



evropský
sociální
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Classroom Management – Učitelský panel

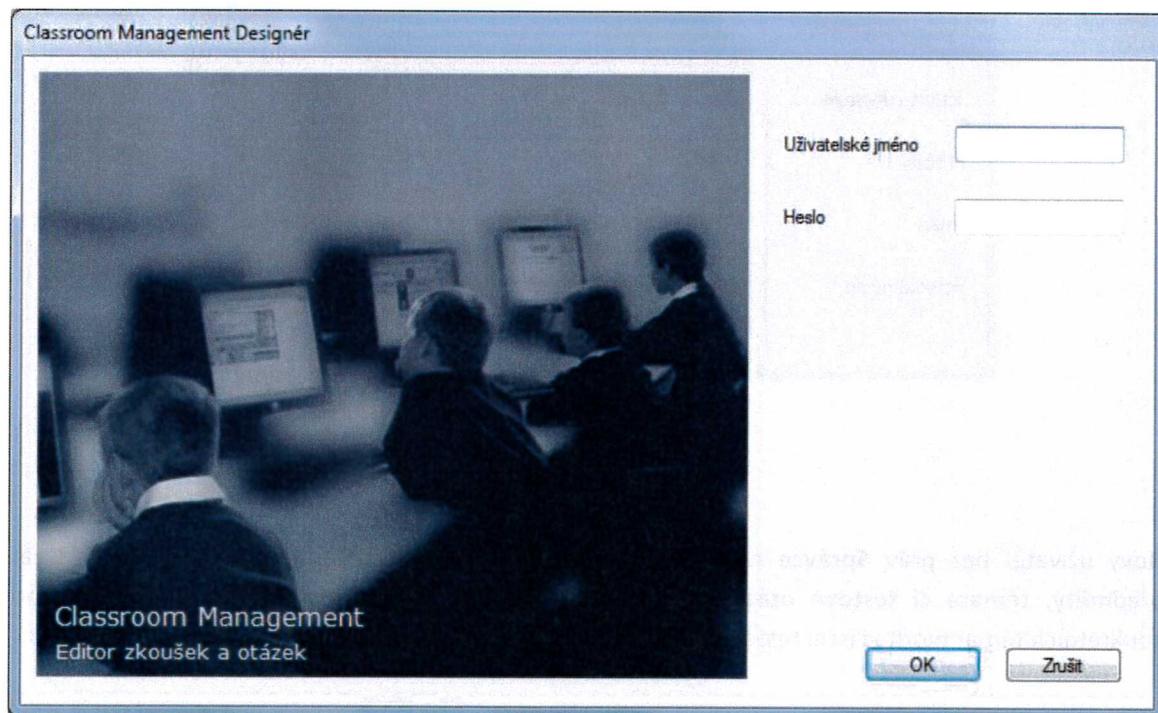
Mgr. Michal Zámorský

Test Designer

Test Designer je integrovaná součást Classroom Managementu, která funguje jako prostředí pro **Tvorbu a Editaci testů a otázek**.

TEST DESIGNER SI OTEVŘEME NÁSLEDOVNĚ:

- V základní roletové nabídce klepneme na první položku **Škola**.
- Vybereme volbu **Test Designer**.



PRO PRVNÍ PŘIHLÁŠENÍ (ADMINISTRÁTORA) ZADÁME:

- Uživatelské jméno: *admin*
- Heslo: *admin*



evropský
sociální
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání
pro konkurenceschopnost

