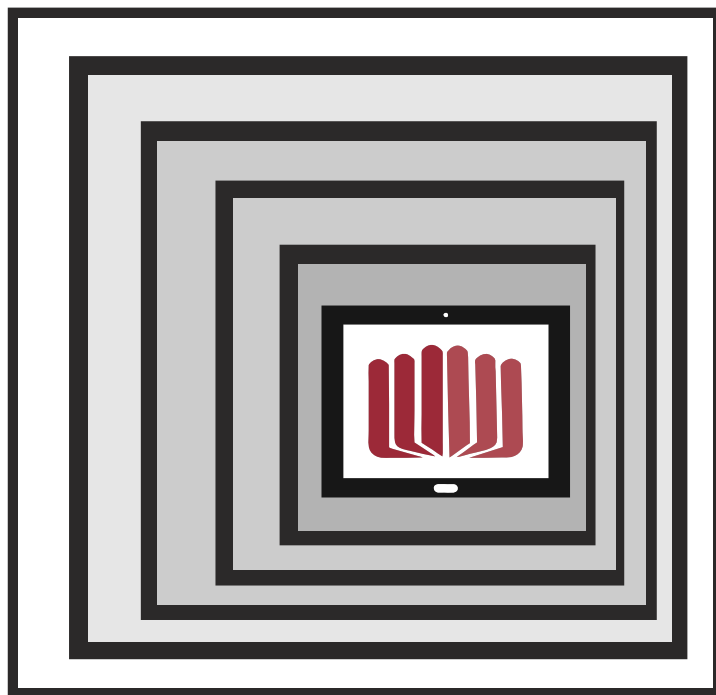
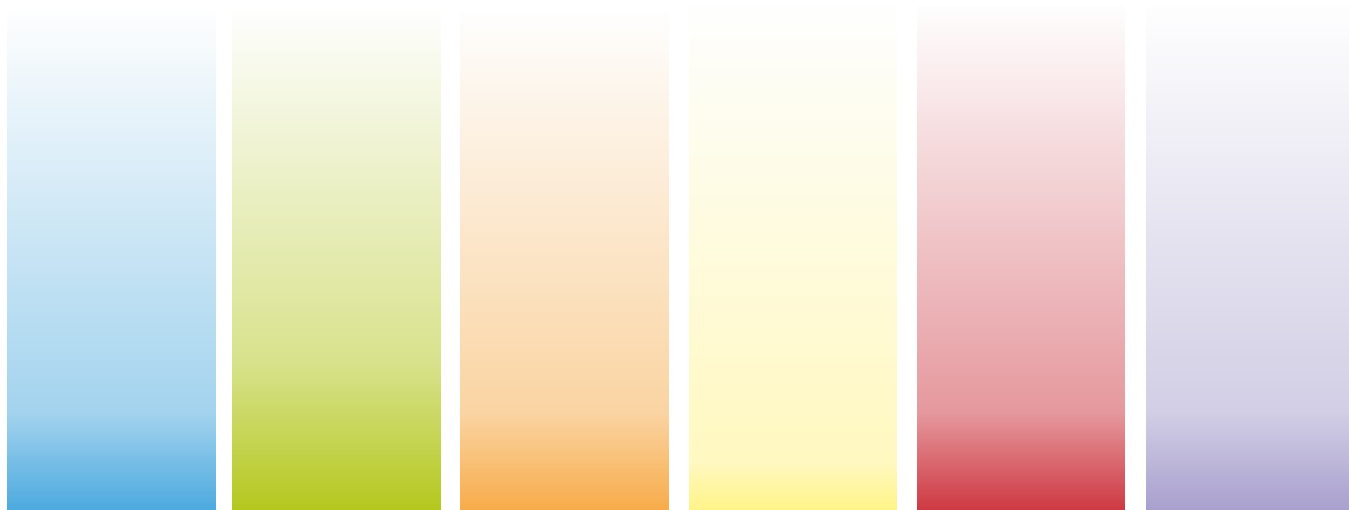
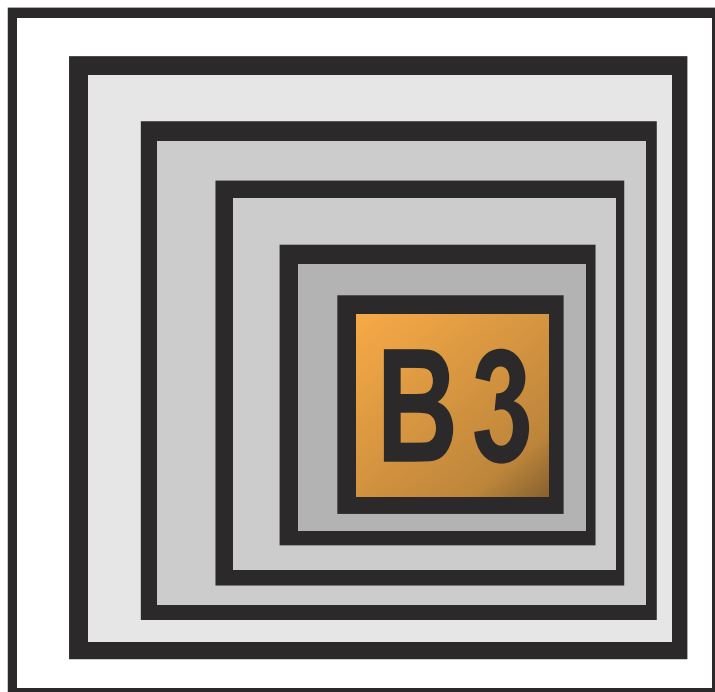


INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ



HUMANITNÍ PŘEDMĚTY S VYUŽITÍM ICT





HUMANITNÍ PŘEDMĚTY S VYUŽITÍM ICT

OBSAH

ÚVOD.	3
Editování aplikací a vytváření vlastních příprav	3
Propojení tabletů s interaktivních tabulí	3
Online aplikace.	3
1. Windows	4
1.1. M8 Mind Map	4
1.2. Osmisměrky	5
1.3. FlashQuiz	6
1.4. FlashMe	7
1.5. Socrative	7
1.6. Jaké je vaše BMI	8
1.7. Bamboo Page	8
1.8. MetaMoji Note Lite	8
1.9. Evernote	8
1.10. České peníze	8
2. Android	9
2.1. Zeměpis České republiky.	9
2.2. Kvíz zeměpis	9
2.3. Osobní rozpočet	9
2.4. Dějepis	9
2.5. První pomoc	10
2.6. Obnovitelné zdroje energie	10
3. Online aplikace	10
3.1. My Heritage.	10
3.2. Cram	11
3.3. Vítejte na Zemi	12
3.4. Sleduj výdaje	12
4. Online zdroje	12
4.1. dějepis.com.	12
4.2. dějepisně.cz	12
4.3. Středověk.	12
4.3. Husité.	13
4.5. Codex gigas.	13
4.6. Evropa 2045	13
4.7. Projekty ve výuce	13
4.8. Státní správa	13
4.9. Český statistický úřad	13
4.10. Czechkid	13
4.11. Pravidla českého pravopisu	13
4.12. Slovník cizích slov	14
4.13. Diktáty.	14
4.14. Moravsko - český slovník	14
4.15. Kamizdat	14
4.16. Internetová jazyková příručka	14
5. Doporučení	15
6. Závěr	15
7. Zdroje.	15

ÚVOD

V této příručce se seznámíte s některými dostupnými aplikacemi na tablety, které lze využít ve výuce humanitních předmětů na druhém stupni základních škol. Aplikace jsou rozděleny podle operačních systémů tabletů (Windows a Android). Samostatnou kapitolu tvoří online aplikace.

Při výuce můžete pracovat s různými typy tabletů. V českém prostředí se nejčastěji setkáte s: iPady od firmy Apple (operační systém iOS), dále s tablety s operačním systémem Windows a tablety s operačním systémem Android. Každý operační systém má své výhody a nevýhody. Porovnávání výhod není předmětem této práce.

Kde můžete získat přehled o dostupných aplikacích?

- **Windows:** aplikace na stránkách Microsoftu: <http://1url.cz/aUA2>
S aplikacemi můžete pracovat také na svém počítači s operačním systémem Windows 8.1 ve Windows Store.
- **Android:** aplikace na Google play: <https://play.google.com/store>
- **iOS:** aplikace na: <http://ipadveskole.cz/aplikace/>

Editování aplikací a vytváření vlastních příprav

Některé aplikace (např. M8 Mind Map, HP Scan and Capture, FlashQuiz...) lze editovat vlastními texty, obrázky, zvukovými efekty. Můžete tedy vytvářet své přípravy nebo zapojit do editování aplikací žáky. Je nutné počítat s tím, že naprostá většina aplikací je v angličtině.

Propojení tabletů s interaktivních tabulí

Na tabletech s operačním systémem Windows spustíte software interaktivních tabulí. Zjistěte si licenční podmínky pro využívání příslušného softwaru. Pro samotnou práci při vyučování je důležité velmi kvalitní technické zázemí a výborné připojení k Internetu.

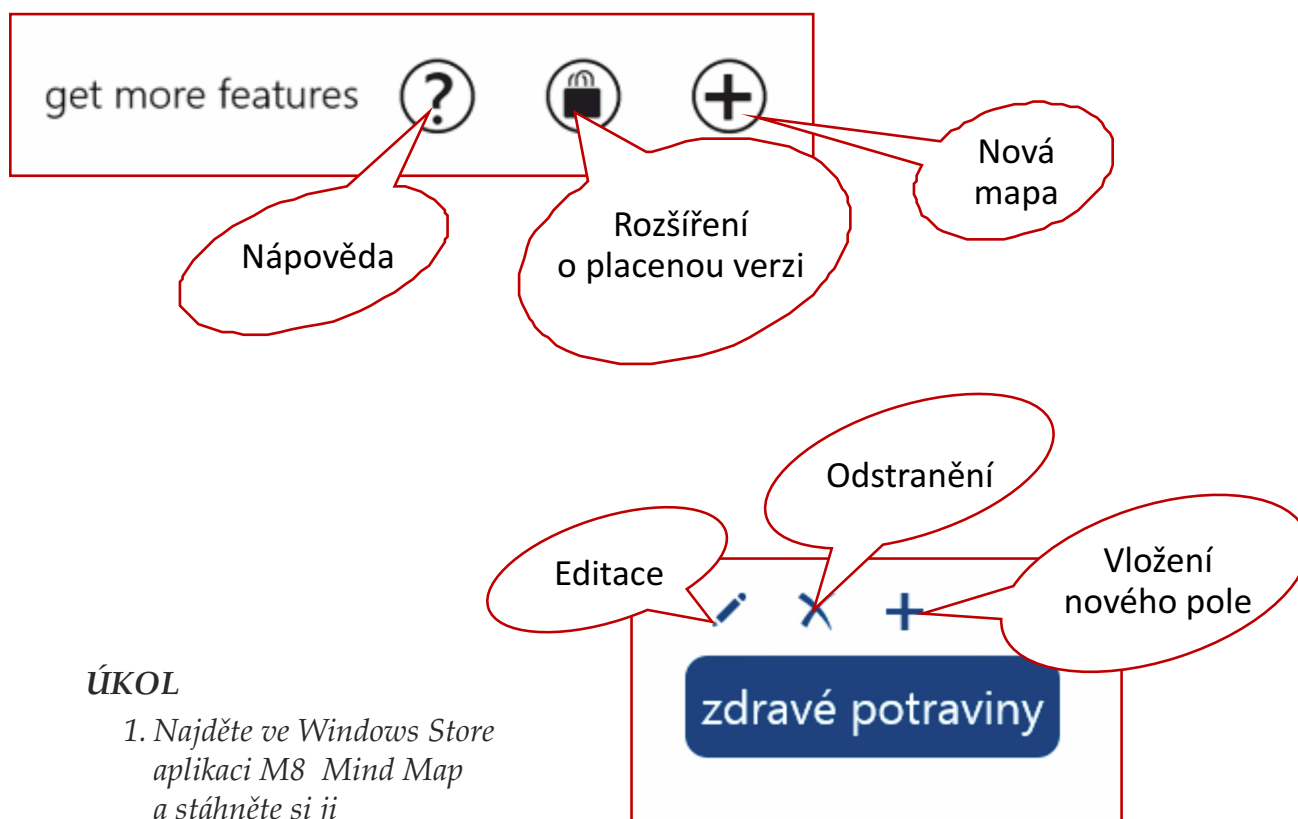
Online aplikace

Na Internetu najdete jak online aplikace, tak hotové přípravy pro interaktivní tabule apod. Vytvořte si na sdíleném úložišti se svými kolegy přehlednou tabulku se stručným popisem zdrojů. Ušetříte si tak čas při jejich vyhledávání.

