

CLOUD JE BUDOUCNOST VZDĚLÁVÁNÍ

Základní škola, Školní 710, 685 01 Bučovice

WHO WANTS TO BE A MILLIONAIRE

Autor:	Radim Kříž	Věk žáků:	4 5. třída II. stupeň ZŠ
Předmět:	Cizí jazyky	Počet žáků:	libovolný
Trvání:	25 minut	Pomůcky:	interaktivní tabule nebo jiná možnost projekce, tablety pro žáky

CÍL

Porozumění jednoduchému textu za využití první slovní zásoby a gramatických struktur sloves "to be" a "have got".

PŘÍPRAVA

Stáhněte si přiložený soubor (beginner.notebook). Jedná se o hru pro začátečníky, ve které si dle pravidel televizní soutěže "Chcete být milionářem?" procvičí základní slovní zásobu a porozumění textu (po 1-2 letech studia anglického jazyka). Do hry zapojte najednou všechny žáky, pro jejich odpovědi využijete tabletů jako hlasovacího systému.



PRŮBĚH

Žáci se přihlásí přes webové rozhraní do programu EduBase. Na interaktivní tabuli sledují otázky prezentované učitelem a na otázky odpovídají zadáním správné odpovědi na svých tabletech.

Vypracováno v rámci projektu Cloud je budoucnost vzdělávání - Reg.č.: CZ.1.07/1.3.00/51.0034 Strana 1 / 2



Toto dílo je licencováno pod licencí Creative Commons. [Uveďte autora - Neužívejte komerčně - Zachovejte licenci].

Příklady otázek:

- 1. It has got four legs and a very long neck: A) a giraffe B) an elephant C) a rhino D) a bird
- 2. The American flag has got these colours: A) red-white-blue B) red-white-black C) white-blue-green D) yellow-bluered
- 3. Eleven thirteen sixteen twenty: A) twelve B) twenty-four C) twenty-five D) thirty-one
- 4. Which sentence is correct? A) How old is you? B) People in Britain like pets. C) Our parrot has got an long tail. D) You're not at home.

Pro zazenamenávání odpovědí žáků zvolí učitel ve webovém rozhraní programu EduBase Úvodní obrazovka / Aktivity / Průřezové aktivity / Rychlá otázka. Navolí typ otázky se čtyřmi odpověďmi (A, B, C, D) a stisknutím příkazu Odeslat aktivitu zašle všem přihlášeným z vybrané třídy nebo všem přihlášeným přes PIN odpovědní formulář.

Učitel na svém učitelském zařízení okamžitě vidí, kolik žáků již odpovědělo, zároveň si může ve výsledcích zobrazit jména odpovídajících včetně jejich odpovědí. Po kontrole a vyhodnocení první otázky přistoupí učitel k prezentaci další otázky, zároveň odešle žákům na tablety nový formulář pro jejich odpovědi.

Vítězem soutěže se stává žák, který bez jediné chybné odpovědi postoupí k nejvyšší otázce.

ALTERNATIVY

Naplňte přiloženou šablonu (verze pro PowerPoint nebo pro SmartBoard) vlastními otázkami dle aktuálně probíraných témat a využijte tablety jako hlasovací systém. Vlastní otázky můžete směřovat na procvičení:

- slovní zásoby
- gramatických jevů
- faktografických znalostí aj.

Produktivní řečové dovednosti žáků můžete rozvíjet tím, že jim dáte k dispozici prázdnou šablonu a vyzvete je k doplnění vlastních otázek a odpovědí. Umožněte každé dvojici žáků přístup k PC a nechte je zapisovat otázky přímo do šablony. Žáci se tak učí formulovat jednoduchý text, zároveň vám vytváří nové soutěžní verze použitelné pro další společnou prezentaci.

(Pozn.: Při spouštění šablony v programu Microsoft Office PowerPoint můžete být požádáni o povolení maker.)

PŘILOŽENÉ SOUBORY

- beginners.notebook http://www.metodickyweb.cz/soubor/23
- makra).potm http://www.metodickyweb.cz/soubor/24
- ŠABLONA.notebook http://www.metodickyweb.cz/soubor/25

Vypracováno v rámci projektu Cloud je budoucnost vzdělávání - Reg.č.: CZ.1.07/1.3.00/51.0034 Strana 2 / 2