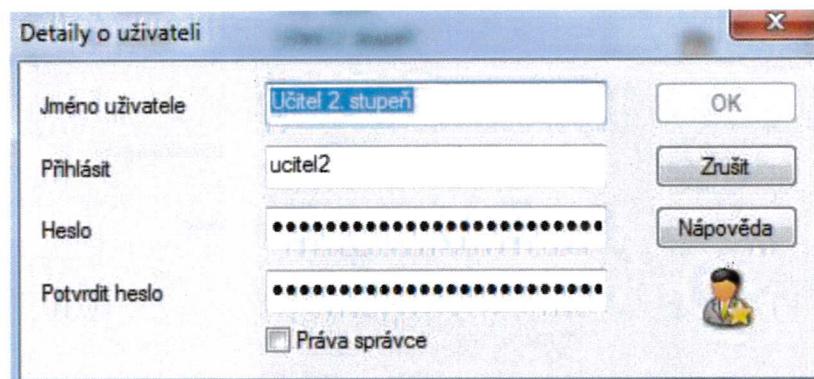
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Test Designer zobrazí okno, ve kterém není složité se ihned zorientovat. Můžeme začít tím, že v základní nabídce (ikony pod roletovou nabídkou) vybereme volbu **Uživatelé** a provedeme změny. Např. **změna hesla** pro administrátora nebo **založení nového uživatele**.



VYTVOŘENÍ NOVÉHO UŽIVATELE:

- V okně **Správa uživatelů** klepneme na ikonu Přidat.
- Vyplníme jméno, login a heslo uživatele.



Nový uživatel bez **práv Správce** nemá např. možnost spravovat ostatní uživatele, nebo mazat **předměty**, **témata** či **testové otázky**. Může ale tvořit **témata** již vytvořených předmětů a do konkrétních témat tvořit vlastní testové otázky. Z této souvislosti vyplývá vazba:

Předměty obsahují **témata**, ve kterých jsou uloženy **testové otázky**.