1. Windows

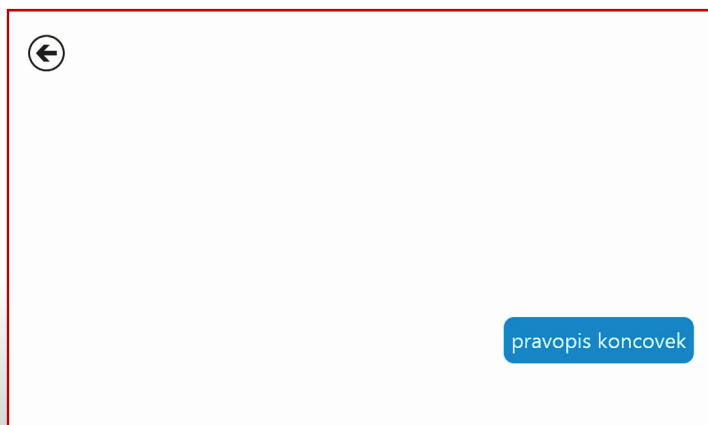
1. 1. M8 Mind Map

Aplikace slouží k vytvoření myšlenkových map. Základní verze je zdarma. Lze dokoupit část aplikace. Ovládání je jednoduché a intuitivní. Podle názvu se mapy ukládají do kapitol dle počátečního písmene.

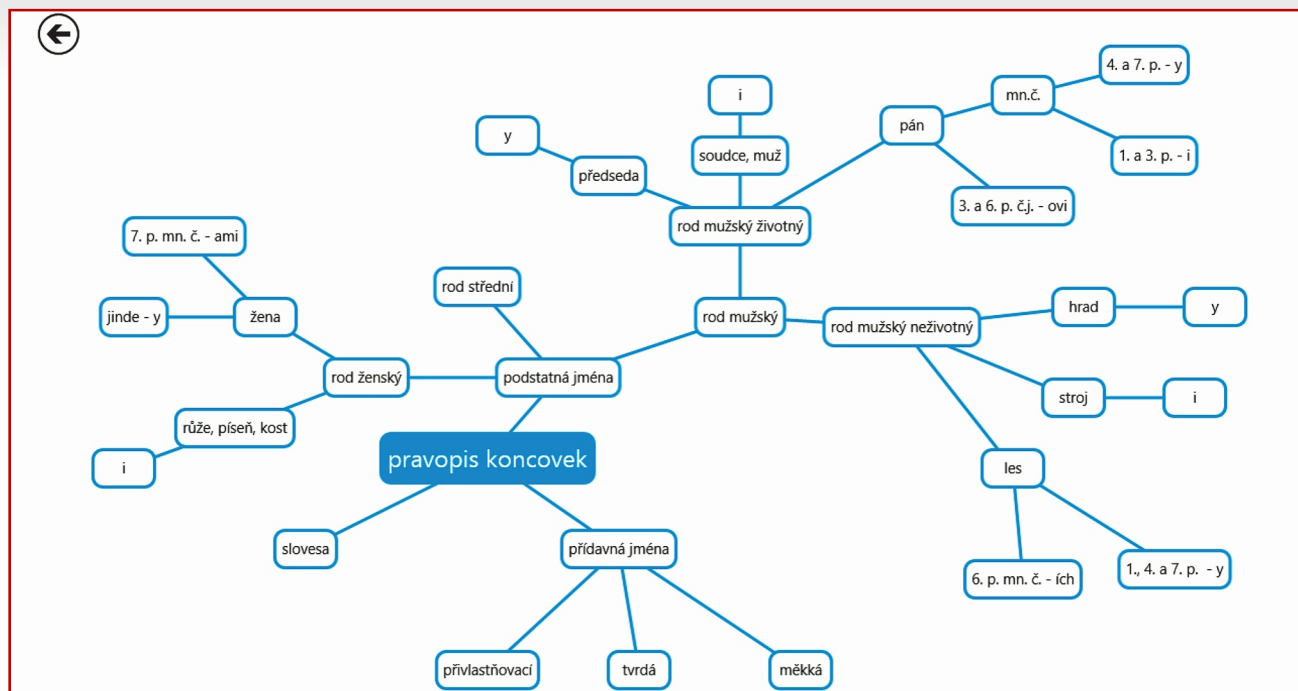


ÚKOL

1. Najděte ve Windows Store aplikaci M8 Mind Map a stáhněte si ji do vašeho zařízení.
2. Seznamte se s aplikací.
3. Vytvořte si myšlenkovou mapu pro pravopis koncovek.
 - a) Klepněte na tlačítko + a vytvořte novou mapu.
 - b) Klepněte na složku s novou mapou a pojmenujte si hlavní část mapy (je to současně název myšlenkové mapy).



