

Dopravní hřiště: Nauč ozobota dopravní předpisy

Aktivita s Ozobotem, kterou lze využít pro:

- úvodní používání nebo procvičení ozokódů,
- nácvik pravolevé orientace,
- procvičení dopravních značek (základní šablonu lze modifikovat – doplnit další dopravní značky).

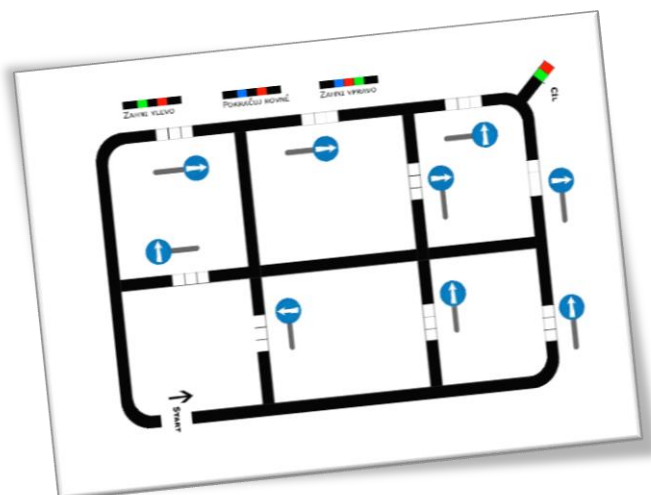


Pomůcky:

- fixy (4 barvy – černá, červená, zelená, modrá)
– nejlépe se seříznutým hrotem,
- ozobot (alespoň na vyzkoušení funkčnosti dopravního hřiště),
- vytištěný podklad – dopravní hřiště.

Věk:

- žáci 1. stupně ZŠ (4.–5. ročník).



Zadání:

Ozobot umí sledovat čáru a na křižovatce se rozhoduje o dalším směru podle vlastní inteligence. Rozhodování ozobota můžeme před křižovatkou ovlivnit zadáním barevného kódu.

Na předloze dopravního hřiště se nacházejí jak křižovatky bez možnosti ovlivnění směru

jízdy ozobota, tak křižovatky s možností vyplnění barevného kódu. Doplňte do dopravního hřiště barevné kódy tak, aby ozobot dojel ze startu do cíle a neporušil přitom předpisy. Vyřešte všechny varianty jeho jízdy. (Již na první křižovatce se bude ozobot rozhodovat vlastní inteligencí, je tedy třeba řešit variantu, pokud zahne doleva, i variantu, pokud pojedou rovně.)

Vyzkoušejte několikrát jízdu ozobota, abyste ověřili, že dojede do cíle různými variantami cesty.

Poznámky:

Pozor je třeba dát na směr jízdy ozobota, barvy je nutné nakreslit ve správném pořadí. Kódy na okraji předlohy jsou nakresleny za předpokladu jízdy zleva doprava.