evropský
sociální
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE

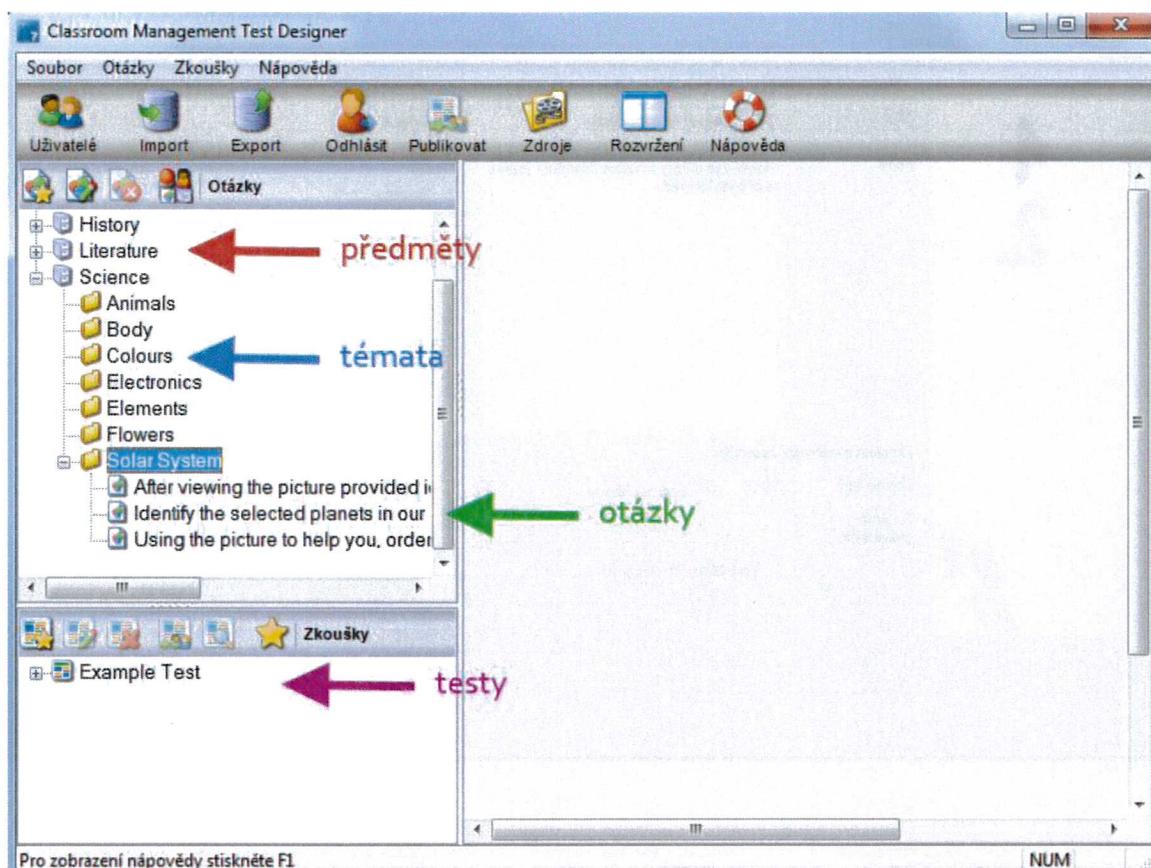


MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání
pro konkurenceschopnost

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ



VYTVOŘENÍ PRVNÍHO TESTU:

Vyzkoušíme si vytvořit první vlastní test, který bude zatím složen pouze z vytvořených vzorových otázek, které obsahuje Classroom Management již defaultně po instalaci.

Classroom Management zaměňuje slovo „test“ a „zkouška“, proto **Vytvoření nového testu** či **Vytvoření nové zkoušky** je to samé.

- V horní roletové nabídce klepneme na volbu **Zkoušky** a vybereme **Vytvořit zkoušku**.
- Vyplníme informace o testu (zkoušce) – povinný je pouze název (titul) a popis. Nastavení intervalu testu je volitelná záležitost.
- Všechny volby lze po vytvoření testu znova měnit.



evropský
sociální
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání
pro konkurenceschopnost

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Podrobnosti zkoušky

Všeobecná informace		Volitelné podrobnosti
	Titul Test studijních předpokladů	Věkový
	Popis Kombinuje otázky z historie, literatury, jazyka a přírodních věd.	Skupina
	Zkouška s měřeným časem <input checked="" type="checkbox"/>	Poznámky
	Časový limit 00:05 Hodiny : Minuty	
	Schéma známkování	
	<input type="checkbox"/> Výchozí bodovací systém	

< Zpět Další > Storno Nápověda

- **Schéma známkování** si vysvětlíme později.
- Nyní budeme pokračovat stiskem tlačítka **Další**.

V dalším okně máme možnost do našeho testu vkládat již připravené otázky, nebo vytvořit otázku vlastní.

Vytvořené otázky v předmětech a jejich tématech si můžete seřadit různě. Např. podle předmětu (objektu), autora, typu otázky nebo úrovně složitosti.



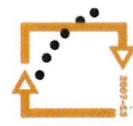
evropský
sociální
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání
pro konkurenční schopnost

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Otázky zkoušky

Seřadit Objekt

vložení otázky do testu

Úroveň	Typ	Skóre	Název otázky
Snadný	Multi Ano/Ne	2	Are the following state...
Střední	Seznam možností	3	Choose the correct ye...
Snadný	Srovnejte odpov...	3	Put these oceans in c...

možnost měnit pořadí otázek v testu

možnost prohlédnout si otázku přímo v testu

možnost přímo vytvořit novou otázku

Hodnocení 100% se rovná 8 bodů.

Informace: tato zkouška má 3 otázek v časovém limitu 00:05 , to je 00:01.40 na otázku

< Zpět Dokončit Storno Nápověda

Jakmile máme otázky vloženy, můžeme **Dokončit** tvorbu tohoto testu klepnutím na tlačítko Dokončit. Nyní máme test připraven, ovšem ještě předtím, než jej budeme moci předložit žákům pomocí testovací konzoly, musíme jej **publikovat**.