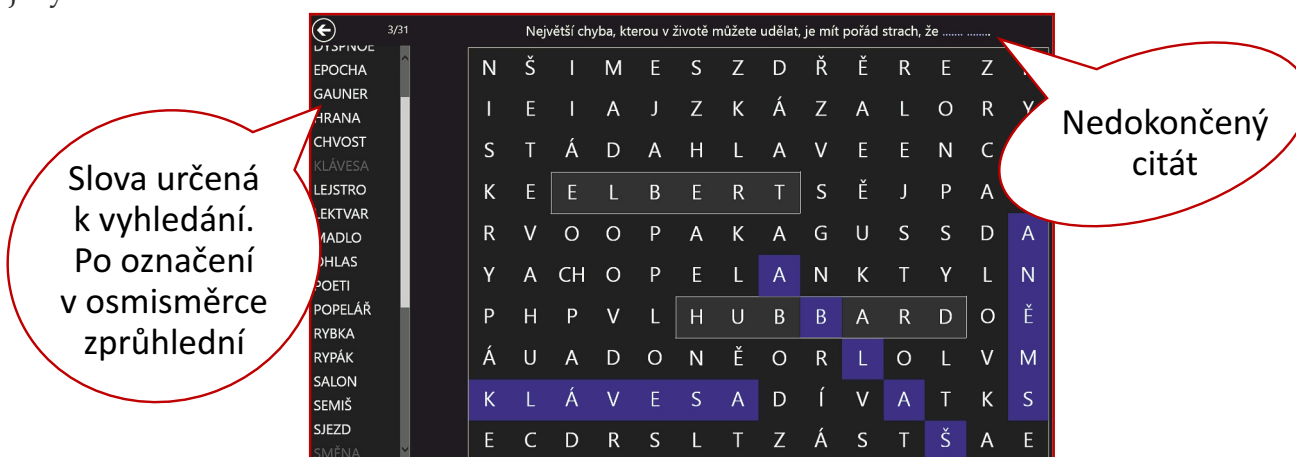
c) vytvořte myšlenkovou mapu a doplňte samostatně její část na přídavná jména nebo na slovesa



d) Udělejte printscreen obrazovky a uložte si mapu jako obrazový soubor.

1. 2. Osmisměrky

Aplikace je rozdělena do kapitol podle témat (citátů známých osobností). Tajenka osmisměrky dokončí citát. V bezplatné verzi aplikace obsahuje 11 osmisměrek v českém jazyce.

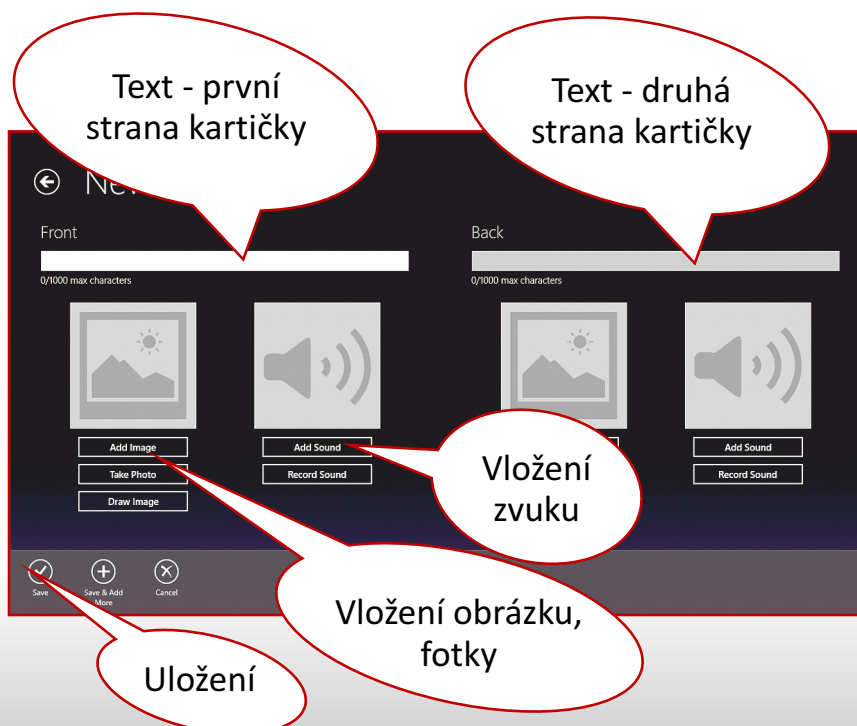
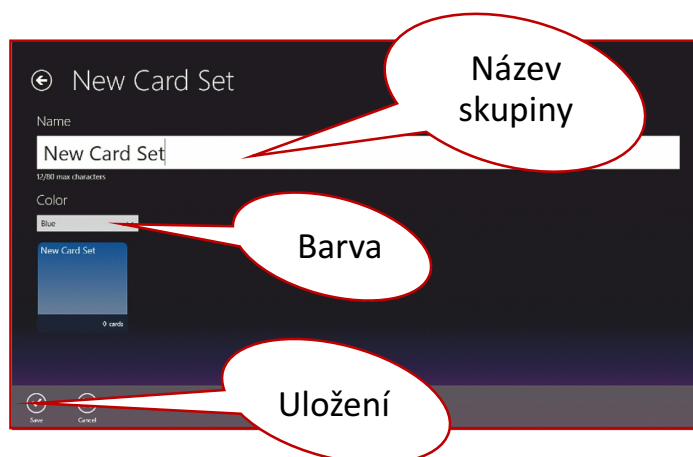


ÚKOL

1. Najděte ve Windows Store aplikaci Osmisměrky a stáhněte si ji do vašeho zařízení.
2. Seznamte se s aplikací.
3. Vyluštěte libovolnou osmisměrku.

