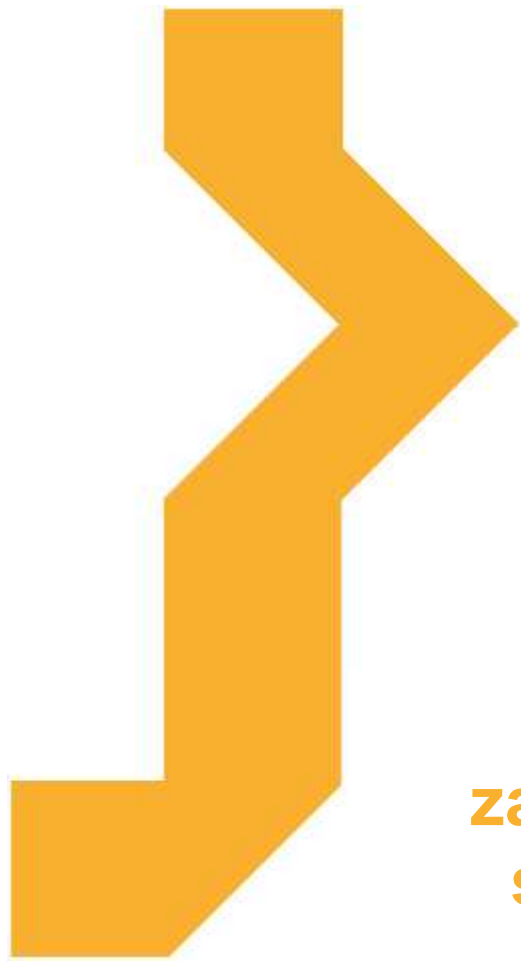




Práce s dotykovým zařízením v operačním systému Windows 8

Pavel Fejfar

Studijní materiál vznikl za podpory projektu
Vzájemným učením - cool pedagog 21. století (CZ.1.07/1.3.00/51.0007), který je
spolufinancován Evropským sociálním fondem a státním rozpočtem České republiky.

Význam ikon v textu



Cíle

Na začátku každé kapitoly je uveden seznam cílů.



Pojmy k zapamatování

Seznam důležitých pojmů a hlavních bodů, které by student při studiu tématu neměl opomenout.



Poznámka

V poznámce jsou různé, méně důležité nebo upřesňující informace.



Kontrolní otázky

Prověřují, do jaké míry student text a problematiku pochopil a zapamatoval si podstatné a důležité informace.



Souhrn

Shrnutí tématu.



Literatura, zajímavé odkazy

Použitá literatura ve studijním materiálu pro doplnění a rozšíření poznatků.

Obsah

1	Operační systém Windows 8	4
1.1	Co je to operační systém	4
1.2	Verze systému Windows 8	5
1.2.1	Windows 8	5
1.2.2	Windows 8 Pro	5
1.2.3	Windows 8 ENTERPRISE	5
1.2.4	Windows 8 RT	5
1.3	Novinky ve Windows 8	6
1.4	Pracovní rozhraní Windows 8	6
2	Spuštění, ovládání a vypnutí Windows 8	8
2.1	Co dělá zařízení po zapnutí	8
2.2	Interakce s Windows 8	9
2.3	Dotykové ovládání	9
2.4	Shrnutí dotykového ovládání a přiřazení klávesových zkratk	14
2.5	Softwarová klávesnice	15
2.6	Vypnutí Windows 8	18
3	Start menu a panel Šém	20
3.1	Start menu	20
3.1.1	Přizpůsobení menu start	22
3.2	Panel Šém	24
4	Připojení k síti a internetu	27
4.1	Architektura sítě internet	27
4.2	Připojení tabletu k síti	29
4.2.1	Připojení tabletu k síti Wi-Fi	29
4.2.2	Připojení k mobilní síti	31
5	Microsoft účet	33
5.1	Microsoft účet seznámení	33
5.2	Přihlášení k Microsoft účtu	34
5.2.1	Připojení k existujícímu účtu	35
5.2.2		35
6	OneDrive	40
6.1	OneDrive	40
7	Instalace programů a odinstalace programů, Windows Store	44
7.1	Aplikace ve Windows8	44
7.2	Instalace desktopové aplikace	44
7.3	Instalace aplikace pomocí Windows Store	47
7.4	Odinstalování Aplikací v prostředí Metro	51
7.5	Odinstalování Aplikací v desktopovém prostředí	51
8	Přídavný hardware	53
8.1	Hardware	53
8.1.1	Připojení hardwaru pomocí Bluetooth	53
8.1.2	Připojení Tiskárny	54
8.1.3	Připojení projektoru	55
9	Závěr	58
10	Banka otázek	59

1 Operační systém Windows 8



Cíle

Po prostudování této kapitoly zjistíte:

- co je to operační systém a k čemu se používá
- rozdíl mezi Hardwarem a Softwarem
- získáte přehled o verzích Windows 8



Pojmy k zapamatování

- Operační systém
- Hardware
- Software
- Procesor x86/x64
- Procesor ARM

1.1 Co je to operační systém

Operační systém je nejdůležitější program v počítači, tabletu nebo telefonu, s kterým se uživatel setká. Ač se to nemusí zdát, tak tablet je také počítač, pouze jinak vypadající. Pracuje na stejném principu, jen jeho ovládání je možné přímo prsty uživatele a ne, jak je zvykem, prostřednictvím myši a klávesnice. Tato zařízení můžeme rozdělit na dva základní prvočinitele. Hardware (hromádka součástek, kterou držíte v ruce nebo leží na stole) a programy, které těmto součástkám říkají, co mají dělat. Těmto programům, se říká Software. Operační systém je také software, ale o něco důležitější než běžný program, protože umožňuje všem ostatním programům využívat technické díly zařízení a tím pádem vůbec fungovat.

Pro vysvětlení si představte, že chcete uchopit tužku. Nepřemýšlíte nad tím, že musíte nejprve přiblížit ruku k tužce, poté ohnout ukazováček, pak palec. Zapojit ten a ten sval, abyste tento úkol vykonali. Ne! Všechny tyto operace za vás vykoná váš „operační“ systém, který na povel: „vezmi tužku“ vykoná stovky drobných úkonů vedoucích k dokončení úkolu. Na podobném principu funguje operační systém v počítači – funguje jako prostředník mezi myslí (softwarem) a tělem (hardwarem). Na obrázku je názorně vidět, jak je tato struktura řazena.



Obrázek 1: Schéma fungování počítače (tabletu)

Na kvalitě a bezchybnosti operačního systému tedy závisí, jak spolehlivě a rychle bude zařízení pracovat a na vnějším vzhledu závisí, jak pohodlně se nám s ním bude pracovat. Na tabletech se dnes nejčastěji můžete setkat se třemi operačními systémy Windows od Microsoft, Android od Google a iOS od společnosti Apple.

1.2 Verze systému Windows 8

Operační systém Windows 8 se nabízí hned ve čtyřech odlišných verzích. Mohlo by se zdát, že je to zbytečně moc, ale ve skutečnosti došlo ke zjednodušení, protože Windows 7 se prodával dokonce v šesti verzích. Windows 8 jsou rozděleny podle určení na verze pro domácí a školní použití a verze pro podnikové potřeby. Dělí se na:

- **Windows 8**
- **Windows 8 Pro**
- **Windows 8 Enterprise**
- **Windows 8 RT**

1.2.1 Windows 8

Windows 8 představují verzi pro domácnosti a školní potřeby (web, pošta, kancelářské aplikace, výukové programy). Tato verze neumožňuje například šifrování souborů nebo připojení ke vzdálené ploše. Podporuje však spuštění programů používané v předchozích verzích systému. Menší počet funkcí je však vyvážen nižší cenou, neznamená to však, že by tato licence byla výrazně omezena. Pro většinu uživatelů je naopak dostačující.

1.2.2 Windows 8 Pro

Tato verze podporuje všechny funkce základní verze a zároveň poskytuje rozšíření o možnosti šifrování dat, práce v síti, připojení k doméně firemní sítě nebo připojení ke vzdálené ploše. Obsahuje také vylepšenou ochranu dat.

1.2.3 Windows 8 ENTERPRISE

Verze ENTERPRISE je určena pro velké organizace s kompletní IT infrastrukturou, obsahuje vše jako verze Pro a navíc je rozšířena o možnost šifrování disků, možnost přenášení instalace Windows na flash disku, možnost použití unixových programů a další rozšířené funkce používané především IT specialisty.

1.2.4 Windows 8 RT

Windows 8 TR je zcela nový systém určený výhradně pro zařízení s procesory ARM. To jsou procesory určené do mobilních zařízení a najdete je tak především v tabletech a mobilních telefonech, na které je tento systém předinstalovaný už v době prodeje. Jejich obrovskou výhodou oproti klasickým systémům (procesory s instrukční sadou x86/x64) zařízení je jejich nízká spotřeba, což, při malých rozměrech přenosných zařízení, umožňuje dlouhou výdrž na baterii. Jeho další výhodou je také předinstalovaná sada Office 2013 RT (Word, Excel, PowerPoint, OneNote). Nutno však podotknout, že z důvodů zcela jiné procesorové architektury, není možné spouštět dosavadní programy určené pro Windows na této „tabletové“ edici. Pokud chce mít tvůrce softwaru aplikaci spustitelnou i na verzi Windows RT, musí tuto aplikaci speciálně naprogramovat nebo upravit právě pro tento systém. Tyto aplikace se pak instalují především z další novinky ve Windows 8 a tou je **Windows Store**.

Aby situace s tablety nebyla tak jednoduchá, můžete si pořídit tablet i s Windows 8 (bez RT). Tyto tablety však mají procesory s architekturou x86/x64 a funguje na nich klasický Windows 8 s podporou všech aplikací, které jste zvyklí používat. Možná vás napadá otázka, proč si tedy pořizovat tablet s Windows RT? Důvodem je již zmíněná vyšší výdrž na baterii a větší optimalizace pro dotykové ovládání zařízení.



Poznámka

Tento distanční text je psaný pro tablety s architekturou procesoru x86/x64, protože obsahuje obě prostředí Windows 8 (desktopové rozhraní i dlaždicové rozhraní). Může se tak stát, že některé návody nebudou fungovat na tabletech s Windows 8 RT.

1.3 Novinky ve Windows 8

- podstatnou, již zmíněnou, novinkou je podpora procesorů s ARM architekturou
- možnost instalace jazykových balíčků ve všech edicích Windows
- rozdělení na **2 rozhraní**
- centrální obchod **Windows Store** pro výběr, nákup, stahování a aktualizace aplikací
- nové uživatelské rozhraní, nová **nabídka Start**
- možnost přihlášení pomocí online **účtu Microsoft**
- vylepšená podpora pro **práci s více monitory**
- vylepšený **Průzkumník** včetně pásu karet
- vylepšený **správce úloh**
- plná podpora **USB 3.0**
- vylepšená doba pro spuštění a vypnutí systému

1.4 Pracovní rozhraní Windows 8

Další důležitou novinkou Windows 8 je rozdělení na dvě rozhraní (x86/x64 – u verze RT je pouze nové dlaždicové rozhraní). S drobnými úpravami tu zůstává klasická plocha, kterou znáte z předchozích verzí Windows, ta stále dobře plní funkci desktopového rozhraní. To je však doplněna o dlaždicové rozhraní (Metro), které je určeno především pro snazší dotykové ovládání tabletů, notebooků s dotykovým displejem a nových tablet/notebooků. S tím přišly i novinky v ovládání operačního systému, na které se zaměříme v příští kapitole.



Kontrolní otázky

Co je to Operační systém a jakou plní funkci

Jaká verze Windows 8 je nainstalována na zařízení s procesorem ARM

Jaké má Windows 8 pracovní rozhraní



Souhrn

Ze skutečnosti, že operační systém oživuje zařízení a je prostředníkem mezi Hardwarem a Softwarem vyplývá, že bez tohoto systému nemůžeme pracovat. To je důvodem, proč se učíme pracovat s tímto softwarem. Díky jeho prostřednictvím dále pracujeme s nástavbovými programy. Ani tyto programy nemohou pracovat bez operačního systému, proto se po spuštění zařízení nejprve načítá operační systém. Doba zapínání operačního systému Windows 8 je potřeba k nahrání komponent do operační paměti.

Existuje několik verzí operačního systému Windows 8. Pro nás je nejdůležitější zjištění, že jedna verze je určena pro zařízení s instrukční sadou procesoru ARM (Windows 8 RT) a ostatní verze systému jsou určeny pro procesory s instrukční sadou x86/x64.



Literatura a zajímavé odkazy

PAVEL ROUBAL, Eliška Roubalová. *Microsoft Windows 8: jednoduše*. 1. vyd. Brno: Computer Press, 2013. ISBN 978-802-5138-120.

KLATOVSKÝ, Karel. *333 tipů a triků pro Windows 8: jednoduše*. Vyd. 1. Kralice na Hané: Computer Media, 2013. ISBN 978-807-4021-404.

2 Spuštění, ovládání a vypnutí Windows 8



Cíle

Po prostudování této kapitoly:

- Naučíte se zapnout tablet
- Zjistíte ovládání Windows 8 pomocí dotykového ovládání
- Zjistíte, jak pracuje softwarová klávesnice



Pojmy k zapamatování

- Metro
- Multi-touch
- Nabídka Šém
- Softwarová klávesnice
- Dotykové ovládání

2.1 Co dělá zařízení po zapnutí

Zapnutí tabletu je asi zbytečně dlouze popisovat, každé zařízení to má jinak, proto je lepší se podívat do návodu výrobce. U tabletů se ale toto tlačítko nachází zpravidla na horní hraně přístroje. Ale co dělá počítač, tablet po zapnutí, není příliš známo: asi nevíte:

- Zkontroluje procesor, operační paměť a celkový hardware. Zobrazí logo společnosti, která se zasloužila o výrobu zařízení.
- Najde na startovacím pevném disku operační systém a zavede jej do paměti. Na obrazovce se většinou objeví logo systému Windows 8.
- Nakonec se zobrazí úvodní obrazovka s informací o datu a času. Po přejetí prstem po obrazovce směrem vzhůru se zobrazí výběr uživatele (a zadání hesla). Po přihlášení, se zobrazí rozhraní Metro s úvodním menu Start. Můžete začít pracovat.



Obrázek 2: Úvodní obrazovka, režim Metro

2.2 Interakce s Windows 8

Zatímco Windows 7 měl tlačítko Start, které bylo vždy viditelné a spuštěné aplikace měly nabídky a lišty nástrojů, které zůstávaly viditelné a zobrazovaly se v liště na spodní straně obrazovky, tak Windows 8 byl navržen tak, aby uživatel mohl plně využít prostor obrazovky. Namísto plýtvání prostorem obrazovky na tlačítka, jsou v systému Windows 8 aktivní rohy a okraje obrazovky. Tyto aktivní prvky však nejsou nijak označené a i nejzkušenější uživatelé Windows se musí naučit, kde se tyto prvky nacházejí. I přes to, že tyto prvky nejsou na první pohled zřejmé, naučit se pracovat s nimi bude trvat jen několik minut.

Systém Windows 8 má za cíl, aby s ním bylo pohodlné pracovat jak s použitím myši a klávesnice, tak při dotykovém ovládní obrazovky.

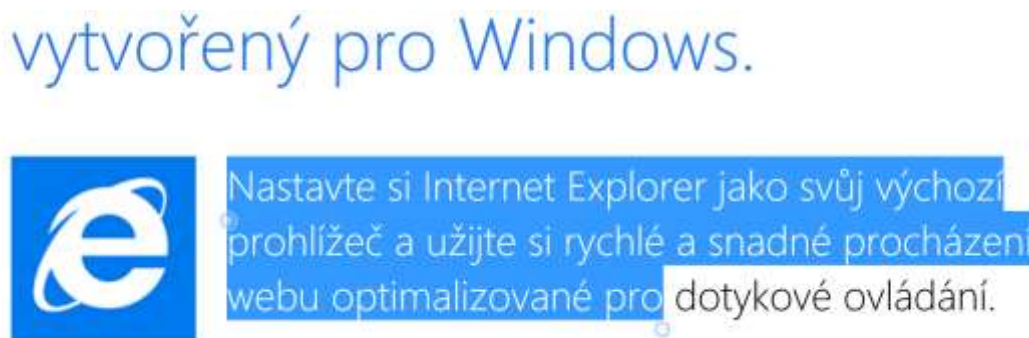
2.3 Dotykové ovládání

Tablety s Windows 8 a programy navrženými pro Windows 8 je možné ovládat bez použití klávesnice a myši. Dotykové ovládání je poměrně intuitivní, především pokud již máte zkušenosti s chytrým telefonem. Některé prvky ovládání však nejsou při prvním použití zřejmé. Tato část textu popisuje základní prvky dotykového ovládání.

Ťuknutí

Ťuknutí je stejné, jako klepnutí myši. Provádí nějakou akci. Zkuste například ťuknout na aplikaci na úvodní obrazovce (v prostředí Metro) nebo na odkaz v internetovém prohlížeči. Aplikace i odkaz se otevrou.

Chcete-li označit text v aplikaci, ťukněte na něj a pak pomocí kroužků upravte rozsah výběru. Ťuknutím na výběr jej zkopírujete nebo vložíte.



Obrázek 3: Ukázka označování textu ťukutím

Přidržení prstu

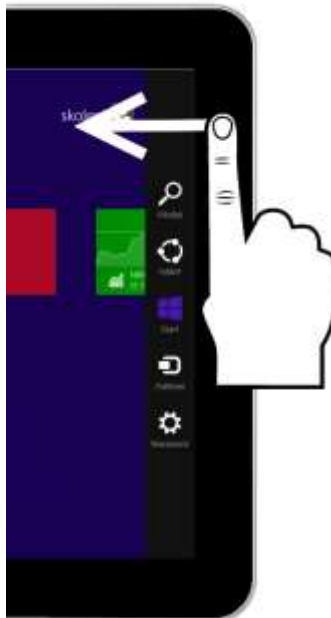
Přidržíte-li prst na objektu, mohou se v závislosti na aplikaci stát dvě věci:

- zobrazí se informace o objektu, což velice připomíná situaci, kdy přes objekt přejedete myší
- zobrazí se kontextová nabídka, která se velmi podobá tabulce vyvolané kliknutím pravým tlačítkem myši

Švihnutí

Okraje obrazovky v systému Windows 8 plní skutečně důležité ovládací funkce. Švihnutím prstem od okrajů y a z rohů obrazovky můžete provést různé akce, bez ohledu na to, jakou máte právě otevřenou aplikaci.