Můžeme to provést tak, že v seznamu zkoušek klepneme pravým tlačítkem na náš test a v místní nabídce vybereme volbu **Publikovat**.



evropský
sociální
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE

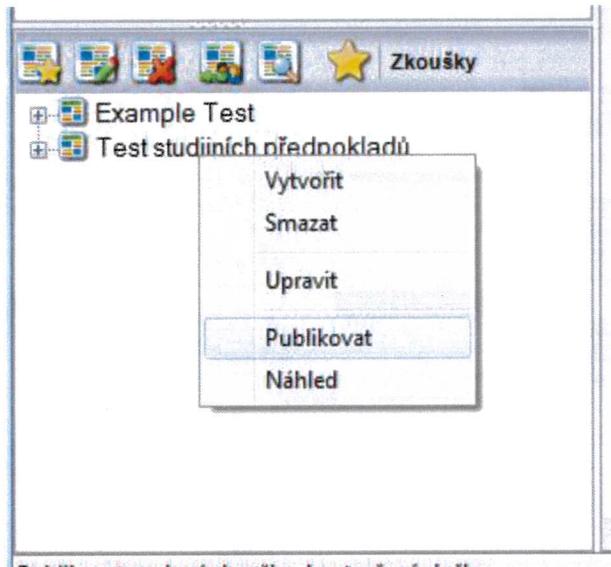


MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání
pro konkurenční schopnost

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ



PRÁCE S PŘEDMĚTY A TÉMATY:

Jak už víme, testovací otázky jsou uloženy v témaech, které spadají pod předměty. Classroom Management obsahuje již defaultně vytvořené předměty, které můžete buď **přejmenovat** nebo **vymazat**.

Pozor – vymazat předmět lze pouze v tom případě, že neobsahuje žádná téma. Stejně tak téma nelze vymazat v tom případě, pokud obsahuje nějaké otázky. Čili chceme-li vymazat předmět, musíme nejprve ve všech jeho témaech odstranit otázky, poté odstranit téma a až poté lze odstranit samotný předmět. (*práva mazat výše zmíněné objekty má pouze uživatel s právy administrátora*)

NOVÝ PŘEDMĚT A TÉMA:

Vytvořme nový předmět: **Technika**

- V hlavní roletové nabídce Test Designeru klepneme na volbu **Otázky** a vybereme **Nový předmět**.
- Alternativně: Klepneme pravým tlačítkem kamkoliv do okna se seznamem již vytvořených předmětů a z místní nabídky zvolíme volbu **Nový předmět**.