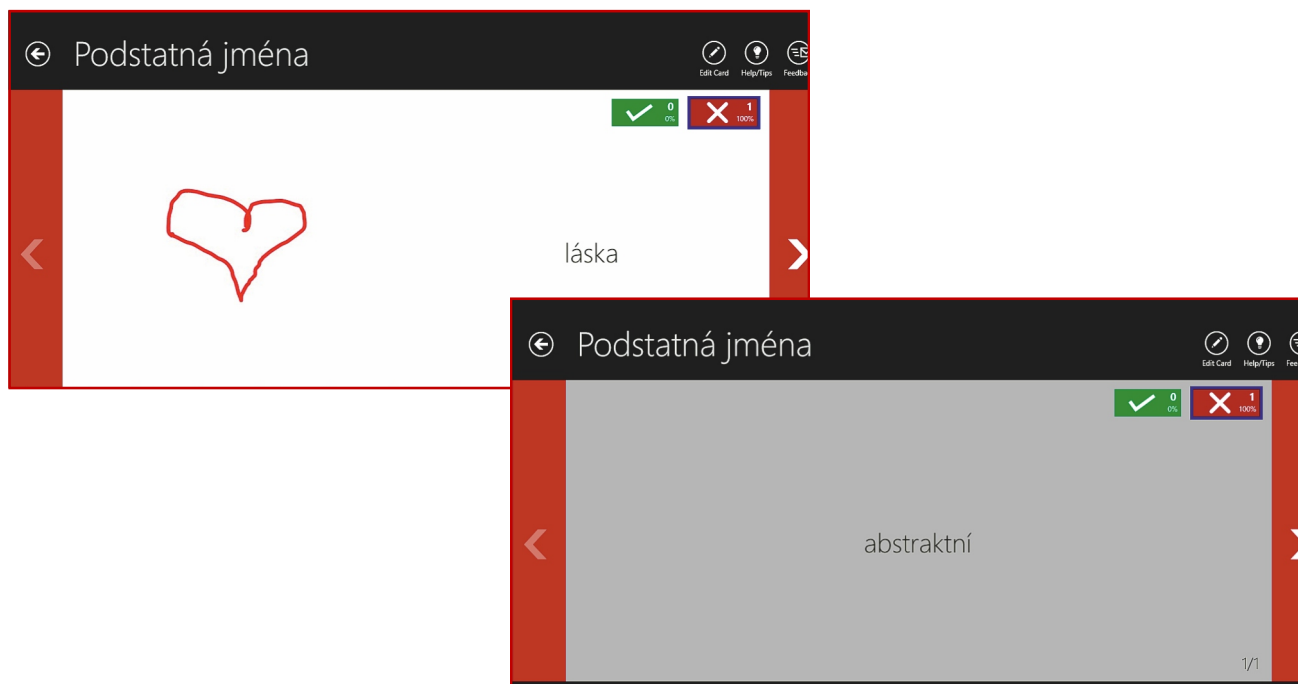
1. 3. FlashQuiz

S touto aplikací lze vytvářet kartičky, které můžete editovat textem, kresbou, vložením obrázků, zvukem. Vše uvedené je možno kombinovat. Hotové kartičky můžete třídit do skupin podle témat. Ovládání je velmi jednoduché a intuitivní.



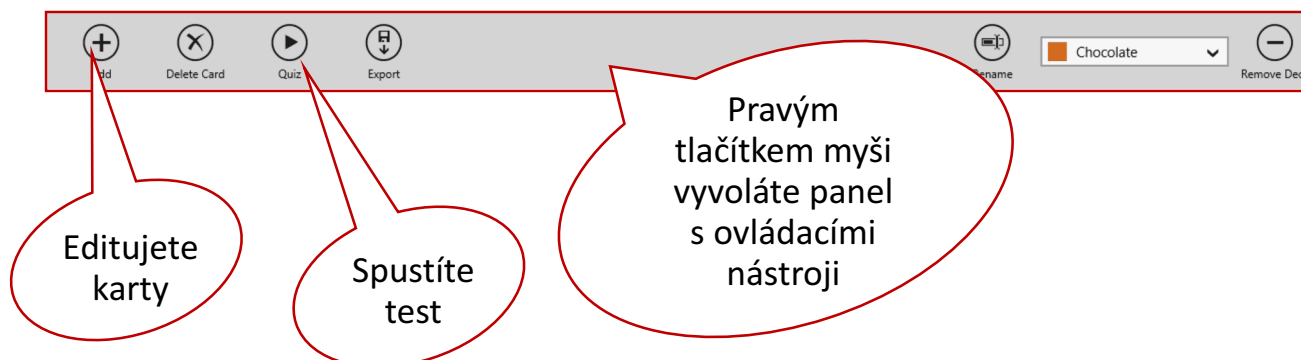
ÚKOL

1. Najděte ve Windows Store aplikaci FlashQuiz a stáhněte si ji do vašeho zařízení.
2. Seznamte se s aplikací.
3. Vytvořte si novou kategorii karet tak, aby barva karet byla červená, pojmenujte karty Podstatná jména.
4. Editujte 10 karet na procvičování podstatných jmen abstraktních a konkrétních. Vložte k textům obrázky z počítače, nebo nakreslete vlastní.



1. 4. FlashMe

Aplikace umožňuje vytvářet testovací flashové kartičky. Do kartiček lze pouze zapisovat text. Editování kartiček je velmi snadné, proto aplikaci můžete využít pro samostatnou činnost žáků. Například žák může vytvořit kartičky na procvičování slovíček pro spolužáky.



1. 5. Socrative

Aplikace, která umožňuje testování znalostí žáků. Tato aplikace je k dispozici také online (www.socrative.com – registrace pomocí Googlu účtu). Je rozdělena do částí: Student a Pedagog. V testech a kvízech můžete pracovat s otázkami typu: výběr odpovědi, výběr Pravda / Chyba, dopsáním textu odpovědi.

1. 6. Jaké je vaše BMI

Aplikace vyhodnotí v metrických či imperiálních jednotkách vaše BMI.

ÚKOL

1. Najděte ve Windows Store aplikaci *Jaké je vaše BMI* a stáhněte si ji do vašeho zařízení.
2. Vypočítejte si vaše BMI.

Jaké je vaše BMI?

☐ Imperální jednotky
☒ Metrické jednotky

Vaše výška

Centimetry

Vaše váha

Kilogramy

Vypočítat

1. 7. Bamboo Page

Aplikace podobná klasické aplikaci malování (Windows), můžete využít nástroje - pero, zvýrazňovač, guma. Jsou zde možnosti nastavit více barev pozadí, jednoduché intuitivní ovládání. Aplikace je zdarma pro Windows, Android a iOS.