Švihnutím od pravého okraje obrazovky ke středu se zobrazí nabídka Šém



Obrázek 4: Ukázka švihnutí a zobrazení nabídky Šém

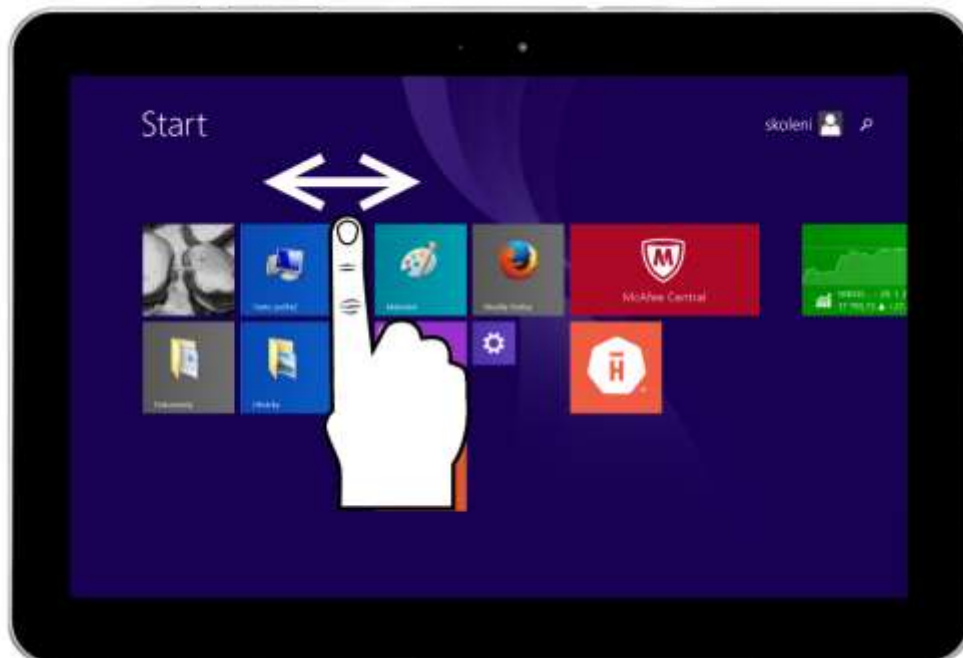
- švihnutím od levého okraje obrazovky se zobrazí dříve používaná aplikace
- švihnutím od levého okraje obrazovky a vrácení se zpět se zobrazí seznam dříve používaných aplikací viz. Obrázek 5
- švihnutím od dolního nebo horního okraje obrazovky se zobrazí specifické příkazy aplikace, které fungují jako její nabídka



Obrázek 5: Zobrazení seznamu dříve používaných aplikací

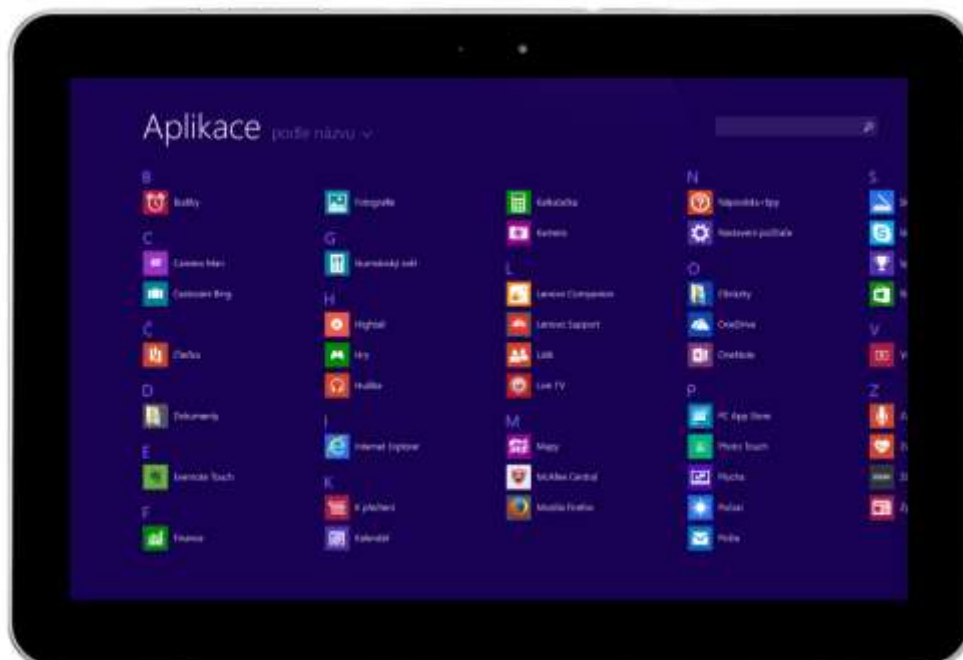
Tažení

Tažením prstů po obrazovce můžeme posouvat zobrazení a přetáhnout objekty na jiné místo. Chcete-li rolovat úvodní obrazovku doleva nebo doprava stačí se jenom dotknout kdekoliv na obrazovce a táhnout doprava nebo doleva.



Obrázek 6: Ukázka tažení v prostředí Metro

Tažením prstem na úvodní obrazovce směrem nahoru zobrazíte seznam aplikací. Tažením prstu směrem nahoru v seznamu aplikací se zase vrátíte na úvodní obrazovku dlaždicového zobrazení.

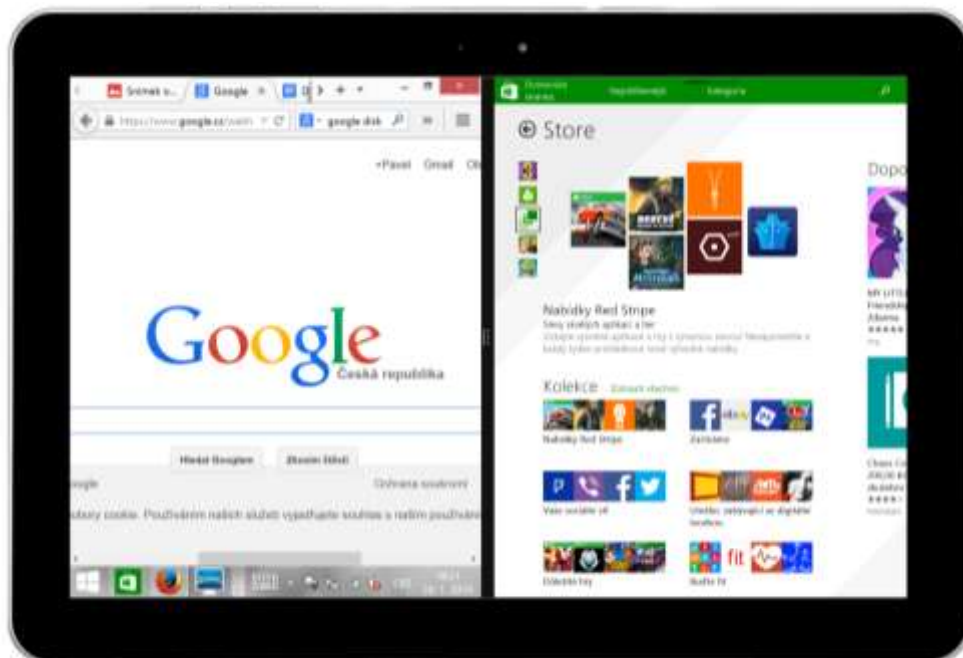


Obrázek 7: Zobrazení všech aplikací v prostředí Metro

Pokud prstem táhnete po obrazovce od horního okraje dolů, spuštěná aplikace se zmenší a sleduje váš prst. V tuto chvíli máte tři možnosti, jak může aplikace zareagovat.

První je, že prst zvednete nebo přesunete zpět směrem nahoru a spuštěná aplikace se vrátí do původního zobrazení.

Druhá varianta je, že aplikaci přesunete buď na levou, nebo pravou stranu. Tím nastavíte aplikaci pouze na poloviční zobrazení.



Obrázek 8: Zobrazení dvou aplikací na jedné pracovní ploše

Poslední a nejdůležitější možností je aplikaci přesunout až na spodní okraj displeje a tím aplikaci **zavřeme**. Takto se dají zavírat všechny aplikace ve všech zobrazeních.

Kmitnutí

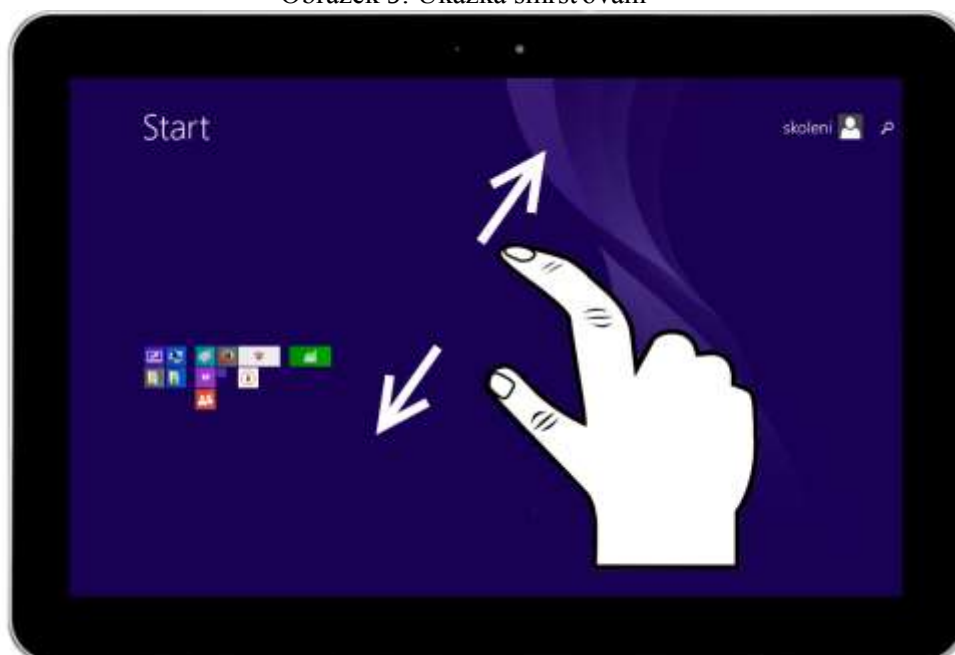
Kmitnutím lze označovat objekty. Kmitnutí je krátký, rychlý švih přes objekt (obrázek, ikonu) směrem dolů. Například ťuknutím na obrázek v galerii jej otevřete, kmitnutím jej pouze označíte a můžete s ním nadále pracovat (kopírovat, přesouvat sdílet).

Smršťování a natahování,

Některé aplikace včetně úvodní obrazovky podporují smršťování a natahování. Tím jde měnit velikost aplikace nebo velikost zobrazovaného obsahu. Zvětšení nabízí přesnější detaily, zmenšení nám zobrazí širší kontext. Tato akce se provádí tak, že položíte dva prsty na displej a ty od sebe oddalujeme nebo přibližujeme. Tímto způsobem obsah oddalujeme nebo přibližujeme. Tato funkce využívá vlastnost displeje, které se říká Multi-touch. Praktická je tato funkce třeba u zobrazování internetových stránek, které nejsou upraveny pro tablety a mobilní zařízení.



Obrázek 9: Ukázka smršťování



Obrázek 10: Ukázka roztahování

Otáčení

V některých aplikacích lze také za pomoci dvou prstů otáčet objekty na displeji. Tato funkce pracuje téměř totožně jako smršťování a natahování s tím rozdílem, že prsty se od sebe neoddalují ani nepřibližují, ale otáčí se okolo pomyslné osy ve středu objektu. Pomocí této funkce můžeme například otočit obrázek ze svislé polohy do vodorovné.

2.4 Shrnutí dotykového ovládání a přiřazení klávesových zkratk

V následující tabulce je shrnutí, jak zvládat běžné akce s počítačem pomocí dotykového ovládání. A alternativní možnosti pomocí klávesových zkratk.

Tabulka 1: Seznam gest dotykového ovládání a jeho alternativa pomocí klávesových zkratk (Zdroj: <http://windows.microsoft.com/cs-cz/windows-8/getting-around-tutorial>)

Akce	Jak na to	Klávesová zkratka
Otevření ovládacích tlačítek	Potáhněte prstem směrem od pravého okraje obrazovky.	Windows  +C
Zobrazení příkazů aplikace	Potáhněte prstem směrem od horního nebo dolního okraje obrazovky.	Windows  +Z
Přechod na poslední aplikaci	Potáhněte prstem směrem od levého okraje obrazovky.	Windows  +Tab.
Zobrazení seznamu nedávných aplikací	Potáhněte prstem směrem od levého okraje obrazovky a pak se bez zvednutí prstu posuňte zpátky k levému okraji.	Stiskněte a podržte Windows  +Tab.
Ukončení aplikace	Přetáhněte aplikaci z horního okraje obrazovky do její dolní části.	ALT+F4
Přiblížení nebo oddálení	Dotkněte se obrazovky dvěma nebo více prsty a pak přesunutím prstů k sobě (stažení) zobrazení oddalte nebo přesunutím prstů od sebe (roztážení) zobrazení přiblížte.	CTRL+ZNAMÉNKO PLUS (+) nebo CTRL+ZNAMÉNKO MINUS (-)
Výběr položky	Potáhněte prstem dolů nebo přes položku, nebo ji stisknutím a podržením vyberte.	



Poznámka

Pokud tyto návody na ovládání zařízení nebyly dostatečně srozumitelné, můžete se podívat na video společnosti Microsoft, kde je ovládání zařízení pomocí dotykového ovládání názorně ukázáno.

<http://windows.microsoft.com/cs-cz/windows-8/getting-around-tutorial>

2.5 Softwarová klávesnice

Většina tabletů nemá hardwarovou klávesnici, proto se při psaní musíte naučit pracovat s klávesnicí softwarovou, ta se zobrazuje na spodní straně displeje. V režimu **Metro** se objeví automaticky, pokud ťuknete do prostoru pro psaní. V desktopovém rozhraní ji musíte někdy vyvolat ikonou nacházející se v pravém dolním rohu obrazovky . Klávesnice má možnost nastavení ve třech režimech. Ty se mezi sebou

přepínají pomocí tlačítka . To vyvolá menu, ve kterém si zvolíte, jakou klávesnici chcete používat, zároveň se zde také nastavuje jazyk klávesnice. Úplně ve spod menu je funkce **Skrýt klávesnici**.



Obrázek 11: Menu možností klávesnice

První možností „klasický“ režim (Obrázek 12), který se nejvíce podobá QWERTY (pro českou lokalizaci QWERTZ) klávesnici.



Obrázek 12: Softwarová klávesnice QWERTZ

The screenshot shows a portion of the Windows 10 taskbar. On the left is the Start button with the Windows logo. Next to it is a search bar with the placeholder text "Suche". To the right of the search bar is a pinned keyboard icon, which is a small icon of a keyboard. The taskbar is dark-themed.

Druhý režim je určen pro psaní na tabletu pomocí palců. Tato klávesnice je totožná s předchozí klávesnicí s tím rozdílem, že je rozdělena na dva oddíly, abyste na všechna písmena dosáhli pouze palci, když tablet držíte v rukou. U tohoto zobrazení se dá nastavit velikost klávesnice ve třech režimech, tlačítkem se symbolem tří teček nad sebou ⋮.



 evropský sociální fond v ČR
  EVROPSKÁ UNIE
  MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
  OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ



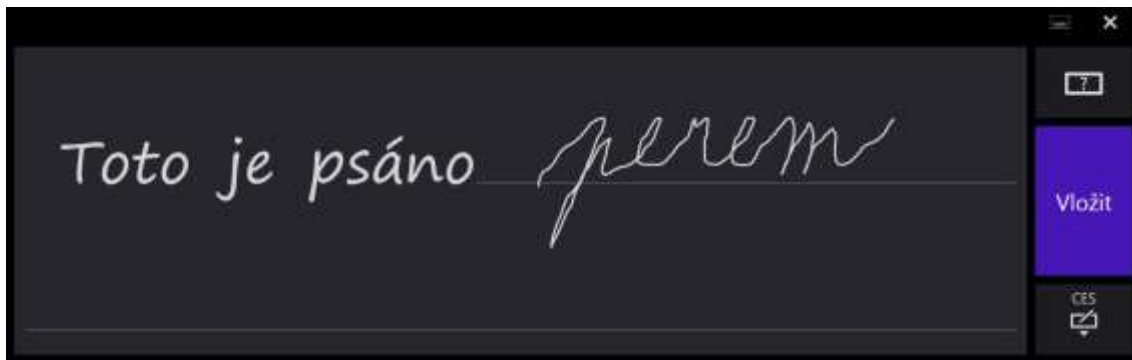
Poznámka

Pokud se na písmenu, které podporuje diakritiku, chvíli podrží se prst, zobrazí se vám tabulka s možnými variantami tohoto písmene.



Obrázek 16: Rozšířené možnosti zobrazení písmene u

Třetí a nejzajímavější možností softwarové klávesnice je režim psaní perem (stylusem). (Jde to i prstem a myší, ale není to příliš pohodlné.) Není to vlastně klávesnice, ale pole, do kterého jde psát text jako na papír nebo do sešitu a Windows tento psaný text převádí do strojové podoby. Vždy po napsání krátkého textu a opravách, se musí tento text potvrdit tlačítkem **Vložit**. S trochou cviku lze tímto způsobem i pohodlně psát, i když na psaní románů si toto nedovedu představit.



Obrázek 17: Pole pro vkládání textu stylusem



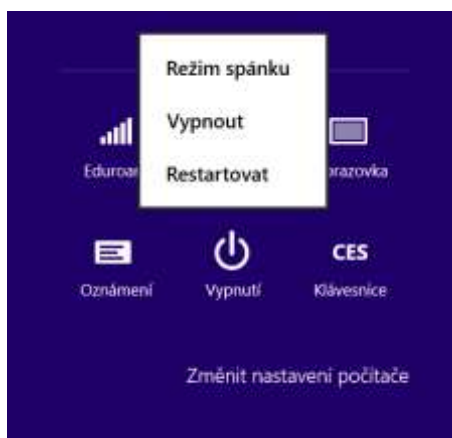
Poznámka

Odkaz na video zabývající se psaním na softwarové klávesnici:

<https://www.youtube.com/watch?x-yt-cl=85114404&x-yt-ts=1422579428&v=sQQ8XKSxzVo#t=128>

2.6 Vypnutí Windows 8

Když už umíte systém Windows 8 zapnout a ovládat, bylo by dobré si i říct, jak jej také správně vypnout. To je velice snadné. Švihnutím (přetažením prstu) přes pravý okraj obrazovky vyvoláte panel Šém. Zde se nachází krom jiného možnost Nastavení. Po klepnutí na tuto volbu v dolní nabídce uvidíte možnost **Vypnutí**. Po klepnutí na ní se objeví tabulka s třemi možnostmi:



Obrázek 18: Nabídka vypnutí

Vypnutí

Systém ukončí všechny programy, které jste spustili vy nebo kdokoliv před vámi na svém profilu a úplně se vypne

Restartovat

Restartování počítače je ukončení a znovuspuštění operačního systému. Systém při restartu ukončí všechny spuštěné aplikace a programy všech uživatelů, je proto důležité si před restartováním uložit všechny otevřené dokumenty.

Režim spánku

Režim spánku znamená, že se zařízení zcela nevypne, ale ponechá v operační paměti všechny spuštěné programy a v nich otevřené dokumenty. Vypne se však displej, disk a utlumí činnost všech komponent. Tablet v režimu spánku má poměrně malou spotřebu, ale zároveň je schopen během několika sekund být zase v plném provozu.



Kontrolní otázky

- Co kontroluje zařízení po zapnutí jako první
- Jak se jmenuje dlaždicové prostředí Windows 8
- Jaké máme možnosti dotykového ovládání
- Jaké jsou skryté aktivní prvky obrazovky
- Jaké jsou režimy softwarové klávesnice



Souhrn

V této kapitole jste velice zjednodušeně zjistili, co se děje bezprostředně v tabletu (počítači) po jeho zapnutí a proč operační systém potřebuje před startem nějaký čas.

Dále jste zjistili, jak ovládat tablet pomocí dotykového ovládání a zjistili, kde jsou ukryty aktivní prvky ovládání jako nabídka Šém a seznam používaných aplikací. Nakonec jsme probrali psaní na tabletu pomocí softwarové klávesnice.



Literatura a zajímavé odkazy

PAVEL ROUBAL, Eliška Roubalová. *Microsoft Windows 8: jednoduše*. 1. vyd. Brno: Computer Press, 2013. ISBN 978-802-5138-120.

NORTHRUP, Anthony. *Mistrovství v Microsoft Windows 8: kompletní průvodce do posledního detailu*. 1. vyd. Brno: Computer Press, 2013, 615 s. SBN 978-80-251-4111-3.