evropský
sociální
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE

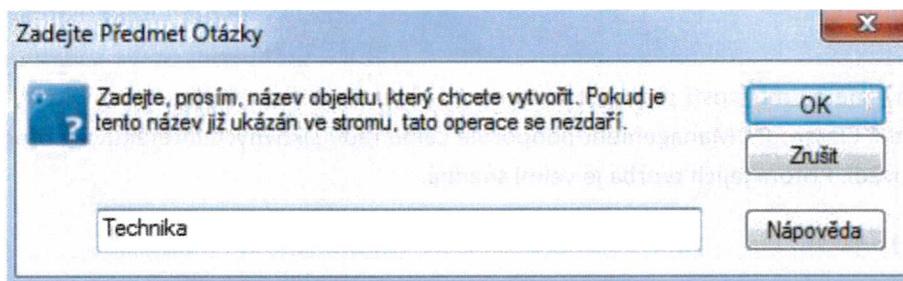


MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY

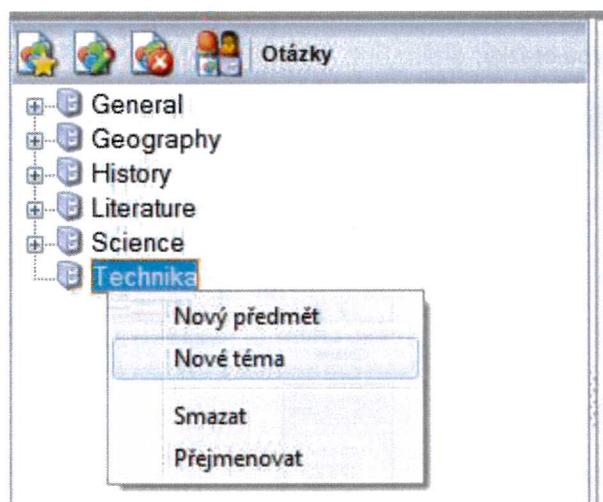


OP Vzdělávání
pro konkurenceschopnost

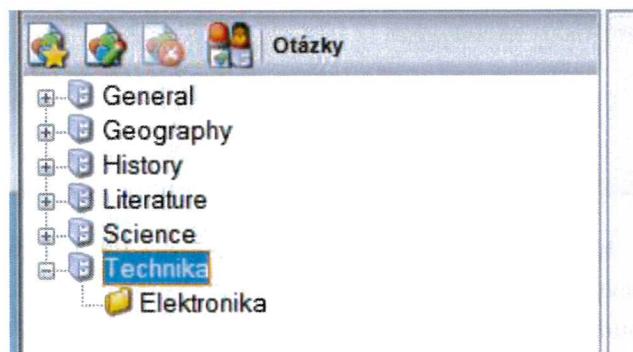
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ



- Pro vytvoření **nového téma** přímo k danému předmětu klepneme pravým tlačítkem na název předmětu a z místní nabídky zvolíme volbu **Nové téma**.



- Pro předmět **Technika** si vytvoříme téma např. *Elektronika*.





evropský
sociální
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání
pro konkurenceschopnost

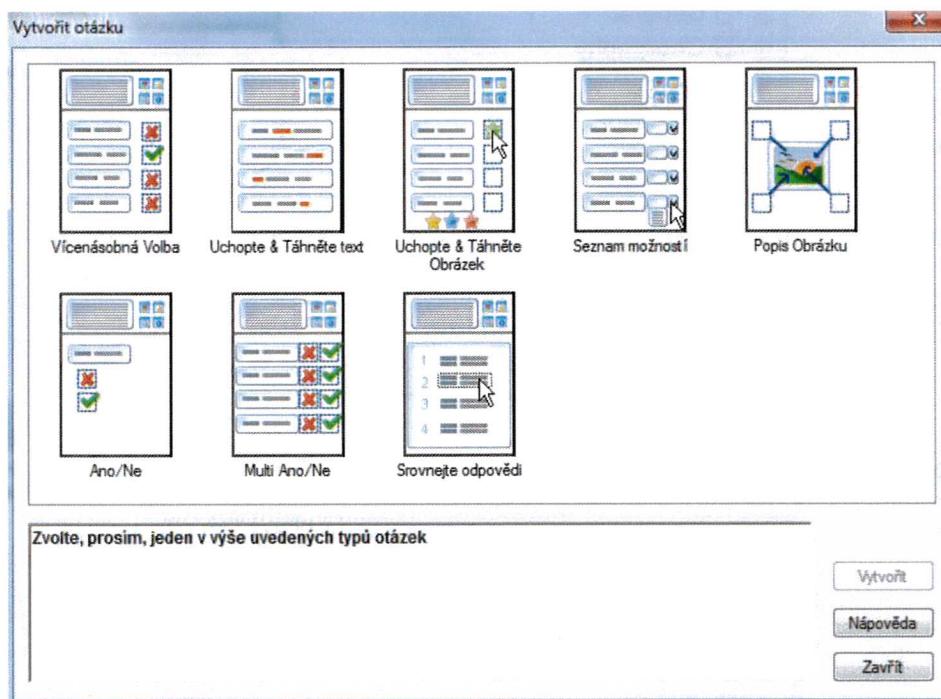
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

PRÁCE S OTÁZKAMI:

Dále se podíváme na možnosti práce s otázkami. A začneme rovnou tvorbou nové otázky. Jak jste si už určitě všimli Classroom Management podporuje celou řadu šikovných interaktivních forem otázek a jejich odpovědí. Přitom jejich tvorba je velmi snadná.