- Stažení Windows: <http://1url.cz/2Skb>
- Stažení Android: <http://1url.cz/5Sk9>

1. 8. MetaMoji Note Lite

Aplikace s příjemným ovládáním pro tvorbu poznámek a pro editování PDF souborů. Dále můžete využít psaní, kreslení a zvýrazňování textu. Aplikace je zdarma pro Windows, Android a iOS, je v angličtině.

- Stažení Windows: <http://1url.cz/QSkN>
- Stažení Android: <http://1url.cz/oSk6>

1. 9. Evernote

Aplikace v anglickém jazyce určená pro ukládání a synchronizaci poznámek. Poznámkový blok s neomezeným počtem stran a prostoru. K dispozici je online i offline přístup. Základní část je zdarma. Aplikace pro Windows, Android a iOS.

- Stránka o aplikaci v češtině: <http://www.evernote.cz/>
- Stažení Windows: <http://1url.cz/7SkA>
- Stažení Android: <http://1url.cz/0fkz>

1. 10. České peníze

Multiplatformní aplikace České národní banky. Najdete zde modely českých bankovek a mincí i s jejich ochrannými prvky, dále převody měn. Aplikace je zdarma.

- Stránka o aplikaci: <http://1url.cz/HSky>
- Stažení Windows: <http://1url.cz/bSk7>
- Stažení Android: <http://1url.cz/8SsL>

ÚKOL

1. Najděte ve Windows Store aplikaci České peníze a stáhněte si ji do vašeho zařízení.
2. Seznamte se s aplikací.
3. Zjistěte, v kolik hodin se aktualizují kurzy převodů měn.



2. Android

2. 1. Zeměpis České republiky

Zdařilá aplikace, vytvořená v projektu, jehož realizátorem byla ZŠ a MŠ Děčín IV. Kapitoly: Řeky, Povrch, Města a Kraje České republiky.

- Stažení: <http://1url.cz/5UyO>

2. 2. Kvíz zeměpis

Zpoplatněná aplikace (274,88 Kč). Můžete si vybrat obtížnost testů v následujících kapitolách: Obecné aspekty, Kartografie, Voda a reliéfy, Země, Města a hlavní města.

- Stažení: <http://1url.cz/tUyS>

2. 3. Osobní rozpočet

Aplikace, která je v českém jazyce a umožní zaznamenávat příjmy a výdaje a tím kontrolu rodinného rozpočtu.

- Stažení: <http://1url.cz/cSRA>

2. 4. Dějepis

Aplikace je zdarma. Obsahuje procvičování učiva z období vlády Karla IV.

- Stažení: <http://1url.cz/bSat>

2. 5. První pomoc

Aplikace Červeného kříže je zdarma. Obsahuje videa, interaktivní kvízy a návody krok za krokem. Dále rychlé rady a možnost volání na nouzová čísla přímo z aplikace.

- Stažení: <http://1url.cz/cSaz>

2. 6. Obnovitelné zdroje energie

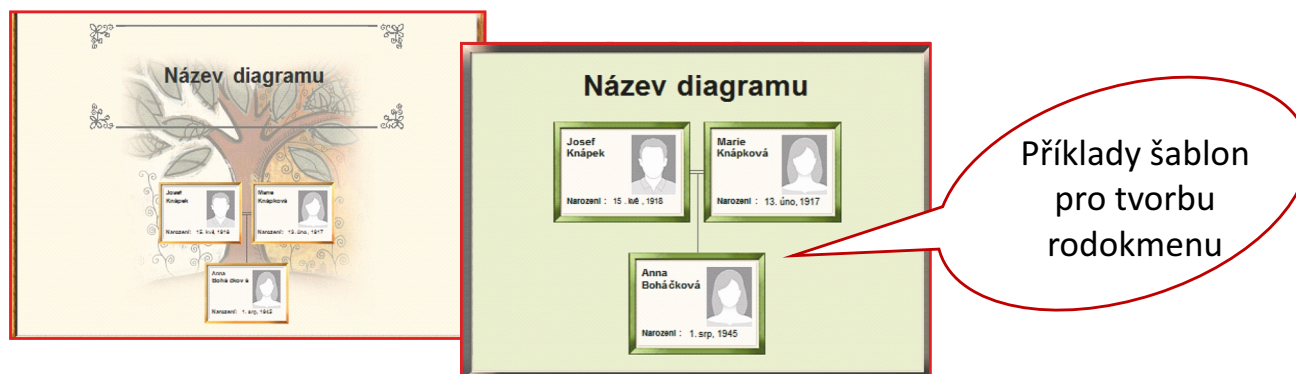
Elektronická publikace o obnovitelných zdrojích energie: Slunce, vítr, voda, biomasa, geotermální projevy a budoucnost obnovitelných zdrojů. Přehledná aplikace se spoustou obrázků, grafů.

- Stažení: <http://1url.cz/TSar>

3. Online aplikace

3.1. My Heritage

Prostředí aplikace je intuitivní. Najdete zde články a videa s nápovědou, jak s aplikací pracovat. Rozpracovaný projekt můžete uložit a doplňovat podle potřeby, vytisknout či sdílet na Internetu. Aplikace umožňuje spolupráci s dalšími uživateli.