Microsoft Windows. [online]. [cit. 2015-01-28]. Dostupné z:

<http://windows.microsoft.com/cs-cz/windows-8/getting-around-tutorial>



3 Start menu a panel Šém



Cíle

Po prostudování této kapitoly:

- poznáte nové menu start
- naučíte se ho upravovat
- poznáte nový panel Šém



Pojmy k zapamatování

- Start menu
- tlačítko Windows
- Aktivní dlaždice

3.1 Start menu

Nabídka start, na kterou jste byli zvyklí z předchozích verzí, se u Windows 8 přetřansformovala na menu start a zároveň je to i úvodní obrazovka, která se zobrazuje po spuštění zařízení. Toto menu je tvořeno formou aktivních dlaždic. Aktivní jsou proto, že se jejich obsah mění v závislosti na aplikacích, které reprezentují. Klepnutím na jednotlivé dlaždice můžete spustit danou aplikaci a pracovat v ní. Jednou z nejdůležitějších dlaždic je **Plocha**. Ta se nachází v levém horním rohu a zobrazí klasickou pracovní plochu, tak jak bylo zvykem v předchozích verzích Windows.

Vyvolání menu Start

Přepínání mezi **Start** a **Pracovní plochou** jde provést několika způsoby. Tím prvním je stisknutí loga Windows  na přední straně tabletu. Toto tlačítko však všechna zařízení nemají.



Obrázek 19: Softwarové tlačítko Windows

Druhou možností a novinkou, o které se ještě zmíníme je tzv. **panel Šém**, (ten jste se naučili vyvolávat již v předchozí kapitole: *Spuštění a ovládání Windows 8*), u pravého okraje se objeví pět ikon, z níž ta prostřední s logem Windows  reprezentuje menu **Start**.



Obrázek 20: Nabídka Start v menu Šém

Třetím způsobem je klepnutí do levého dolního rohu pracovní plochy, též na tlačítko v podobě Windows .

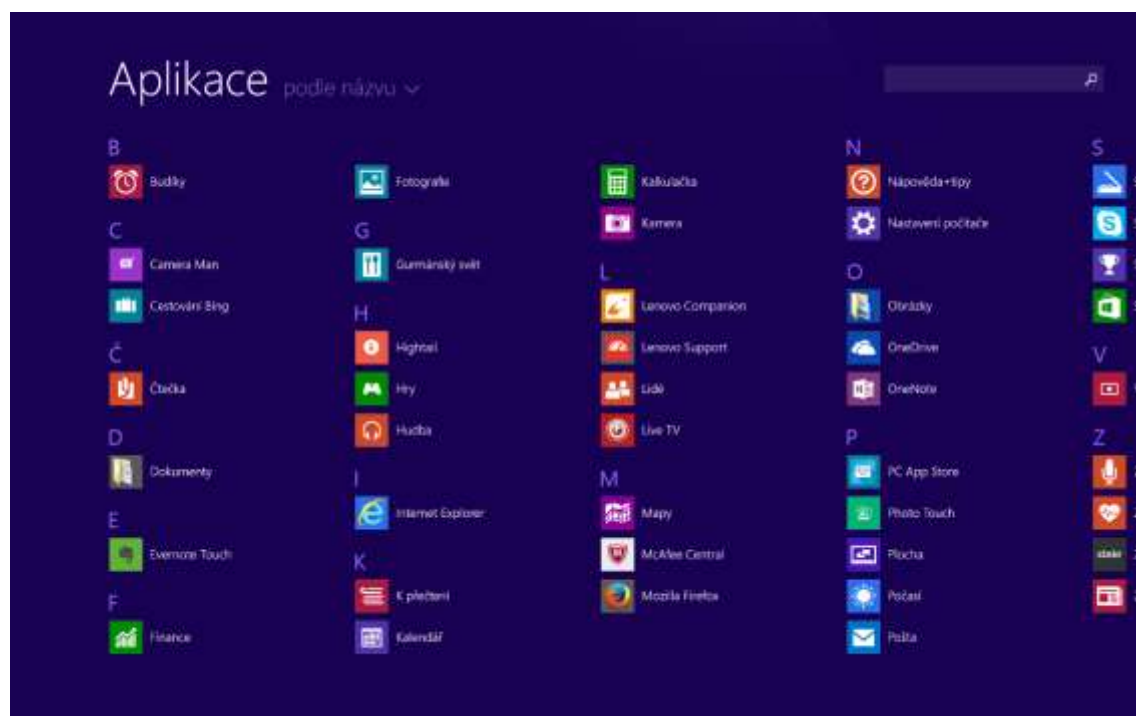


Obrázek 21: Spodní okraj Pracovní plochy

Čtvrtou možností, kterou však podporují pouze zařízení s klávesnicí je tlačítko Windows  nacházející se mezi klávesami **levý CTRL** a **levý ALT**.

Seznam Aplikací

Do seznamu aplikací jsme se naučili dostat už v předchozí kapitole. (tažením prstem v Menu start směrem nahoru) Tento seznam nahrazuje klasickou nabídku start, zobrazují se zde ikony všech nainstalovaných programů a aplikací v zařízení. Klepnutím na jednotlivé ikony se aplikace spouštějí, buď do **desktopového rozhraní**, nebo do **rozhraní Metro** podle toho, pro jaké rozhraní byly vytvořeny.



Obrázek 22: Seznam aplikací

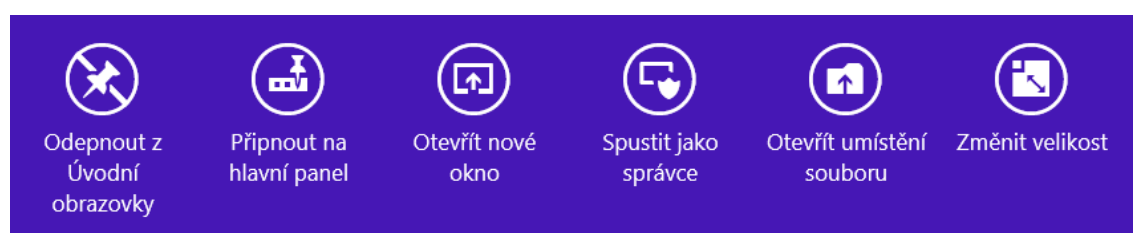
3.1.1 Přizpůsobení menu start

Úprava dlaždic

Upravit si **menu Start** k obrazu svému chce jistě každý uživatel. Změnit umístění a další vlastnosti dlaždic a zástupců.

Do režimu přizpůsobení se přepneme švihnutím v **menu Start** (tzn., přejetete prstem spodní nebo horní okraj obrazovky). Zobrazí se nám lišta s ikonou přizpůsobit. Na tu když klikneme, **Start menu** zešediví a můžeme ho začít upravovat.

Pokud v tuto chvíli klikneme na nějakou dlaždici, v jejím pravém horním rohu se objeví značka potvrzující úpravu této dlaždice a ve spodní části obrazovky se zobrazí panel s možnostmi úprav. Ten se dynamicky mění podle toho, zda se jedná o vestavěnou aplikaci, doinstalovanou aplikaci, soubor, příkaz systému a podobně. Většinou zde ale najdete kombinaci následujících příkazů.



Obrázek 23: Panel s příkazy pro práci s dlaždicemi 1/2

Připnout/ Odepnout z Úvodní obrazovky

Jestliže se jedná např. o nastavení či nástroj systému, který se v **menu Start** nenachází, je možné jej pomocí tohoto příkazu do **menu Start** vložit. Dlaždice tohoto programu či nastavení se zobrazí jako poslední položka **menu Start**. Stejným způsobem je pak možné takto přidanou dlaždici z **menu Start** odebrat.

Připnout na hlavní panel

Značnou část času stráveného na tabletu se budete vyskytovat v desktopovém rozhraní. Abyjste nemuseli při každém spuštění často používané aplikace otevírat **menu Start** a tam aplikaci vyhledávat a spouštět, je možné si ji přidat na hlavní panel pracovní plochy. Stačí, když v režimu uprav, vyberete aplikaci, kterou chcete připnout a vyberete příkaz **Připnout na hlavní panel**.

Otevřít nové okno

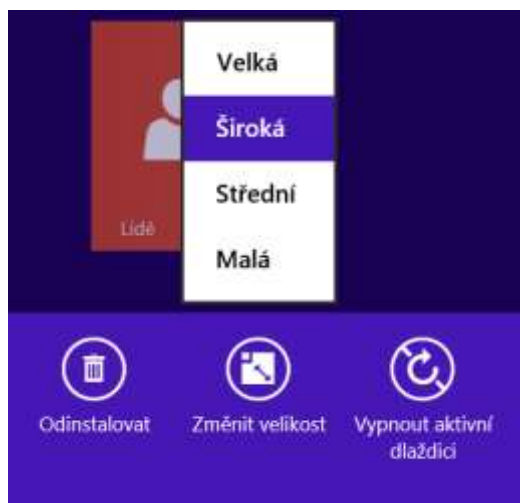
Pomocí tohoto příkazu je možné otevřít nové okno aplikace (pokud to aplikace podporuje). Je tedy možné otevřít si takto například dva textové editory nebo více oken příkazového řádku.

Spustit jako správce

V některých případech je potřeba spustit aplikace s vyšším oprávněním, než je oprávnění uživatelského účtu. Může se jednat například o příkazový řádek, ve kterém chcete spustit příkaz, který zasahuje hlouběji do systému. V tom případě je možné klepnutím na tento příkaz, příkazový řádek **Spustit jako správce**.

Otevřít umístění souboru

Někdy se může hodit otevřít umístění vybrané aplikace. Tento příkaz otevře **průzkumník** s otevřeným umístěním vybrané aplikace.



Obrázek 24: Panel s příkazy pro práci s dlaždicemi 2/2

Odinstalovat

Překvapivou funkcí v panelu úprav je příkaz umožňující odinstalovat aplikaci přímo z **menu Start**. Opět stačí klepnout na aplikaci v režimu úprav a zvolit příkaz **Odinstalovat**. Některé předinstalované aplikace se odinstalovat nedají, některé však ano. Pokud se vám omylem podaří odinstalovat jednu z předinstalovaných aplikací (např. fotky, fotoaparát, apod.) je možné je znovu nainstalovat z obchodu aplikací **Store**, kterému se budeme teprve věnovat.

Změnit velikost

Možná jste si všimli, že některé dlaždice aplikací jsou větší než ostatní. Může se například jednat o aplikaci, kterou nepoužíváte, a překáží nebo naopak byste raději měli u často používané aplikace větší dlaždici (a tím zobrazeno více informací) příslušné dlaždice. To se provádí funkcí **Změnit velikost** kamenů v **menu Start**. Po kliknutí na tento příkaz v režimu úprav se vám zobrazí nabídka, jak velkou dlaždici požadujete. Nyní si stačí vybrat a kámen se změní na požadovanou velikost.

Vypnout/zapnout aktivní dlaždici

Aktivní dlaždice funguje tak, že pouze nezobrazuje staticky název, ale aktivně mění svůj obsah. Zobrazuje vybranou část aplikace, např. aplikace **Pošta** zobrazuje nepřečtené e-maily, **Kalendář** nadcházející události a aplikace **Fotky** náhledy fotek a obrázků. Pokud však nechcete tyto informace v **menu Start** zobrazovat, příkazem **Vypnout aktivní dlaždici** v režimu úprav tuto funkci zrušíte.

Další funkcí v režimu úprav, která ale nemá vlastní ikonu, je **změna pozice dlaždic**. Ta se také provádí v režimu úprav a je velmi snadná. Opět přepněte **menu Start** do režimu úprav a klepněte na vybranou dlaždici. Ta se vám označí a objeví se známý panel úprav. V tuto chvíli stačí pouze vybranou ikonu položit prst a táhnout na požadované místo. Ostatní kameny se budou uhýbat, pokud přetáhnete dlaždici na jejich místo.

Stejného posunu ikony lze docílit podržením prstu na ikoně vybrané aplikace, aniž by menu bylo přepnuto do režimu úprav (touto akcí se přepne automaticky).

3.2 Panel Šém

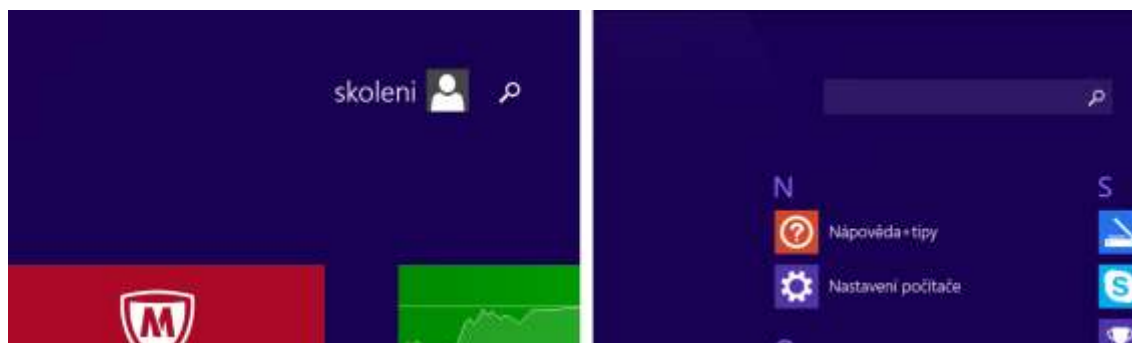
Další velice důležitou novinkou v systému Windows 8 je postranní **panel** s názvem **Šém** (v originále Charm Bar). Ten slouží k vyvolání velké části funkcí spojené s ovládáním a nastavením v systému Windows 8. Vyvolání **Start menu** přes sdílení dat, až po samotné vypnutí systému. Pojďme si tedy tento panel popsat podrobněji.

Panel se dá vyvolat v jakémkoliv místě, aplikaci, prostředí systému Windows 8. Jak jsme si už v předchozí kapitole řekli, panel šém vyvoláte švihnutím (přejetím) prstu přes pravý okraj displeje. Z pravé strany se zobrazí panel s pěti ikonami s reprezentující funkcemi **Hledat**, **Sdílet**, **Start**, **Zařízení** a **Nastavení**, které si teď popíšeme.

Hledat

Jak již název napovídá, jedná se o prohledávání systému. Defaultně je tato funkce nastavena na prohledávání celého systému, ale se dá omezit na vyhledávání pouze v možnostech nastavení nebo mezi soubory. Velice užitečná je tato funkce především pro vyhledávání aplikací, jelikož seznam aplikací se může zdát nepřehledný.

Tato funkce je přístupná i přímo z **menu Start** a seznamu aplikací. Najdete ji ikonou lupy v pravém horním rohu displeje. U zařízení s připojenou hardwarovou klávesnicí je to ještě snazší. Funkce **Hledat** se aktivuje automaticky, pokud v **menu Start** nebo **seznamu aplikací** začnete cokoli psát.



Obrázek 25: Vyhledávání v menu Start a seznamu aplikací

Sdílet

Slouží pro nastavení sdílení zobrazeného obsahu v právě otevřené aplikaci. Můžete tak například nesdílet data z aplikace **snímek obrazovky** přes aplikaci **pošta** či na **Facebook**, sdílet s ostatními **fotky**, **mapy** a podobný obsah. Tato funkce však bohužel nefunguje všude, je potřeba, aby ji daná aplikace podporovala.

Start

Tuto položku jsme už probrali, slouží k zobrazení **menu Start**.

Zařízení

Volba zařízení slouží k nastavení využití připojených zařízení k tabletu. V případě, že máte k zařízení připojeno více monitorů nebo projektor, můžete nastavit způsob zobrazení. Dále v aplikaci **Mapy** můžete nastavit tiskárnu, na které se vytiskne. Podobně jako funkce **Sdílení** je tato položka (a její možnosti) závislá na podpoře spuštěné aplikace.

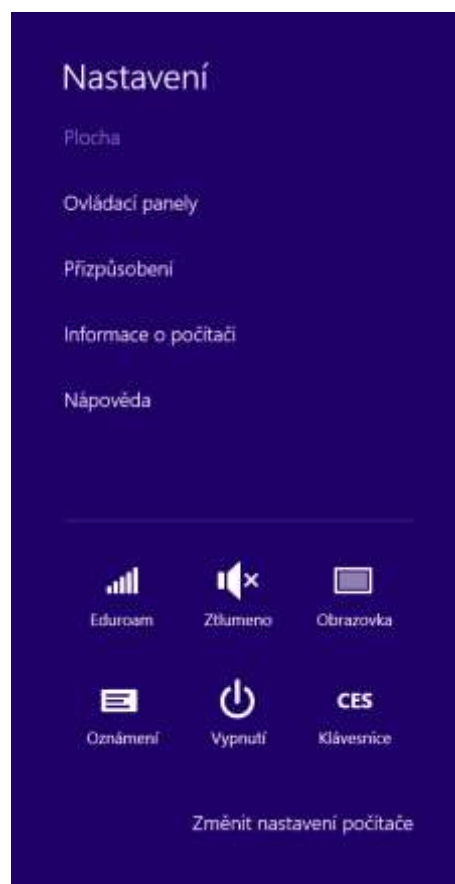


Obrázek 26: Možnosti funkce zařízení

Nastavení

Tato položka má vždy dvě části. V horní části je umístěno nastavení týkající se dané Windows aplikace. Může se jednat o **pracovní plochu**, **Start menu**, nebo **Store**, podrobnější nastavení aplikace se provádí tímto způsobem.

Druhá spodní část je vždy stejná. Zobrazuje a umožňuje měnit stav připojení k síti, hlasitost zvukového výstupu (jak vestavěných reproduktorů, tak sluchátkového výstupu), jas obrazovky a nastavení jejího otáčení, systémová oznámení, vypnutí (restartování, uspání) systému a jazykové rozložení klávesnice. Dále se zcela dole nachází položka **Změna nastavení počítače**, která zpřístupňuje další nastavení tabletu nebo počítače.



Obrázek 27: Možnosti nabídky Nastavení



Kontrolní otázky

Jaké jsou změny ve Windows 8 proti starším verzím
Jak změníte pořadí dlaždic v menu Start
Co je to panel Šém
Jak lze vyhledávat v systému Windows 8



Souhrn

V této kapitole jste se seznámili s novou nabídkou start, naučili se ji vyvolávat několika způsoby a následně si ji upravit dle svých potřeb. Dále jste zjistili, co je to panel Šém, jaké nabízí funkce a k čemu ve Windows 8 slouží.



Literatura a zajímavé odkazy

KLATOVSKÝ, Karel. *333 tipů a triků pro Windows 8: jednoduše*. Vyd. 1. Kralice na Hané: Computer Media, 2013. ISBN 978-807-4021-404.

Charm Bar. [online]. [cit. 2015-01-30]. Dostupné z: <http://www.new-windows.estranky.cz/clanky/charm-bar.html>

4 Připojení k síti a internetu

S trochou nadsázky je tablet bez připojení k síti internetu jen chytřejší prohlížeč obrázků. Není to tak úplně pravda, ale je ochuzen o mnoho funkcí a možností. Dnešní operační systémy s internetem počítají, ba dokonce ho i vyžadují.

Připojení k internetu probíhá pomocí sítí. Síť všeobecně a jejich provedení je poměrně složité téma, kterým se nebudeme zabývat. Je však dobré vědět, jak taková síť vypadá a jak se k ní připojit. V této kapitole se zaměříme především na bezdrátové síť Wi-Fi a GSM, což je u většiny tabletů jediná možnost, jak se k internetu připojit.



Cíle

Po prostudování této kapitoly:

- v této kapitole zjistíte základní strukturu připojení k internetu a sítě
- naučíte se připojit k síti Wi-Fi a síti GSM



Pojmy k zapamatování

- Router
- Modem
- Wi-Fi
- Internet
- GSM

4.1 Architektura sítě internet

Obrázek 28 znázorňuje typickou domácí/firemní síť. V tomto diagramu představují černé spojnice mezi zařízeními pevné spojení (Ethernet) a bezdrátové signály představují Wi-Fi.

