

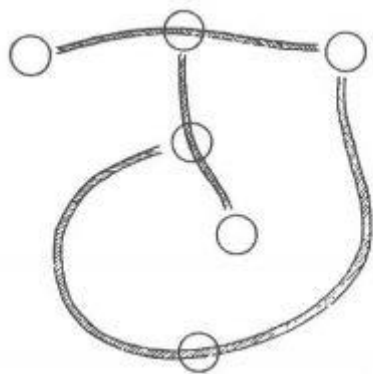
## Hry se čtverečkováným papírem a tužkou

Publikace nabízí okolo padesáti her, k nimž budete potřebovat jen tužku a čtverečkový papír. Jsou zde jak hry známé (Lodě, Piškvorky), tak i známé méně. Hlavním cílem uvedených her je zábava, nejsou to hry primárně didaktické, ale mají mnoho „vedlejších“ účinků: hrajeme si zde s jazykem, matematikou, geometrií, logikou, dvojkovou soustavou apod. Pomocí her se dítě s těmito oblastmi důvěrně seznamuje. Pravidla her jsou jednoduchá a snadno zapamatovatelná. Většina her je pro dva hráče. Mladší děti se hrami zabaví, starší mohou objevovat různé strategie vedoucí k vítězství.

### Krtek

Dva hráči, papír a tužka.

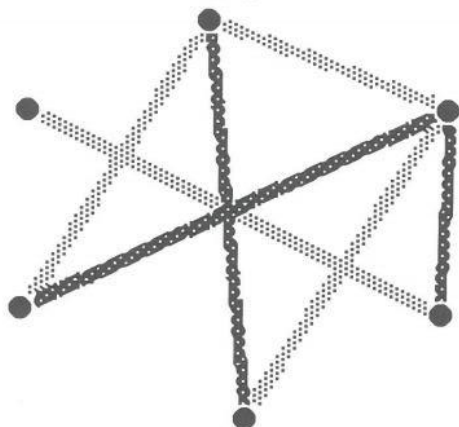
Na papír nakreslíme 3 nebo více kroužků. Hráči se střídají a pokaždé spojí dva kroužky čarou. Do středu čáry nakreslí nový kroužek. Z každého kroužku směřují vycházet nejvíce 3 čáry a čáry se nesmějí křížit. Vyhrává ten, kdo přivede soupeře do situace, kdy nemůže pokračovat ve hře.



### Sim

Dva hráči, papír a tužky dvou barev.

Každý hráč má tužku jiné barvy. Na papír nakreslíme 6 puntíků (jakoby po obvodu kružnice). Hráči střídavě spojují vždy dva body, které ještě nebyly spojeny, čarou. Prohrává ten, kdo je nucen uzavřít trojúhelník své barvy.



Lze využít při nácviu rýsování. Žáci si narýsují kružnici a po jejím obvodu vyznačí 6 bodů. Body pak spojují čarami, které rýsují podle pravítka (doporučujeme dobře ořezat pastelky, kterými budou rýsovat).

## Křížovka

Dva nebo více hráčů, čtverečkovaný papír a tužka pro každého.

Všichni hráči si vyznačí svůj čtverec o straně 5 políček a zakryjí jej před ostatními. Střídají se ve vyvolávání libovolného písmene. Každý si musí dané písmeno zapsat do své tabulky a zároveň se snaží sestavit co nejdelší slova (čitelná zleva doprava nebo shora dolů). Po vyvolání 25 písmen, kdy už je tabulka celá vyplněná, se spočítají body: každý hráč si vybere jedno nejdelší slovo v řádku a jedno ve sloupci a za každé jejich písmeno si započítá bod. Kdo má nejvíce bodů, vyhrává.

P	M	L	O	K
R	Ý	Č	Š	R
A	D	A	R	O
K	L	S	O	K
P	O	L	E	Y

## Trojúhelníčky

Dva, papír a tužka.

Hráči si připraví tečkované schéma, které může mít libovolný rozměr (ve tvaru trojúhelníku). Střídají se ve spojování vždy dvou teček, kdo uzavře jednotný trojúhelníček (každá strana má délku jednoho tahu), nakreslí do něj svou značku (např. jako u piškvorek) a hraje ještě jednou. Vyhraje ten, kdo spojí více jednotných „malých“ trojúhelníčků.