NOVÁ OTÁZKA:

- V roletové nabídce vybereme volbu **Vytvořit otázku**. Nemusíte přitom nikde označovat ani **předmět a téma, do kterého otázka patří**. Toto se nastaví až při vytváření otázky.
- Alternativně: v sekci **Otzáky klepneme na ikonku s hvězdičkou se skrytým popiskem *Vytvořit novou otázku***.
- Následuje volba typu otázky:



- Vybereme např. typ otázky **Uchopte a táhněte obrázek**, kdy má žák obrázek přetahovou k odpovídajícímu výroku.
- Pro tento účel budeme potřebovat čtyři obrázky el. součástek (POZOR – pouze ve formátu **JPG** nebo **GIF**).



evropský
sociální
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání
pro konkurenceschopnost

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Jehopte & Táhněte Obrázek Průvodce

Pokyny

Přetáhněte obrázek schematické značky součástky k jejímu správnému názvu.

Možnost 1 Zenerova dioda **Procházení**

Možnost 2 **Procházení**

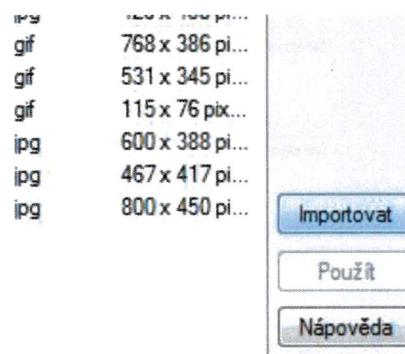
Možnost 3 **Procházení**

Možnost 4 **Procházení**

Zadejte své pokyny do pole na horním okraji obrazovky. Poté zadejte až čtyři štítky do každého pole možnosti. Pak zvolte tlačítko Procházení vpravo od každé možnosti a zvolte obrázek, který souhlasí s výrokem. Až bude otázka publikovaná, student bude muset zvolit, který obrázek souhlasí se kterým výrokem.

< Zpět Další > Storno Nápověda

- Vyplníme pokyny pro žáka, např.: *Přetáhněte obrázek schematické značky součástky k jejímu správnému názvu.*
- Možnost 1: Zenerova dioda. Klepneme na tlačítko **Procházení**. Zobrazí se nám **Obrázková databáze Classroom Managementu**, do které můžeme naimportovat obrázky z počítače.
- Klepneme na tlačítko **Importovat** a vyhledáme soubor s obrázkem.



- Po nalezení obrázku se zobrazí dialog uložení obrázku do databáze:



evropský
sociální
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání
pro konkurenceschopnost

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Podrobnosti archivovaného souboru

Jméno souboru	zenerka.jpg	Náhled
Popis	Zenerova dioda - značka	Nápověda
		Zrušit
		Uložit

- Klepneme na tlačítko Uložit a poté v seznamu importovaných obrázků dvojklikem označíme obrázek, který se nám vloží do testu.
- **Pozor – názvy obrázků označujte jasně a zřetelně, protože databázi obrázků nelze škálovat do složek, tudíž se může brzy stát velmi obsáhlou a nepřehlednou. Pokud obrázek popíšete např. pouze číslicí, Váš kolega, který by jej chtěl využít ve svém testu jej takto nepozná a zbytečně do databáze nahraje téměř identický obrázek.**

Úchopte & Táhněte Obrázek Průvodce

1 2 3

Pokyny	Přetáhněte obrázek schematické značky součástky k jejímu správnému názvu.	
Možnost 1	Zenerova dioda	Procházení
Možnost 2	Tranzistor NPN	Procházení
Možnost 3	Rezistor	Procházení
Možnost 4	Kondenzátor	Procházení

Zadejte své pokyny do pole na horním okraji obrazovky. Poté zadejte až čtyři štítky do každého pole možnosti. Pak zvolte tlačítko Procházení vpravo od každé možnosti a zvolte obrázek, který souhlasí s výrokem. Až bude otázka publikovaná, student bude muset zvolit, který obrázek souhlasí se kterým výrokem.

