



evropský
sociální
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

CLOUD JE BUDOUCNOST VZDĚLÁVÁNÍ

Základní škola, Školní 710, 685 01 Bučovice

ZVÍŘATA

Autor: Vladka Tichá

Předmět: Cizí jazyky

Trvání: 20 minut

Věk žáků: 2. - 3. třída 4. - 5. třída

Počet žáků: třída

Pomůcky: tablety, aktivita Slovní hry Plus, aktivita Slova a věty, kartičky s obrázky zvířat

CÍL

Procvičení slovíček názvů zvířat.

PŘÍPRAVA

Zvolte z *Úvodní obrazovky* nabídku *Aktivity - Práce se slovy - Slovní hry PLUS*. Zadejte písmena, ze kterých budou žáci skládat anglické názvy zvířat. Využít můžete všech 16 polí nebo méně. Písmena můžete zvolit např. tak, že si vyberete několik názvů zvířat a tato písmena použijete - tím budete mít jistotu, že žáci nějaká zvířata poskládají. Je vhodné zvolit časový limit (např. 5 minut) - jinak může být hra nekonečná. Klepnutím na tlačítko *Odeslat* zadání úlohy rozešlete na žákovská zařízení.

Sadu písmen, která je použita v této kartě naleznete v aktivitě *Slovní hry PLUS - Moje sady - Dostupné sady - Angličtina - Zvířata*.

Zvolte z *Úvodní obrazovky* nabídku *aktivita Slova a věty*. Připravte si sadu slov anglických názvů zvířat. Do pole *Věta č.1* запиšte jednotlivá slova, odděluje je klávesou *Enter*. Všechna slova jsou v jedné "větě". Slova si můžete připravit libovolný počet - min. kolik máte tabletů, max. záleží na vás - při rozeslání se vyberou slova náhodně, poslaná slova budou zeleně zvýrazněna.

Připravenou sadu z této konkrétní ukázky naleznete také v *Slova a věty - Moje sady - Dostupné sady - Anglický jazyk -> Zvířata*. Kliknutím na tlačítko *Odeslat* odešlete slova na všechna žákovská zařízení a žákům se na tabletech zobrazí každému jiné slovo.

Připravte si sadu obrázků probíraných zvířat.

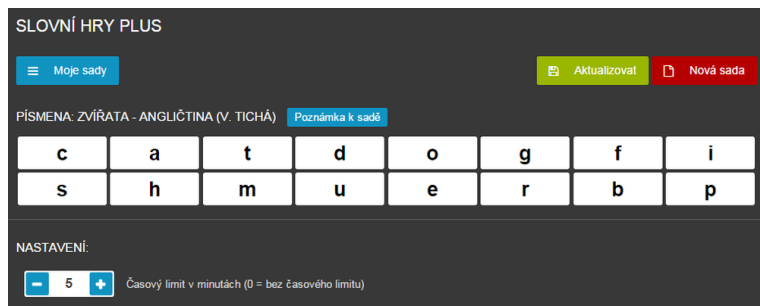
SADA: ZVÍŘATA - ANGLIČTINA (V. TICHÁ) [Poznámka k sadě](#)

Věta č. 1

cat	dog	bird	fish	spider	rabbit	mouse	snake	tortoise	parrot	hamster	
cow	pig	sheep	goat	horse	donkey	hen	goose	duck	cock	tiger	lion
zebra	camel	monkey	giraffe	elephant	kangaroo	hippo	crocodile	gorilla			

+ Přidat větu





PRŮBĚH

Učitel zadá úkol: "Ze zadaných písmen složte co nejvíce anglických názvů zvířat." Žáci tvoří slova a ta se na učitelském zařízení průběžně zobrazují. V přehledu okamžitě vidíte, kdo:

- napsal první
- má nejvíce slov
- našel nějaké originální slovo
- má nejdelší slovo

Učitel rozešle na žákovská zařízení slova anglických názvů zvířat. Využít lze buď slova zapsaná žáky (pomocí funkce *Vybrat a použít data* označit slova žáků a přenést je do aktivity *Slova a věty*, odkud je rozešlete) nebo předem připravenou sadu názvů zvířat v aktivitě *Slova a věty*. Vyzve žáky, aby se dle své rozvahy rozdělili do skupin a své kritérium anglicky zdůvodnili (barva srsti, počet nohou, velikost).

V další části hodiny si učitel přímo v hodině pomocí aktivity *Slova a věty* připraví 2 (3, 4) názvy zvířat a pošle je na žákovská zařízení. Ti je mají za úkol vyslovit najednou společně. Ostatní žáci říkají, která zvířata byla vyslovena. Aktivitu lze opakovat s další trojicí (čtveřicí) slov, která budou odeslána na jiné náhodně zvolené tablety.

ALTERNATIVY

- Dramatizuj bez mluvení své zvíře a najdi spolužáka se stejným zvířetem. (Učitel rozešle pomocí aktivity *Rozdělit do skupin* na všechna žákovská zařízení anglické názvy zvířat, vždy dvěma žákům stejné zvíře (nastavte tolik skupin, kolik je dvojic žáků. Každou skupinu nazvěte „vlastním pojmenováním“ – názvy zvířat). Celá třída dramatizuje zároveň.)
- Zvukem předved' své zvíře a najdi spolužáka se stejným zvířetem a společně se pak představte. (*We are cats. We have got....* Celá třída pracuje zároveň.)
- Učitel rozdává žákům kartičky s obrázky zvířat. Vyzve žáky, aby se potkávali, zdravili, představili se jako zvíře na obrázku, kartičky si poté vyměnili a rozloučili se. (První žák říká: „Hello. My name's cat. Bye.“, druhý žák odpovídá: „Hello. My name's dog. Bye.“ ; Při větší slovní zásobě mohou říkat: „Hello. My name's cat. I have got black colour, four legs and green eyes. Bye.“)