Internet

Internet je ve skutečnosti jedna velká decentralizovaná síť. Firmy, univerzity i jednotlivci se dohodli, že spojí všechny své sítě dohromady pomocí routerů, kabelů a počítačů. Vznikla tak jedna ohromná síť, které se říká internet.

Poskytovatel Připojení k Internetu

Jak již bylo řečeno, v předchozím bodě, internet je sdružení organizací, které se dohodly, že navzájem propojí svoje sítě. Největší organizace, jimž se říká Tier 1 (první úroveň), se propojují navzájem a vyměňují si data zdarma. Pokud neinvestujete miliardy a nenatáhnete kabely skrz kontinenty, tyto firmy na první úrovni vás nejspíše nebudou chtít připojit zdarma ke své síti. Na místo toho budete muset platit firmě, která tyto kabely propojení k internetu již natažené má a budete si muset pronajímat její síť. Tato firma je váš poskytovatel Internetového připojení. Dnes jsou největší poskytovatelé internetu kabelové, telefonické a satelitní společnosti.

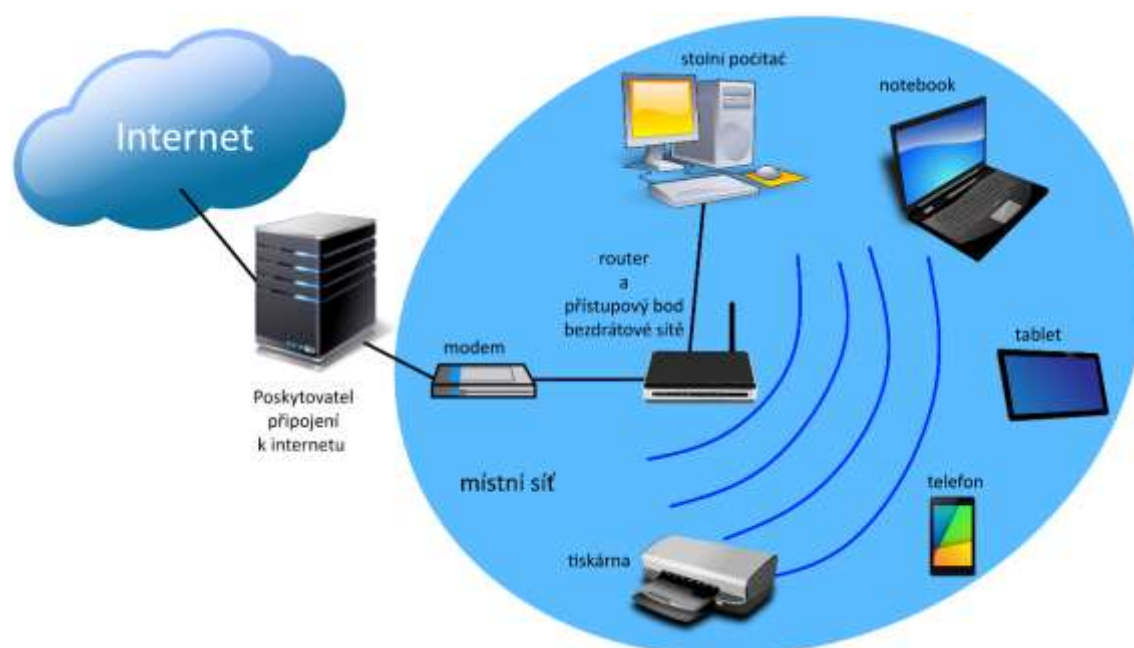
Modem

Zkratka je odvozena od výrazu **MO**dulátor, **DE**Modulátor. Modem získává internetové připojení skrz daný typ internetové přípojky. Modemy mají obvykle dva síťové konektory. Jeden je určen pro vašeho poskytovatele internetu (Telefonní linka DSL, anténa Wi-Fi přijímače) a druhý ethernetový konektor je pro vaše síťové připojení.

Router

Z modemu je možné přímo připojit počítač skrz ethernet do sítě internetu. To však tablet neumí, protože nemá ethernetový konektor. Navíc tímto způsobem by šlo k modemu připojit pouze jedno zařízení a většina lidí potřebuje připojit zařízení více. Proto se do sítě zavádí router. Úkolem routeru je spojit komunikace všech zařízení připojených do sítě a poslat je poskytovateli internetu. Nejčastěji se dá k routeru připojit dvěma způsoby, pomocí kabelu ethernetu (tuto možnost tablety neumožňují) a pomocí sítě Wi-Fi.

Wi-Fi síť je o něco pomalejší než ethernetové připojení kabelem, pro běžnou práci a prohlížení internetu je tato rychlost dostačující. Dále je toto rychlostní omezení vykompenzováno svobodou pohybu, kterou tento způsob připojení umožňuje. Můžete se s ním volně pohybovat po budově ba dokonce i v jejím blízkém okolí, pokud tam výkon routeru dosáhne.



Obrázek 28: Schéma architektury sítě internet

4.2 Připojení tabletu k síti

Ve Windows 8 jde připojení k síti velice snadné. Pokud se jedná o pevné připojení pomocí ethernetu, stačí pouze zasunout kabel do správné zdířky a Windows se většinou sám o všechno postará. Tento způsob bohužel tablety nepodporují a jsou odkázány na připojení pomocí Wi-Fi sítě. To však není o moc složitější.

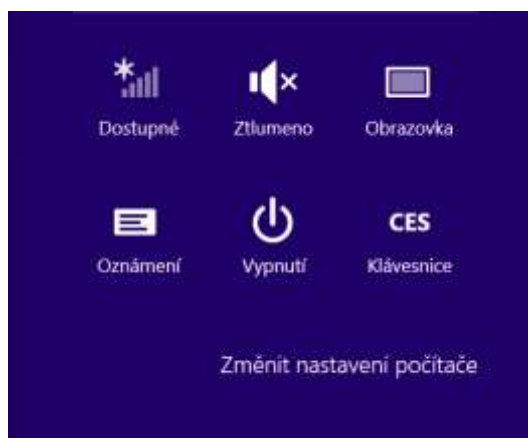
4.2.1 Připojení tabletu k síti Wi-Fi

Abyste mohli využívat bezdrátové sítě, musíte se k ní nejprve připojit a nejspíše vložit heslo. Švihnutím na pravé straně displeje si otevřete nabídku Šém a zde zvolte možnost nastavení.



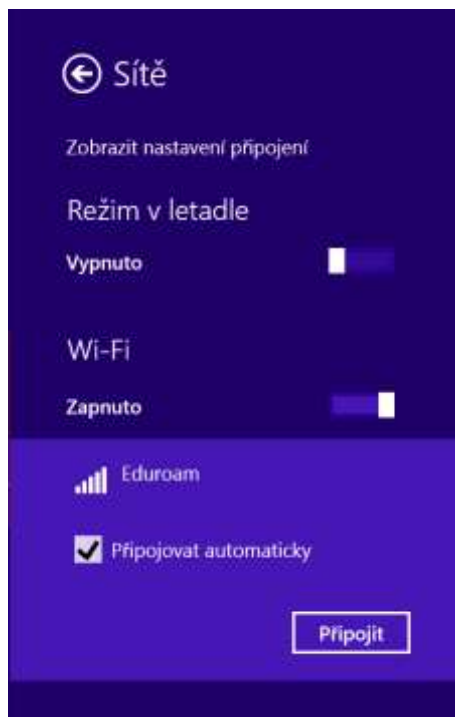
Obrázek 29: Zobrazení menu Šém

Jestliže systém Windows není aktuálně připojen k síti, ale sítě jsou dostupné, zobrazí se síťová ikona s nápisem Dostupné. Viz Obrázek 30



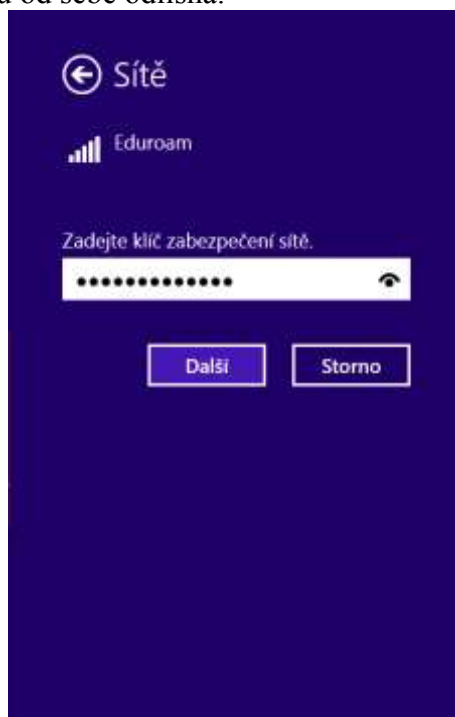
Obrázek 30: Zobrazení dostupnosti sítě

Ťuknutím na ikonu sítě se nám zobrazí seznam všech dostupných sítí, k nimž se lze připojit. Vyhledejte název bezdrátové sítě. Pokud je to síť, k níž se chcete připojovat i nadále automaticky zaškrtněte položku Připojit automaticky. Pak ťukněte na možnost *Připojit*.



Obrázek 31: Zobrazení viditelných sítí

Nejspíše budete vyzváni k zadání hesla to musíte znát a zadat ho ve správném tvaru (velká i malá písmena jsou od sebe odlišná).

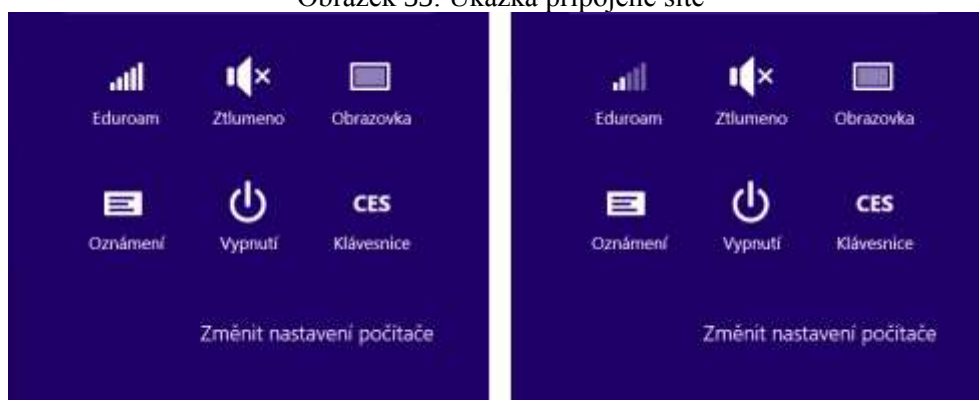


Obrázek 32: Vložení hesla k připojení do sítě

Pokud vše šlo, jak má, tak jste v tuto chvíli připojeni k bezdrátové síti a pokud je router připojen k internetu jste připojeni k internetu i vy. Ikona bezdrátové sítě slouží zároveň jako indikátor kvality signálu. Pokud budete mít pocit, že je internet příliš pomalý nebo vůbec nefunguje, je dobré se podívat, zda nejste od routeru příliš vzdáleni a jeho signál k vašemu zařízení nedosáhne Obrázek 34.



Obrázek 33: Ukázka připojené sítě



Obrázek 34: Vlevo ukázka plného signálu, vpravo signálu horšího

4.2.2 Připojení k mobilní síti

V systému Windows 8 je vestavěna podpora mobilní 3G/4G sítě. Vaše zařízení však musí být vybaveno modemem pro vysokorychlostní připojení k síti GSM a vy musíte mít sepsanou smlouvu s poskytovatelem tohoto připojení. Systém Windows automaticky detekuje hardware a v případě, že je adapter pro připojení nalezen Windows 8. sám si stáhne ze Storu aplikaci poskytovatele připojení. Pomocí této funkce jde klepnout na odkaz a Zobrazit můj účet pod mobilní sítí a aplikaci od poskytovatele připojení.

Aplikace Windows 8 mohou dostávat informace o tom, zda jsou vaše data účtována nebo máte sjednaný neomezený tarif. Tímto způsobem mohou aplikace chytré reagovat a minimalizovat práci s daty.

Pokud jste například připojeni k datovému účtu pomocí mobilního připojení a spustíte aplikaci, která stahuje videa, aplikace může automaticky nastavit horší kvalitu stahovaného videa a tím snížit datovou náročnost. Když se však připojíte k síti Wi-Fi, kde data nejsou účtována, aplikace se dovedou přepnout automaticky do původního režimu a stahují videa v původní kvalitě.

Mobilní připojení k internetu lze nastavit společně s připojením Wi-Fi. Systém Windows 8 nastavuje standardně mobilní připojení zařízení jako placené, podle množství dat, což minimalizuje množství komunikace, která v rámci připojení probíhá.

Během připojení k mobilnímu internetu například systém nestahuje aktualizace. Pokud poskytovatel neúčtuje podle množství dat (nebo pokud nepřesáhnete množství účtovaných dat), podržte prst na kontextové nabídce, zobrazí se vám panel možností, zde zvolte možnost *Nastavit jako neomezené připojení*.

Máte-li k dispozici více síťových připojení, systém Windows inteligentně vybírá, do jaké sítě data posílá. Jste-li připojeni do neměřené sítě Wi-Fi, systém používá pro komunikaci s internetem tuto síť a nikoliv měřenou síťovou připojení. Pokud se ale od této sítě vzdálíte, bude systém automaticky využívat mobilního připojení. Díky jim bude připojení stále fungovat, ale poplatky budou minimální.

Množství dat, které se pomocí určitého připojení přenášejí, lze zjistit otevřením mobilní sítě v panelu sítí. Pokud podržíte prst na kontextové nabídce, opět se vám zobrazí panel možností, kde si vyberete funkci *Zobrazit odhadované množství využitých dat*.



Kontrolní otázky

Co je to Internet

Jak se jmenuje zařízení, které internet rozvádí po lokální síti

Co je rychlejší Wi-Fi nebo Ethernet



Souhrn

V předchozích řádcích jste zjistili, jak funguje internet a domácí/malá firemní síť. Dále jsme se naučili, jak tablet připojit k síti Wi-Fi a mobilnímu připojení k internetu.



Literatura a zajímavé odkazy

NORTHRUP, Anthony. *Mistrovství v Microsoft Windows 8: kompletní průvodce do posledního detailu*. 1. vyd. Brno: Computer Press, 2013, 615 s. SBN 978-80-251-4111-3.

BITTO, Ondřej. *Microsoft Windows 8: podrobná uživatelská příručka*. 1. vyd. Brno: Computer Press, 2012, 328 s. ISBN 978-80-251-3776-5.

Video návod připojení k Wi-Fi síti: <http://windows.microsoft.com/cs-cz/windows-8/get-online-tutorial>

5 Microsoft účet



Cíle

Po prostudování této kapitoly:

- V této kapitole si vytvoříte Microsoft účet
- Zjistíte výhody Microsoft účtu



Pojmy k zapamatování

- Microsoft účet
- OneDrive
- Cloud

5.1 Microsoft účet seznámení

Možná se divíte, proč se v této kapitole mluví o přihlášení k Microsoft účtu, když už jste přihlášení. Uvedu na pravou míru. To, k čemu jste v tuto chvíli přihlášení, je lokální účet v systému. Microsoft ale do systému Windows 8 zaimplementoval přihlašování pomocí online účtů. To na rozdíl od klasických off-line účtů přináší mnoho výhod a systém vám zpřístupní netušené možnosti.

Svět počítačů se proměnil a začíná se čím dál víc propojovat s internetem a zaměřovat se na jedince. V Microsoftu proto vytvořili přihlašování pomocí **účtů Microsoft** (v originále Microsoft Account). Pokud vlastníte chytrý telefon, tak máte jistou představu, jak to funguje. Jste registrováni u výrobce systému (Google, Apple, Microsoft,...) a ten na svém Cloudovém úložišti synchronizuje všechna vaše nastavení, kontakty a data. Pokud telefon ztratíte, nebo ho nemáte u sebe, stačí se přihlásit na jiném zařízení a všechna tato data se nahrají automaticky po internetu a vy o nic nepřijdete.

Touto cestou se vydal i Microsoft. V tuto chvíli se můžete ozvat, že chcete raději standardní offline účet. Tak to ale v budoucnu nezůstane. Starý přístup nekoresponduje s tím, co zamýšlí Microsoft do budoucna a bude dále rozvíjet. Musíte si uvědomit, že používání offline účtu bude dávat čím dál menší smysl.

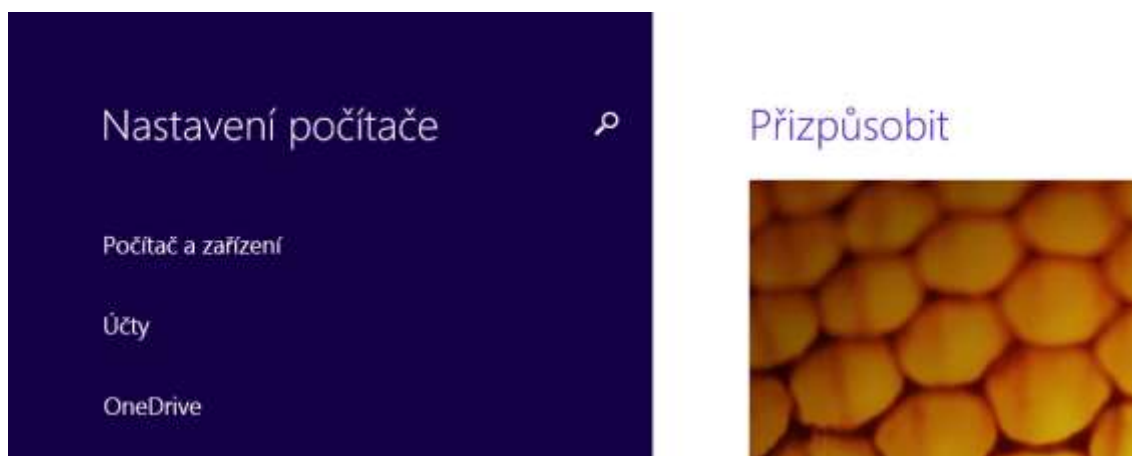
Účet je e-mailová adresa a heslo, které používáte k přihlášení k Windows. Dá se jednoduše a zdarma zařídit. Můžete k tomu použít jakoukoliv e-mailovou adresu nebo pořídit novou. (používat můžete například adresy Outlook, Gmail). Když jste přihlášení pomocí Microsoft účtu, můžete stahovat aplikace z Windows Storu, zálohovat všechna důležitá data a soubory na cloudové úložiště a udržovat tak všechny oblíbené a důležité soubory aktuální a vždy při ruce.

Pokud zařízení používá víc lidí, může se každý přihlašovat pod svým účtem a upravovat si pozadí, oblíbené aplikace a samostatné e-mailové schránky. Pokud máte děti, můžete jim také vytvořit dětský účet s dostatečným zabezpečením, takže děti uvidí jen to, co mají.