< Zpět Další > Storno Nápověda



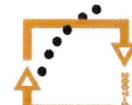
evropský
sociální
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání
pro konkurenceschopnost

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Jakmile máme hotovy všechny možnosti, klepneme na tlačítko **Další**.

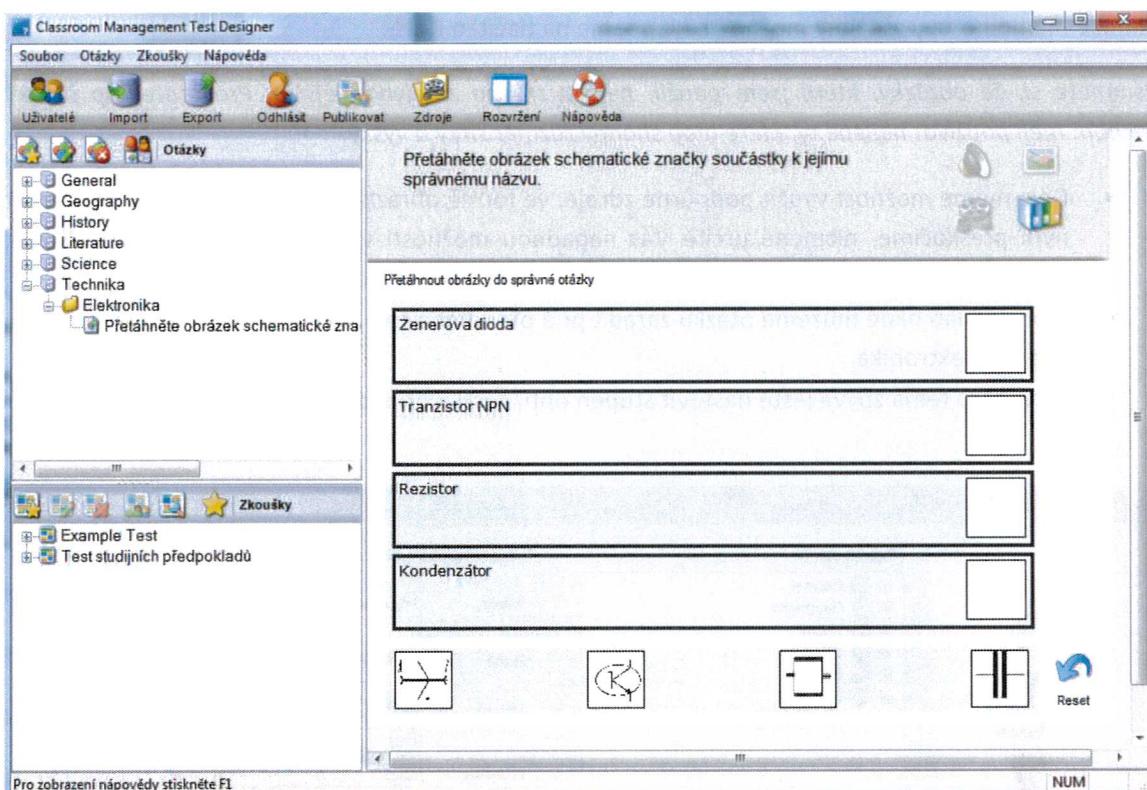
Všimněte si, že obrázky, které jsem použil, nejsou zrovna z nejvhodnějších. Pro tento typ otázky bychom měli používat nejlépe ty, které mají shodný rozměr šířky a výšky.

- Dále máme možnost využít podpůrné zdroje, ve formě obrázku, zvuku či videa. Tuto možnost nyní přeskočíme, nicméně určitě Vás napadnou možnosti využití. Již hotové otázky např. obsahují poslech státní hymny různých zemí a jejich identifikaci.
- V posledním okně můžeme otázku zařadit pod předmět a téma. Vybereme tady naši techniku a téma elektronika.
- Po výběru téma zbývá ještě nastavit stupeň obtížnosti a případně doplnit vlastní poznámky.