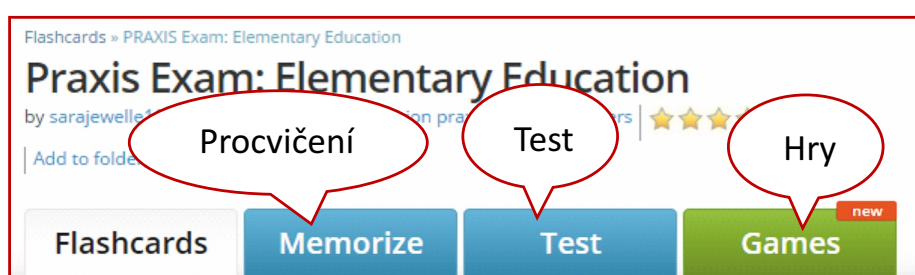
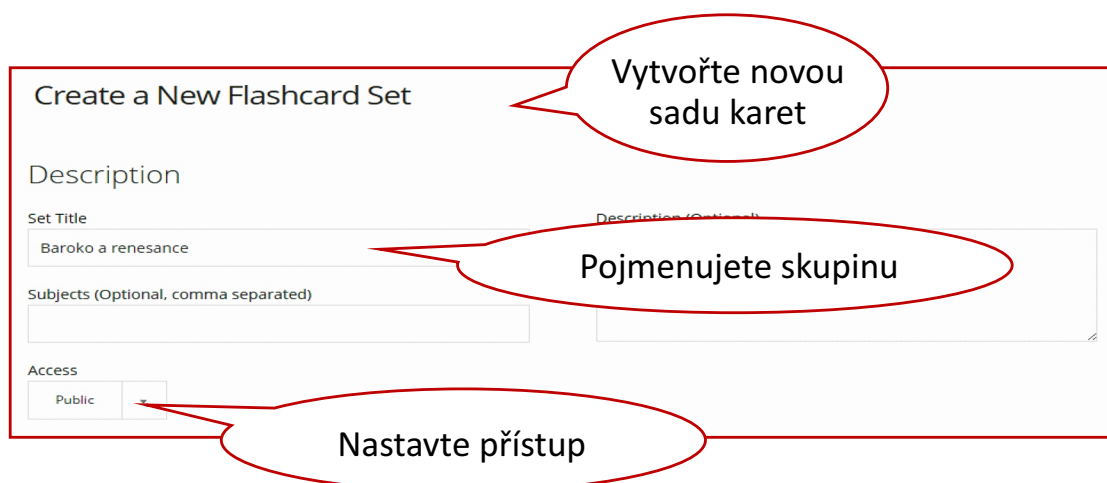
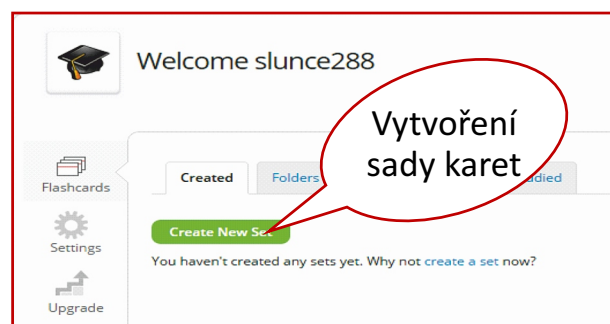


Aplikací k vytvoření rodokmenu je celá řada. Např. pro Windows: The Family Tree of Family nebo Family Tree Builder. Z online aplikací například Legacy Family Tree a Ancestry.

- Stažení: <http://1url.cz/ASRj>

3. 2. Cram

Online aplikace (lze ji také stáhnout pro Android a iPhone). Využití má ve všech předmětech. K procvičování můžete volit kombinaci text/text, text/obrázek, obrázek/obrázek. Aplikace obsahuje vlastní databázi fotografií a obrázků. Úspěšně podporuje skupinovou spolupráci: žáci ve skupinkách vytváří karty na zadané téma pro své spolužáky. Výhodou je také skutečnost, že při vytvoření jedné sady karet můžete využít více možností pro jejich uplatnění: procvičování, test a hry. Hry jsou velmi pěkné a kromě vědomostí procvičujete také logické myšlení. Na stránkách aplikace je k dispozici přes 99 000 000 výukových karet, které také můžete využívat.



- Zdroj: <http://www.cram.com/>

ÚKOL

1. Otevřete si aplikaci.
2. Vyhledejte Osobnosti středověku od autora – Klarinka.
3. Seznamte se s kartami Osobnosti středověku a zahrajte si hru JEWELS of WISDOM
4. Zaregistrujte se a vytvořte si sadu nejméně 15 karet pro výuku vašeho předmětu. Kombinujte texty a obrázky.

3. 3. Vítejte na Zemi

Multimediální ročenka životního prostředí. Kapitoly: Krajina, Voda, Vzduch, Půda, Energie, Doprava, Odpady. Obsahuje náměty na projektovou výuku a pracovní listy a kapitolu Hry. Aplikaci lze využít k mezipředmětovým vztahům a posílení vědomí vlastní zodpovědnosti za prostředí, ve kterém žijeme.

- Zdroj: <http://vitejtenazemi.cenia.cz/cenia/>



3. 4. Sleduj výdaje

Aplikace je zdarma. Můžete se registrovat zcela anonymně i bez zadání emailu nebo si jen můžete vyzkoušet testovací účet. Výdaje se přehledně porovnávají pomocí grafů nebo tabulek v jednotlivých měsících či letech. Vidíte, kolik peněz máte v peněženke nebo na účtu a můžete tak získat přehled o tom, kde zbytečně utrácíte.

- Zdroj: <http://www.sleduj-vydaje.cz/>

4. Online zdroje

V této kapitole uvádím zajímavé internetové stránky. Nejedná se o aplikace, ale o zdroje informací pro výuku.

4. 1. dějepis.com

Webové stránky, které jsou podle autorů určeny primárně studentům středních škol. Své využití mají i pro žáky posledních ročníků základních škol. Zajímavá je například časová přímka či online testy.

- Zdroj: <http://www.dejepis.com/>

4. 2. dějepisně.cz

Online testy na procvičení znalostí z dějepisu. Nevýhodou je přítomnost reklamy na stránkách.

- Zdroj: <http://dejepisne.cz/>

4. 3. Středověk

Stránky vytvořené laiky si kladou za cíl diskusi o tomto historickém období. Obsahují diskuzní fórum, zajímavé akce, informativní články.

- Zdroj: <http://www.e-stredovek.cz/index.php>

4. 3. Husité

Velmi pěkné stránky, na kterých najdete k danému historickému období články, odkazy, diskuzní fórum a další. Velmi zajímavé jsou texty dobových dokumentů

- Zdroj: <http://husitstvi.cz/>

4. 5. Codex gigas

Stránky věnované této knize. Umožňují listování v této knize, obsahují také obrazovou galerii.