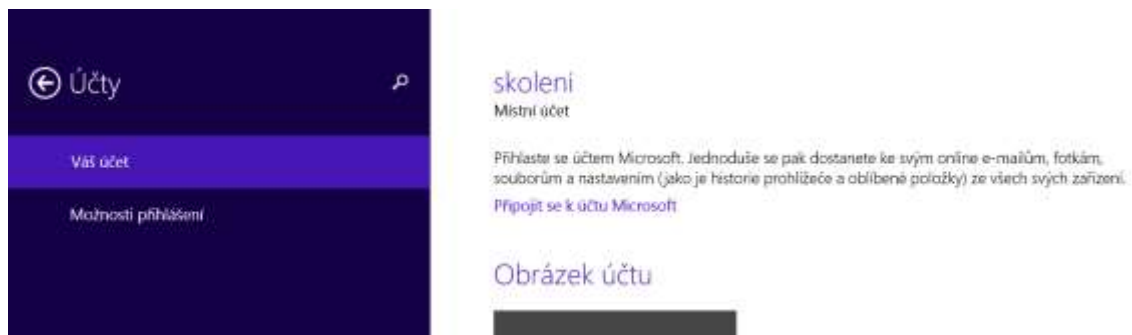
Pokud jste v minulosti používali například Xbox, Hotmail, Outlook.com, OneDrive, Messenger, Skype nebo Windows Phone, účet u Microsoftu už máte (je to emailová adresa, pomocí které se přihlašujete). Pokud si však nepamatujete adresu, kterou jste se přihlašovali, nic se neděje, můžete si vytvořit novou.

5.2 Přihlášení k Microsoft účtu

Přihlášení k **Microsoft účtu** je velice snadné. Švihnutím vyvolejte **panel Šém**, klepněte na **Nastavení** následně na **Změnit nastavení počítače**. Otevře se vám okno nastavení počítače, zde klepnutím na **Účty**. Zde se otevře okno **Váš účet**, kde klepněte na **Připojit se k účtu Microsoft**. Může po vás být vyžádáno potvrzení vašeho aktuálního hesla.



Obrázek 35: Menu nastavení počítače

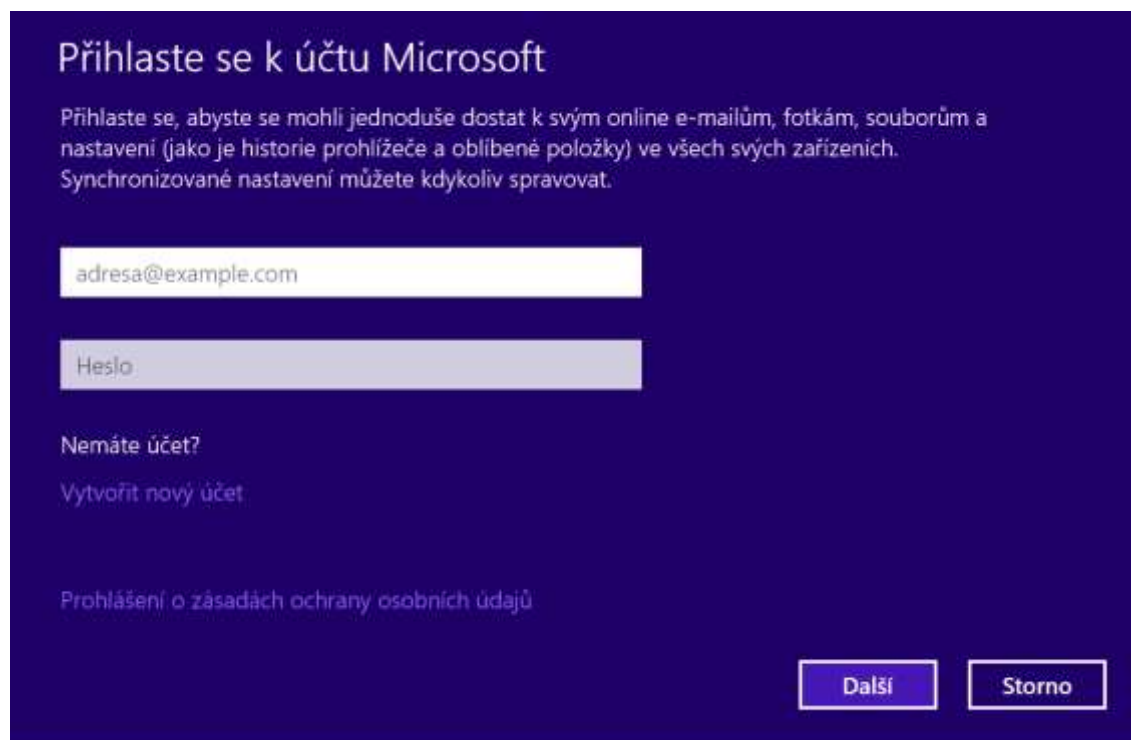


Obrázek 36: Zobrazení účtu

5.2.1 Připojení k existujícímu účtu

I když nejste k tabletu přihlášení pomocí účtu Microsoft, můžete tento účet už mít, pokud využíváte jiné služby společnosti Microsoft. Váš účet je E-mailová adresa, kterou používáte pro přihlášení k této službě.

Zadejte emailovou adresu a heslo, které pro přihlášení používáte. Klepněte na **Další** a postupujte dle pokynů.



Obrázek 37: Přihlášení k Microsoft účtu pomocí existujícího účtu

5.2.2

Pokud jste v minulosti nepoužívali služby společnosti Microsoft, budete si muset vytvořit nový účet. Buď si vytvoříte nový e-mail od společnosti Microsoft, nebo můžete k registraci použít libovolnou e-mailovou adresu. Vyplňte vše dle pokynů a pokračujte ťuknutím možnost **Další**.

Vytvořit účet Microsoft

Začněte s e-mailovou adresou, kterou používáte pravidelně. Pokud už používáte Xbox Live, Skype, Outlook.com, Windows Phone nebo OneDrive, použijte tento účet i tady, abyste měli na tomto počítači všechny informace pěkně pohromadě.

Jméno

Příjmení

E-mailová adresa @ 
Nebo použijte svůj oblíbený e-mail

Vytvořit heslo

Zadejte heslo znovu

Země nebo oblast 

Obrázek 38: Vytvoření nového Microsoft účtu



Poznámka

Vytvořte si silné heslo. Hesla jako (1234, 0000, ahoj, jméno) nejsou příliš bezpečná. Správně vytvořené heslo by nemělo být kratší než 6 znaků a hlavně by to nemělo být smysluplné slovo, jako jméno mazlíčka, čísla a pod. Mělo by to být nesmyslná posloupnost znaků, pro vás přesto dobře zapamatovatelná. V ideálním případě obsahující znaky jako hvězdičku, tečku apod.

Silné heslo si vytvořte třeba větou: Bydlím v Hradci Králové číslo 475. Heslo si vytvořte z prvních písmen ve větě a čísla: **Bydlím v Hradci Králové číslo 475**. tzn. vám vznikne heslo: BvHKc475.

Pozor! Na různých místech (e-mail, internetové bankovníctví) používejte různá hesla“

Přidat bezpečnostní údaje

Tyto informace nám pomůžou obnovit vaše heslo a zajistit vyšší bezpečnost vašeho účtu.

Datum narození	Den Měsíc Rok	Vaše datum narození nám pomáhá s věcmi, jako jsou nastavení vhodná pro váš věk. Bez vašeho svolení ho nebudeme nikde zobrazovat.
Pohlaví	Vybrat...	
Kód země	Česká republika (+420)	
Telefonní číslo		
Alternativní e-mailová adresa		

Obrázek 39: Vyplnění osobních údajů

Předvolby komunikace

Chceme mít jistotu, že se k tomuhle počítači přihlašuje skutečná osoba.

Zadejte tyto znaky.
Nový | Zvuk



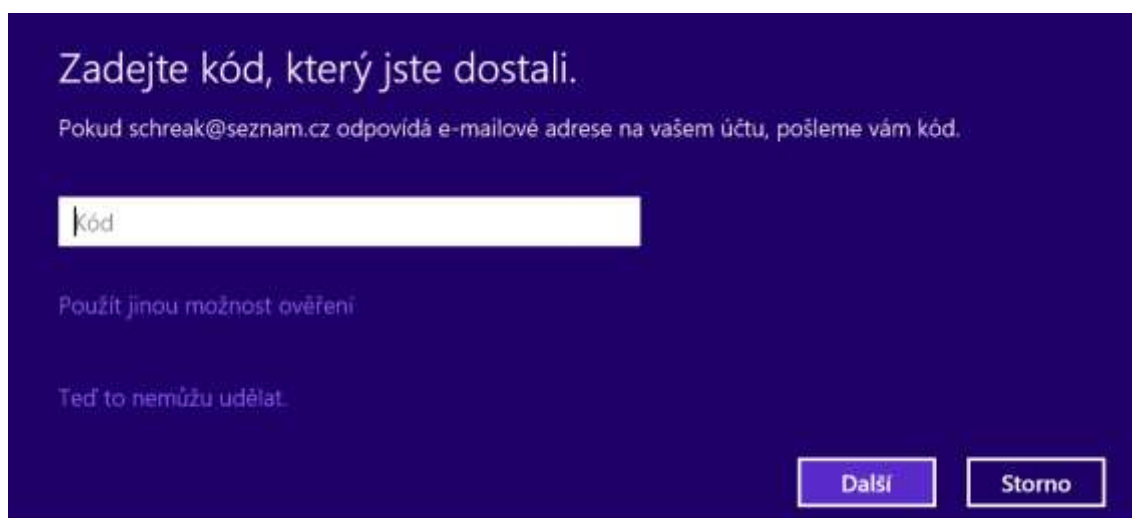
VB3KVW

☒ Zlepšit online prostředí tím, že služba Microsoft Advertising bude moct používat informace z mého účtu. Tohle nastavení můžete kdykoli změnit. [Další informace](#)

☐ Zasílat mi e-maily s propagačními nabídkami od Microsoftu (odběr jde kdykoli odhlásit)

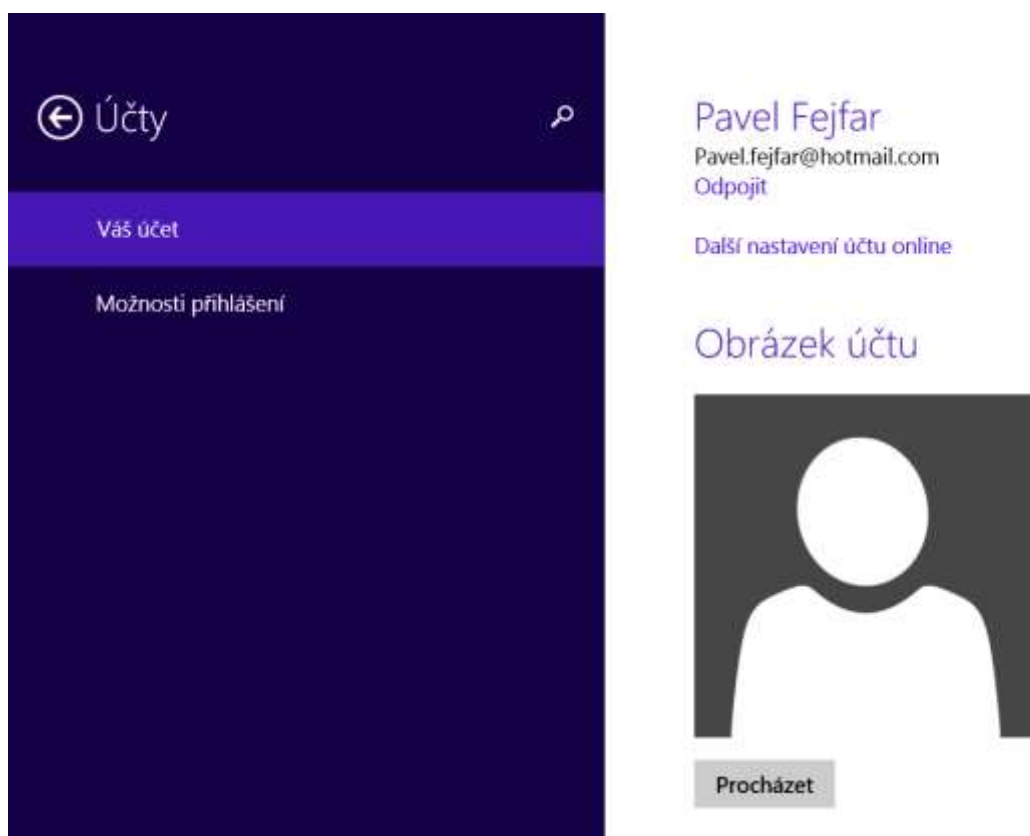
Kliknutím na tlačítko Další vyjadřujete souhlas s podmínkami Smlouvy o poskytování služeb společnosti Microsoft a prohlášením o ochraně osobních údajů a používání souborů cookie.

Obrázek 40: Vyplnění bezpečnostního hesla captcha



Obrázek 41: Vyplnění bezpečnostního kódu odeslaného na sekundární email

V tuto chvíli Vás systém Windows 8 znovu přihlásil k počítači s již nově vytvořeným Microsoft účtem.



Obrázek 42: Nově vytvořený Microsoft účet



Kontrolní otázky

K čemu je dobré mít Microsoft účet
Kolik stojí Microsoft účet měsíčně
Co je to OneDrive



Souhrn

V této kapitole jste zjistili, co je to online uživatelský účet, jaké výhody přináší vytvoření tohoto účtu u společnosti Microsoft. A prošli jste krok za krokem, vytvoření nového účtu.



Literatura a zajímavé odkazy

Cnews.cz: Naučte se žít s Windows 8. URBAN, Petr. *Cnews.cz* [online]. [cit. 2015-02-01]. Dostupné z: <http://www.cnews.cz/clanky/naucte-se-zit-s-windows-8-vyhody-prihlasovani-pomoci-uctu-microsoft>

Výukový kurz pro Windows: Účty Microsoft. *Windows* [online]. 2014 [cit. 2015-02-01]. Dostupné z: <http://windows.microsoft.com/cs-cz/windows-8/microsoft-account-tutorial>

6 OneDrive



Cíle

Po prostudování této kapitoly:

- Zjistíte co je to Cloudové úložiště
- OneDrive v tabletu
- OneDrive Online



Pojmy k zapamatování

- Cloud
- OneDrive
- Sdílené úložiště
- SkyDrive

6.1 OneDrive

Co je to **OneDrive** (v minulosti **SkyDrive**)? Je to Cloudové úložiště dat, od společnosti Microsoft. V mnohém se podobá službám **Dropbox**, **Google Drive** a **Apple iCloud**. Všechny tyto služby jsou Cloudové úložiště (sdílené úložiště). V zásadě ukládají soubory pomocí internetu na vzdálené servery a umožňují je upravovat odkudkoli, kde je přístup k internetu. Je možné taky používat **Desktopovou verzi**, jedná se v podstatě o složku, která synchronizuje celý svůj obsah s Cloudovým úložištěm a zároveň s pevným diskem počítače. Tímto způsobem jsou soubory dostupné i bez připojení k internetu, vždy synchronizované aktuální.

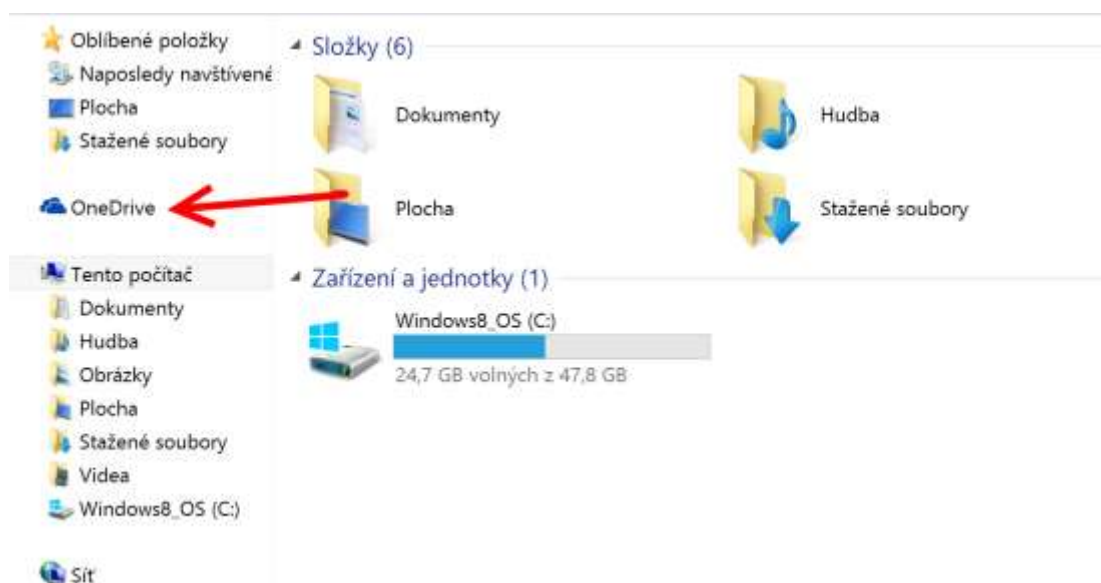


Obrázek 43: Schéma fungování Cloudového úložiště

Jakmile začnete pracovat s Claudem, budete překvapeni, jak vám tato služba usnadní život. Nebudete muset kopírovat soubory mezi počítači. Nebude pro vás neštěstí když FlashDisk zapomenete doma, dokonce, když vám vyhoří počítač i s pevným diskem, o vaše data nepřijdete, protože jsou uložena kdesi na Claudovém serveru, kde všechny synchronizované soubory bezpečně nejdete. Navíc se vám i rozšíří možnost přístupu ke svým souborům pomocí mobilního telefonu. V podstatě máte všechny své soubory vždy u sebe.

Jako u každého Claudového systému musíte mít vytvořený účet a být přihlášení, aby bylo vaše data možno identifikovat. K přihlášení do služby **OneDrive** slouží Microsoft účet, který jste si vytvořili v předchozí 5. kapitole. S vytvořením tohoto účtu jste získali i 15GB úložiště dat. Pokud jste přihlášení k systému počítače pomocí **Microsoft účtu**, jste automaticky připojeni k vašemu osobnímu Claudu.

To se projevuje jako další složka ve stromovém adresáři a v podstatě se i tak chová. Lze do ní ukládat, vytvářet složky, přejmenovávat soubory. V podstatě všechny úkony jako na běžném disku, s tím rozdílem, že celý obsah této složky je synchronizován.