Tvorbu otázky uložíme a dokončíme stiskem tlačítka **Dokončit**.

Otzásku můžeme poté Upravit v její místní nabídce.

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ



ZNÁMKOVACÍ SYSTÉM:

Známkovací systém Vám umožnuje vytvořit si vlastní systém hodnocení, na základě procentuální úspěšnosti žáka v testu. Můžete tedy přímo stanovit, jak budou žáci v testu automaticky hodnoceni.

VYTVOŘENÍ NOVÉHO SYSTÉMU ZNÁMKOVÁNÍ:

V hlavní nabídce roletového menu vyberte volbu **Zkoušky** a z rozbalené nabídky vyberte **Zkouška stupně**.



evropský
sociální
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání
pro konkurenční schopnost

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Hodnocení skóre zkoušky

Prosím, uveďte procentuální skóre pro hodnocení zkoušky

Jméno známkovacího schématu	Školní systém													
Ikona zprávy	Smile													
Známkovací skupina														
Jméno skupiny														
Skupinové	0	Kor	1	%	Přidat									
<table border="1"><thead><tr><th>Skupi...</th><th>Jméno</th><th>Známkování</th><th>Upravit</th><th>Smažat</th></tr></thead><tbody><tr><td colspan="4"></td></tr></tbody></table>						Skupi...	Jméno	Známkování	Upravit	Smažat				
Skupi...	Jméno	Známkování	Upravit	Smažat										
<table border="1"><thead><tr><th>Uložit</th><th>Zrušit</th><th>Nápověda</th></tr></thead></table>						Uložit	Zrušit	Nápověda						
Uložit	Zrušit	Nápověda												

- Jméno známkovacího systému: např. *Školní systém*
- Ikona zprávy: Systém musí mít svou ikonu, která se bude v konzoli zobrazovat. Musí se jednat o obrázek s rozměry šířky a výšky 32x32 obrazové body. Použil jsem obrázek stažený pomocí vyhledávacích nástrojů Google. **Bohužel, bez obrázku systém známkování nelze uložit!**
- Dále si nastavíme jednotlivé stupně hodnocení. V ukázce použiji jen jednoduchý příklad:
- Jméno skupiny: Nedostatečný.
- Skupinové: 0 – 20%.
- Po nastavení hodnot klepnutím na tlačítko **Přidat**:



evropský
sociální
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVYCHOVY



OP Vzdělávání
pro konkurenční schopnost

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Prosím, uveďte procentuální skóre pro hodnocení zkoušky

Jméno známkovacího schématu	Školní systém				
Ikona zprávy	Smile				
Známkovací skupina					
Jméno skupiny	Nedostatečný				
Skupinové	0	Kor	20	%	Přidat
Skupi... Jméno				Známkování	Upravit
					Smažat

Pokračujeme dalšími stupni:

Hodnocení skóre zkoušky

Prosím, uveďte procentuální skóre pro hodnocení zkoušky

Jméno známkovacího schématu	Školní systém				
Ikona zprávy	Smile				
Známkovací skupina					
Jméno skupiny					
Skupinové	101	Kor	101	%	Přidat
Skupi... Jméno				Známkování	Upravit
5 Výborný				81%-100%	Smažat
4 Chvalitebný				61%-80%	
3 Dobrý				41%-60%	
2 Dostatečný				21%-40%	
1 Nedostatečný				0%-20%	

Uložit Zrušit Nápověda

Po uložení můžeme náš systém použít pro test studijních předpokladů. V jeho místní nabídce klepneme na volbu upravit a v rozbalovací nabídce Schéma známkování vybereme **Školní systém**.



evropský
sociální
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání
pro konkurenční schopnost

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Zkouška s měřeným časem

Časový limit 00:05 Hodiny : Minuty

Schéma známkování

ZÁVĚR

Tak to je vše. Přeji Vám hodně povedených testů a především spokojené žáky, kteří budou ve Vašich testech úspěšní.