- Zdroj: <http://www.kb.se/codex-gigas/cze/>

4. 6. Evropa 2045

Online počítačová hra určená pro žáky středních škol. Zaměřená na podporu výuky společenských věd. Žáci v ní řeší politické, sociální a ekonomické problémy Evropy.

- Zdroj: <http://www.evropa2045.cz/>

4. 7. Projekty ve výuce

Elektronická kniha pro žáky základních škol vytvořená pedagogy na podporu projektového učení. Popis projektů je přehledný a snadno srozumitelný.

- Zdroj: <http://azprojekty.wz.cz/index.htm>

4. 8. Státní správa

Základní informace o úřadech státní správy. Přehledné členění. Vhodné pro žáky středních škol. Na stránkách najdete odpovědi na řešení obvyklých situací v občanském životě.

- Zdroj: <http://urady.statnisprava.cz/>

4. 9. Český statistický úřad

Stránky vhodné pro výuku v oblasti společenských věd.

- Zdroj: <https://www.czso.cz/>

4. 10. Czechkid

Stránky se spoustou textů k multikulturní výchově, obsahují část pro pedagogy a část pro studenty. Jsou určené studentům středních škol.

- Zdroj: <http://www.czechkid.cz/index.html>

4. 11. Pravidla českého pravopisu

Na stránkách je vyhledávač, který vám umožní rychlou odpověď na řešení pravopisného jevu. Také je zde jazyková podpora formou výkladu.

- Zdroj: <http://www.pravidla.cz/>

4. 12. Slovník cizích slov

Přehledné stránky, na kterých lze poměrně snadno dohledat významy cizích slov.

- Zdroj: <http://slovník-cizich-slov.abz.cz/>

4. 13. Diktáty

Pravopisná cvičení online, na email a moodle.

- Zdroj: <http://www.ewa.cz/index.php>

4. 14. Moravsko - český slovník

Slovník běžných významů slov z oblasti Brna, Hané, Podluží, Slovácka a Valašska.

- Zdroj: <http://www.morcevník.cz/>

4. 15. Kamizdat

Nápady pro výuku dramatiky a slohu na základní škole.

- Zdroj: <http://www.kamizdat.wz.cz/>

4. 16. Internetová jazyková příručka

Stránky určené všem, kteří potřebují radu v oblasti jazykového jevu. Stránky spravuje Ústav pro jazyk český Akademie věd ČR

- Zdroj: <http://prirucka.ujc.cas.cz/>

5. Doporučení

- **Seznamte se** se všemi aplikacemi, které budete při vyučování využívat. Všímejte si, jestli obsahují zpětnou vazbu při hodnocení řešení, zda nemají faktické chyby, jakým způsobem je provedeno vyhodnocení úkolů, zdali je měřen při práci čas, apod.
- **Propojte** činnosti na tabletu s řešením úkolů na interaktivní tabuli, v pracovních listech, v učebnicích. Tablet je pouze jeden z didaktických nástrojů, které máte k dispozici.
- **Využívejte** aplikace pro týmovou práci žáků. Nechte žáky, aby sami tvořili v rámci aplikací výukové materiály pro své spolužáky.
- **Ptejte se** žáků, jaké tablety mají doma k dispozici. Naučte je, aby je využívali k samostudiu. Z tohoto důvodu je dobré, abyste měli přehled o aplikacích napříč operačními systémy.

6. Závěr

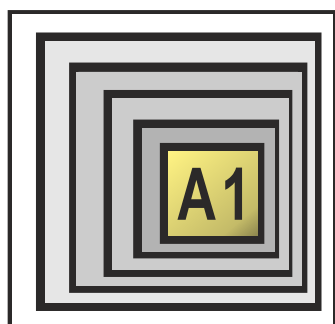
Přeji vám radostné objevování světa s využitím digitálních technologií.

7. Zdroje

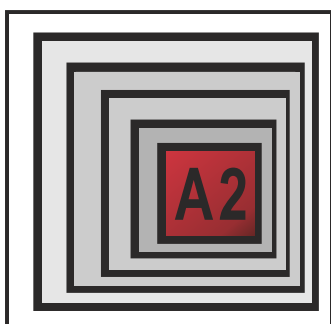
Všechny obrázky jsou screenshoty pořízené autorkou v prostředí jednotlivých aplikací.



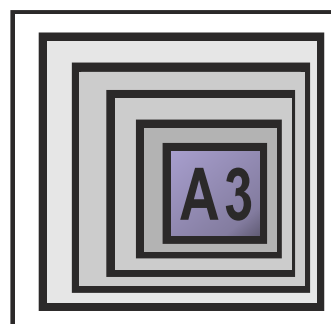
Kantor Ideál



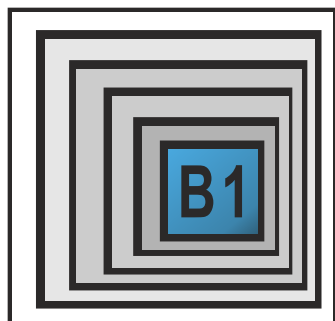
VZDĚLÁVÁNÍ ŘEDITELŮ



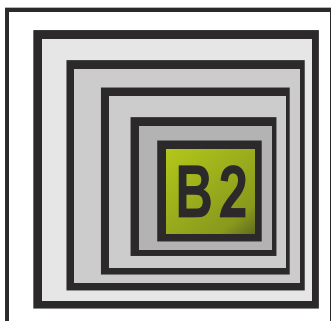
MENTORING



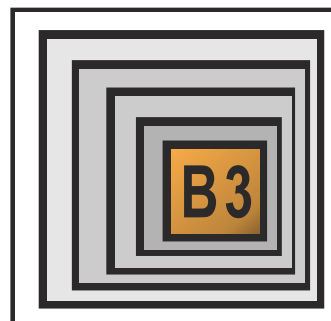
METODIK ICT VE ŠKOLE



CO UŽ MÁME



CO CHCEME



OBOROVÉ DIDAKTIKY