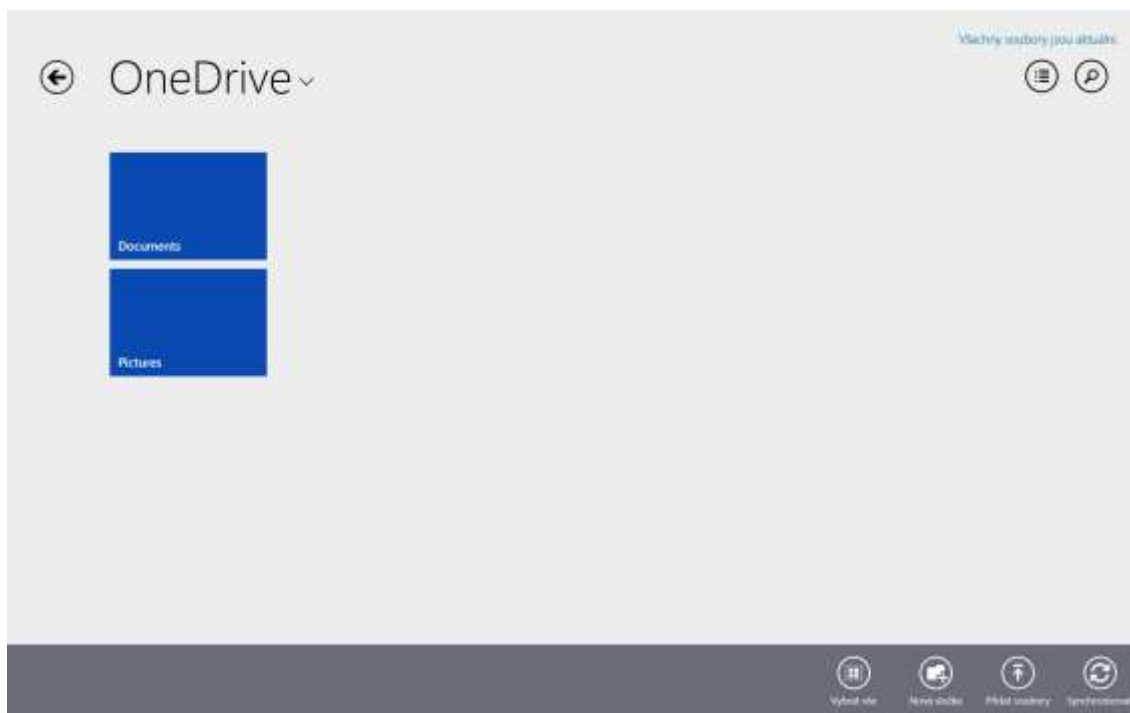


Obrázek 44: Cloudový disk OneDrive ve stromovém adresáři

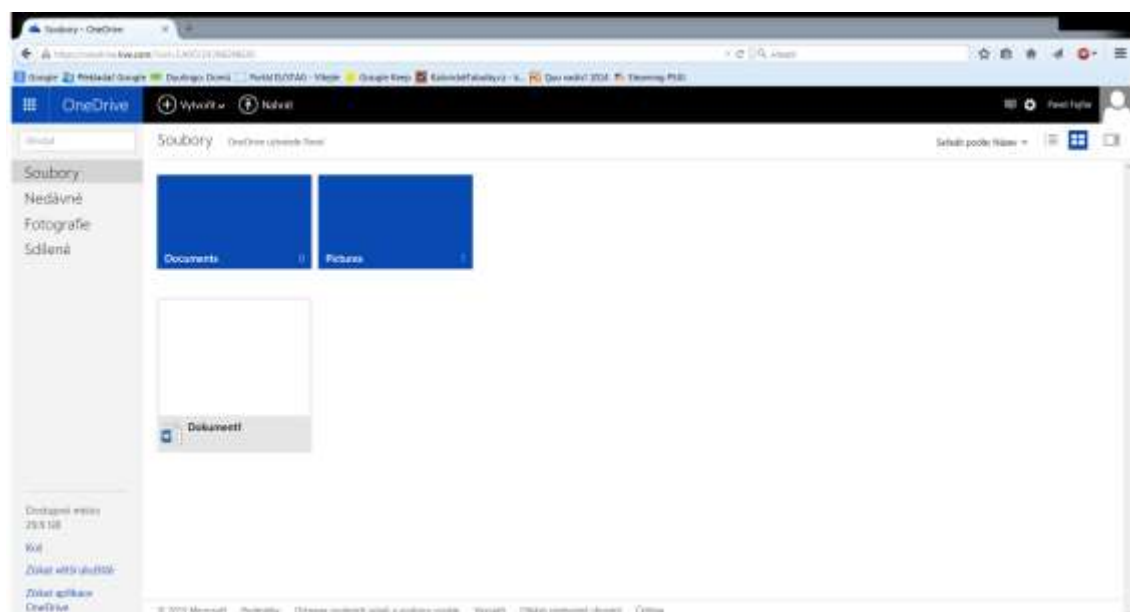
Další možností, jak přistupovat do Claudového úložiště **OneDrive**, je pomocí Metro aplikace. Ta se spouští ze seznamu aplikací, popřípadě pomocí vyhledávání. Aplikace zobrazí složku v dlaždicovém provedení. Přes tuto aplikaci se ke svému Claudu dostávají uživatelé **Windows 8 RT** (Obrázek 45).

Jak již bylo zmíněno, **OneDrive** má aplikace pro mnoho zařízení, které vždy fungují nejlépe, pokud se však nacházíte u zařízení, které tuto aplikaci nemá nainstalovanou, i tak se dostanete ke svým datům. Můžete se k **OneDrive** připojit a pracovat prakticky z jakéhokoliv internetového prohlížeče.

Jinými slovy, pokud používáte **Onedrive**, je dobré mít nainstalovanou aplikaci zajišťující synchronizaci cloudu a pevného disku. Pokud však chcete ukázat obrázek kamarádovi na jeho tabletu, kde tuto aplikaci nainstalovanou nemá, ukážete mu obrázek přímo z prohlížeče a to na adrese: <https://onedrive.live.com>.



Obrázek 45: Aplikace OneDrive v rozhraní Metro



Obrázek 46: Webové rozhraní cloudového úložiště OneDrive



Kontrolní otázky

Co je to Claudové uložisko

Jak se Claudové uložisko synchronizuje

Odkud má uživatel přístup od svých dat



Souhrn

V této kapitole jste zjistili, že OneDrive je služba společnosti Microsoft, která poskytuje své zařízení k dispozici uživatelům na ukládání dat a případnou práci s nimi. OneDrive je pevně implementován do systému Windows a jeho využívání zajišťuje přístup k souborům odkudkoliv s připojením na internet..



Literatura a zajímavé odkazy

NORTHRUP, Anthony. *Mistrovství v Microsoft Windows 8: kompletní průvodce do posledního detailu*. 1. vyd. Brno: Computer Press, 2013, 615 s. SBN 978-80-251-4111-3.



7 Instalace programů a odinstalace programů, Windows Store



Cíle

Po prostudování této kapitoly:

- Poznáte, jaké jsou aplikace ve Windows 8
- Instalovat a odinstalovat programy v desktopovém rozhraní
- Zjistíte, co je to Windows Store a jak se ovládá
- Instalovat a odinstalovat rozhraní Metro



Pojmy k zapamatování

- | | | |
|---------------|--------------------|-------------|
| • Fullscreen | • Katalog aplikací | • Kolekce |
| • Aplikace | • Store | • Instalace |
| • Odinstalace | | |

7.1 Aplikace ve Windows8

V systému Windows 8 se můžeme setkat se dvěma základními typy aplikací. První jsou ty klasické, které jistě znáte z předchozích verzí systému Windows a které jsou instalovány v desktopovém rozhraní. Druhý typ aplikací jsou takzvané **Windows Store aplikace**. (Instalovat se dají pouze pomocí Windows Store). Jejich základní rozdíl od desktopových aplikací je, že se jedná výhradně o Fullscreen aplikace (zobrazují se přes celý monitor a jejich velikost nelze měnit). Druhým identifikátorem je, že se jedná o zjednodušené grafické zobrazení **Metro** uzpůsobené pro dotykové ovládání.

Některé Windows Store aplikace jsou už součástí instalace systému, další lze stáhnout přes **Store**. Není výjimkou, že mnoho aplikací je možné zobrazit jak v **Desktopovém** tak v **Metro** rozhraní. (např. Skype, Internet Explorer).

7.2 Instalace desktopové aplikace

Instalace klasických desktopových aplikací je totožná s předchozími verzemi systému Windows. Každý program má instalaci vypadající trochu jinak, ale principiálně jsou všechny stejné. Zpravidla se jedná o nastavení cílové složky, kam se má aplikace nainstalovat a upřesňující volby, jaké části programu instalovat a jaké ne. Přesto si tento postup pro jistotu projdeme.

Nejprve musíme získat instalační soubor, z kterého budeme aplikaci instalovat. Dříve bylo běžné zakoupit si instalační CD/DVD a instalovat z něj. Ale mnoho dnešních zařízení už není vybavenou čtecí mechanikou. Do dnešních zařízení se většina aplikací instaluje z instalačních souborů stažených z internetu. Instalaci si předvedeme na Internetovém prohlížeči Mozilla Firefox. Instalační soubor si stáhneme na stránkách: <http://www.mozilla.cz/stahnout/firefox/> (Obrázek 47). Zde si vyberete možnost instalace pro Windows zařízení. V tuto chvíli se do vašeho tabletu stahuje instalační soubor internetového prohlížeče Mozilla Firefox. (Může se stát, že internetový prohlížeč vyžaduje



potvrzení ke stažení, případně nasměrovat, kam má vybraný soubor stáhnout).

Stáhnout Firefox (download)

Firefox 35.0.1 je oficiálně dostupný pro Windows XP SP2 a vyšší, Linux a Mac OS X. Bližší informace jsou dostupné na stránce [systémové požadavky](#)^{en}.

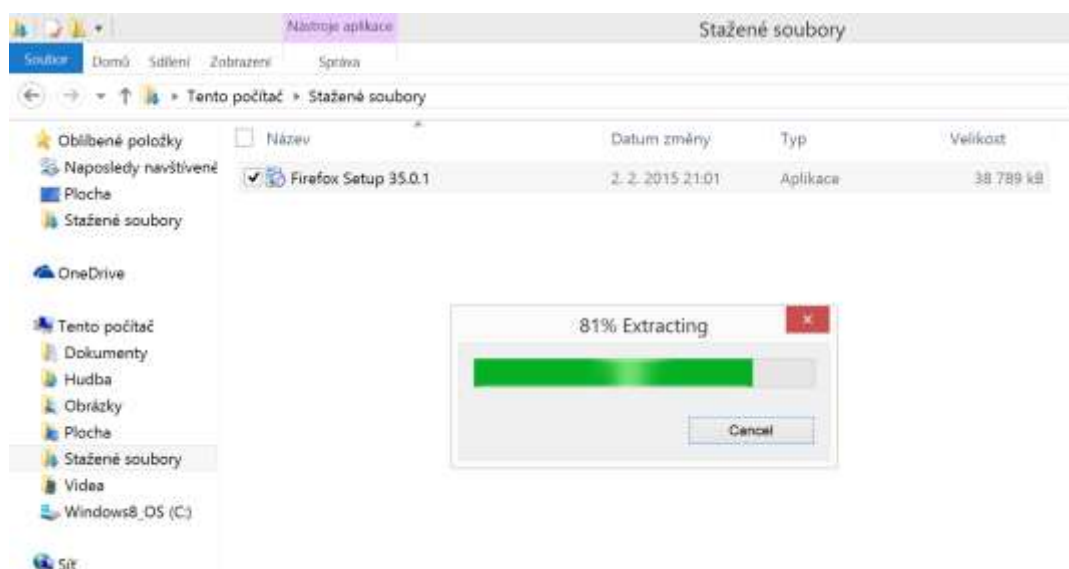


- [Stáhnout český Firefox 35.0.1 pro Windows](#)
- [Stáhnout český Firefox 35.0.1 pro Linux](#)
- [Stáhnout český Firefox 35.0.1 pro Mac OS X](#)

Obrázek 47: Nabídka pro stažení instalačního souboru

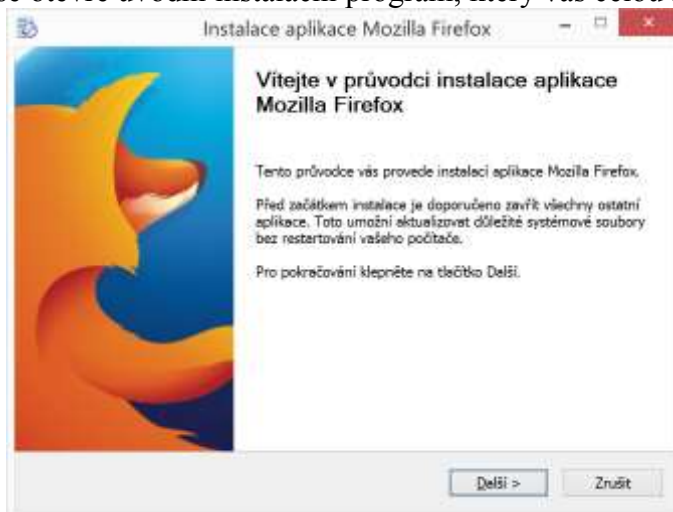
Nejčastěji se tento soubor stáhne do složky s názvem **Stažené soubory** v kořenovém adresáři uživatele. (Pokud nevíte, kde se tato složka nachází, použijte vyhledávání)

Nyní dvojitým ťuknutím spustíte instalační soubor, který se začne načítat.



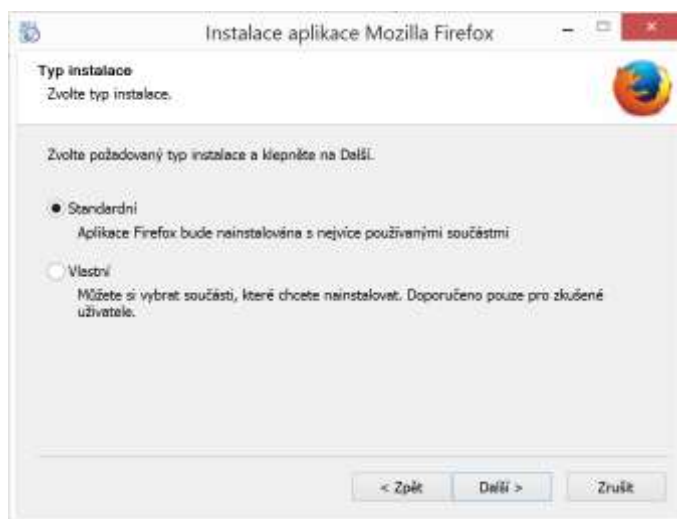
Obrázek 48: Složka Stažené soubory a načítající se instalace

V tuto chvíli se otevře úvodní instalační program, který vás celou instalací provede.



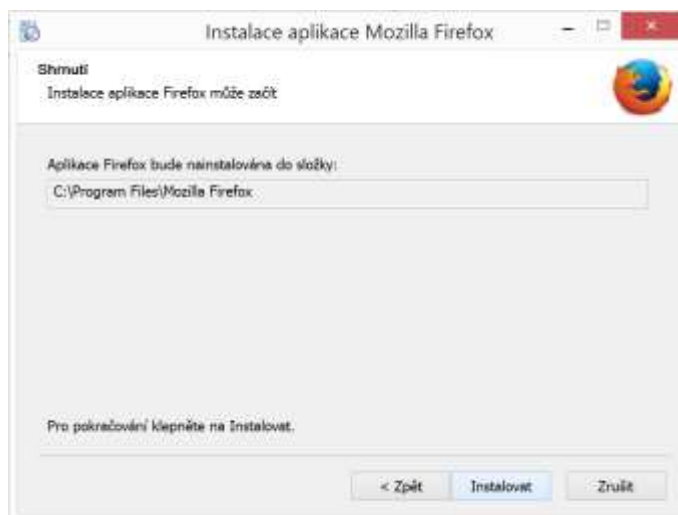
Obrázek 49: Úvodní instalační okno aplikace Mozilla Firefox

Klepnutím na tlačítko **Další** potvrdíte volbu a budete pokračovat v instalaci. V tuto chvíli se program ptá, zda chcete instalovat standardní druh instalace nebo zda si chcete instalaci přizpůsobit podle svého. U nezkušenějších uživatelů doporučuji zvolit možnost **Standardní** a pokračovat klepnutím na tlačítko **Další**.



Obrázek 50: Nastavení typu instalace

Na této kartě instalace se vás aplikace ptá, kam se má program v počítači nainstalovat. V tuto chvíli je cesta k souboru nastavena na: **C:\Program Files\Mozilla Firefox**. Pokud jste spokojeni, stačí klepnout na tlačítko Instalovat a program sám zařídí zbytek.



Obrázek 51: Nastavení cílové složky instalace

V tuto chvíli stačí pouze potvrdit úspěšné dokončením instalace volbou **Dokončit**. Nyní je program správně nainstalován a připraven k použití a jak je zaškrtnuto na volbě v poslední kartě, automaticky se spustí.



Obrázek 52: Dokončení instalace internetového prohlížeče Mozilla Firefox

7.3 Instalace aplikace pomocí Windows Store

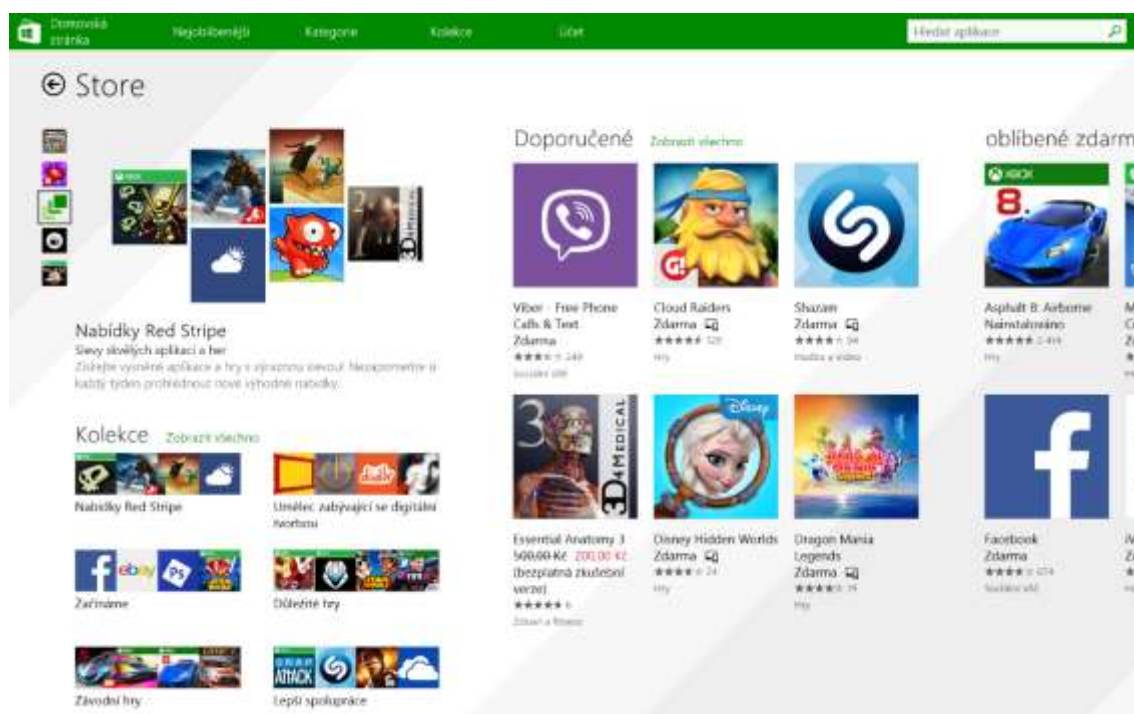
Popis Windows Store

Zcela zásadní novinkou v systému Windows 8 a i revoluce napříč operačními systémy Windows je tzv. Store. Ve všech předchozích systémech se musely aplikace instalovat obdobným systémem, jako v předchozí kapitole. V dobách, kdy ještě nebyl internet úplně běžný, nebylo snadné sehnat potřebné CD k instalaci potřebných programů. Dnes, v době internetu, je situace mnohem snazší, ale pokud si chce nainstalovat aplikaci méně zkušený uživatel, může to pro něj být nad lidský úkol. Často musí vyhledávat požadované aplikace na stránkách výrobce, které jsou v angličtině. A i zde není na první pohled jasné, kde se dá instalační soubor stáhnout (zpravidla pod názvem Download), spustit a projít celým instalačním procesem. V případě, že chtěl programy aktualizovat, musel projít znovu celým tímto procesem. Navíc konkurenční systémy (Linux, iOS, Android) mají instalační pomůcku, nazývanou se katalog aplikací, bylo jen otázkou času, kdy na tento systém přejde i Windows.

Po spuštění aplikace **Store** (nachází se v **seznamu aplikací**) se zobrazí výběr doporučených aplikací. (Samozřejmostí je, že **jste přihlášení** ke svému **Microsoft účtu**). Tyto aplikace si můžete nainstalovat, buď zdarma nebo za určitý poplatek, který je vždy napsán v informacích o aplikaci. Na úvodní ploše se však zobrazuje pouze malinký zlomek aplikací nabízených ve **Store**. K dalším aplikacím se dostanete pomocí zelené lišty v horní části displeje.

