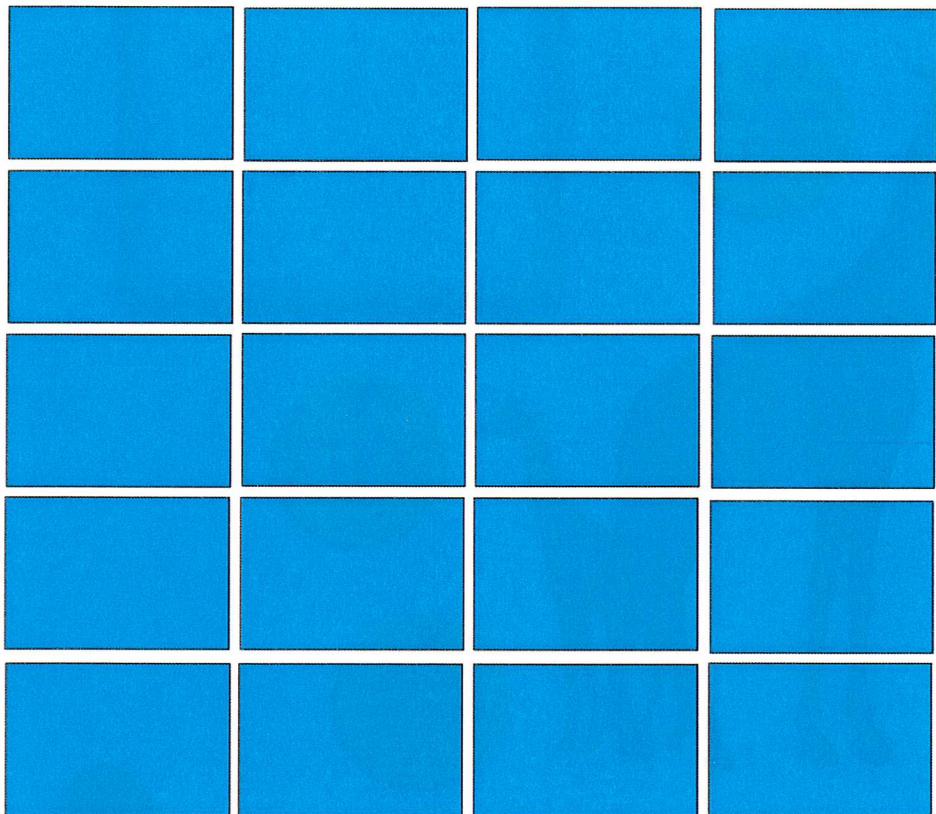
$7 + 6 =$

$11 - 8 =$

$9 + 9 =$



ZPĚT



Oložit  
hru



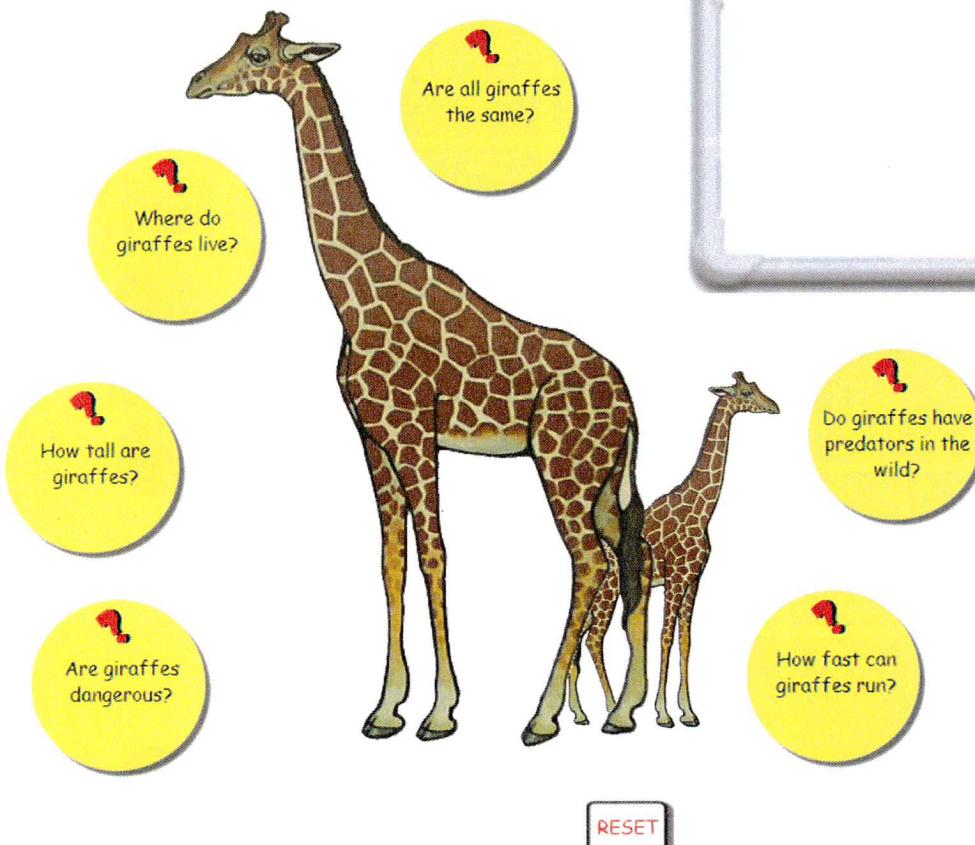
Reset



ZPĚT



## Co víte o žirafě ?



Facts about Giraffes

RESET

ZPĚT