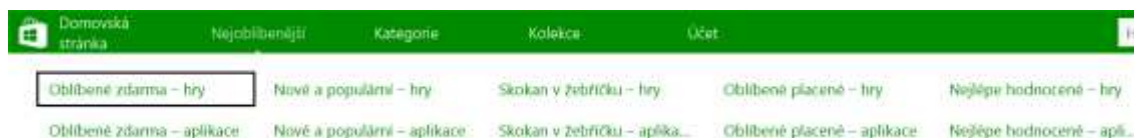


Obrázek 53: Nabídka Windows Store



Obrázek 54: Windows Store úvodní strana

Zde je úplně vlevo odkaz **Domovská stránka**, který Vás vždy vrátí na úvodní obrazovku. Vedle něj je odkaz na **Nejoblíbenější**. Po jeho rozkliknutí se zobrazí podrobněji tříděná nabídka nejoblíbenějších aplikací. Zde si stačí vybrat, zda chcete hry zdarma, programy nebo placené verze a **Store** vás nasměruje tam, kam si přejete.



Obrázek 55: Nabídka nejoblíbenějších aplikací

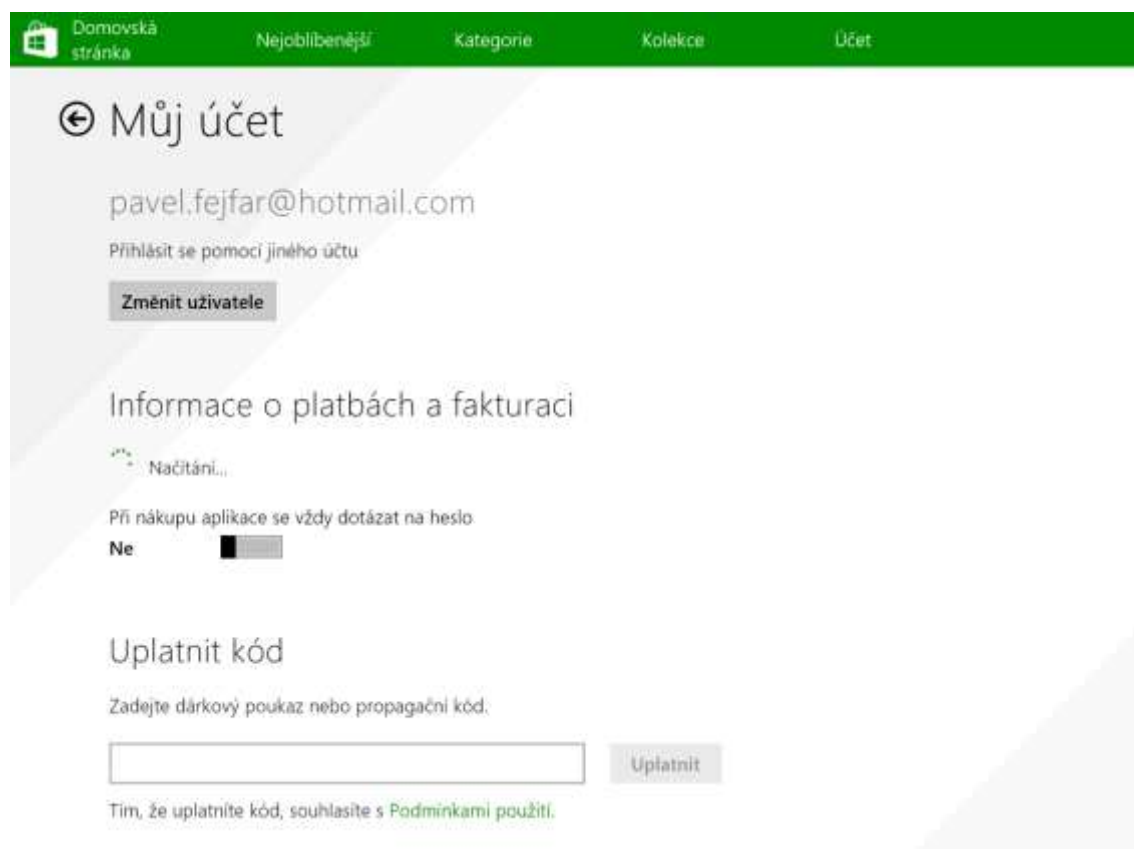
Vedle odkazu na nejoblíbenější aplikace se nacházejí **Kategorie**. V tomto místě jsou aplikace děleny podle kategorií.



Obrázek 56: Nabídka kategorie

Předposlední volbou na ovládacím panelu **Storu** je nabídka **Kolekce**. Zde se nacházejí aplikace tematicky řazené do logických celků, které se zaměřují třeba na lepší spolupráci v týmu, zdravý životní styl, hry atd.

Poslední z možností je **Účet**. Zde si můžete zobrazit aplikace, které máte již nainstalovány ve svém počítači a zda jsou aktuální. Dále zde můžete nastavovat vlastní účet. Zde se i vyplňuje způsob platby, pokud byste si chtěli nějaké aplikace zakoupit.



Obrázek 57: Nastavení Microsoft účtu

Úplně vpravo se nachází možnost **Hledat aplikace**, pro případ, že znáte název požadované aplikace nebo alespoň její zaměření.

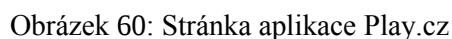
Instalace ve Windows Store

Instalace aplikací z **Windows Store** je nepoměrně jednodušší než v desktopovém rozhraní. Pro ukázkou si nainstalujeme přehrávač online rádií **PLAY.CZ**.

Otevřeme si **Store**, do vyhledávání v pravém horním rohu napíšeme heslo **PLAY.CZ** a zvovíme **Hledat**. Objeví se nalezený výsledek. Zvolíte aplikaci **PLAY.CZ**. Otevře se nám okno s informacemi o aplikaci a náhledy, jak vypadá. Pro nainstalování stačí ťuknout v levém horním rohu na tlačítko **Instalovat**, Store zbytek zařídí za vás a aplikaci sám nainstaluje. Po chvíli stahování a instalace se aplikace sama objeví v **Seznamu** aplikací a vy ji můžete začít používat.



Obrázek 58: Vložení hesla pro vyhledávání



7.4 Odinstalování Aplikací v prostředí Metro

Odinstalovat Aplikaci v prostředí Metro je velice snadné, okrajově jste to zjistili už v kapitole 3.1.1 **Přizpůsobení menu start**, přesněji funkce **Odinstalovat**.

Odinstalace se provádí v **menu Start**, potažmo v **Seznamu Aplikací**, kde každá aplikace instalovaná ze **Store** má svojí dlaždici. Stačí dohledat příslušnou dlaždici, švihnout prstem přes horní nebo dolní hraně obrazovky, aby se zobrazilo menu úprav. Ťukněte na možnost **Přizpůsobit** a následně na aplikaci, kterou chcete odinstalovat. (funguje i dlouhé podržení prstu na aplikaci) Zobrazí se nabídka úprav a zde stačí ťuknout na možnost **Odinstalovat**. Windows se Vás pro jistotu zeptá, zda chcete aplikaci opravdu odinstalovat. Po potvrzení je aplikace odinstalována.



Obrázek 62: Odinstalace aplikací v prostředí Metro

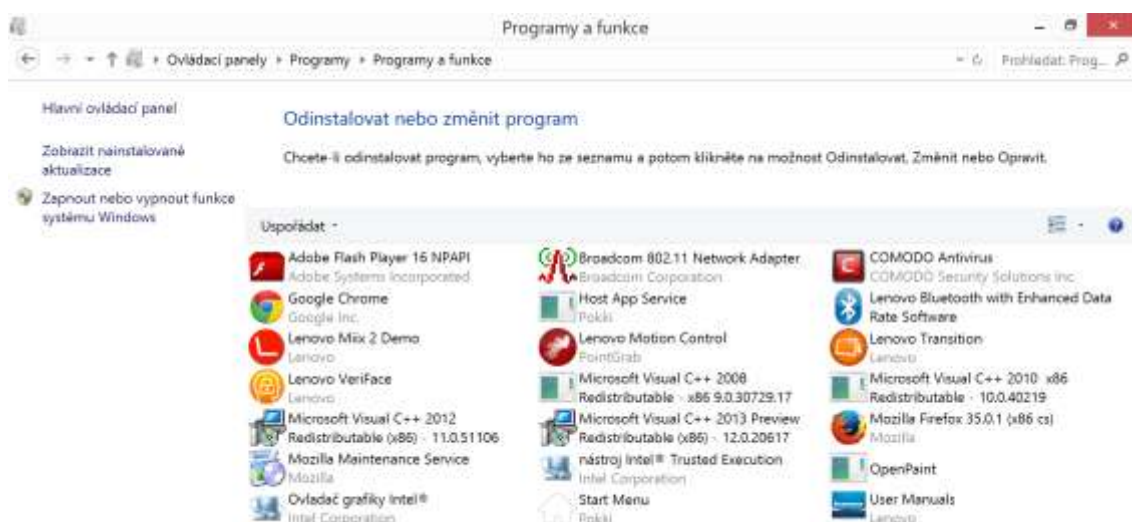
7.5 Odinstalování Aplikací v desktopovém prostředí

Tak jako instalace, tak i odinstalování aplikací v desktopovém prostředí je o něco složitější. Většina aplikací v systému Windows musí být nainstalována, existují i aplikace, které instalaci nepotřebují, ale těch je minimum. Při instalaci se však kromě nahrání instalačních dat to složky také vytvářejí zástupci a vytvářejí se hodnoty a klíče v registru programů systému. Proto není možné aplikaci pouze smazat z disku, zanechala by totiž v systému „stopu, která by do budoucna mohla tvořit problémy. Proto je nutné nainstalované aplikace odinstalovat přes nástroj ve Windows, který je k tomu určen. Tento nástroj se jmenuje **Programy a funkce** a nachází se v **Ovládacích panelech**. Nejsnáze se k němu dostanete pomocí vyhledávání. Nebo je to možné přes **Panel šém, Nastavení, změnit nastavení počítače**, a v levém spodním rohu **Ovládací panely**. Zde je nabídka **Odinstalovat Program**.

Zde stačí v seznamu programů nalézt aplikaci, kterou chcete odinstalovat, Dvakrát na ní ťuknout a postupovat podle pokynů programu. Jako každá instalace programů se i od instalace může nepatrně lišit.



Obrázek 63: Ovládací panely



Obrázek 64: Programy a Funkce

V tuto chvíli máte požadovaný program správně odinstalovaný a v systému registrů nezůstaly zbytečné odkazy, které by mohly v budoucnosti vytvářet problémy.



Kontrolní otázky

Jak správně odinstalovat Desktopovou aplikaci

Co je to Windows Store a k čemu slouží

Jaké máme dva základní druhy aplikací



Souhrn

V této kapitole jste zjistili jaký je rozdíl mezi instalací desktopové aplikace a instalací v prostředí Metro, dále jste zjistili co je to **Windows Store** a jak se v něm „nakupují“ aplikace. Nakonec jsme si řekli, jak se správně zbavit nepotřebných aplikací, jak v Desktopovém rozhraní, tak v prostředí metro.



Literatura a zajímavé odkazy

KLATOVSKÝ, Karel. *333 tipů a triků pro Windows 8: jednoduše*. Vyd. 1. Kralice na Hané: Computer Media, 2013. ISBN 978-807-4021-404.

Průvodce po Windows 8: odinstalace aplikací nabrala nový směr. URBAN, Petr. *Cmews.cz* [online]. [cit. 2015-02-03]. Dostupné z: <http://www.cnews.cz/pruvodce-po-windows-8-odinstalace-aplikaci-nabrala-novy-smer>

8 Přídavný hardware



Cíle

Po prostudování této kapitoly:

- Naučíte se připojovat Bluetooth zařízení
- Nastíníme si připojení tiskárny a další možnosti tisku
- Probereme si možnosti připojení projektoru



Pojmy k zapamatování

- | | | |
|-------------|-------------------|------------|
| • Bluetooth | • Síťová tiskárna | • ePrint |
| • HDMI | • miniHDMI | • Miracast |
| • dongle | | |

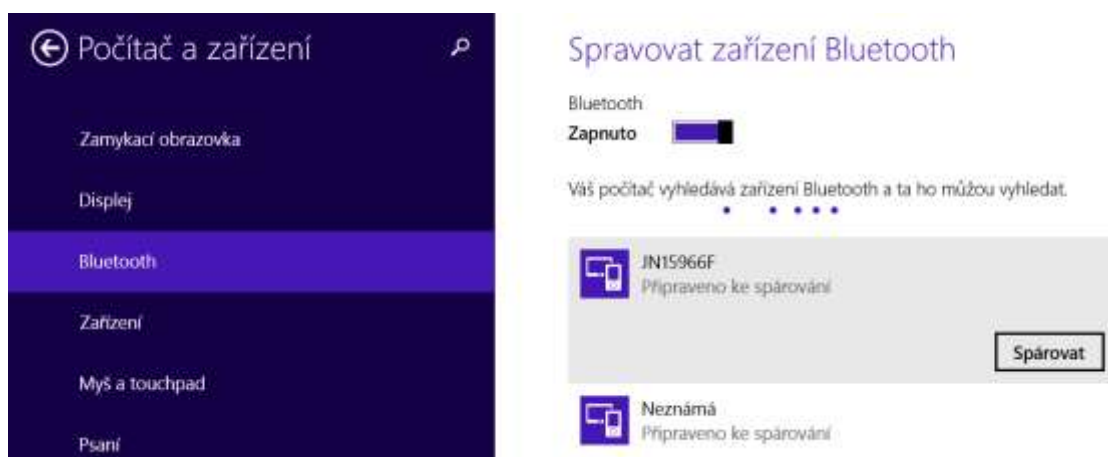
8.1 Hardware

Většina zařízení s operačním systémem se dá propojit s dalším hardwarem. Od klávesnice, myši, pevné disky přes tiskárny, projektory až po speciální zařízení, jako jsou například Interaktivní tabule. V této kapitole se nebudeme přesně zabývat jednotlivými zařízeními, protože je každé trochu jiné, ale zaměříme se na principiální fungování a propojení. Největší rozdíl a zároveň problém oproti klasickému PC je, že tablety nemají zpravidla připojovací konektory a když tak, velice omezené množství. Všechna tato zařízení se musejí propojovat pomocí bezdrátových technologií. To však obnáší složitější instalaci než pouhé připojení kabelem a spolehnout se na operační systém, že zařízení rozpozná a sám nainstaluje ovladače. Zaměříme se na připojení klávesnice, myši, tiskárny a projektoru.

8.1.1 Připojení hardwaru pomocí Bluetooth

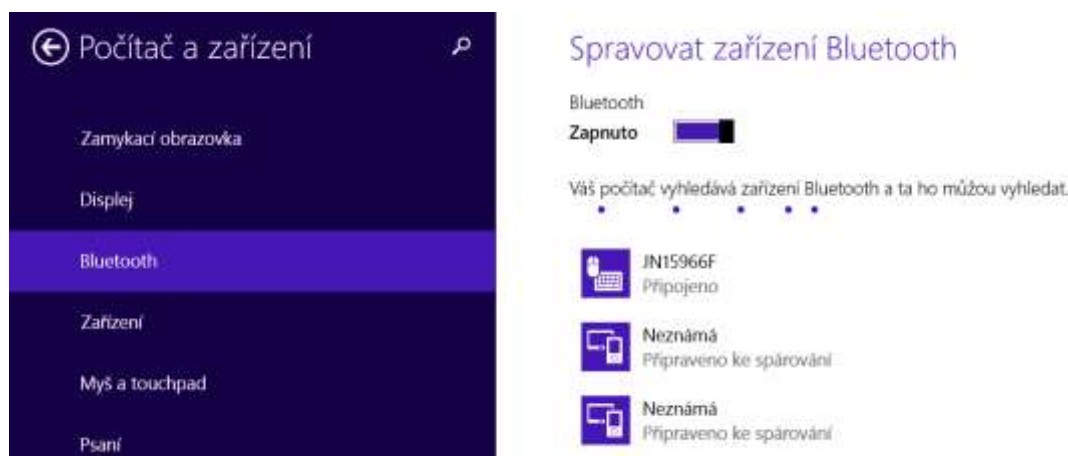
Nejčastěji se pomocí Bluetooth připojuje k mobilnímu zařízení myš, klávesnice, stylus, sluchátka apod. V současné době (2014) existuje ve verzi Bluetooth 4.0, které zajišťuje nízkou energetickou spotřebu, teoretický dosah 100 m a připojení až 7 zařízení současně. Pokud však je některé připojené zařízení náročnější na přenos dat, může se toto množství snížit, tak jako se může snížit vzdálenost, na kterou lze Bluetooth používat. Ověřená vzdálenost je do 10 m. Připojení pomocí Bluetooth je poměrně jednoduché a stabilní. Zařízení se mezi sebou jednou spárují a od té doby se už k sobě připojují automaticky, pokud však uživatel nenastaví jinak.

K připojení zařízení Bluetooth se dostanete v systému Windows pomocí **Nastavení** v panelu **Šém**, kde zvolíte nabídku **Změnit nastavení počítače**. V tomto zobrazeném menu zvolíte možnost **Počítač a zařízení** a nakonec **Bluetooth**. Pokud je připojení Bluetooth vypnuté, musíte je zapnout. Systém Windows začne s vyhledáváním dostupných zařízení. Pokud je v dosahu a je zapnuté Bluetooth připojení, zařízení se navzájem detekují. Nyní stačí vybrat správné zařízení, ťuknout na tlačítko spárovat a zařízení se spárují. Některá zařízení při propojování vyžadují bezpečnostní kód. Ten je zpravidla psán v manuálu, nebo se nastavuje u zařízení ručně.



Obrázek 65: Připojení zařízení Bluetooth

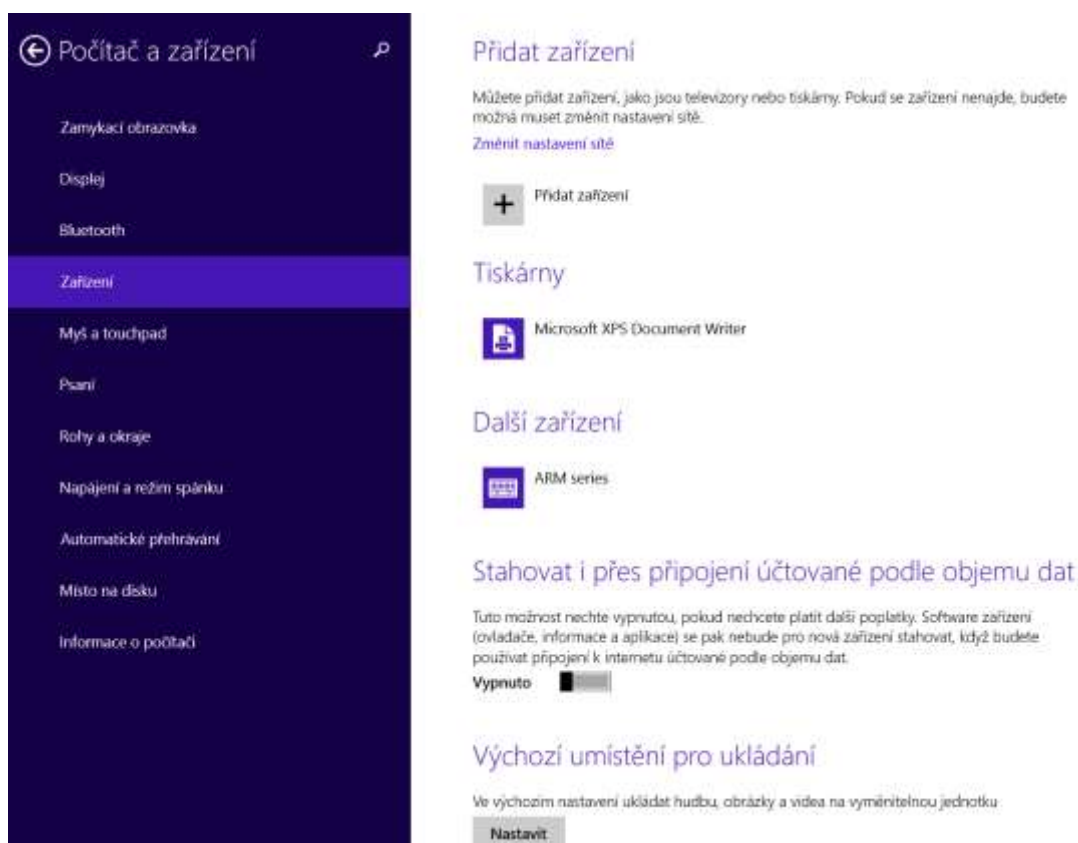
V tuto chvíli je zařízení spárováno a připraveno k použití. (Pro upřesnění v našem případě jsme se připojili k stylusu Adonit Jot Script). Připojení všech Bluetooth zařízení jsou prakticky totožná.



Obrázek 66: Spárování Bluetooth zařízení

8.1.2 Připojení Tiskárny

Klasické připojení tiskárny pomocí kabelu k tabletu je díky absenci konektorů nemožné, musí se tedy pracovat s tzv. síťovou tiskárnou. Navíc u každé tiskárny to může být odlišné. Síťová tiskárna je taková, která není připojena přímo k zařízení, ze kterého se tiskne, ale je součástí lokální sítě. Buď tuto možnost připojení podporuje samotné zařízení přes Wifi nebo Ethernet anebo je nasídlena pomocí jiného počítače. Předpokládejme, že se necházíte v síti, kde je již taková tiskárna nainstalována a vy se k ní pouze chcete připojit. To se provádí v nastavení **Zařízení**. Vyvolejte panel **Šém -> Nastavení**, kde zvolíte nabídku **Změnit nastavení počítače**. V tomto menu zvolíte možnost **Počítač a zařízení** a nakonec **Zařízení**. Zobrazí se vám seznam připojených zařízení a možnost připojení dalšího síťového zařízení (televizory, tiskárny, atd.) Ťukněte na možnost přidat zařízení. Pokud je tiskárna správně nainstalována, tak ji systém Windows najde a nainstaluje automaticky. Pokud však ne, doporučuji se obrátit na správce sítě o pomoc.



Obrázek 67: Nabídka Přidat zařízení

Naštěstí výrobci dnešních tiskáren nabízejí několik dalších možností, jak na síťových tiskárnách tisknout, samozřejmě pokud to tiskárna podporuje.

První možností je, stáhnout si aplikaci od výrobce, která usnadňuje propojení tiskárny se zařízením a zpravidla plní i další funkce jako zobrazení stavu náplní, papíru a podobně.

Další možností (pokud tiskárna připojená k internetu podporuje tuto funkci) je poslat dokument k tisku emailem. Tuto funkci podporují tiskárny **Hp** pod názvem **ePrint**. Všechny tiskárny mají unikátní emailovou adresu, na kterou když pošlete dokument nebo zprávu, tak se vytiskne. Funguje to tak, že se email nejprve uloží na serveru společnosti, ta email zkontroluje od virů a následně pouze data odešle tiskárně. Tuto emailovou adresu zpravidla zjistíte v nastavení tiskárny.

8.1.3 Připojení projektoru

Připojení projektoru lze provést několika způsoby. Ten nejjednodušší je, pokud váš tablet obsahuje **HMDI** port popřípadě **miniHDMI**. Tímto způsobem stačí propojit tablet s projektorem. Windows detekuje další displej a projektor začne zobrazovat obraz. Tato metoda je snadná, ale velice omezující, jste připojeni na kabel a tablet ztrácí svojí hlavní výhodu, kterou je mobilita.

Další možností je propojení síťového projektoru podporujícího **LAN** nebo **WLAN** (Wifi). Jde o propojení, přenášení obrazu po síti. Tuto možnost však nemá mnoho projektorů a jsou poměrně drahé. Další možnost je propojit zobrazovací zařízení pomocí technologie **Mirachast**.

Mirachast je technologie bezdrátového přenosu obrazu a zvuku, kterou může použít zařízení k promítání na projektorech, televizích a dalších přehrávačích podporující tuto technologii.

Je možné

ji využívat standardně jako připojený projektor, buď pro zobrazení co se děje na displeji nebo pro promítání prezentace. Pokud zařízení, na kterém chceme promítat obraz nepodporuje **Mirachast** budete potřebovat adaptér (někdy nazývaný dongle). Ten se zasune do portu HDMI zobrazovacího zařízení a ten umožní bezdrátovou komunikaci s příslušným zařízením.



Obrázek 68: Miracast dongle od společnosti ASUS

Adaptéry pro **Mirachast** nabízí mnoho výrobců, je však dobré si uvědomit, že ne všechna zařízení spolu musí komunikovat. Je dobré si věřit, zda je tablet s vybraným donglem kompatibilní, popřípadě pořídit **Miracast** adapter od stejného výrobce.

Po Zasunutí adapteru do portu HDMI máme zařízení propojitelná a je potřeba přidat bezdrátový displej do počítače. Obě zařízení musí být v dosahu signálu, což většinou znamená ve stejné místnosti.

Nastavení bezdrátového připojení

Klepněte na **Promítat** a potom na **Přidat bezdrátový displej**. Vyberte v seznamu nalezených zařízení příslušný bezdrátový displej a postupujte podle pokynů na obrazovce. Jakmile je bezdrátový displej přidán do počítače, můžete na něj začít promítat obrazovku a měnit, co bude na každé z obrazovek zobrazené.

Promítání obrazovky

Švihnutím po pravé hraně displeje vyvolejte **panel Šém** a klepněte na **Zařízení**. Klepněte na **Promítat** a potom na požadovaný **bezdrátový displej**

Volba toho, co se zobrazí na každé z obrazovek

Švihnutím po pravé hraně displeje vyvolejte **panel Šém** a klepněte na **Zařízení**. Klepněte na **Promítat** a zvolte jednu z možností:

Jenom obrazovka počítače: Všechno se bude zobrazovat jenom na počítači. (Pokud jste byli připojeni k bezdrátovému projektoru, změní se tato možnost na Odpojit.)

Duplikovat: Na obou obrazovkách se bude zobrazovat totéž.

Rozšířit: Všechno bude zobrazené přes obě obrazovky a vy mezi nimi budete moct přetahovat a přesouvat položky.

Jenom druhá obrazovka: Všechno se bude zobrazovat jenom na připojené obrazovce.

Odpojení od bezdrátového displeje

Pokud se dostanete s tabletem mimo dosah signálu bezdrátového displeje (třeba do jiné místnosti) obě zařízení se odpojí. Bezdrátový displej ale můžete odpojit i ručně. Švihnutím po pravé hraně displeje vyvolejte **panel Šém** a klepněte na **Zařízení**. Klepněte na **Promítat** a potom klepněte na **Odpojit**.



Kontrolní otázky

Co je to Bluetooth

Jaké znáte zařízení připojitelné přes Bluetooth

Jak připojíme síťovou tiskárnu

Co je to dongle

K čemu slouží miracast



Souhrn

V této kapitole jsme probrali, jak připojovat nejběžnější zařízení k tabletu s Windows 8. Umíte připojit zařízení pomocí Bluetooth, síťovou tiskárnu a projektor jak s použitím konektoru HDMI, tak s bezdrátovou technologií Miracast.



Literatura a zajímavé odkazy

NORTHRUP, Anthony. *Mistrovství v Microsoft Windows 8: kompletní průvodce do posledního detailu*. 1. vyd. Brno: Computer Press, 2013, 615 s. SBN 978-80-251-4111-3.

AVmania: Jak zobrazit displej mobilu na televizoru (Miracast). HOLČÍK, Tomáš. [online]. [cit. 2015-02-04]. Dostupné z: <http://avmania.e15.cz/jak-zobrazit-displej-mobilu-na-televizoru-miracast>

Windows: Návod. Windows [online]. [cit. 2015-02-04]. Dostupné z: <http://windows.microsoft.com/cs-cz/windows-8/project-wireless-screen-miracast>

Asus: ASUS Announces the Groundbreaking Miracast Dongle. [online]. [cit. 2015-02-04]. Dostupné z: <http://www.asus.com/gr/News/gkCuUgcXm2Y5rgQ6>

9 Závěr

Tato příručka je pouze velice hrubým nastíněním toho, co se dá s dotykovým zařízením se systémem Windows dělat. Možnosti jsou neomezené a s vývojem nového Softwaru stále rostou. Doufám, že tento text bude prospěšný pro mnoho uživatelů dotykových zařízení, pomůže jim sebe zdokonalit se při jeho používání k jejich plné spokojenosti. Protože chytré zařízení má sloužit jeho uživateli a ne naopak.

10 Banka otázek

- 1) Co je to Windows
 - a) Název počítače
 - b) Tip počítače
 - c) **Operační systém**
 - d) Úvodní logo výrobce zařízení
- 2) Která verze operačního systému Windows je určena speciálně pro tablety a mobilní telefony s ARM procesorem?
 - a) **Windows 8 RT**
 - b) Windows 8
 - c) Windows 8 Enterprise
 - d) Windows Pro
- 3) Jakou funkci plní operační systém
 - a) Zúčastňuje se chirurgických operací
 - b) **Stará se o komunikaci s Hardwarem**
 - c) Je to program na úpravu obrázku
 - d) Je to knihovna internetu
- 4) Co je to Software?
 - a) **programové vybavení**
 - b) fyzické komponenty počítače
 - c) Externí paměť zařízení
 - d) Taktovací frekvence
- 5) Co je to Hardware?
 - a) programové vybavení
 - b) předchůdce Windows
 - c) **fyzické komponenty počítače**
 - d) program na obnovu systému
- 6) Jaké rozhraní má operační systém Windows 8?
 - a) Metro
 - b) desktopové
 - c) žádné
 - d) **Metro a desktopové**

- 7) Co se stane po Švihnutí prstem směrem od pravého kraje obrazovky?
- a) spustí se naposledy zavřený program
 - b) zapne se vyhledávání
 - c) zapne se režim spánku
 - d) **zobrazí se panel Šém**
- 8) K přesunu objektů po ploše použiji:
- a) Ťuknutí
 - b) kmitnutí
 - c) **tažení**
 - d) smršťování a natahování
- 9) Pro psaní textu na displeji se využívá:
- a) **softwarová klávesnice nebo stylus**
 - b) pouze stylus
 - c) pouze softwarová klávesnice
 - d) propiska
- 10) Co je to stylus:
- a) operační systém pro tablety
 - b) **speciální pero pro tablety**
 - c) program
 - d) stylově oblečený mladík
- 11) K čemu se využívá dotykový povel kmitnutí?
- a) **označení**
 - b) spuštění
 - c) odstranění
 - d) přesun
- 12) Co je to panel Šém?
- a) viditelná spodní lišta
 - b) nabídka Start
 - c) **skrytá lišta v pravém kraji displeje**
 - d) Menu nabídka
- 13) Kde najdeme ikonu nastavení?
- a) na ploše
 - b) na spodní liště
 - c) **v panelu Šém**
 - d) v nabídce Start

- 14) Jak otevřete seznam aplikací?
- a) tažením prstu na úvodní obrazovce směrem dolů
 - b) tažením prstu na úvodní obrazovce z leva do prava
 - c) tažením prstu na úvodní obrazovce z prava do leva
 - d) **tažením prstu na úvodní obrazovce směrem nahoru**
- 15) Jaké jsou možnosti nastavení dlaždic v menu Start?
- a) Velikost dlaždic a jejich pozice
 - b) aktivita/pasivita dlaždic, velikost dlaždic
 - c) **možností nastavení je více**
 - d) připnutí a odepnutí na hlavní panel
- 16) Jakou ikonu v panelu Šém nenajdeme?
- a) Start
 - b) Sdílet
 - c) Hledat
 - d) **Dokumenty**
- 17) Co je to router?
- a) datové úložiště
 - b) **zařízení propojující přístroje k síti**
 - c) externí disková jednotka
 - d) záložní bateriový systém
- 18) Kde najdeme nastavení Wi-Fi sítě?
- a) lišta Šém, ikona Start
 - b) plocha
 - c) **lišta Šém, ikona nastavení**
 - d) nenajdeme
- 19) Jaké jsou způsoby připojení tabletu k internetu?
- a) Morzeovkou
 - b) **Wi-Fi, GSM síť, Bluetooth**
 - c) Pomocí grafické karty
 - d) Pouze Wi-Fi
 - e) Ethernet
- 20) Co je heslo captcha?
- a) Zaříkaldlo pro spuštění počítače
 - b) Umožnění přístupu robotům
 - c) **bezpečnostní obrázkové heslo**
 - d) Heslo Alibabi a 40 loupežníků

- 21) K čemu slouží Microsoft účet?
- a) přihlášení se k běžnému počítačovému účtu
 - b) přihlášení k online účtu, cloudu a internetovým službám cestovní profil
 - c) CIA ke špehování nových uživatelů
 - d) Neslouží k ničemu, je to zbytečnost
- 22) Jaký je význam Claudového úložiště?
- a) Slouží k synchronizaci, záloze a zpřístupnění dat pomocí internetu
 - b) Externí disková jednotka jako je Flashdisk
 - c) Soukromé síťové úložiště založené na protokolu DHCP/IP
 - d) Žádný, nevím co to je
- 23) Jak vypadá bezpečné heslo
- a) 1234567
 - b) 0000
 - c) S68Hk55.*
 - d) Heslo
- 24) Jak se jmenuje cloudové úložiště od Microsoftu
- a) Google drive
 - b) Dropbox
 - c) OneDrive
 - d) Mega
- 25) K čemu slouží Windows Store
- a) K nákupu potravin přes internet
 - b) K ilegálnímu sdílení filmů
 - c) Jde o kamenný obchod společnosti Windows
 - d) K instalaci a nákupu aplikací
- 26) Co by mělo obsahovat bezpečné heslo k účtu
- a) Písmena, čísla a speciální znaky
 - b) Jméno domácího mazlíčka, či potomka
 - c) Pouze číselné kombinace
 - d) Datum narození uživatele
- 27) Jaké zařízení slouží k bezdrátovému propojení projektoru a tabletu?
- a) Bluetooth
 - b) WGA kabel
 - c) Miracast dongle
 - d) HDMI

- 28) Jak připojíme nejsnáze tablet s miniHDMI k projektoru?
- a) Pomocí kabelu HDMI
 - b) Pomocí technologie Bluetooth
 - c) Tablet nelze připojit
 - d) Pomocí kabelu VGA
- 29) Jakým způsobem, lze k tabletu bez USB připojit tiskárna
- a) Pomocí kabelu USB
 - b) Pomocí lokální sítě
 - c) Pomocí zdrojového kabelu
 - d) Zvukového výstupu
- 30) Jaké nelze připojit zařízení pomocí Bluetooth
- a) Sluchátka
 - b) Myš
 - c) Klávesnici
 - d) Wi-Fi router
- 31) S jakým operačním systémem se nemůžete setkat
- a) Android
 - b) Windows
 - c) iOS
 - d) Pentium
- 32) Jak správně vypnout tablet se systémem Windows
- a) Vyjmutím baterie
 - b) Zařízení se vypnout nedá
 - c) Vytrvalým mačkáním startovacího tlačítka
 - d) Panel Šém ->nastavená->vypnout
- 33) Jak se nazývá klasické Windows zobrazení
- a) Deskové zobrazení
 - b) Desktopové zobrazení
 - c) Zobrazení do Blgu
 - d) Zobrazení Metro
- 34) Jak se instalují aplikace v prostředí metro
- a) Odkudkoliv z internetu
 - b) Pomocí Windows Store
 - c) Nijak, metro se nedá rozšiřovat
 - d) Pomocí instalace na CD

- 35) Jak se neinstalují programy v desktopovém rozhraní
- a) Pomocí instalačních souborů
 - b) Pomocí instalace na CD
 - c) Pomocí instalace z internetu
 - d) **Programy se instalují rozšířením hardwaru**
- 36) Jak správně odinstalovat programy v desktopovém rozhraní
- a) **Pomocí aplikace Odinstalovat nebo změnit programy**
 - b) Stačí smazat složku s nainstalovaným programem
 - c) Stačí smazat ikonu na ploše
 - d) Programy se nedají odinstalovat
- 37) Kolik se dá pomocí Bluetooth 4.0 najednou připojit zařízení
- a) 4
 - b) 5
 - c) 6
 - d) **7**
- 38) Jak nelze nastavit výstup projektoru
- a) Klonování obrazovky
 - b) Rozšířené zobrazení
 - c) Pouze projektor
 - d) **Klonování s rozšířenou plochou**
- 39) Počítač běží v úsporném režimu, to znamená že?
- a) pracuje maximálně hodinu a poté potřebuje hodinu přestávku
 - b) **Je vypnutý monitor a pevné disky, pracovat na počítači nelze, ale jde rychle obnovit**
 - c) Kuli úspore energie sníží svůj výkon, můžeme, sním však stále pracovat.
 - d) Počítač omezí stahovaná data a tím šetří peníze za vyúčtování
- 40) Přepínat mezi zapnutými aplikacemi lze
- a) Klepáním tabletu do stran
 - b) **Švihnutím přes levý okraj displeje**
 - c) Pomocí nabídky start
 - d) Nejde, může být spuštěn pouze jedna aplikace
- 41) Jakým způsobem se vypínají programy v dlaždicovém zobrazení
- a) Programy se vypínají samy
 - b) Tažením prstu přes celý displej odshora až dolů
 - c) Tažením prstem zleva doprava
 - d) Tažením prstem úhlopříčně

- 42) Jaký program neslouží k prohlížení internetu
- a) Internet Explorer
 - b) Google Chrome
 - c) Mozilla Firefox
 - d) Windows Media Player
- 43) Jak lze zobrazit panel spuštěných aplikací
- a) Nelze
 - b) Tažením prstu uhlopříčkou displeje
 - c) Švihnutím a vrácením se na levé straně displeje
 - d) Švihnutím z pravé strany displeje
- 44) Pokud chceme zobrazit nabídku nožných funkcí aplikace švihneme prstem
- a) Shora dolů, zdola nahoru
 - b) Zprava do leva
 - c) Zleva doprava
 - d) Uděláme kolečko uprostřed
- 45) Jak vyhledávat aplikace v zařízení
- a) Pomocí panelu šém a funkce hledat
 - b) Pomocí internetového prohlížeče
 - c) Vyhledávat se nedá
 - d) Pomocí aplikace ztráty a nálezy
- 46) Jak nejrychleji zjistíte kolik je hodin
- a) Systém Windows 8 nemá hodiny
 - b) Vyvoláním panelu Šém, zobrazí se hodiny
 - c) Otevřením nastavení, hodiny jsou zde
 - d) Kouknu se na hodinky
- 47) Co zobrazuje ikona připojení k Wi-Fi
- a) Jak jste dlouho připojeni
 - b) Sílu signálu
 - c) Kolik času zbývá do odpojení
 - d) Název sousedovy sítě
- 48) Kolik stojí založení účtu Microsoft
- a) 50 Kč na měsíc
 - b) 150 Kč na měsíc
 - c) Nestojí nic
 - d) 10 000 na rok

- 49) Jakým způsobem se nedostanete do menu start
- a) Pomocí panelu šém
 - b) Pomocí ikony v dolním levé rohy obrazovky
 - c) Pomocí loga Windows na přední straně zařízení
 - d) Pomocí ikony v horním pravé rohy obrazovky
- 50) Na kolik rozhraní je rozdělen systém Windows 8
- a) 1
 - b) 2
 - c) 3
 - d) 4